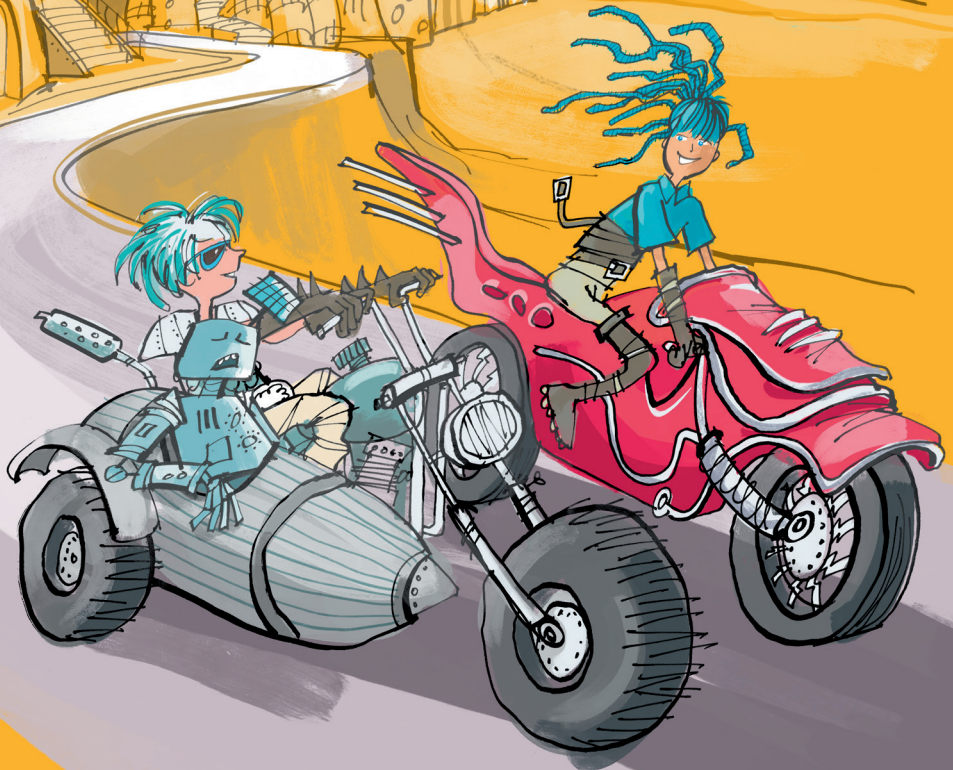


Esther van Lieshout

Gamen naam: WizKid



Wie zijn wij?

Tom

Dat ben ik. Tien jaar, bijna elf en helemaal verzet op gamen. En enigszins verslaafd (volgens mijn moeder) aan de supergave onlinegame De wereld van Wiz.



WizKid

Dat ben ik ook, maar dan in de virtuele wereld. WizKid is mijn avatar in De wereld van Wiz. Ik zou willen dat ik mijn haar in het echt ook blauw mocht verven, maar mijn moeder zei dat dat pas gebeurt met sint-juttemis. Ik weet niet wanneer dat precies is, maar volgens mij duurt dat nog ontzettend lang.



Jasper

Hij is mijn beste vriend, we doen alles samen. Hij woont twee straten verderop en is ook verzet op gamen.



Jinx

Dat is de avatar van Jasper. Ik lag helemaal dubbel van het lachen toen ik hem de eerste keer zag. Hij lijkt totaal niet op Jasper!

Lupita

Jammer genoeg moest zij ook in het verhaal. Wij zijn geen vrienden, en dan druk ik het nog voorzichtig uit. Ze zit achter me in de klas en schopt constant tegen mijn stoel en roept dan: 'Rechtsaf, TomTom.'



Milly

Zij is mijn kleine zusje. Ze kent pas één woord: mom. Mijn moeder denkt dat ze 'mam' in het Engels zegt en dus een geniaal kind is. Ik weet wel beter. Milly probeert namelijk mij te roepen, maar kan gewoon de T nog niet uitspreken.



