

MITOS



ROJIBLANCOS

EDUARDO GONZÁLEZ 'CHACHO'

34

MAÑANA
JAVIER
IRURETA

Sólo falló un penalti en su vida

| Miguel Ángel Guijarro MADRID |

↳ Dos equipos han marcado la vida profesional de Chacho. El Deportivo de la Coruña y el Atlético de Madrid. Aunque alcanzó más el grado de leyenda como jugador coruñés, hoy traemos a esta sección a un hombre que, a pesar de haber jugado solamente dos temporadas en el Atlético de Madrid, dejó su sello de calidad en una época en la que fue considerado como uno de los mejores jugadores españoles. Su calidad traspasó fronteras, pero primero su personalidad y después su mala suerte en un momento puntual, le hizo entrar en la historia del Atlético.

Eduardo González Valiño nació en la Cuesta de San Agustín de La Coruña el 10 de mayo de 1911. A temprana edad y tras destacar en los equipos de barrio se enrola con once años en el Varela Silvari, luego pasa al Ferrolán y de allí al infantil del Deportivo de La Coruña. En los juveniles del equipo de Riazor juega hasta 1927, es en ese momento, con 16 años, cuando viste por primera vez la camiseta del primer equipo, cobrando 100 pesetas al mes. Con el equipo de su ciudad juega hasta 1934 cuando es traspasado al Atlético de Madrid. Poco tiempo estuvo en el equipo colchonero pero dejó su impronta de buen fútbol, de calidad técnica y de potencia en el disparo. La Guerra Civil corta la progresión en el equipo madrileño y tras la contienda, vuelve a Coruña para escribir el primer ascenso del Deportivo a Primera división.

La característica más destacada de Chacho era su técnica depurada. Los que le vieron jugar y escribieron sobre él cuentan que llevaba la pelota cosida al pie, que no golpeaba el balón, que simplemente lo acariciaba. Una cualidad tremenda de Chacho eran los desplazamientos largos de balón. Cualquier extremo jugaba cómo

do con él ya que sus lanzamientos desde el centro a las bandas, recorriendo distancias de más de cuarenta metros, eran milimétricos. También poseía la facilidad del remate de cabeza y el disparo con ambas piernas acompañados de un regate inverosímil. Sin embargo también apunta que su indolencia le hizo ser menos grande de lo que pudo haber sido. Tenía tanta confianza en resolver los partidos que a veces pecaba de prepotencia pero sobre todo era un goleador. Con el equipo rojiblanco marcó 13 goles en 39 partidos aunque pasó a la historia no por un gol, sino por uno que falló. Así Chacho pasó a la historia rojiblanca como el hombre que falló un penalti que abocó al equipo a Segunda división.

Aquella campaña 1935/36 había comenzado por una extensa gira por Argentina y Uruguay. El equipo prometía ya que al margen del mejor entrenador del momento, Mister Pentland, el plantel mantiene a jugadores como Elícegui, Chacho, Gabilondo, Arocha, Guillermo o Marín. Sin embargo no se comienza bien y tras un año nefasto, se llega a las últimas jornadas con cuatro equipos evitando las dos plazas de descenso. La

última jornada de aquel campeonato se disputa el 19 de abril de 1936. Español, Athletic de Madrid, Osasuna y Sevilla luchan por evitar caer al pozo de Segunda. En Sarriá juega el Español y el Racing; en San Mamés, el Athletic y el Osasuna y en el Metropolitano juegan rojiblancos y sevillistas. Con arbitraje de Arribas, los colchoneros forman con Guillermo, Mesa, Valcárcel; Gabilondo, Marculeta, Ipiña; Lazcano, Arocha, Elícegui, Chacho y Rubio. Por los sevillanos forman Guillermo Eizaguirre, Joaquín, Villalonga, Epelde, Segura, Fede, López, Tejada, Campanal, Tache y Berrocal. Se adelantó el Atlético con gol de Elícegui pero dieron la vuelta al marcador los andaluces con tantos de Berrocal y Tache. En la segunda parte, un despeje largo de Villalonga sorprende a la defensa y marca Tejada el tercero. Todo parecía sentenciado pero un rechace andaluz es aprovechado por Gabilondo para poner el 2-3 en el marcador. Osasuna cae en Bilbao y el empate mantendría a los rojiblancos en Primera. Llegando al final del partido, un pase de Marculeta sobre Elícegui deja al 'Expreso de Irún' en el área, es trabado por Villalonga y Joaquín y el

