

# BUBBLE BOBBLE

バブルボブル

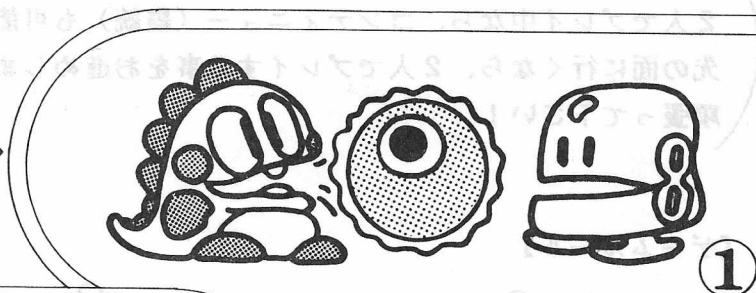
やっつけ方

© TAITO CORP. 1986

TM

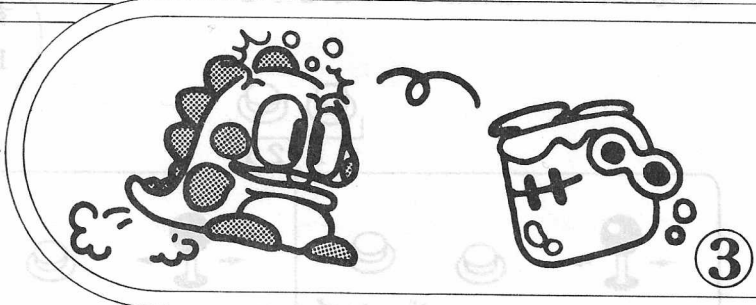
## Game Manual

あわを  
はいて...



敵を  
としこめ...

つのが背びれ  
で、わっちゃえ  
!



TAITO CORPORATION



〈やっつけかた〉

①



あわはきボタンで  
あわをはき・・・

②



敵を閉じ込め、

③



つのが背びれで  
わっちゃえ！  
(敵は青ざめて  
フルーツに変化します。)

【その他敵キャラクター】



もんすた



まいた



どらんく



すかるもんすた



ぜんちゃん



ばねぼう



ぶるぶる

• この他にも、高次ラウンドで出現するもの  
として、次の様なものがあります。

- 火をはく「ひでごんす」
- 光線を出す「いんべーだー」
- などなど・・・

100面に出る宿敵・・・ それはやってのお楽しみ！

## 【プレイヤーの死】

- 敵と接触する。
  - 敵の投げる岩、火、ウイスキーびんに当たる。
- ※以上の時プレイヤーの持ち数は1つ減ります。

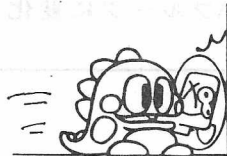
## 【その他基本テクニック】

### 1) ふみつぶしの術



- ボディプレスで敵の入ったあわを割ってしまうこと。

### 2) 押しつぶしの術



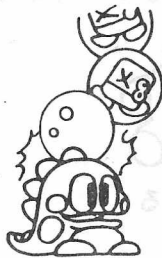
- 壁ぎわに押しつけて割ってしまうこと。  
(プレイヤーの頭同士ではさんでも割れます。)

### 3) 突進割り



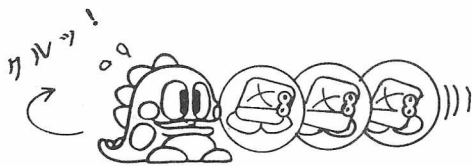
- 前方に走りつづけて「力」で割ってしまう強引な割りかた。

### 4) 連鎖割り



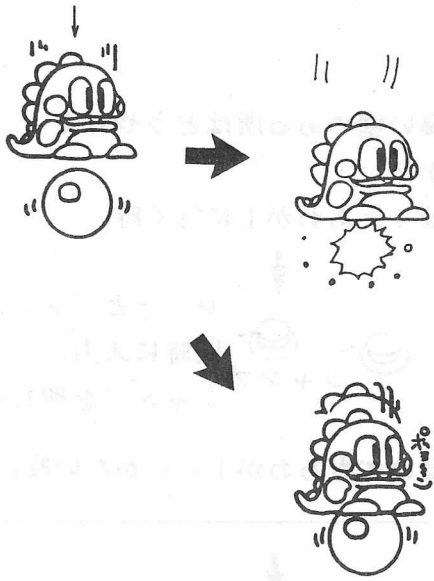
- くっついているあわは連鎖的に割れます。  
この事を応用してまとめてやっつける、ハイ・テクニックです。