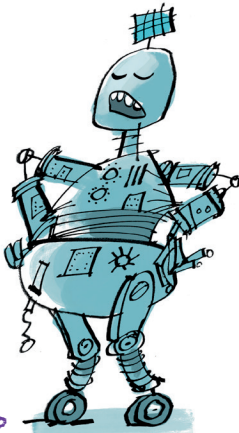
Pauline

Dit is mijn moeder. Ze is ontzettend lief, hoor, maar begrijpt absoluut niet waarom het van vitaal belang is dat ik zo vaak op mijn slaapkamer zit te gamen.



buurvrouw Kekkel

Ze woont naast ons, maar dat had je al begrepen, natuurlijk. Ze is ontzettend vriendelijk, maar iets te nieuwsgierig. Ze hangt de hele dag uit het keukenraam, is altijd op de hoogte van de allerlaatste roddels en heeft een stem die drie straten verderop nog te horen is.



MUP

Dit is mijn andere vriend. Ze bestaat (jammer genoeg) alleen in De wereld van Wiz. Ze is een robot, neemt alles heel letterlijk en heeft altijd overal een antwoord op. MUP staat voor Mechanisch Uniek Persoon. Dat heb ik zelf bedacht.



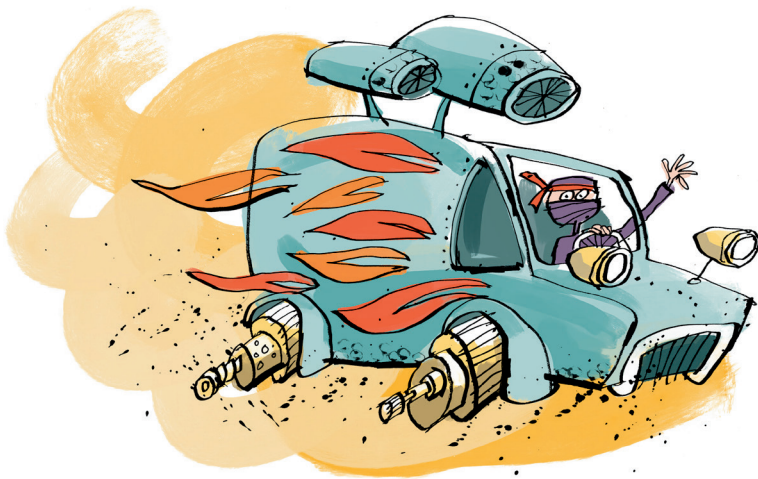
Hero

Gelukkig kunnen jullie me nu niet zien, anders zou je zien dat ik bloos. Hero is iemand die ik alleen in de game ken. Ik heb geen idee wie ze in het echt is. Misschien is het wel buurvrouw Kekkel! Horror! Nee, dat geloof ik niet. Ze is echt megagoeid in de game en zo cool!

zie meer personages achter in het boek 

Gamennaam: WizKid

Esther van Lieshout
met tekeningen van Geert Gratama



Zwijsen, dé leesspecialist sinds 1846. Ruim 80% van de kinderen leert op school lezen met Zwijsen. Lezen is de basis voor leren: van rekenen tot schrijven, van geschiedenis tot aardrijkskunde. Zwijsen, voor een leven lang leesplezier!

Dit boek is geschreven op **AVI-niveau E6+**. Dit betekent dat er fragmenten op diverse niveaus in voorkomen. Kinderen oefenen de AVI-niveaus M6, E6 en M7.



1e druk 2021

ISBN 978.90.487.4324.7

NUR 283

© Uitgeverij Zwijsen B.V., Tilburg, 2021

Tekst: Esther van Lieshout

Illustraties: Geert Gratama

Voor België:

Uitgeverij Zwijsen.be, Antwerpen

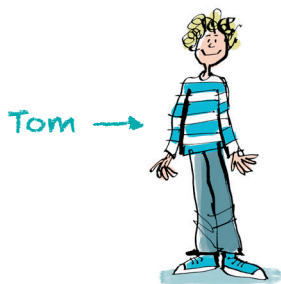
D/2021/1919/183

Behoudens de uitzonderingen in de Auteurswet mag niets uit deze uitgave worden openbaar gemaakt of vervoelvoudigd zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van de uitgever. Voor licenties voor knipselkranten en -diensten of voor het overnemen voor onderwijsdoeleinden kunt u contact opnemen met de Stichting PRO: www.stichting-pro.nl. Voor meer informatie over auteursrecht in het onderwijs gaat u naar www.onderwijsauteursrecht.nl.

