



Official Rules of Disc Golf

የዲስክ ጎልፍ ህግ



PDGA.com



ማውጫ

ገጽ

ገጽ

800 የጫወታው መግለጫ.....3

801 የህግቹ ትግበራ.....3

801.01 አግባብነት

801.02 የህግ ተፈጻሚነት

801.03 ይግባኝ

802 መወርወር.....4

802.1 ውርወራ

802.02 የጫወታ ቅደም ተከትል (ተራ)

802.03 ክልክ በላይ የሆነ ሠአት (የሠአት ብክነት)

802.04 መጀመር

802.05 የመቆሚያ ቦታ (ማረፊያ)

802.06 የመቆመያ (ማረፊያ) ቦታ ማልከት ማድረግ

802.07 አቋቋም

803 መሠናክሎች ና መሠናክል ማቃለል.....7

803.01 መሠናክሎችን ማንቀሳቀስ

803.02 መሰናክሎችን ማቃለል

803.03 የመጫወቻ ሜዳው ላይ ጉዳት ማድረስ

804 የተደነገጉ መንገዶች.....8

804.01 አስገዳጅ መንገዶችና ቁሶች8

805 የተደነገጉ መገኛ.....9

805.01 መገኛ መያዝ

805.02 ከሁለት ሜትር ከፍታ በላይ የሚገኝ ዲስክ

805.03 የጠፋ ዲስክ

806 የተደነገጉ ስፋቶች.....10

806.01 የአጭር እርቀት ውርወራ ስፋት

806.02 ከጫወታ ውጭ

806.03 ልዩ ይዞታ

806.04 የመሰናክል ማቅለያ ይዞታ

806.05 የአደገኛ ክልል

807 የጨዋታ ቦታውን ማጠናቀቅ.....12

808 ነጥብ ማስቆጠር.....12

809 ሌሎች ውርወራዎች.....13

809.01 ውርወራ መተው

809.02 ጊዛዊ ውርወራ

809.03 በጫዋታ ውስጥ የልምምድ ውርወራ

810 ጣልቃ ገብነት.....14

811 ያልተገባ አጨዋወት.....15

812 ይሉንታ (መልካም እርዳታ).....17

813 እቃዎች (መሳሪያዎች).....18

813.01 ህገ-ወጥ ዲስክ

813.02 ህገ-ወጥ መሣሪያዎች

ተጨማሪ ሀ: የግጥማዎ ጨዋታ.....20

ሀ. 01 አጠቃላይ

ሀ.02 የጫዋታ ቅደም ተከተል

ሀ.03 ቅጣቶች

ሀ.04 ነጥብ ማስቆጠር

ሀ.05 ማመን (ፎርሬ)

ሀ.06 ግጥማዎን ማሸነፍ

ተጨማሪ ለ: ባለ ሁለት ቡድን ጨዋታ.....21

ለ.01 አጠቃላይ

ለ.02 የጫወታ ቅደም ተከተል

ለ.03 ቅጣቶች

ለ.04 መቆሚያ

ለ.05 ይዘቶች

ተጨማሪ ሐ: ግብአቶች.....25

ተጨማሪ መ: መስፈሪያ መቀየራዎች.....25

ተጨማሪ ሠ: የቃላት ማውጫ.....25

አድራሻ.....26

የህግጋቱ ጥያቄና መልስ.....27

የቅጂ መብቱ በህግ የተጠበቀ ነው 2014 ዓ.ም የፕሮጌሞችና ዲስክ ጎልፍ ማህበር (ፒ.ዲ.ጂ.ኤ)

የፕሮግራም ሲስተም ሰነድ ማህበር

800 የጫወታው መግለጫ

የድስክ ጎልፍ ጨዋታ አላማ በመጫወቻ ሜዳው ላይ ድስኩን በትንሽ የውርወራ ቁጥር መጨረስ ነው። የመጫወቻ ሜዳ ባለ ዘጠኝ ወይም ባለ አስራስምንት የመጫወቻ ቦታ ሲይዝ፣ እያንዳንዳቸውም የተለያዩ መጠን ያለው ነጥብ አላቸው።

በእያንዳንዱ የመጫወቻ ቦታ ላይ ጨዋታው የሚጀመረው ከመንደርደራያ ቦታ ሲሆን የማበቃውም በ ቀረጢቱ ላይ ነው* ተጫዋቹ ከመንደርደራያ ቦታ ላይ ከወረወረ ቦህላ፣ ቀጥሎ የሚወረወሩት ውርወራዎች የሚደረጉት በፊት የተደረጉት ውርወራዎች ካረፉበት ነው። የመጫወቻ ቦታው ሲጠናቀቅ፣ ተጫዋቾች ወደ ሚቀጥለው የመጫወቻ ቦታ መንደርደራያ ያልፋሉ ሁሉም የመጫወቻ ቦታዎች እስኪዳረሱ ድረስ።

የድስክ ጎልፍ የመጫወቻ ሜዳ በብዛት የማርፉው በዛፍ ውስጥ ና አኩባቢ በስብጥር መልካምድር ውስጥ ሲሆን ይህም ድስኩ በሚበርበት ወቅት እንደ ተፈጥሯዊ መሰናክል እንዳገለግል ነው። በማኛውም መንገድ የመጫወቻ ቦታውን ከባድነት ለመቀነስ ተብሎ የመጫወቻ ሜዳው በተጫዋቾች መቀየር አይችልም ። በህጉ ካልተፈቀደ በስተቀር ተጫዋቾች የመጫወቻ ሜዳውን ባለበት ሁኔታ ና ድስኩም በማርፈት ቦታ ላይ መጫወት አለባቸው።

801 የህግ ትግበራ

801.01 አግባብነት

ሀ. ይህ ህግ የተቀረፀው አግባብ የሆነ ጨዋታን ለሁሉም ዲስክ ጎልፎች ለማስተዋወቅ ነው። ይህን ህግ ስንጠቀም፣ ተጫዋቹ ህጉን መጠቀም ያለበት በጊዜው የተፈጠረውን ሆኔታ በተለይ በቀጥታ ያማከለ መሆን አለበት። በ ክርክር ወቅት በህጉ ውስጥ ያልተሸፈኑ ማንኛውም ነጥቦች ውሳኔ የሚሰጣቸው በአግባብነት ነው። ብዙ ጊዜ ተገቢ ና ቅረብ በሚገኘው ህግ ወይም በነዚህ ህጎች ውስጥ በሚገኙ መርሆች አግባብነትን ለመወሰን መምሪያ ይሆናሉ።

801.02 የህግ ተፈጻሚነት

ሀ. ጨዋታው በህጉ መሠረት መካሄዱን ና ነጥብ በትክክል መያዙን ለማረጋገጥ ተጫዋቾች በመጫወቻ ቦታ ላይ አንድ ላይ አንዲጫወቱ በቡድን ይመደባሉ። እንደ አንድ በቡድኑ የሚወሰኑ ማንኛውም ውሳኔ በአብላጫ ድምጽ የሚወሰኑ ይሆናሉ።

ለ. ጥላቻ በትክክል በሚፈጸምበት ወቅት ተጫዋቾች እንዲጠቁሙ ይጠበቃል። ጥቆማው እንዲታይ ወዲያውኑ ጥላቻ በተፈጸመበት ሰዓት በአፋጣኝ መጠቆም አለበት(ጨዋታውን ያላጠናቀቁትን አያካትትም)።

ሐ. ማንኛውም በቡድኑ ውስጥ የሚገኙ ተጫዋቾች ህግ በ ማንኛውም በቡድን ተጫዋቾች ውስጥ ሲጣስ ለሁሉም የቡድኑ ተጫዋቾች በማሳወቅ መጠቆም ወይም ማሳየት ይችላሉ።
መ. ማስጠንቀቃያ አንዳንድ ህጎች በሚጣሱበት ወቅት በመጀመሪያ የሚሰጥ ምክር ሲሆን፣ ተከታታይ የህግ ጥሰቶች የቅጣት ውርወራ ያስከትላሉ። ማስጠንቀቃያ የሚሰጥ የህግ ጥሰት ጥቆማ ለተፈሳሚነቱ መረጋገጥ አያስፈልገውም* ማስጠንቀቃያ ከአንዱ ዙር ወደ ሚቀጥለው አይሸጋገርም።

ሠ. አንድ ና ከዛ በላይ የማስቀጣ በተጫዋች የሚደረግ ጥቆም ተፈጻሚነት የሚኖረው ጥቆማው በሌላ ተጫዋች ሲረጋገጥ ወይም በውድድሩ ዳኛ ሲሆን ነው። የቅጣት ውርወራ ህግ በሚጣሰበት ጊዜ ወይም ዲስኩ ያረፈበት ቦታ ህጉ በሚለው ሲቀየር በተጫዋች ነጥብ ላይ የሚጨመር ውርወራ ነው።

ረ. የውድድር ዳኛ ወይም ዳኛ ማለት በ አዘጋጁ የተሾመና ዳኝነትን በተገቢ ሁኔታ ህጉን ተከትሎ በጫወታው ወቅት ተግባራው የማደርግ ሠው ነው። ዳኛ የህግ ጥሰትን ሊቆጣጠር ወይም ማረጋገጥ ይችላል። ዳኛ ሁኖ የሚጫወት ከሆነ በሚገኝበት ቡድን ውስጥ መዳኝነት አይችልም።

ሸ. አዘጋጅ ማለት የውድድሩ ወይም የዝግጁቱ ሀላፊ ማለት ነው። አዘጋጁ የውድድሩ አዘጋጅ፣ የመወዳደራው ሜዳ አዘጋጅ እና የሊጉ አዘጋጅ ሊሆን ይችላል። አዘጋጅ ብቻ ተጫወቶችን ከውድድሩ ላሰናብት የሚችለው። በ አዘጋጅ የሚሰጥ ውሳኔ የመጨረሻ ነው።

ቀ. ውርወራ ወይም መሰል ተግባር ከአንድ በላይ በሆኑ ህጎች የማስቀጣ ከሆነ ቅጣቱ የሚሆነው በከፍተኛ ቁጥር በማስቀጣው ጥሰት ነው ወይም ህጎቹ እኩል የሆነ ቅጣት ካላቸው በመጀመሪያ በተጣሰው ህግ ይቀጣል።

