

# 게임 하이라이트

Game Porting Toolkit 2를 사용해 Apple 기기에서 게임을 선보이세요. Metal이 더 간편하고 강력해졌습니다. 멋진 게임 제작에 유용한 새로운 게임 디자인 가이드라인도 확인해 보세요.



## Game Porting Toolkit 2

호환성이 향상된 도구 업데이트와 예제 코드를 활용해 보세요.

- C++에서 가시적인 오버헤드 없이 전체 Metal API에 접근할 수 있습니다.
- DirectX Intermediate Language를 Apple Silicon이 탑재된 Mac, iPad, iPhone에서 바로 사용할 수 있는 Metal 라이브러리로 변환할 수 있습니다.
- Windows 게임을 평가하고, 성능을 파악하고, 셰이더를 검증할 수 있습니다. Metal 도구 사용 시 게임 디버깅 및 프로파일링을 시작하세요.

## Apple Vision Pro용 멋진 게임 만들기

visionOS에서 패스스루로 Metal을 렌더링하고, TabletopKit으로 보드 게임을 빌드하고, 기존의 iOS 또는 iPadOS 게임을 고유한 visionOS 경험으로 변환할 수 있습니다.

## 더욱 간편하고 강력해진 Metal

- 동일한 코드로 Mac, iPad, iPhone을 모두 타겟팅할 수 있습니다.
- 게임을 다른 플랫폼에서 자연스럽게 포팅할 수 있습니다.
- 리소스를 빠르고 쉽게 그룹화하여 레지던시를 관리할 수 있습니다.

### 게임을 위한 휴먼 인터페이스 가이드라인

온보딩, 입력, 접근성을 위한 모범 사례를 활용하여 Apple 기기에서 멋진 게임을 선보이기 >

### 처음 시작하시나요?

developer.apple.com에서 게임 Pathway 둘러보기 >