Inhoud

Eerst even dit ...	8
Obstakels	11
Game on	14
Klaar voor de start	19
Hero	23
De race	26
Terug in de realiteit	33
Obstakels van een heel andere soort	38
Lupita doet het weer	44
Samenwerken	47
Monsters	50
Raadsel	56
Sprong in het diepe	59
Eeuwige roem	65
Geheim verklapt	71
Vijftien minuten roem	75
Het is eenzaam aan de top	80
De schatjacht	86
Go WizGo	91
MUP weet raad	95
Mysteries	100
Mijn naam is WizKid	106

Eerst even dit ...



Hoi! Mijn naam is Tom. Dit verhaal speelt zich af in twee werelden. De gewone, alledaagse wereld waarin ik iedere dag naar school moet en moet dealen met huiswerk, een overbezorgde moeder en mijn persoonlijke plaaggeest Lupita. En De wereld van Wiz, mijn favoriete online virtual reality-game.

Ik breng dus veel tijd door in Wiz. Waar ik overigens niet Tom heet, maar WizKid.

Je weet niet wat een virtual reality-game is? Stel je voor: je stapt in je slaapkamer op een loopband. Daarboven hangt een soort harnas dat je aantrekt, zodat je zeg maar geen last hebt van de zwaartekracht en alle bewegingen kunt maken die je wilt. Je zet een speciale virtual reality-bril op en doet virtual reality-handschoenen aan en je duikt in de game. Dan zit je ineens niet meer in je slaapkamer, maar in De wereld van Wiz! Het is *nét* echt. Het is een openwereldgame, dus je kunt er rondlopen en dingen aanraken en voelen! Ontzettend cool!

Maar wat is de game dan, vraag je? Het eerste level is een race. Mijn voertuig is een motor met zijspan. Supercool en razendsnel! En je weet nooit hoe het uitpakt, want dingen veranderen voortdurend in Wiz. Boven is ineens beneden en links plotseling rechts. En overal kunnen onverwachte obstakels verschijnen.

Waar gaat de race naartoe? Niemand die het weet. Dat is het spannende van Wiz. Het is namelijk nog nooit iemand gelukt level 2 te bereiken!

Maar mij gaat het lukken, zowaar mijn naam WizKid is!

De tekst kun je samen met iemand anders lezen. Hardop, en ga vooral los op de verschillende personen. Omdat het verhaal in twee werelden speelt, zijn dat er behoorlijk wat.

Aan het begin van ieder hoofdstuk zie je welke personen (of avatars) de hoofdrol spelen. Spreek samen af wie welke rol leest. Als er meer dan twee rollen zijn, staat in de *blauwe inleiding* uitgelegd wat de rolverdeling is. Spreek ook af wie die inleiding leest, en de *schuingedrukte* tussenstukjes.

Zijn jullie er klaar voor? Start de game!

Tips voor het hardop lezen:

- Als iemand hard praat of schreeuwt, staan de woorden in HOOFDLETTERS. Als er gefluisterd wordt, zijn de letters juist klein.
- In dit verhaal staan buitenlandse woorden. Deze staan schuingedrukt, zodat je weet dat ze buitenlands zijn.
- Drie puntjes ... betekent een korte pauze.
- Als er een streepje achter een woord staat, zoals hier– betekent het dat degene die praat abrupt wordt onderbroken of zijn zin niet afmaakt.
- Sommige woorden hebben een accent, bijvoorbeeld: écht, héél, die woorden mag je heel overdreven lezen, met veel nadruk.
- Let verder goed op de leestekens. Een vraagzin klinkt anders dan een gewone zin, en een uitroepteken heet niet voor niets zo. Probeer het maar: ‘Hallo?’ ‘Hallo!’ Hoor je het verschil?

Obstakels



In dit hoofdstuk wil ik dolgraag in De wereld van Wiz duiken, maar er liggen twee obstakels op mijn pad. Nee, geen onzichtbare ninjakrijgers of killerrobots. Het is veel erger: mijn moeder en een enorme berg huiswerk.

Als je mijn moeder speelt, lees je ook de rol van Milly. Maar dat is gemakkelijk, want die kent pas één woord. Ik kan heel goed zielig doen, dus als je mij speelt, dan praat je heel beteuterd. Werkt gegarandeerd.

Pauline

Wat heb ik nou aan mijn sinaasappelenkar hangen!