801.03 ይግባኝ

ሀ. ቡድኑ የጋራ ውሳኔ መድረስ በማይችሉበት ወቅት ህጉ የሚተገበረው ለወርዋሪው በሚጠቀምበት መሠረት ነው።

ለ. በግልጽና በ አፋጠኝ ለቡድኑ ፍላጎቱን ተጫዋች በማሳወቅ የቡድኑ ውሳኔን ለዳኛ ና የዳኛውን ውሳኔ ደግሞ ለአዘጋጁ ይግባኝ ማለት ይችላል። ዳኛ ወይም አዘጋጅ በማይኖርበት ወቅት ቅሬታው እስኪሰማ ድረስ ቡድኑ ወደ ኃላ በመቅረት ሌሎች ቡድኖች እንዲጫወቱ ማስቻል አለበት።

ሐ. ዳኛ ወይም አዘጋጅ በማይኖርበት ወቅት፣ ወርዋሪው የሚችለውን ያህል የማስተካከያ ውርወራ በማድረግ በየትኛው ህግ ሊፈታ እንደሚችል ለማወቅ መወርወር ሲችል በመቀጠለም ዳኛው ወይም አዘጋጁ በሚገኝበት ጊዜ ይግባኝ ማለት ይችላል።

መ. ህግ በትክክል ሳይተገብር በሚቀርበት ወቅት ፣ ዳኛ ወይም አዘጋጅ የተጫዋቾችን ነጥብ በ ማስተካከል ትክክለኛ የህግ አተረጓጎምን ማፀባረቅ አለባቸው። እንደ አማራጭ አዘጋጁ ተጫዋቾችን ተጫዋቹን አንድ ወይም ከዛ በላይ የመጫወቻ ቦታ እንደገና እንዲጫወቱ ማድረግ ይችላሉ። የአዘጋጁ የህግ ውሳኔ የመቻረሻ ነው።

802 መወርወር

802.1 ውርወራ

ሀ. አንድ ውርወራ ማለት የዲስኩን ቦታ ለመቀየር ያስችል ዘንድ የሚደርግ የመልቀቅና ወደፊት የመግፋት ሀደት ነው።

ለ. በህጉ እስካልተከለከለ ድረስ በውድድር ላይ ያረፈበትን ቦታ ለመቀይር የሚደረግ እያንዳንዱ የውርወራ ሙከራዎች ይቆጠራሉ።

ሐ. የማይቆጠር ውርወራ ከሆነ ከሱ ተያይዘው የሚመጡ ቅጣቶች ተቀባይነት የላቸውም። የማስቀጡ ውርወራዎች ማለት ፣ ከጫወታ ውጪ፣ አስገዳጅ የዲስክ ማለፋ ጥሰት፣ ከሁለት ሜትር በላይ ጥሰት፣ የአቋቋም፣ ምልክት የማድርግ፣ የተሻለ ቦታ አመራረጥ ስህሀተት እና የጠፋ ዲስክ ናቸው።

802.02 የጫወታ ቅደም ተከትል (ተራ)

ሀ. የመወርወር ቅደም ተከትል በ መጀመሪያው የመጫወቻ ቦታ መንደርደራ ላይ የሚሆነው ተጫዋቾች በነጥብ መያዥ ወረቀቱ ላይ በተጠቀሱበት ቅደም ተከተል ነው።

ለ. በ ሁሉም ቀጥሎ በሚገኘት የመንደርደራ ቦታዎች ላይ የመወርወር ቅደም ተከተል የሚሰየመው ቀድሞ የመጫወቻ ቦታ ላይ በተመዘገበው ነጥብ ነው። ትንሽ ነጥብ ያለው ተጫዋቾች መጀመሪያ ይወረወራሉ እያለ ይቀጥላል። እኩል ነጥብ የመወርወርን ቅደም ተከተሉን አይቀይርም።

ሐ. ሁሉም ተጫዋቾች ከወረወሩ በሀላ፤ ዲስኩ ከቅርጫቱ(ከኢላማው) እርቆ የሚገኝበት(የራቀው ተጫዋቾች) በመጀመሪያ ይወረወራሉ።

መ. ተጫዋቹ ከተመሳሳይ ቦታ ላይ ሌላ ውርወራ የማደርግ ከሆነ(እንደገና ውርወራ) ያ ተጫዋቾች ሁሉም ባለበት የመወርወር ቅደም ተከትል ላይ ነው የሚሆነው። እንደገና ውርወራ ቀድሞ በ ተወረወረው ፋንታ በተመሳሳይ ቦታ ላይ ተጨማሪ ውርወራ ማድረግ ነው።

ሠ. የጫወታውን ፍሳሽ ለማሳለጥ ሲባል፤ ተረኛ ወርዋሪ ያልሆነ ተጫዋቾች ፡ በ ተረኛ ወርዋሪው መልካም ፍቃድ ወይም መወርወር ወርዋሪ ተረኛ የሆነው ላይ ተጽኖ ከሌሎች መወርወር ይችላል።

ረ. ካለ ተራ መውርወር በዩልንታ የሚታለፍ ቅጣት ነው።

ሸ. በውድድር ጫወታዎች ወቅት፡ ማንኛውም ቡድን በዳኛው ካልተዘዘ ና በህጉ መሠረት ሌላው ወደ ኋላ ካልቀር በስተቀር ሌላ ቡድንን ወደፊት አልፎ መጫወት አይቻልም።

802.03 ከልክ በላይ የሆነ ሠአት (የሠአት ብክነት)

ሀ. አንድ ተጫዋቾች ከልክ በላይ የሆነ ሠአት ተጠቀመ የሚባለው በጫወታው ወቅት ተገኝተዎ ና በ 30 ሰከንዶች ውስጥ ያልወርሩ ከሆነ ነው።

1. ከነሰ ቀድሞ ያለ ተጫዋቾች የወርወር ከሆነ
2. ቀጣዩ ቦታ ላይ ለማድረስና ለማሳርፍ የሚሆን ምክናታዊ ሰአት የነበራቸው ከሆነ
3. ተረኛ ወርዋሪ ከሆኑ ና፤
4. የመጫወቻ ቢታው ግልጽ ከሆነ ነው

ለ. አንድ ተጫዋቾች ለመጀመሪያ ጊዜ ሰአት ካባከነ ናከዘዘህ በፊት ማስጠንቀቃያ ካለበት አንድ የውርወራ ቅጣት የቀጣል። አንድ ተጫዋቾች ተራው ሁኖ ካልተገኘ 811.2.5 ይመልከቱ።

ሐ. አንድ ተጫዋቾች መጻዳጃ ቤት ለመሄድ ተጨማሪ ሰአት መጠየቅ ይችላሉ። በሰአቱ ካልተመለሰ ተጫዋቾች ለዛ መጫወቻ ቦታ እንደለለ ተቆጥሮ የዛን መጫወቻ ቦታ የመጨረሻ ግምት ሲደመር አራት ተብሎ ይመዘገባል።

802.04 መጀመር

ሀ. ጨዋታው የሚጀመርው በእያንዳንዱ የመጫወቻ ቦታ ሆኖ ተጫዋቾች የሚወረወሩት ከመጫወቻው ቦታው የመንደርደራ ሰፊራ ነው። አንድ የመንደርደራ ሰፊራ ወይም መንደርደራ ማለት መንደርደራ ቦታ የተሰራለት ከሆነ በመንደርደራ ቦታው ጠርዝ ተከበበ ሰፊራ ነው ወይም ከተሰየመው የመንደርደራ መስመር ወደ ጎላ ሰስት ሜትር ሁኖ ስፋቱ እና እርዝመቱ 90 ዲግሪ የሚሰራ ነው ። የመንደርደራ መስመር ማለት

መስመር ሁኖ በመንደርደራያ ስፍራው ላይ ፍት ለፊት የሚገኝ ወይም በሁለቱ መንደርደራያ ምልክት ጠርዝ ውጭ የሚገኝ መስመር ነው።

ለ. ድስክ ሲለቀቅ ተጫዋቹ አንድ ድጋፍ የሚሰጠው የአካል ክፍል በመንደርደራው ስፍራ ውስጥ መቅረት አለበት እና ሁሉም ድጋፍ ሰጭ የአካሉ ክፍሎች በመንደርደራያ ቦታው ውስጥ መሆን አለባቸው ድጋፍ ሰጭ ማለት ማንኛውም የተጫዋቹ የአካል ክፍል ሁኖ ድስኩ በሚለቀቅበት ወቅት ከመጫወቻው ቦታ ጋር ወይም ሌላ አካል ሁኖ ድጋፍ ሁኖ ከሚሰጠው ጋር መገናኘት አለበት በሚወረወርበት እና ከተወረወረ ቦህላ ሊኖረው ይችላል።

ሐ. አንድ ተጫዋች 802.04.ለ ጣሰ ማለት የአቋቋም ጥስት ፈጽሟል እና አንድ የቅጣት ውርወራ ይቀበላል።

802.05 የመቆሚያ ቦታ (ማረፊያ)

ሀ. ማረፊያ ማለት የመጫወቻ ስፍራ ላይ የሚገኝ ሁኖ ተጫዋቹ ለመወርወር የመቆምበት ነው የመጫወቻ ስፍራ ማለት ስፍራው ሲሆን በአጠቃላይ መሬቱ ሁኖ ተጫዋቹ ቆሞ ለወረወርበት የሚችል ነው። መጫወቻ ስፍራ በሌላ መጫወቻ ስፍራ ስር ወይም ላይ ሊኖር ይችላል። ስፍራው መጫወቻ ስፍራ መሆኑን ለማረጋገጥ አዳጋች ከሆን ሊወስል የሚችለው በአዘጋጅ ወይም በዳኛው ነው።

ለ. ለመጀመሪያው የመጫወቻ ቦታ ውርወራ ለማድረግ የመቆሚያ ቦታ የሚሆነው የመንደርደራያ ቦታው ነው።

ሐ. የማረፊያ ክልል ማረፊያ ነው። የማረፊያ ክልል ማለት በመጫወቻ ሜዳው ላይ የሚገኝ ሁኖ ውርወራው የሚደረገው አዘጋጅ በአዘጋጀው ነው። የማረፊያ ክልል ለመሰየም እና ለመጫወት የመንደርደራያ ቦታ ለመጫወት በተሰየመው አካላትን ውይም የማረፊያ ቦታ ለመሰየም የሚደረገውን መንገድ መጠቀም ይቻላል። የመንደርደራያ ቦታ እንደማረፊያ ክልል ሊገለግል ይችላል።

