

Christophe Raimbault



Regeln



ab 7 Jahre



3 bis 10



10 Minuten

Spielmaterial

63 Zutatenkarten.

Jede Karte ist eine Zutat, mit der Sandwiches zubereitet werden. Alle Zutaten sind verschieden.



Das Spiel

In Sandwich versuchen alle mit den Zutaten, die sie im Spiel gesammelt haben, das beste (oder zumindest das am wenigsten schlechte) Sandwich zuzubereiten. Nur wer den Geschmack seiner Mitspieler am besten einschätzt, wird der beste Koch.

Ziel des Spieles

Die meisten Punkte sammeln. Ihr könnt natürlich auch die Ergebnisse mehrerer Partien zusammenzählen.

Spielablauf

Zuerst werden die Zutatenkarten gemischt und jeder Spieler erhält 9 davon.

Die Spieler nehmen sich ihre Karten und legen sie als verdeckten Stapel vor sich ab. Die restlichen Karten werden in diesem Spiel nicht benötigt und zurück in die Schachtel gelegt.

Der Markt

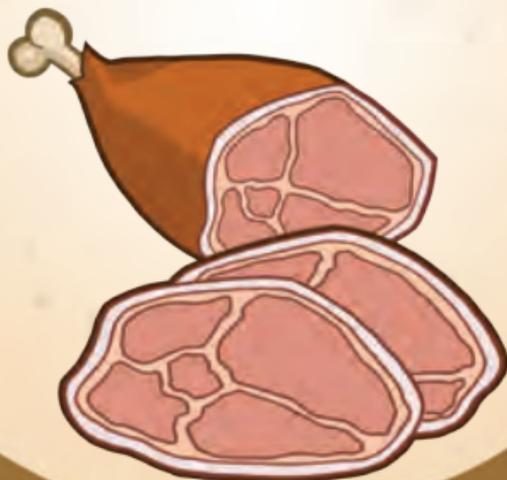
Auf ein Zeichen decken alle Spieler die oberste Karte ihres Stapels auf und legen sie in die Tischmitte. Nun schnappt sich jeder Spieler die Zutat, die ihm am meisten zusagt und legt sie verdeckt neben seinen Stapel. Jeder Spieler darf nur eine Zutat nehmen. Es ist nicht erlaubt, die eigene Zutat zu nehmen, außer es ist die letzte, die noch übrig bleibt. So werden 9 Runden nacheinander gespielt, bis sich jeder 9 Zutaten geschnappt hat.

Fairplay-Regel: Am besten deckt ihr die Karten zu den anderen Mitspielern hin auf, so dass diese die Vorderseite zuerst sehen.

Die Zubereitung

Nun stellen die Spieler 3 Sandwiches mit je 3 Zutaten aus ihren neun Zutaten zusammen – ein Sandwich ist also ein kleiner Stapel aus 3 Zutaten.

Nachdem alle Sandwiches zubereitet sind, geben die Spieler nacheinander jedem ihrer 3 linken Mitspieler verdeckt 1 Sandwich. Ist dies geschehen, hat jeder Spieler 3 Sandwiches vor sich, die er von den 3 Mitspielern rechts von ihm bekommen hat.



Der Geschmackstest

Nun werden die erhaltenen Sandwiches »gekostet«.

Der älteste Spieler deckt die 3 erhaltenen Sandwiches auf, ohne sie miteinander zu vermischen. Er sortiert sie nach seinen Vorlieben und gibt dem Spieler mit dem besten Sandwich 3 Punkte und dem mit dem zweitbesten Sandwich 2 Punkte. Das schlechteste Sandwich bringt dem Koch keinen Punkt. Legt Zutatenkarten der Sandwiches entsprechend der erhaltenen Punkte vor den jeweiligen Koch, um die Punkte zu zählen. Im Uhrzeigersinn machen nun alle Spieler den Geschmackstest.

Spielende

Der Spieler mit den meisten Punkt gewinnt. Im Falle eines Gleichstandes, ermittelt den besten Koch in einer weiteren Sandwich Partie!

Sorgt für noch mehr leckeren Spaß, indem ihr in jedem Spiel eine neue Variante ausprobiert!