Tom

Fiets, mam.

Pauline

Wat is er met je fiets?

Tom

Het spreekwoord is: wat heb ik nou aan mijn fiets hangen. En wat is in hemelsnaam een sinaasappelenkar? Is dat iets van vroeger of zo? Toen ze nog boodschappen rondbrachten met houten karren en de wegen nog niet geasfalteerd waren?

Pauline

Zo bejaard ben ik nou ook weer niet! En een sinaasappelenkar is – je probeert me in de war

te brengen! Ik ben écht boos! Wat hadden we afgesproken?

Tom Dat ik mocht gamen?

Pauline Dat je mocht gamen nádat je je huiswerk had gemaakt!

Tom Maar Jasper is al online en ik heb beloofd dat ...

Pauline Jammer dan, maar de afspraak was eerst huiswerk, dan gamen.

Mijn zusje komt mijn slaapkamer binnenstrompelen met haar armpjes in de lucht.

Milly Mom!

Pauline Ik ben hier, lieverd.

Tom Alsjeblieft, maaaam!

Pauline Je kunt zeuren tot je een ons weegt, maar toch ga je eerst je huiswerk maken.

Tom Het is wáchten tot je een ons weegt.

Pauline Wat?

Tom Het spreekwoord is: wachten tot je een ons weegt.

Pauline Je kunt wachten tot je honderdduizend kilo weegt, maar jij gaat je huiswerk maken en wel nu!

Tom Maar ik heb het al min of meer af.

Pauline Min of meer? Wat betekent dat?

Tom Eh ... dat ik mijn rekenboek open gehad heb.

Pauline Maar je helemaal niets gedaan hebt!

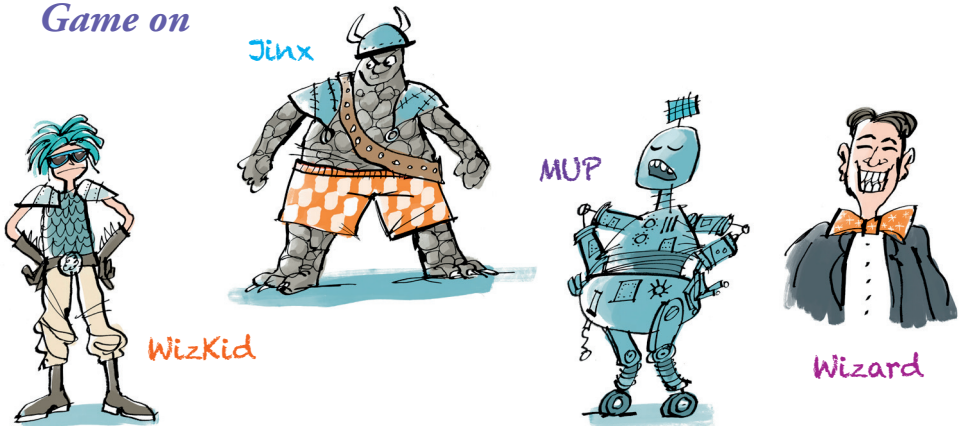
Tom Maar Jasper ...

Pauline Geen smoesjes meer, want het is je eigen schuld. Als je je huiswerk vanmiddag had gemaakt, zoals we hadden afgesproken, kon je nu van je vrije tijd gaan genieten. Maar in plaats daarvan heb je de hele middag in dat spel doorgebracht!



- Tom** Hoe weet je dat ik vanmiddag heb zitten gamen? Je was boodschappen doen!
- Pauline** Ik heb zo mijn bronnen.
- Tom** Buurvrouw Kekkel zeker? Volgens mij heeft die ogen in haar achterhoofd zitten!
- Pauline** Mevrouw Kekkel vertelde me inderdaad dat jij op je slaapkamer zat te spelen.
- Tom** Het is gámen, mam. Niet spelen. En hoe kan de buurvrouw dat in hemelsnaam weten?! Ik had mijn gordijnen potdicht!!
- Pauline** Geen idee, maar ze had dus wel gelijk.
- Tom** Verdorie, heb ik mezelf verraden.
- Milly** Mom!
- Pauline** Kom lieverd, dan kan Tom zijn huiswerk maken.
- Tom** Dag Milly. Wees maar blij dat je nog niet naar school hoeft.