መ. በሌላ በኩል የማረፊያ ቦታ ማለት ባለ አራት ማዕዘን ሲሆን ስፋቱ 20ሣ.ሜ እና ጥልቀቱ 30 ሣ.ሜ ሁኖ ከመጫወቻ መስመሩ መሀል የምልክተ ማድራጋይ ድስክ ጠርዙ ጀርባ ደድረስ ያለው ነው። የመጫወቻ መስመር ማለት ሀሳብ መስመር ሲሆን በመጫወቻ ስፍራ የሚገኝ ሁኖ ከምልክተ ዲስኩ አስከ ኢላማው መሀል የሚደረስ ነው። የምልክተ ዲስክ ወይም ምልክት ዲስክ ሁኖ የመቆሚያ ቦታ ምልክት ማድረጋያ እንደ 802.06 ይታያል።

802.06 የመቆመያ (ማረፊያ) ቦታ ማልክት ማድረግ

ሀ. የተወረወረ ዲስክ በመጫወቻ መስመር ወስጥ በጫወቻ ስፍራ የሚገኝ የማረፊያ ወይም የመቆሚያው ቦታውን ምልክት ይሆናል።

ለ. እንደ አማራጭ አንድ ተጫዋች ከመጫወቻ መስመሩ ላይ የተወረወረውን ድስክ በፍተላፊት በኩል አንስቶ አነስተኛ ምልክት ማድረጋይ ዲስክ በማስቀመጥ የቆመበትን ወይም ያረፈበትን ቦታ ላይ ምልክት በማድረግ ባስቀመጥ ይቻላል። አንድ አንስተኛ ምልክት ማድረጋይ ዲስክ ማለት ተንሽ ድክ ሁኖ ለመጫወት አያገለግልም ሁኖም በፒዲጅኤ ለአንስተኛ ምልክት ማድረጋይ ዲስኮች ሞያዊ መመዘኛ ማሟላት አለበት

ሐ. የተወረወረው ዲስክ ከመጫወቻ ስፍራ መስመር ውጭ ሲሆን ወይም የማቆማያ ቦታ በህጉ መሰረት ሲቀየር የተጫዋች አንስተኛ ምልክት ማድረጋይ ዲስክ ለማስቀመጥ ማረፊያ ቦታውን በህጉ መሰረት ተግባራዊ ያደርጋል።

መ. ከላይ በተጠቀሰው አኳኅን ውጭ ከማረፊያ ቦታ ሁኖ መወርወር የምልክት ጥሰት መፈፀም ነው። አንድ ተጫዋች ለመጀመሪያ በምልክት ጥሰት ማስጠንቀቃያ ይሰጠዋል። በዙፋ ውስጥ ላማንኛውም ተከታይ የምልክት ህግ ጥሰት ተጫዋቹ አንድ የውርወራ ቅጣት ይቀጣል።

802.07 አቋቋም

ሀ. በቅድሚያ ቦታውን ምልክት በማድረጋይ ዲስክ ምልክት ከተደረገ በሀላና ድስኩ በሚለቀቅበት ጊዜ ተጫዋቹ ሊኔረው የግድ የሚለው

1. ቢያንስ ቢያንስ አንድ ድጋፍ ሰጭ የአካል ክፍል የመቆሚያ ቦታው ጋር መገናኘት ይኖርበታል።

2. ምንም አይነት ድጋፍ ሰጭ ካል ክፍል ከዲስኩ የጀርባ ጠርዝ በስተቀር ለኢላማው መቅረብ የለበትም።

3. ሁሉም ድጋፍ ሰጭ የካል ክፍሎች በመጫወቻ መስመር ውስጥ መሆን አለባቸው።

ለ. የማረፊያ ክልል እንደ መንደርደራያ ቦታ አማራጭ መጠቀም ይቻላል (802.09.ለ ይመልከቱ) ወይም የምልክት ማድረጋያ (802.07 ሀ ይመልከቱ)

ሐ. አንድ ተጫዋጭ 802.07ሀ ወይም 802.07ለ ሲጥስ የቋቋም ጥሰት በመፈሰሙ አንድ የውርወራ ቅጣት ይቀጣል።

803. መሠናክሎች ና መሠናክል ማቃለል

803.01 መሠናክሎችን ማንቀሳቀስ

ሀ. አንድ ተጫዋጭ ቋሚ ወይም አጠቃላይ የመጫወጫ ሜዳውን ማንኛውም መሠናክል አጅግ በትንሹ ለማንቀሳቀስ የማስችል አቋቋም መምረጥ አለበት። አንድ ጊዜ አንድ ተጫዋች ለመወርወር ዝግጁ ከሆነ አቋቋሙን አስተካክሎ በሀላ ምንም አይነት መሰናክል ለውርወራው ፍጥነት ይረዳው ዘንድ ማንቀሳቀስ አይችልም። የውርወራው ፍጥነት በመሰናክል ላይ ድንገተኛ የቦታ ለውጥ ካስከተለ ተቀባይነት አለው።

ለ. አንድ ተጫዋች ምንም አይነት መሰናክል በመጫወጫው ሜዳ አይፈቀድለትም ከሚቀጥሉት በስተቀር ከሚቀጥሉት በስተቀር

1. አንድ ተጫዋች ከሚቆምበት ቦታ ላይ ውይም ደጋፊ አካል የተገናኘበት ቦታ የሚገኝ ድንገተኛ መሰናክሎች ማንሳት ይችላል። አንድ ልዩ መሰናክል ማለት ማንኛውም ነገር ወይም የፍርስራሽ እና ስብርባሪ ስብስብ (ለምሳሌ ድንጋዮች ቅጠላቅጠሎች ጭሪርዎች ዝንጣይ ቅርንጫፎች ወይም ማንኛውም ነገር ሁኖ) በአዘጋጅ የተሰየመ።

2. አንድ ተጫዋች ሌሎች ሰዎች እንዲንቀሳቀሱና እቃቸውንም እንዳይነሱ መጠየቅ ይቻላል።

3. አንድ ተጫዋች የመጫወቻ ሜዳው እቃ መሰናክል ከሆነበት አቃዎቹን ወደነበሩበት ትክክለኛ የተግባር ቦታ መመለስ ይችላል።

ሐ. ከላይ ከተጠቀሱት ውጭ አንድ ተጫዋች የመሰናክል ሜዳውን መሰናክል ካንቀሳቀሰ አንድ የውርወራ ቅጣት ይቀጣል።

803.02 መሰናከሎችን ማቃለል

ሀ.አንድ ተጫዋች የሚከተሉት መሰናከሎች ከመቆሚያው ቦታ ላይና በስተጀርባ ከሆና ማቃለል ይችላል። ጎጅ ነፍሳት ወይም እንስሳት ሠዎችና ማንኛውም ነገር ቦታ ሁኖ በአዘጋጅ የተሰየመ። ለማቃለል ተጫዋቹ አዲስ የመቆሚያ ቦታ በማጫወቻ መስመሩ ላይ የሆነ ሁኖ ለማቃለል ቅረብ የሆና ከኢላማው የራቀና ቦታ ምልክተ ማድረግ ይችላል*(የተሻለ ማቃለያ በ አዘጋጁ ካልተነገረ በስተቀር)።

ለ.አንድ ተጫዋች መሠናከል ምልክተ ከማድረጋው ዲስክ ጀርባ ወይም ከመጫወቻው ቦታ በላይ ወይም ቦታች ዲስኩን ምልክት በፍጥነት ለማድረግና ቁም ለመወርወር የማግደው ከሆነ ተጫዋቹ አዲስ የመቆሚያ ቦታ ከመሰናከሉ ጀርባ በማጫወቻው መስመር ላይ ምልክት ማድረግ ይችላል።

ሐ.ማንኛውም ተጫዋች ካለይ ከተፈቀዱት መሰናከል ማቃለያ በስተቀር ከተጫወተ አንድ የቅጣት ውርወራ ይቀጣል።

መ.አንድ ተጫዋች በማንኛውም ሰአት አማራጭ መሰናከል ማቅለያ በመምረጥ ለቡድኑ አሳውቆ መውሰድ ይችላል። የመቆሚያ ቦታውም የሚቀየረው አዲስ የመቆመያ ቦታ ምልክት በማድረግ ይህም ከኢላማው በጣም የራቀ የመጫወቻ መስመሩን የጠበቀ መሆን አለበት። አንድየቅጣት ውርወራም የጠጫዎቻቹ ነጥብ ል ይ ይጨመራል።

ሠ.አንድ ዲስክ ከመጫወጫ መስመር ውጭ ከሁለት ሜትር ከፍታ በላይ ካረፈ አማራጭ የመሰናከል ማቅለያ ከተወሰደ ቦህላ አንድ ዲስኩ ከመወጫወቻ መስመር ውጭ ወይም ከ2ሜትር ከፍታ በላይ ቢሆን ምንም አይነት የቅጣት ውርወራ አያስጨምርም።

803.03 የመጫወቻ ሜዳው ላይ ጉዳት ማድረስ

ማንኛውም ተጫዋጭ ሆም ባለፈ ማንኛውም የመጫወቻ ሜዳ ክፍል ላይ ጉዳት ካደረሰ ሁለት የቅጣት ውርወራ ይቀጣል። ተጫዋጩም ከጫዋታው ሊሰናበት ይችላል በክፍል 3.3 የመወዳደራዊ መመሪያ መሰረት።

804 የተደነገጉ መንገዶች

804.01 አስገዳጅ መንገዶችና ቁሶች

ሀ. አንድ አስገዳጅ መንገድ ደስኩ ኢላማውን እስከሚደርስ የሚከተለውን አቅጣጫ።

ለ. የተከለከሉ ስፈራ ማለት ከአንድ ወይም ሁለት ነገሮች ጋር ወይም ሌላ ምልክት ማድረጋዎች ጋር ቀጥ ያለ ስፍራ ሲሰራና የስፍራውን ጠርስዝ ሲገልጽ ነው።

