

Christophe Raimbault



Reglas



Contenido

63 cartas de ingrediente.

Cada carta representa un ingrediente que puede incluirse en un sándwich. Todos los ingredientes del juego son diferentes.



Resumen

En Sandwich, tendrás que hacer el mejor (o, en muchos casos, el menos malo) sándwich con los ingredientes que puedas reunir. Ser el mejor cocinero también significa ser capaces de descubrir los gustos de cada jugador.

Objetivo del juego

Ser el jugador con más puntos al final de una, o varias, partidas.

Preparación

En primer lugar, se barajan las cartas de ingrediente y se reparten nueve a cada jugador. Los jugadores forman un mazo, boca abajo con sus cartas y las restantes se dejan aparte.

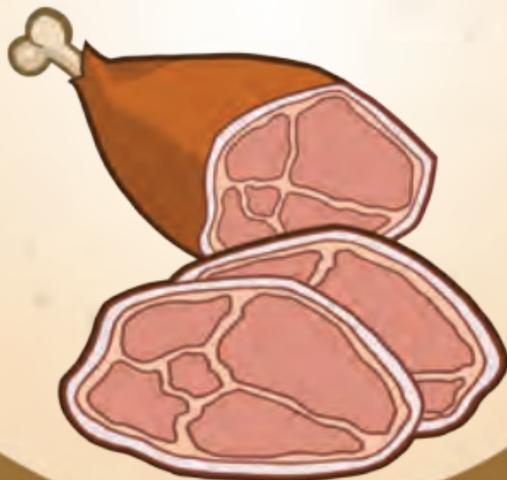
El mercado

A la señal, todos los jugadores dan la vuelta a la primera carta de su mazo, y la colocan, boca arriba en centro de la mesa. Entonces, cada jugador tendrá que intentar coger el ingrediente que más les interese y colocarlo junto a él (o ella), boca abajo. Cada jugador sólo puede coger un ingrediente; además, está prohibido que un jugador coja su propia carta, a menos que sea la última carta que quede sobre la mesa. Este procedimiento se repite nueve veces seguidas, hasta que cada jugador ha elegido nueve ingredientes.

Regla de juego limpio: ¡da la vuelta a la carta siempre hacia los demás jugadores!

La preparación

Los jugadores han de crear tres sándwiches de tres ingredientes cada uno, utilizando sus nueve ingredientes – es decir, que un sándwich está formado por una pila de tres cartas. Una vez que se hacen los sándwiches, los jugadores reparten dichos sándwiches a los tres jugadores de su izquierda, boca abajo, de tal forma que cada jugador terminará con tres sándwiches frente a sí, elaborados por los tres jugadores de su derecha.



La cata

Por turnos, cada jugador tendrá que “catar” los sándwiches recibidos. El jugador más viejo da la vuelta, sin mezclarlas, a las tres pilas de cartas que componen los bocadillos frente a sí. Después, los ordena por orden de preferencia, otorgando **3 puntos** al jugador que ha preparado el mejor sándwich y **2 puntos** al segundo (no hay puntos para el último). Para contar los puntos, se entrega a cada cocinero tantas cartas de ingrediente de su sándwich como puntos haya obtenido. Después, el siguiente jugador, en el sentido de las agujas del reloj, puntuará los sándwiches que ha recibido, etc.

Final de la partida

El ganador será el jugador con más puntos. En caso de empate, ¡los cocineros empatados tendrán que ver quién es el mejor cocinero en una nueva partida de Sandwich!

¡Para una diversión más sabrosa, no dudes en utilizar nuevas variantes en cada partida!

Reglas para tres jugadores

El juego se desarrolla igual, salvo por los siguientes cambios:

- Cada jugador recibe **12 cartas** en lugar de 9 al principio de la partida.
- Cada jugador ha de elaborar **4 sándwiches** de 3 ingredientes y dar dos a cada uno sus rivales.
- La puntuación cambia:

El mejor sándwich: **3 puntos**

Segundo sándwich: **2 puntos**

Tercer sándwich: **1 punto**

Cuarto sándwich: **0 puntos**



Reglas para 8 a 10 jugadores

Se elige una carta de ingrediente al azar y se dice en voz alta.

Cada jugador recibe 6 cartas de ingrediente en lugar de 9, de tal forma que cada sándwich estará compuesto por dos ingredientes, ya que el ingrediente anunciado se incluirá automáticamente en todos los sándwiches.



Variantes

Aquí podrás encontrar otras variantes de juego: adáptalas o combínalas a tu gusto.

Puaj

En esta variante, el objetivo es hacer (y luego juzgar) los sándwiches más asquerosos, bestiales e indigestos. Los votos valorarán ésto.

Nueva cocina

Di no a los bocadillos – el soporte básico ya no será el pan. Elige los ingredientes y combínalos según el soporte elegido: una base de pizza con salsa de tomate, una crepe, una ensalada fría, pan de pita (kebab), un plato cocinado en un wok...



La especialidad de la casa

Además de ordenar los sándwiches en orden de preferencia, cada jugador atribuye un punto extra al sándwich que mejor se adapte al tema propuesto (puede, por supuesto, ser un tema asqueroso). Así los jugadores deben esforzarse por adaptar sus platos a una dieta, más marineras, campestre, dieta específica para goblins...

Comida rápida

Los sándwiches se van elaborando según se van cogiendo las cartas de ingredientes. Con cada nuevo ingrediente tienes la opción de iniciar una nueva línea (un nuevo sándwich), continuar (o terminar) un sándwich ya existentes. El resultado final debe ser 3 sándwiches de 3 ingredientes cada uno. Ten cuidado de separar los sándwiches de la zona del mercado, con el fin de evitar mezclar las cartas.

Frigorífico estropeado

Elabora los sándwiches como si el frigorífico una semana estropeado. Ten cuidado al elegir tus ingredientes, puedes llevarte alguna apetosa sorpresa...

La Presentación

Durante la fase de cata, cada jugador puede rápidamente hacer una pequeña presentación del bocadillo, ensalzando sus virtudes.

Cambio de sentido

Para partidas a partir de 5 jugadores, entrega los sándwiches cada dos rondas a los jugadores de la derecha (en lugar de hacerlo a los de la izquierda).



Festival de comida

Puedes juntar varias copias del juego para aumentar el número máximo de jugadores. Los jugadores pueden repetir ingrediente en un sándwich.

Para pinches de cocina

Si juegas con niños de 4 ó 5 años, reparte solamente 6 cartas para hacer dos sándwiches de 3 ingredientes cada uno.



Créditos

Autor: **Christophe Raimbault**

Desarrollo: «**Los beñigas del Sombrero**»
aka **Cédric Caumont & Thomas Provoost**

Ilustraciones: **Thibault Deflandre**

Diseño: **Éric Azagury & Alexis Vanmeerbeeck**

Revisión de reglas: **Ann Pichot, Frédéric Bizet**

Traducción: **Haritz Solana**

Christophe desea agradecer su esfuerzo a Guillaume Besançon y a Cédric Lefebvre así como a los demás testers.

Los beñigas del Sombrero desea agradecer su esfuerzo Elfine, Gwendoline,
Sébastien, Stéphanie, Thomas, Margaux, Murielle, Solène.



SANDWICH es un juego de REPOS PRODUCTION.

+32 471 95 41 32 • www.rprod.com

7, Rue Lambert Vandervelde

1170 Brussels - Belgium

© REPOS PRODUCTION 2013. ALL RIGHTS RESERVED.