Game on



Waarin ik eindelijk in Wiz beland. Maar allereerst moet ik iets vertellen over Wiz. Stel je een futuristische stad voor met torenhoge wolkenkrabbers, monorail en vliegende auto's. Zie je het voor je?

Ik ga altijd eerst op zoek naar Jasper. In de game heet hij Jinx. En dan is het wachten op het startsignaal voor de race. Je weet nooit wanneer dat komt. Dan moet je ervoor zorgen dat je zo snel mogelijk op je startpositie bent.

Als je mij speelt, dan ben je ook MUP. Ze is een robot, dus spreek zoals je je voorstelt dat een computer zou praten. En als je Jinx bent, dan lees je ook de rol van Wizard. Als je de avatar van Jinx ziet, zou je denken dat hij een ontzettend zware stem heeft en alleen maar gromt, maar hij is juist heel beleefd en superrelaxed. De stem van Wizard klinkt galmend, dus praat bijvoorbeeld door een koker als je die rol leest.

Jinx

Waar bleef je nou? Ik zit al minstens een uur te wachten!

WizKid

Niet overdrijven, het is nog geen kwartiertje.

Jinx

Een kwartiertje voelt als een uur als je wacht.

WizKid

Heb je al iemand gespot?

Jinx Met iemand bedoel je natuurlijk Hero?
WizKid Ehhh ... inderdaad, bijvoorbeeld.
Jinx Ik heb haar nog niet gesignaleerd, maar Ninja kwam ik al wel tegen.
WizKid Gloeiende gammastralen, doet hij weer mee vanavond?
Jinx Ik vrees van wel.
WizKid Wat denk je? Zou hij echt uit Japan komen?
Jinx Dat lijkt me heel waarschijnlijk, aangezien de game over de hele wereld wordt gespeeld.
WizKid Hij is supergoed.
Jinx Té goed. Niet dat ik denk dat ik de race ga winnen of zo, maar als ik beter scoor, dan kan ik tenminste een snellere auto kopen.

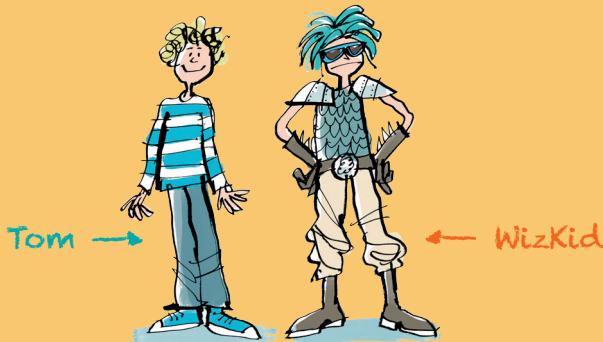
Je moet even weten dat het voertuig waarmee Jinx racet een kanariegele Mini Cooper is. En als je zijn avatar ziet, dan begrijp je dat het een hele uitdaging is om zich daarin te worstelen. Ze kunnen overigens wel verrassend snel zijn, die Mini's.

Jinx Heb je je robot niet meegebracht?
WizKid MUP? Ik dacht dat je zo'n hekel aan haar had?
Jinx Hekel is een groot woord, maar ze irriteert me wel mateloos, ja.
WizKid Ze is gewoon superintelligent.
Jinx Superirritant zul je bedoelen.
WizKid Je bent gewoon jaloers dat jij niet genoeg punten hebt verzameld om ook zo'n fantastische robot te kopen.
Jinx Ik zal niet ontkennen dat ik ook graag een robot zou willen hebben, maar áls ik er eentje besluit te nemen ...

Tom is helemaal gek op de online virtual reality-game De wereld van Wiz. In het spel heet hij WizKid. Het spel is razend populair, en het is nog nooit iemand gelukt om het tweede level te bereiken. WizKid is vastbesloten als eerste winnaar ooit uit de bus te komen. Maar daarvoor moet hij wel zijn grootste rivale Hero verslaan. WizKid zal slim moeten zijn als hij wil winnen, en meer risico's durven nemen dan ooit!

Je leest dit verhaal samen en hardop. Net als bij een toneelstuk verdelen jij en een vriend of vriendin de verschillende rollen. Leef je uit en veel plezier!

met tekeningen van Geert Gratama



NUR 283

ISBN 978-90-487-4324-7



9 789048 743247