ሐ. አንድ ውርወራ በግልፅና ሙሉ ለሙሉ የተከለከለ ቦታ ሲገባ፣ ተጫዋቹ አንድ የቅጣት ውርወራ ይቀጣል። ለዛ አስገዳጅ ቦታም ቀጣዩ መወርወራዊ የሚሆነው የማረፊያ ክልሉ ነው። የማረፊያ ክልል ካልተዘጋጀ የሚወረወረው በፈት ከወረወረበት ቦታ ነው።

805 የተደነገጉ መገኛ

805.01 መገኛ መያዝ

ሀ. አንድ የተወረወረ ዲስክ ቦታ የሚይዘው መጀመሪያ ያረፈበት ቦታ ላይ ነው።

ለ. አንድ ዲስክ አርፋል ተብሎ የሚታሰበው እንቅስቃሴ በማቆምበት ወቅት ነው* በውሃ ወይም ቅጠላቅጠል ላይ ያረፈ ዲስክ በውሀ ወይም በቅጠሉ እና በንፋስ እንቅስቃሴ ከተንቀሳቀሰ እንደ እንደተናቀሳቀሰ አይቆጠርም።

ሐ. አንድ ዲስክ ከመጫወቻ ስፍራ በላይ በማርፍበት ወቅት ቦታው የሚሆነው ከመጫወቻ ቦታ ቀጥ ብሎ ከዲስኩ በላይ ነው። ከዲስኩ ቦታች ምንም የመጫወቻ ቦታ ከለለ፣ ቦታ የሚሆነው ቀጥ ብሎ በመጫወቻ ቦታ ላይ ከዲስኩ በላይ ነው።

መ. አንድ የተወረወረ ድስክ ሲወረወር ከተሰበረ ቦታው የሚወሰነው በትልቁ ስባሪ ነው።

805.02 ከሁለት ሜትር ከፍታ በላይ የሚገኝ ዲስክ

ሀ. የሁለት ሜትር ህግ 805.02 የሚገኙትን ህግጋት ይጠቅሳል ህግ ተግባራዊ የሚሆነው አዘጋጅ መኖሩን ሳውጅ ነው። አዘጋጅ የ ሁለት ሜትር ህግ በሙሉ የመጫወቻ ሜዳው ለተመራጩ የመጫወቻ ቦታ ወይም አና ለአንድ ቁሶች።

ለ. የሁለት ሜትር ህግ ተግባራዊ የሚደረግ ከሆነ ዲስኩ ከመጫወቻ ስፍራው ከመጫወቻ ክልል ውስጥ ከሁለት ሜትር ከፍታ በላይ ካረፈ የሚለካው ከዲስኩ ቅጥ ቀጥ ብሎ ወዳታች ከሚገኘው የመጫወቻ ስፍራ ይሆናል። ተጫዋቹም አንድ የውርወራ ቅጣት ይቀጣል። ዲስኩ ቦታም የሚሆነው ከዲስኩ ወደታች ቀጥ ብሎ በመጫወቻ ስፍራ ላይ ነው።

ሐ. ዲስኩ በቀረጧቱ አናት ላይ በማርፍበት ወቅት ሁለት ሜትር ህግ አያስቀጣም።

መ. አንድ ወርዋሪ ዲስኩ ከሁለት ሜትር በላይና ቦታች ማረፊን ሳያረጋግጥ ባንቀሳቅስ ዲስኩ የሚቆጠረበት ከሁለት ሜትር በላይ እንደረፈ ነው።

805.03 የጠፋ ዲስክ

ሀ. አንድ ዲስክ ጠፋ የሚባለው ተጫዋቹ በ 3 ደቂቃ ወስጥ ጠፋ በተባለበት ቦታ ላይ ፈላጎ ማግኘት በማይቻልበት ወቅት ነው። በ ቡድኑ ውስጥ የሚገኝ ማንኛውም ተጫዋች ወይም ዳኛ ሰአት መያዙን በማሳወቅ 3 ደቂቃ መቁጠር መጀመር ይችላል።

ለ. ሁሉም በቡድኑ ውስጥ የሚገኝ ተጫዋች ዲስኩን በመፈለግ ህደት ውስጥ መገኘት መቻል አለባቸው። ይህን ያለደረገ ሰው በይሉንታ ይታለፋል።

ሐ. አንድ ዲስክ ጠፍቷል ተብሎ ከታወጀ ቦህላ ቢገኝም ሁናቴው አይቀየርም። ተጫዋቹ ግን ዲስኩን መጠቀም ይችላል።

መ. አንድ ተጫዋች ዲስኩ እንደጠፋበት ከተረጋገጠ አንድ የውርወራ ቅጣት ይቀጣል። ቀጥሎ የሚወረወረው ከ በፊቱ የመቆሚያ ቦታ ላይ ነው* ዲስክ የጠፋበት ተጫዋች የሚወረወረበት የማረፋያ ክልል የመጫወቻ ቦታ ላይ የተዘጋጀ ከሆነ ተጫዋቹ ከፊት ከመቆሚያ ቦታ ፈንታ የሚወረወረው ከማረፋያ ክልል ይሆናል።

ሠ. ዲስኩ ውድድሩ ከመጠናቀቁ በፊት ጠፋ የተባለውን የተጫወቱ ዲስክ ከተገኘ ሁለት ውርወራዎች ከተጫወቱ ነጥባ ላይ ለዛ መጫወቻ ቦታ ይቀነሱለታል።

ረ. በማረፋይ ክልል ያርፈበታል ተብሎ የሚገመትበት ቦታ ለሚጠፋ ዲስኮች የተዘጋጀ ከሆነ አዘጋጅ ተጫዋቾች በቀጥታ ማረፋይ ክልል ውስጥ በሁለት የውርወራ ቅጣት አንዲጫወቱ ለፈቀድ ይችላሉ።

806 የተደነገጉ ስፋቶች

806.01 የአጭር እርቀት ውርወራ ስፋት

ሀ. ማንኛውም ውርወራ ከ 10 ሜትር ከኢላማው ሁኖ የሚለካውም ከምልክተ ማድረጋው ዲስክ ጀርባ እስከ ኢላመው መሰረት ፐቲ ይባላል።

ለ. አንድ ተጫዋች ፐቲውን ከወረወረ ቦህላ ተጫዋች ሙሉ በሙሉ የሰውነቱን ሚዛን ምልክት ከማድረገው ዲስክ ስፍት ወደ ኢላማው ካመዘነ በፊት መቆጣጠር አለበት። ይህን ማድረግ ያልቻለ ተጫዋች ጥሰት ካልፈጸመ አንድ የውረወራ ቅጣት ይቀጣል።

806.02 ከጫወታ ውጭ

ሀ. ከጫወታ ውጭ(ከው) ቦታ ስፋቱ የሚዘጋጀው በአዘጋጅ ሲሆን በዚህ ቦታ ላይም መጫወትም ሆነ የመቆሚያ ቦታ ማመቻት አይችልም* ከጫወታ ውጭ ቦታ ከ ጫወታ ውጭ መስመርን ያጠቃልላል። ማንኛውም ከ ጫወታ ውጭ ያልሆነ ቦታ በ ጫዋታ ውስጥ ነው።

ለ. አንድ ዲስክ ከጫዋታ ውጭ የሚባለው ያለበት ቦታ ያለበትና መሉበሙሉ ከጫዋታ ውጭ ይዞታ ውስጥ የተከበበ ከሆነ ነው።

ሐ. አንድ ዲስክ ሊገኝ ካልቻለና ከጫዋተ ውጭ ነው የሚባለው አሳማኝ ማስረጃ ዲስኩ ከጫዋታ ውጭ ካለማረፊ ሲቀርብ ነው። ማስረጃው ከለለ ዲስኩ እንደ ጠፋ ተቆጥሮ ጨዋታው በ 805.03 ይቀጥላል።

መ. አንድ ተጫዋች ዲስኩ ከ ጫዋታ ውጭ ከሆነ አንድ የውርወራ ቅጣት ይቀጣል። ተጫዋቹም የሚቀጥለውን ውርወተራ ይሚወረወረው

1. ከ በፊቱ የመቆሚያ ቦታ ወይም

2. የመቆሚያ ቦታ ሆኖ የሚሰየመውም በምልክት ማድረጋያ ዲስክ ስፍራ ላይ በማስቀመጥ ነው ሲሆን እስከ አንድ ሜትር መስመሩ ከመጫወቻ መስመሩ ጋር ለመጨረሻ ጊዜ ዲስኩ በጫወታ ውስጥ የነበረበት ነው።

ከላይ ከጫወታ ውጭ ይዞታ ላይ የተሰጡት አማራጮች በአዘጋጅ የተወሰነ ሊሆን ይችላል። ቀድመው በፒዲጊኤ የዝግጅቶች ድጋፍ አዘጋጅ ካልጸደቁ በስተቀር

በአዘጋጁ ፍቃድ ተጫዋቹ ተጨማሪ ቀጣይ የሚወረወሩበት ቦታ የሚመረጡት፡

3. በተዘጋጀው የማርፈበት ክልል ውስጥ ወይም

4. የመቆሚያ ቦታው የሚሰየመው በምልክት ማድረጋይ ዲስኩን በመጨመሩ ስፋራ ላይ በማስቀመጥ ከማንኛውም መነሻ ነጥብ በ 1 ሜትር እርዝማኔ ቀጥ ብሎ ከጫወታ ውጭ መስመሩ ጋር የሚቀርበው የዲስክ መገኛ በኩል ሲገናኝ ነው።

ሠ. አንድ የተውርወረ ዲስክ በጫወታ ውስጥ ሁኖ በ ጫወታ ውስጥ መስመር በ አንድ እርቀት ላይ የሚገኝ ከሆነ ከመቆሚያ ቦታው በአዲስ የመቆሚያ ቦታ ይቀየርና የሚቀየረውም ከማንኛውም መነሻ ነጥብ ሁኖ በአንድ ሜትር መስመር ላይ ቀጥ ብሎ ከሚገኘው ከጫወታው መስመር የሚመዘዝና በተውረወረው ዲስክ የማልፍ ነው። እንደ አማራጭ የተወረወረው ዲስክ አጣብቂጭ ጥግ ላይ ከሆነ የመቆሚያው ቦታ ከዲስኩ እስከ አንድ ሜትር እርዝመት ውስጥ ሊቀየር ይችላል።