### 5) 反転まとめ割り



- プレイヤー方向に流れてくるあわは、軽く頭であわの流れを押さえてなるべく多くまとめる。  
そのうち、一気に反対方向を向く・・・すると背びれで一気に割ることが出来る。

【プレイヤーの「あわ上」でのジャンプ】



• 普通、なんの操作もしないであわの上に乗るとあわは割れてしまう。

- ところがあわに乗る寸前にジャンプボタンを押すと・・・あわを割ることなくあわ上でジャンプ出来る！！  
(秘技あわ乗りの術)
- タイミングが難しいと言う人はジャンプ中、ジャンプボタンを押しっぱなしでいよう！楽にジャンプできるはずだ。
- 先の面ではこれを使わないとクリアできないところもある。



敵入り  
バブル

火(雷、水)入り  
バブル

エクステンド  
バブル

• プレイヤーは普通のあわ以外のあわ上でも同様にジャンプができる。

(敵の入ったあわや後で説明する火、雷、水の入ったあわ、エクステンドバルブ等  
・・・)

※単にあわ上でジャンプする以外にも、

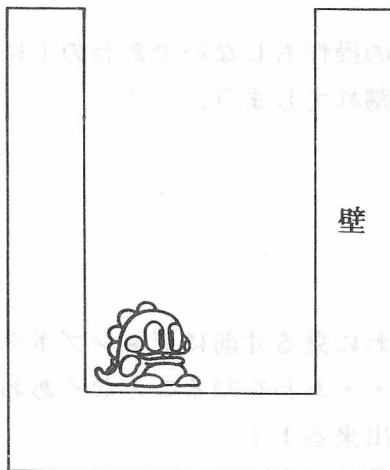
割りたくないあわ上に乗りそうになった時！

そんな時はジャンプボタンを押しましょう。

(例えば、敵入りのあわがもう少しで沢山集まる(まとめ殺しできる)なんて時は、1個ずつ割ってはもったない。 割りそうになったらジャンプボタンを押して、割らない様に・・・ する。集まったら・・・ 割る！！)