Regeln für 3 Spieler

Die Regeln bleiben gleich,
mit folgenden Änderungen:

- Jeder Spieler bekommt anfangs **12** statt 9 Karten.
- Jeder Spieler stellt **4 Sandwiches** aus je 3 Zutaten zusammen und gibt je zwei an die anderen beiden Spieler weiter.
- Die Punktwertung ändert sich:

Bestes Sandwich: **3 Punkte**

Zweitbestes: **2 Punkte**

Drittbestes: **1 Punkt**

Schlechtestes: **0 Punkte**



Regeln für 8 bis 10 Spieler

Zu Beginn einer Runde wird eine Zutatenkarte zufällig gezogen und für alle hörbar angesagt. Jeder Spieler bekommt nur 6 statt 9 Zutaten, da jedes der 3 Sandwiches nur noch 2 Zutaten enthält. Die angesagte Zutat ist dann automatisch als dritte Zutat in allen Sandwiches enthalten.



Varianten

Hier sind noch weitere Varianten. Stellt sie zusammen und ändert sie ab, ganz nach eurem Geschmack.

Bääh!

In dieser Variante ist euer Ziel, das ekelhafteste, brechreizerregendste und unessbarste Sandwich kreieren. Das solltet ihr bei der Bewertung dann auch berücksichtigen.

Die Basis Theorie

Keine Sandwiches mehr - jetzt dient als Basis nicht mehr nur Brot. Wählt die Zutaten und kombiniert sie mit der gewählten Unterlage: ein Pizzateig mit Tomatensauce, ein Crêpe, ein kalter Salat, ein Pitabrot (Kebab), ein Wok-Gericht...



Die thematische Spezialität

Zusätzlich zu der normalen Wertung nach persönlichem Geschmack vergibt jeder Spieler einen Bonuspunkt für das Sandwich, welches in seinen Augen am besten zu einem vorgegebenen Thema passt (das kann natürlich auch das widerlichste von allen sein). Die Spieler versuchen ein Sandwich zu kreieren, das beispielsweise am ausgewogensten ist oder am maritimsten, ländlichsten, klebrigsten, geeignetsten für eine Diät, für Goblins am schmackhaftesten...

Schnelle Küche

Die Sandwiches werden sofort zusammengestellt, nachdem eine Zutat genommen wurde. Mit jeder neuen Zutat steht die Entscheidung an, ob ein neues Sandwich angefangen oder ein schon bestehendes Sandwich fortgesetzt wird. Nach dem Markt müssen immer noch drei Sandwiches mit je drei Zutaten fertig sein. Stellt die Sandwiches auf dem Tisch zusammen, aber legt diese gut getrennt vom Marktplatz, damit die Karten nicht vermischt werden.

Kühlschrank kaputt!

Stellt die Sandwiches so zusammen, als ob der Kühlschrank seit einer Woche kaputt wäre. Seid vorsichtig bei der Wahl eurer Zutaten, es könnte Überraschungen geben.

Das Verkaufstalent

Beim Geschmackstest kann jeder Spieler kurz sein Sandwich präsentieren und dessen Vorzüge anpreisen.

Richtungswechsel

In Spielen mit 5 oder mehr Spielern, gebt eure fertigen Sandwiches in jeder zweiten Runden an die Spieler auf eurer rechten Seite (statt nach links).



Spiele mit mehreren Exemplaren

Ihr könnt problemlos mehrere Exemplare des Spieles zusammenfügen, um die mögliche Spielerzahl zu erhöhen. Es ist dann erlaubt, die gleiche Zutat zweimal in ein Sandwich zu legen.

Für die Kleinen

Wenn Kindern mit 4 oder 5 Jahren spielen, werden vor der Marktphase nur 6 Zutaten ausgeteilt und es werden nur 2 Sandwiches mit je 3 Zutaten zubereitet.



Impressum

Autor: **Christophe Raimbault**

Entwicklung: »Die Belgier mit Sombreros«

Cédric Caumont & Thomas Provoost

Illustrationen: **Thibault Deflandre**

Layout: **Éric Azagury & Alexis Vanmeerbeeck**

Regelbearbeitung: **Ann Pichot, Frédéric Bizet**

Übersetzung: **Christof Tisch, Sebastian Marwecki**

Christophes Dank geht an Guillaume Besançon und Cédric Lefebvre, sowie allen Testern.

Die Belgier mit Sombreros Dank Elfine, Gwendoline, Sébastien, Stéphanie, Thomas, Margaux, Murielle, Solène.



SANDWICH ist ein Spiel von **REPOS PRODUCTION**.

+32 471 95 41 32 • www.rprod.com

7, Rue Lambert Vandervelde • 1170 Brussels – Belgium

© REPOS PRODUCTION 2013. ALL RIGHTS RESERVED..