ረ. ከጫወታ ውጭ መስመር ካላይ ወደታች በዝርግ ቦታ ላይ የሚመዘዝ ነው። 1 ሜትር ከጫወታው መስመር ስንሰራ 1 ሜትር የጫወታ ማቃለያ ከማንኛውም የመነሻ ነጥብ ላይ ወይም ታች በዝርጉ ታች ላይ መውሰድ ይችላል።

ሸ. የማረፊያ ክልል በጫወታ ይዞታ ላይ ካለ አዘጋጅ በሁለት የውርወራ ቅጣት ተጫዋቾች በቀጥታ ወደ ክልል ላይ እንዲጫወቱ መፍቀድ ይችላል

ቀ. አዘጋጁ ለአንድ አንድ ከጫወታ ውጭ ለሆኑ ጨዋታዎች ከአንድ ሜትር በላይ የሆነ የመሰናክል ማቅለያ ቦታ ሊሰይም ይችላል።

በ. አንድ ውርወራ ዲስኩን ከጫወታ ውጭ መሆኑና አለመሆኑን ሳያረጋግጥ ካንቀሳቀሰ ዲስኩ የሚቆጠረው ከጫወታ ውጭ እንደሆነ ነው።

806.03 ልዩ ይዞታ

ሀ. አንድ ልዩ ይዞታ ማለት ልዩ የውሀ ይዞታ ወይም ማንኛውም ይዞታ ሁኖ ለተለየ ገቢራዊ ይዞታ ሲሆን የሚነደፈውም በአዘጋጅ ከውድድሩ በፊት ነው። ልዩ የውሀ ይዞታ ማለት በጫወታ ውስጥ የሚገኝ ማንኛውም የውሀ ክፍል ሲሆን በአዘጋጅ በግልጽ ቦታው ለመጫወት ሊታወጅ ይችላል።

ለ. ልዩ ይዞታ ከሆነ ቦታ መሰናክል ማቅለያ ለማግኘት ታጫዋቾች በመቆሚያ ቦታ ከኢላማው የራቀ ሌላ አቅራቢ ወደሚገኝ መቆሚያ ቦታ በመጫወቻ መስመር ላይ ቅርብ በሆነ መቆሚያ ነጥብ ሁኖ መሰናክል ማቅለያ ላይ መቀየር ይችላሉ(የተሻለ ልዩ መሰናክል ማቅለያ በአዘጋጅ ካልተሰጠ በስተቀር)

806.04 የመሰናክል ማቅለያ ይዞታ

ሀ. አንድ የመሰናክል ማቅለያ ይዞታ በአዘጋጁ የተነደፈ ሁኖ ዲስክ ያረፈበት ቦታ ለመጫወት አዳጋች ሲሆንና በጫወታ ውስጥ የሚገኝ ይዞታ ሁኖ ተጫዋቹ በህጉ እንዲገቡ ያልተፈቀደ ሲሆን ከመሰናክል ማቅለያ ይዞታ ከቸዋታ ውጭ ከሆነ ቦታ ላይ ሲሆን የተጫዋቹ ዲስክ አዛ ቦታ ላይ ካረፈ ምንም አይነት የቅጣት ውርወራ አያስቀጣም።

806.05 የአደገኛ ክልል

ሀ. አደገኛ ማለት በአዘጋጁ የተነደፈ ይዞታዎች ሲሆኑ የቅጣት ውርወራ ያስከትላሉ

ለ. አንድ ዲስክ አደገኛ ክልል ውስጥ ነው የሚባለው ያለበት መገኛ በግልጽ ና ሙሉ በሙሉ በአደጋ የተከበበ ሲሆን ነው ወይም የ አደገኛ ና ከ ጫወታ ውጭ ጥምር ሲሆን ነው።

ሐ. የአንድ ተጫዋች ዲስክ አደጋ ክልል ውስጥ ከሆነ አንድ የውርወራ ቅጣት ይቀጣል የመቆሚያ ቦታውም ይቀየራል

መ. እንድ ወርዖሪ ዲስኩ ኢደገኛ ክልል ውስጥ መሆንና አለመሆኑ ሳይረጋገጥ ካንቀሳቀሰ ዲስኩ የሚቆመው ኢደገኛ ክልል ውስጥ እንደሆነ ነው

807 የጨዋታ ቦታውን ማጠናቀቅ

ሀ. እንድ ኢላማ ማለት መሳሪያ ሲሆን ተግባራዊነቱ ግልጽ በሆነ መንገድ የተለየውን የመጫወቻ ቦታ መጠናቀቁን የማመለከት ነው። የቅርጫቱ ኢላማ የተቀረጸው ዲስኩን ለመያዝና መአጠቃላይ የሚይዘውም ዝርግ ስህን መሰል ቀረጫት ስንሰለቶችመና ምስሶ ላይ የተለየ የንሰለቱ ማጠልጠያ ነው። በቁስ ወይም በቦታ ምልክት የተደረገ ኢላማ በአጠቃላይ ምልክት የተደገ የኢላማ ይዘት አለው።

ለ. የቅርጫት ኢላማ በመጠቀም የመጫወቻ ቦታውን ለመጠናቀቁ ወርዖሪው ዲስኩን ይለቅና ከሰነሰለቱ ማንጠልጠያ ቦታች በኢላማው ላይ ማረፍ አለበት።

ሐ. በቁስ ቦታ ምልክት የተደረገ ኢላማን ተጠቅመን የመጫወቻ ቦታውን በማጠናቀቅ ወርዖሪው ዲስኩን ይለቅና ምልክት የተደረገው የኢላማውን ይዘታ መንካት አለበት።

808 ነጥብ ማስቆጠር

ሀ. በቡድኑ ነጥብ መያዣ ወርቀት ላይ ከመጀመሪያ የተጠቀሰ ተጫዋች የተጫዋቾቹ ነጥብ መያዣ ሀላፊነት አለበት

ለ. በቡድኑ ውስጥ የሚገኙ ሁሉም ተጫዋቾች እኩል በተመጣጠነ ጊዜ በየተራ ነጥብ ይይዛሉ። ተጫዋቾቹ ወይም ነጥብ መዝጋቢው በሁሉም ተጫዋቾች ስምምነት መመዘገብ ካልቀጠለ በስተቀር።

ሐ. እንድ የመጫዋቻ ቦታ ሲጠናቀቅ ነጥብ መዝጋቢው በቡድኑ ውስጥ የሚገኙ በእንዳንድ ተጫዋቾች ነጥብ ለበእንዳንድ ተጫዋቾች ግልጽ በመድረግ መመዘገብ አለበት በእንዳንድ የማጫዋቻ ቦታ ላይ ማስጠንቀቃዎችና የቅጣት ውርወራዎች ከነጥቡ ጋር አብርው መጻፍ አለባቸው

መ. የእንዳንድ ተጫዋቾች ነጥብ ከእንድ የመጫወቻ ቦታ ማለትም አጠቃላይ የወረዋሯቸው ውርወራዎችና የቅጣት ውርወራዎች ነው። አጠቃላይ የዙሩ ነጥብ ማለት የሁሉም መጫወቻ ነጥብ ድምርና ሌላ ተጫማሪ የቅጣት ውርወራዎች ማለት ነው። ከቁጥር ውጭ ሌላ ነገር በመጠቀም መወርወር (ነጥብን አለመመዘገብን ያጠቃልላል) 808 ቀ2 እንደተጠቀሰው ለቅጣት ይዳልጋል።

ሠ. ምንም አለመስማማት በተጫዋቾች ነጥብ ላይ ከተነሳ ቡድኑ የመጫወቻ ቦታ ውጤቶችና እንደገና በመመልከት ትክክለኛ ነጥብ ላይ ለመድረስ ይሞክራል። በተጫዋቾቹ ነጥብ ላይ ቡድኑ ስምምነት ላ ይ ከደረሱ ዳኛ ወይም አዘጋጁ እርዳታ መጠቀም ይችላሉ። ሁሉም በቡድኑ ውስጥ የሚገኙ ተጫዋቾች ነጥብ የተሳሳተ መሆኑ ከተስማሙ ነጥብ መያዣ ወርቀት ከመረከቡ በፊት ሊስተካከል ይችላል።

ረ. ሁሉም ተጫዋቾች ነጥብ መያዣ ወረቀቱን ዙሩ በተጠናቀቀ በ 30 ደቂቃ ውስጥ የመመለስ ሀላፊነት አለባቸው ማለትም በመጫወቻ ሜዳው ላይ የሚገኘው የመጨረሻ ቡድን በመጨረሻ የመጫወቻ ቦታ የሚጨርሱበትና ምክናታዊ የሆነ ሰአት ነጥብ መያዣ ወረቀቱን ለመመለስ ሲኖራቸው ነው። በሰአቱ ነጥብ መያዣ ወርቀቱን አለመመለስ ሁለት የውርወራ ቅጣት በእያንዳንድ ዘግቶ በመጣው የነጥብ መያዣዎች ተጫዋቾቹ ላይ ይጨመራል።

ሸ. ሁሉም የነጥብ መያዥ ወረቀቶች ከቀረበ ቦህላ የተመዘገበው ነጥብ የመጨረሻ ሲሆን ከስር ከተዘረዘሩት ሁኔታዎች በስተቀር

1. የቅጣት ውርወራዎች ሊጨምሩም ሊቀንሱም ይችላሉ። አዘጋጅ ውድድሩን መጠነቀቁና ሁሉም ሽልማቶች መስጠታቸው እስከታወጀ ድርስ።

2. አጠቃላይ ነጥቡ በተሳሳተ ከሆነ በትክክል ካልመዘገበ ወይም ከተሳሳተ ከጣቃልይ ትክክለኛ ነጥቡ ላይ ሁለት የውርወራ ቅጣት ይጨምራል። ጥሰቶቹ በሌላ የነጥብ መያዥ ወረቀቶች ሌላ ተስፎ የሚገኙ ከሆነ ከነጥቡ ላይ የቅጣት ውርወራዎች አይጨምሩም።