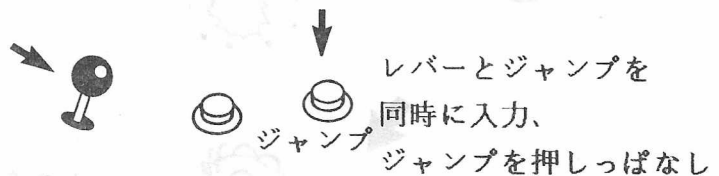
【「あわ乗り」応用技！ (秘) ハイテクを一部紹介！】

• 超ハイテクニック「連続あわ乗り術」

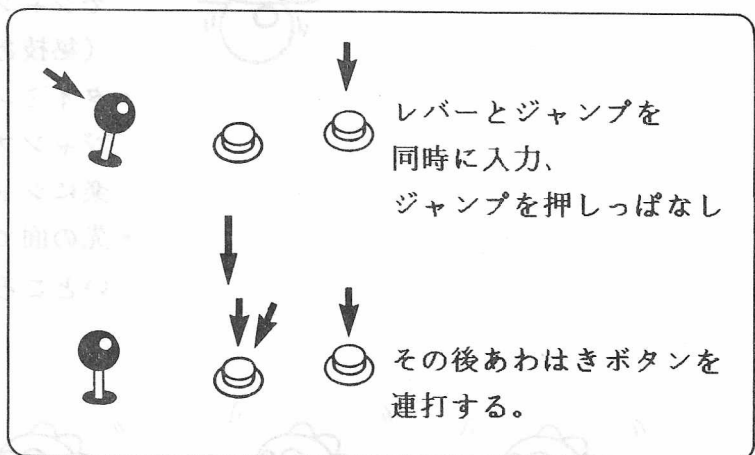


• 左の様な高い壁のある所はどうやって脱出するか？

1) あわをはくとあわが上に行く時。



2) あわをはいてもあわが上にいかない時。



※はいてはジャンプはいてはジャンプする  
連続あわ乗りの術！ が完成する。

【火、雷、水の入ったあわ】



火



雷



水

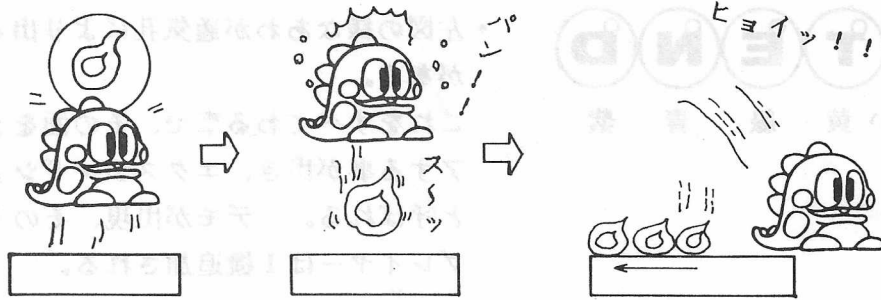
• ファイアー・サンダー・ウォーター  
バブル バブル バブル

• 普通のあわにまじって下（気流によっては上）から火、雷、水の入ったあわが出てくる面があります。

• これをプレイヤーが割ることで中味の火、雷、水が出て来ます。

これにより、敵をやっつける事も可能です。

【 火 】



- 割ったら中味は落下してフロア上に落ちる。  
落下中の火には触れてもなんともない（ノーヒット）。  
フロアに着火すると、「割った時の背びれの方向」に火が広がる。

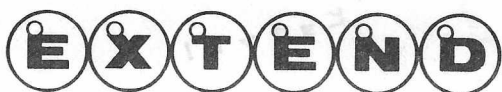


- 着火後に敵がこれに触れると、敵は青ざめて飛び、死んで赤いダイヤに。  
プレイヤーは触れても死にませんが、あつがって一瞬動きを奪われます。  
また、一定時間後には火は鎮火して消えます。  
(後述の「水」がこの着火後に触れても同様に鎮火します。)

※普通のあわと同じく、これら火、雷、水のあわも連鎖的に割れます。

※火、雷、水のあわは、普通のあわと違い、自然消滅したり、赤くなったりなどする事はありません。

【エクステンドバブル】

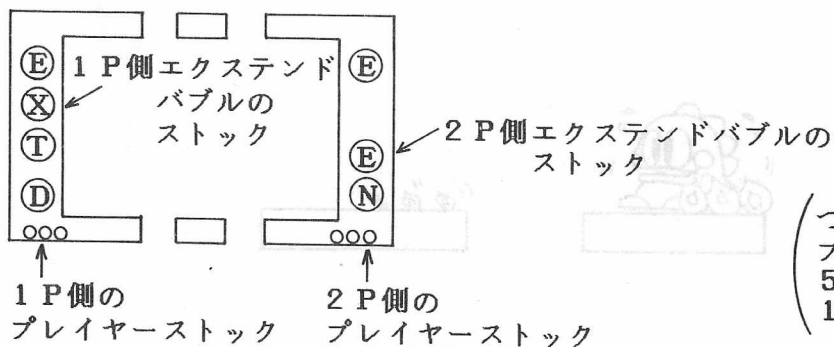


赤 だい だい 黄 緑 青 紫

• 左図の様なあわが通気孔により出る事がある。

これをすべてわる事で、その面をクリアする事ができ、エクステンドショーと呼ばれる。デモが出現、そのうちプレイヤーは1機追加される。

• このマーク（あわ）は触れただけでは取った事にはならず、「割って」初めて取った事になる。取ると画面の左（2Pは右）側にそのマークがストックされる。このストックは面クリアしても次の面に継続され、またゲームオーバーになっても、他のプレイヤーがプレイ中はずっと残ったまま。コンティニューすれば、このマークをも継続保持する事が出来る。（エクステンドすると、そのプレイヤーのマークはすべてクリアされる。）



（ついでに説明すると、プレイヤーのストックは5コまで表示され、10まで増加する。）

《エクステンドバブルの出し方》

1) まとめて3匹以上敵の入ったあわを割ると出る。（2Pでやると倍出る）

3匹	...	1個	（2P時は2個）
4匹	...	2個	（ " 4個）
5匹	...	3個	（ " 6個）
6匹	...	4個	（ " 8個）
7匹	...	5個	（ " 10個）

- 但し、エクステンドバブルが出るべき通気孔がつまっている面では、以上の条件をみたしていてもその面では出ず、次の面へ持越される。
- また、面クリアした時に、画面中に残っていたエクステンドバブルの数だけ、次の面へ追加して持ちこされもする。
- 何が出るかはまったくの乱数。

2) アイテム、炎のネックレス（赤いじゅずの様な物）を取ると、次の面でたてつけに10個のエクステンドバブルが出る。