809 ሌሎች ውርወራዎች

809.01 ውርወራ መተው

ሀ. አንድ ተጫዋች ውርወራን መተውን ለቡዳኑ በማሳወቅ ማወጅ ይችላል። የተተወ ውርወራ አንድ የቅጣት ውርወራ በተጫዋቹ ነጥብ ላይ ያስጨምራል። እናም ተጫዋቹ የሚጫወተውም የተወውን ውርወራ ያረፈበት የመቆሚያ ቦታ ላይ ነው። ውርወራውን በመተው የተጣለው የውረወራ ቅጣት ይቀራል።

ለ. ለተተወ ውርወራ የማረፊያ ክልል ከተዘጋጀ ተጫዋቹ ከቀድሞ የመወርወራያ ቦታ ሳይሆን የሚወረወረው ከማረፊያ ክልሉ ላይ ነው።

809.02 ጊዛዊ ውርወራ

ሀ. ጊዛዊ ውርወራ ማለት ተጨማሪ ውርወራ ሁኖ በተጫዋቹ ነጥብ የማጨመር የመጫወቻ ቦታውን ለማጠናቀቅ የምንጠቀምበት ነው። አንድ ተጫዋች ጊዛዊ ውርወራ ከማድረጉ በፊት ለቡዳኑ ማሳወቅ አለበት።

ለ. ጊዛዊ ውርወራ የምንጠቀመው

1. ጊዜ ለመቆጠብ አንድ ተጫዋች ጊዛዊ ውረወራ በማንኛውም ሰአት ለማድረግ ማወጅ ይችላል

ሀ. የዲስክን የማረፊያ ቦታ በቀላሉ ማወቅ ይቻላል ምክንያቱም ዲስኩ ሊጠፋ ከጫዋታ ውጭ ወይም አስገዳጅ ሊስተ ይችላልና

ለ. ቡዳኑ ጊዛው ውርወራ ሰአት ይቆጥባል ብሎ ሳምን

2. የተለያዩ የመቆሚያ ቦታዎች በሚፈጠሩበት ጊዜ የህጉን አከባቢ ይግባች ማለት ይችላል። ተከታታይ ጊዛዊ ውርወራዎች የማጫወቻ ቢታን ለመጨረስ ሊወሰዱ ይችላሉ ። ይህም የሚሆነው እንደንድ የግባኝ አካል ሁኖ አንድ በቡዳኑ ውስጥ የሚገኝ ተጫዋች በቡድኑ ተጫዋጭ ሳይሰማ ወይም ዳኛ በማይኖርበት ወቅት በቡድኑ ውስጥ የሚገኘው ተጫዋች የዳኛውን ውሳኔ ይግባኝ ማለት ሲፈልግ ነው። በጊዛው ውርወራና በጫዋታ ወቅት የተደረጉት ውርወራዎች ይመዘገባሉ ። ይግባኙ ከተፈታ ቦህላ የማዛው ትክክለኛዎች ውርወራዎች ናቸው።

809.03 በጫዋታ ውስጥ የልምምድ ውርወራ

ሀ. እንደ የልምምድ ውረወራ ማለት ማንኛውም ውርወራ ሁኖ ለውረወድር የምንጠቀመው ሲሆን የመቆሚያ ቦታንም አይቀርም። የማንጠቀምበትን ዲስክ ለብቻ ለማስቀመጥ ወይም ለሌላ ተጫዋች የምንወርወው ዲስክ ከ5ሜትር በታች በአየር የሚቆይ በስተቀር ሌላ አይነት ውርወራች በጫዋታ ውስጥ የልምምድ ውርወራ

ናቸው። ከእጃችን ዲስክ ቢወድቅ ውርወራ አይደለም ።

ለ. የልምምድ ውርወራ በጫወታ ውስጥ ማድረግ አንድ የቅጣት ውርወራ ያስቀጣል። ግን ውርወራው እራሱ አይቆጠርም።

810 ጣልቃ ገብነት

ሀ. እንድ የተወረወረ ዲስክ በጫወታ ውስጥ ቢሆን የማጫወቻ ስፍራ ካረፋ ቦሀለ ከተንቀሳቀሰ በቡድኑ ስምምነት መሰርት በመጀመሪያ ወዳረፈበት ቦታ ይመለሳል። አንድ የውራውራ ዲስክ ከጫወታ ውጭ ከሆነብት ውይም ሌላ ቦታ ካረፈና መመልከት የማስፈልገው ከሆነ ቦታው የሚወሰነው በቡድኑ ስምምነት መጀመሪያ ካረፈበት ቦታ ነው።

ለ. እንድ ምልክት የማድረጋያ ዲስክ ከተንቀሳቀሰ በቡድኑ ስምምነት ወደ መጀመሪያ ቦታው ይመለሳል።

ሐ. እንድ የተወረወረ ዲስክ ሰው ወይም እንስሳት ከመታ እንደ እንቅስቃሴው ከቆመበት ቦታ ላይ ለሚቀጥለው ውርወራ እንጠቀምበታለን።

መ. አንድ ተጫዋች በሚወረወርበት ጊዜ እራሱ ወይም እሱ ንበረት በመሀል ከገባ፣ ውርወራው ና ተጨማሪ አንድ ቅጣት በተጫዋቹ ውጤት ላይ ይያዛል። ተጫዋቹም በፊት ከወረወረበት ቦታ ላይ ሁኖ ይወረወራል። በዛ ውርወራም ሌላ ተያያዥ ቅጣቶች አይኖሩም። በራሳቸው ፈቃድ ሌላ ተጫዋች በነሱ ውርወራ መሀል ከገባ በራሳቸው ውርወራ እንደገቡ ይቆጠራል።

ሠ. አንድ የተወረወረ ዲስኩ ሆን ተብሎ አቅጣጫው ከተቀየረ ቦታው የሚሆነው በቡድኑ ስምምነት ዲስኩ ትክክለኛውን አቅጣጫ ይነካል ተብሎ የሚታመነው ነጥብ ነው ። ወርዋሪው ዲስኩ አሁን የረፈበት የመቆሚያ ቦታ ወይም እንደገና መውርወን መመረጥ ይችላል ወይም ውርወራውን ያለቅጣት መተው ይችላል ምንክልባት የበፊቱ ውርወራ በውጤት መያዥው ላይ ካልተገፈ።

ረ. እንድ ተጫዋች ሆም ብሎ ከዲስክ መሀል ጣልቃ የሚገባ በሚከተሉት መንገድ ከሆነ ሁለት የቅጣት ውርወራ ይቀጣል

- 1. የተወርርን ዲስክ (ጉዳትን ለማስቀረት ካልሆነ በስተቀር) ወይም
- 2. አንድ ምልክት ማድረጋያ ዲስክ ወይም ዲስኩን ማንቀሳቀስ ወይም መጋረድ (ለመለየት፣ ለማገኘት ና ምልክት ለማድረግ ወይም 810.ቀ ካልሆነ በስተቀር)

ሸ. በጫወታ ወቅት ከዲስኩ ጋር ጣልቃ ገብነት ለመፍጠር ተጫዋቾቹ መቆምም ሆነ እቃቸውን ትተው መሆን የለባቸውም። አንድ ተጫዋች ሌላ ተጫዋችን እንዲንቀሳቀሱ ወይም እቃቸውን እናዳንቀሳቀሱ ከሁለት አንድ ጣልቃ ገብነት ላስከትል ይችላል ብሎ መናገር ይችላል። ይህን አለማድረግ በዩልንታ የሚታለፍ ጥሰት ነው።

ቀ. በሌላ ተጫዋች የተወረወረ ዲስክ በሌላ ተጫዋች የመቆሚያ ቦታ ላይ ወይም ከጀርባ ካረፈ ማንቀሳቀስ ይችላል። ተጫዋቹ ከወርወረ ቦሀለ የሌላው ተጫዋች ዲስክ ካረፈበት ቦታ ላይ በቡድኑ ስምምነት መሰረት ይመለሳል።

811 ያልተገባ አጨዋወት

ሀ. በመጫወቻ ሜዳው ላይ መትክክል መጫወት የተጫዋቾች ሀላፊነት ነው። ጨዋታው ከመጀመሩ በፊት የተጫዋቾች ስብሰባን እንዲታደሙ ይጠየቃሉ። በመሆኑም በመጫወቻ ሜዳው ላይ አለመኖር ማንኛውም የተለያዩ ሁኔታዎች የሚከተሉትም ተጨማሪ የመጫወቻ ሜዳዎች አማራጭ መንደርደራያ ቦታዎች አማራጭ የመጫወቻ ቦታ ከጫወታውም ይዘታዎች አስገዳጅኞችና የማረፊያ ክልሎች ለማወቅ ያስችላል።

ለ. ያልተገባ አጨዋወት ተፍጥሯል የሚባለው አንድ ተጫዋቾች በጫወቻ ሜዳው ላይ የሚገኙትን አንዳንድ የመጫወቻ ቦታ በትክክል መጫወት ሳይቻልና በተገቢው ቅድመ ተከትል ወይም ከተሳሳተ የመቆሚያ ቦታ ማንኛውም ውርወራ ሲደረግ ነው።

ሐ. የነጥብ መያዥ ወረቀቱ ከተሠጠ በህላ ያልተገባ አጨዋወት መኖሩ ከታወቀ ተጫዋቾች ሁለት የቅጣት ውረወራች ለልተገባ አጨዋወቱ ይቀጣል።

መ. ያልተገባ አጨዋወት የቋቋም ስህተት ወይም የልምምድ ውርወራ አይደለም።

ሠ. አንድ ተጫዋቾች ሆነ ብሎ በውድድር የተሻለ ነጥብ ለማግኘት በመጫወቻ ሜዳው ላይ ያልተገባ አጨዋወት ካደረገ በመወዳደራው መመሪያ ላይ ክፍል 3.3 መሰረት ከጫዋተው ሊሰናበት ይችላል።

ረ. ያልተገባ አጨዋወት አይነቶች

1. የተሳሳተ የመቆሚያ ቦታ። ተጫዋቾች በተሳሳተ የመቆሚያ ቦታ ሲጫወት ለምሳሌ ተጫዋቾች ፣

ሀ. በተሳሳተ የመቆሚያ ቦታ ላይ ሁኖ ለተገቢው የመጫወቻ ቦታ ሲወርወር ፣

ለ. ዲስኩ ካረፈበት ቦታ ወይም ሲወረወር ወይም፣

ሐ. ከጫዋታ ውጭ በሆነ ዲስኩን ልክ በጫዋታ ውስጥ አድርጎ ሲጫወት ወይም፣

መ. አስገዳጅን በጣሰ ዲስኩ ማረፊያ ቦታ ላይ ሲወርወር ወይም ፣

ሠ. መሠናክል ማቅለያ ውስጥ የለለ ድስክን እና መሰናክል ማቅለያ ይዘታ ውስጥ እንዲገባ አድረጎ መጫወት* ያልተገባ ውረወራ ከተደረገ በህላ ሌላ ተከታይ ውርወራ ካልተደረገ ውርወራው ተቀባይነት የለውም* ተጫዋቾች በትክክለኛ የመጫወቻ ቦታ ላይ ከተጫወተ በህላ ባልተገባው አጨዋወት አንድ የውረወራው ቅጣት ይቀጣል። ሌላ ተጨማሪ ውረወራ ካልተገባው ውረወራ በህላ ከውረወራ ተጫዋቾች ላልተገባው አጨዋወቱ ሁለት የቅጣት ውርወራ ይቀጣል።

2. የተሳሳተ ኢላማ። አንድ ተጫዋቾች ጫዋታውን በማጠናቀቅ ኢላማው ላይ ከደረሰ የተጫወተው ኢላማ ለሚጫወተው የመጫወቻ ቦታ ትክክል ሳሆን ሲቀር ምንም አይነት ካልተደረገ ጨዋታው ዲስኩ ካቆመበት ቦታ ይቀጥላል። ኢላማው የቀረጢቱ ኢላማ ከሆነና ዲስኩ ከመጫወቻ ስፍራው በላይ ከሆነ በ 805.01.ሀ ይቀጥላል። ተጫዋቾች በሚቀጥለው የመጫወቻ ቦታ ከወረወረ ሁለት የውረወራ ቅጣት ከነጥቡ ላይ ላልተገባው የመጫወቻ ቦታ ይቀጣል።

3. የመጫወቻ ቦታን አለመጠናቀቅ እንደ ተጫዋቻ ዙሩን ሲጨርስ በመጫወቻ ቦታው ላይ በሚወረወረበት ወቅት የበፊት የመጫወቻ ቦታውን ሳይጠናቅቅ ሲጫወት ነው። ባለመጫወት ለተዘለለው የመጫወቻ ቦታ

ነጥብ የሚሆነው የተወረወሩት ውረወራዎች ሲሆን ለተጠናቀቀው የመጫወቻ ቦታ አንድ የቅጣት ውረወራ ሲጨመር ላልተገባ አጨዋወቱ ሁለት የውረወራ ቅጣት ይቀጣል። ሆን ተብሎ አንድ የመጫወቻ ቦታ አለማጠናቀቅ ከውውድር ውጭ ያስደርጋል።

4. ተራውን ያልጠበቀ ጨዋታ አንድ ተጫዋች ከተሳሳተ ቅድመተከትል የመጫወቻ ቦታውን ሳጠናቅቅ ነው። ተጫዋቹ በተገቢው ቅድመ ተከተል ጨዋተው በመጫወቻ ሜዳው ላይ ይቀጥላል። ምንም እንኳን ቡዙ የመጫወቻ ቦታውን ከተሳሳተ ቅድመተከል ቢጫወትም ላልተገባ አጨዋወቱ በተዋቹ አጠቃላይ ነጥብ ላይ ሁለት የቅጣት ውርወራዎች ይጨመራሉ። ለማናኘውም የተጠናቀቀ የመጫወቻ ቦታ ነጥብ የፀና ነው።

5. አንድ ተጫዋች በተመደበት ቡድን ውስጥ ካልተገኘ ተጫዋቹ በዛ የመጫወቻ ቦታ እንድልተጫወተ ወይም እንዳልተገኘ ይቆጠራል። አንድ ተጫዋች የቀድሞ የመጫወቻ ቦታ ላይ ቡድኑ ለመጫወት ዝግጁ ሲሆን ካልነበረ እንዳልተጫወተ ይቆጠራል። ያልተገኘው ተጫዋች ለእያንዳንዱ መጫወቻ ቦታ አራት ሲደመር የመጫወቻ ቦታውን የመግቢያ ግምት ነጥብ ይጻፍለታል። በምንያህል ጊዜ ይገባል የሚለው በ አዘጋጁ ይወሰናል።

6. መጥፋት። እንድ ተጫዋቹ ከቡድኑ ጋር እንዳለ ከታወቀ ቦህላ እና የመወርወር ተራው ሲደርስ ባይገኝ፣ ተጫዋቹ በ 30 ሴኮንድ ወስጥ ቡድኑን መቀላቀል አለበት። በዚህ ጊዜ ውስጥ ካልተገኘ ግን ተጫዋቹ እንዳልተገኘ ተቆጥሮ ለዛ የመጫወቻ ቦታ አራት ሲደመር የመጫወቻ ቦታውን የመግቢያ ግምት ነጥብ ይጻፍለታል። ከዚህ ውጪ ተፈጻሚነት ላለው የጫወታ አግባብ 802.03.ሐ ይመለከቱ።

7. የተተወ የመጫወቻ ቦታ ። ዙሩ ሲጠናቀቅ ና ተጫዋቹ አንደገና ከዛ በላይ የመጫወቻ ቦታዎችን ሲተውና የተጫወቹ ነጥብ የሚሆነው የቅድመ ትንበያ የወረወረው ሲደመር አራት የቅጣት ውራውራ ለእንዳንድ ለተተውት የመጫወቻ ቦታዎች ይቀጥላል።

8. የተሳሳተ የመጫወቻ ቦታ። ተጫዋቹ ለዙሩ የመጫወቻ ሜዳው ክልል ያልሆነ የመጫወቻ ቦታ ለዙሩ መጫወቻው ክልል በሆነው የማጫወቻ ቦታ ፈንት ሊጫወት ሁለት የቅጣት ውርወራ ላዛ የመጫወቻ ቦታ በተጫዋቹ ነጥብ ላይ ይጨመራል።

9. ተጨማሪ የመጫወቻ ቦታ ። ተጫዋቹ ለዙሩ በመጫወቻ ሜዳው ክልል ያልሆነ የመጫወቻ ቦታ ተጫውቶ ሲጠናቀቅ በተጫዋቹ አጠቃላይ ነጥብ ላይ ሁለት የቅጣት ውርወራ ይጨመራል። በተጨማሪም የመጫወቻ ቦታው የተደረጉ ውረወራዎች አይቆጠሩም።

10. ከተሳሳተ ቡድን ጋር መጀመር። አንድ ተጫዋች ከ መጫወቻ ቦታ ወይም ከቡድን ውጭ መጫወት ሲጀምር ማለት ነው። ትክክለኛ ጨዋታን ለመጀመር ተጫዋቹ የተመደበበትን ቡድን ጋር ጨዋታውን መጀመር አለበት። ከቡድን ውጭ የተደረጉት ውርወራዎች አይቆጠሩም። በተመደበበት ቡድን ባለመገኘቱ ግን ይቀጣል።

11. ከተሳሳተ የመጫወቻ ቦታ መጀመር። አንድ ቡድን ከተመደበበት የመጫወቻ ቦታ ውጪ ሲጫወት። ከቡድኑ ውስጥ አንድ ተጫዋቹ ባዛ የመጫወቻ ቦታ ላይ ከአንድ በላይ ውርወራ ካደረገ፣ ሁሉም የቡድኑ ተጫዋቾች እንዳደረጉት ይቆጠራል። የመጫወቻ ቦታውን ተጫውተው ከጨረሱ ቦህላ ሁሉም ተጫዋቾች ሁለት የቅጣት ውርወራ ይቀጣሉ። በሌላ በኩል አንድ ጊዜ ብቻ ሁሉም የወረወሩ ከሆነ እንድ ቅጣት ውርወራ ተቀጥተው የስህተት ውርወራው ይታለፋል። ዙሩን ለመጀመር ቡድኑ ወደ ትክክለኛው የመጫወቻ ቦታ ያመራል።

812 ይሉንታ (መልካም እርዳታ)

ሀ. አንድ ተጫዋች ፈጽሞ ማድረግ የለበት

- 1. ውረወራው ሌላ ተጫዋች ወይም ሌላ ሰውን የሚጎዳ ሲሆን ወይም ፣
- 2. ካለፍቃድ ካለተራ መውረወር ና ውርወራውም ሌላ ተጫዋች ላይ ተጽኖ ወይም፣
- 3. በጭፍና ከስፖርታዊ ጨዋነት ውጭ በሆነ ተግባራት መሳተፍ ማለትም እንደ

ሀ. መጮህ(አደጃ ውሥጥ ያለን ሰው ወይም በዲስክ ሊመታ መሆኑን ለማስጠንቀቅ ካለሆነ በስተቀር)

ለ. በሳደብ

ሐ. የታጫዎች እቃን የመጫወቻ ቦታውን ወይም የመናፈሻ ንብረት መምታት

መ. ሌሎች ተጫዋቾች እወረወሩ መንቅሳቅስ ወይም ማውራት

ሠ. ርቆ የሚገኘው ተጫዋች ቀድሞ መቆም ወይም

- 4. እቃን ትቶ በሜሆድ ሌሎች ተጫዋችን ማወዘገብ ወይም ከተወረወ ዲስክ ጋር ጣልቃ ገብነት እንዲኖረው ማድረግ
- 5. ቆሻሻ የሲካራ ትርኳሽ ጨምሮ ወይም
- 6. የማጨሰትን ነግር ሌላ ተጫዋችን እንዳይረብሽ ማድረግ

ለ. አንድ ተጫዋች ማድረግ ያለበት

1. ህጉን መሰረት ያደረጉ ድርጊቶች እነሱም

ሀ. የጣፋን ዲስክ ለማግኘት መርዳት

ለ. በሚጠቁበት ሰአት እቃዎችን ማንቀሳቀስና

ሐ. በትክክል ውጠት መመዘገብ

2. ሌሎች የቡድን አባላት ሲወረወሩ በመመልከት ህጉን መተግበሩን ማረጋገጥና ዲስኩ ያረፈበትን ለማሳወቅ መርዳት

ሐ. አንድ ተጫዋች በየልታ ለሚታለፊት ጥሰት በማስጠንቀቃ ይታለፋል። እንዲያውም በመቀጠል የሚፈጸም የየልንታ ጥፋት በተማሳሳይ ዙር ላይ አንድ የውረወራ ቅጣት ያስቀጣል። የየልንታ ጥፊታ በማንኛውም ተጫዋች ሊጠቆምና በተጫዋቹ ወይም በዳኛው ሊረጋገጥ ይችላል። ተደጋጋሚ የየልንታ ጥሰት በአዘጋጅ ከውድድሩ ሊሰናብት ይችላል።

813 እቃዎች (መሳሪያዎች)

813.01 ህገ-ወጥ ዲስክ

ሀ. በጫዋታ ወይም በምንጠቀምባቸው ዲስኮች የፒ.ዲ.ጂ.ኤ መጽደቅና ሁሉንም የጥራት መመዘኛ መስፈርቶችን ማሟላት አለባቸው። የፒ.ዲ.ጂ.ኤ መመዘኛ ያሟሉ ዲስኮችን ለመመልከት pdga.com/technical-standards/equipment-certification/discs

ለ. አንድ ዲስክ ከተመርተ በህላ የማገባቸው ማሻሻያ :-

1. በጫዋታ ወቅት መፈተግ ወይም መበጨቅ፤
2. የዲስኩን የተፈተገ ወይም የተበጨቀ ክፍሉን ለማለስለስ የ ብርጭቆ ወረቀት ከተጠቀምን፤
3. በቀለም ምልቅት ማድረግ ወይም ማቅለም።

ሐ. ዲስክ ከተመርተ በህላ ሌሎች ማሻሻያዎች ዲስኩን ህገ ውጥ ላደርጉት የሚችሉት፡-

1. ከመጀመራው የበረራ ጸባዩን እንዲቀይረ ከተደረገ ፣
2. ከመጠን በላይ ዲስኩን ማለስለስ፤
3. ሌላ ባእድ ፈሳሽ በመጨመር እንድንገና መስራት ፣ በማጣጠፍ ሌላ ቅርጽ መስጠት
4. ዲስኩን ሲቀባ የሚታይ የውፍረት መጠን የሚጨምር ከሆነ

መ. በአዘጋጅ የበረዶ ወይም ምሽት ጫወት ሲፈቀድ፣ ተጫዋች ዲስካቸውን ለመግኘት ተጫመሪ መሳሪያ መጠቀም ይችላሉ።

ሠ. የተጠራመሰ ወይም ቀዳዳ ያለው ዲስክ ህገ-ወጥ ነው

ረ. አንድ ዲስክ በሌላ ተጫዋች ወይም በዳኛው በኩል ጥያቄ ወስጥ ከገባ ህገ-ወጥ ነው በአዘጋጅ በኩል እስከተረጋጋጠ ድረስ ።

ሸ. አንድ ተጫዋች በጫዋታ ወቅት ህገ-ወጥ ዲስክ ከወረወረ በሁለት የውርወራ ቅጣት ይቀጣል።

አንድ ተጫዋች በተደጋጋሚ በስህተት ዲስክ ከወርወረ በክፍል 3 በ ፒ.ዲ.ጂ.ኤ የመወዳዳሪ መሰርት ከውድድሩ ሊሰናበት ይችላል።

ቀ. ሁሉም በጫዋታ ውስጥ የምንጠቀምባቸው ዲስኮች ትንሻ ምልክተ ማድረጋያ ዲስክ በስተቀር በሚይታ ሁኔታምልክተ ሊደረግባቸው ይችላሉ። አንድ ተጫዋች ምልክተ ላልተደረገበት ዲስክ ለመጀመራያ ጊዜ ሲወርወር በማስጠንቀቃያ ይታለፋል። አንድ ተጫዋች ለ አንድ በመቀጠል ለሚፈስመው ጥሰት አንድ የውርወራ ቅጣት ይቀጣል።

813.02 ህገ-ወጥ መሣራቶች

ሀ. አንድ ተጫዋች በቀጥታ ለመወርወር የሚረዳ ማንኛውንም መሣራያ መጠቀም የለበትም*

ለ. አቅጣጫ ኢንዲረዳ ቀስ ማስቀመጥ ክልክል ነው።

ሐ. የቆዳ መላላጥን ሊቀንሱ የሚችሉ (ማለትም ጓንት፣ ፕላስቲር ፣ ባንዲጅ ፣ እና ጥጥ)፣ ለመጨበጥ የሚረዱ (ማለትም ታክ ፣ ቸክ ፣ አፈር እና የአፈር ቡናኝ) እና ህክምና ቁሳቁስ (ማለትም የጉለበት መከላከያ) መጠቀም ይቻላል።

መ. ሲጫኑት ከ አንድ ሴኔቲሜትር በላይ ያልሆነ ፎጣ ወይም ምንጣፍ ለጉልበት ድጋፍ መጠቀም ይቻላል።

ሠ. አንድ መሣራይ በሌላ ተጫዋች ወይም በዳኛው መኩል ጥያቄ ውስጥ ሲገባ ሕገ-ወጥ ነው። በአዘጋጅ በኩል እስካልተረጋገጠ ድረስ።

ረ. አንድ ተጫዋች በጥሩ በማንኛውም ሰአት ህገ-ወጥ መሣራያ ሲጠቀም ከታየ ቦህላ የውርወራ ቅጣት ይቀጣል። አንድ ተጫዋች በተደጋጋሚ ህገ-ወጥ መሣራያ የሚጠቀም ከሆነ በክፍል 3.03 የፒዲጀኔ የመወዳደራዊ መመሪያ መሰርት ከውድድሩ ሊሰናበት ይችላል።

**ተጨማሪ ሀ
የግጥማዎ ጨዋታ**

ሀ. 01 አጠቃላይ

ሀ. በግጥማዎ ጨዋታ ላይ ጥንድ ተጫዋቾች እርስ በርስ በዙር በሚገኙ እንድንድ የመጫዎቻችን ቦታን ለማሻሻል ይፈካከራሉ። ቡዙ የመጫዎቻችን ቦታዎችን የሸነፍ ግጥማውን ያሸንፋል።

ለ. የዲስክ ጎልፍ ህግ (የሜዳልዎ ጨዋታ የሚገለጸው) በነዚህ ህጎች እስከልተቀየረ ድረስ እንጠቀምበታለን።

ሐ. ተቀናቃኞች በአንድ ቡድን ሲጫወቱ ባይንስ አንድ ሌላ ተቀናቃኝ ወይም ዳኛ መኖር አለበት

ሀ.02 የጫዋታ ቅደም ተከተል

ሀ. በአንድ ቡድን ውስጥ ተቀናቃኞች ጥንድ ሁነው ሲጫወቱ በነጥብ መያዥው ወረቀቱ ላይ እንደ ተጻፈው የመወርወር ቅደም ተከተል መከተክ አለባቸው።

ለ. አንድ ጥንድ ተቀናቃኞች ውስጥ በመጀመሪያ በነጥብ መያዥ ወረቀት ላይ መጀመሪያ የተጻፈ ለመጀመሪያ የመጫዎቻችን ቦታ መጀመሪያ ይወረውራል በመቀጠል ለሚገኙት ሁሉም የመጫዎቻችን ቦታዎች የበፊቱን የመጫዎቻችን ቦታ ያሸነፈ ተጫዋች መጀመሪያ ይወረውራል። እኩል ነጥብ የውርውራውን ቅደም ተከተል አይቀይርም።

ሀ.03 ቅጣቶች

ሀ. የአንድ ተጫዋች ተቀናቃኝ ብቻ ነው ጥስትን ሊጠቀም ወይም ተጫዋቹን ማስጠንቀቅ የሚችለው። ማንኛውም ከቡድኑ ውስጥ የሚገኝ ተጫዋች ወይም ዳኛ ጥቆማውን ላረጋግጥ ይችላል።

ለ. በ መጫዎቻችን ቦታዎች መካከል የተሰጡ ቅጥቶች ወይም ማስጠንቀቃዎች ለሚቀጥለው የመጫወጫ ቦታ ይሸጋገራሉ።

ሀ.04 ነጥብ ማስቆጠር

ሀ. በግጥማዎ ጨዋታ ወቅት ነጥብ ነጥብ ተቆጠረ የሚባለው ተጫዋቹ ከሚሰጡት የመጫዎቻችን ቦታዎች ያሸነፋቸው የመጫዎቻችን ቦታ ብዛት ነው። ግጥሚያው የሚጀምረው ጥንድ ጥንድ ሁነው ነው። ጨዋታው ሲቀጥል ቡዙ የመጫዎቻችን ቦታ ያሸነፈ መሪ ሲሆን ተቀናቃኙ ደግሞ ትንሽ የመጫዎቻችን ቦታ ያሸነፈ ነው።

ለ. አንድ ተጫዋች የመጫዎቻችን ቦታውን የማሸነፈው ከተቀናቃኙ በትንሽ ውርወራ ቁጥር የመጫዎቻችን ቦታው ሲጠናቀቅ ነው አሸናፊ ተጫዋች አንድ ነጥብ ያገኛል። ሌላው ተጫዋች ምንም ነጥብ አያገኝም አለማግኘቱም በዳሽ ምልክት ይደረጋል። ሁለቱም ተጫዋቾች በተመሳሳይ የውርወራ ቁጥር መጫዎቻችን ቦታውን ከጨረሰ ሁለቱም ተጫዋቾች ምንም አያገኙም። የመጫዎቻችን ቦታውም እኩል ተከፈለ ይባላል።

ሐ. አንድ ተጫዋች ተቀናቃኙን እተጫወተ በሚገኘው ቦታ ላይ ምን ያህል ውርወራ እንደ ወረወረ መጠየቅ ይችላል። አንድ ተጫዋች የተሳሳተ ቁጥር ካቀረበ የጫዋታው ነጥብ ውጠት ያጣል።

ሀ.05 ማመን (ፎርፊ)

ሀ. አንድ ተጫዋች ግጥማያ ከማጠናቀቁ በፊት በፎርፊ ከወጣ ተቀናቃኙ የግጥማያው አሸንፊ ይሆናል።

ለ. አንድ ተጫዋች ተቀናቃኙን ቀጣይ ውርወራ ሲወረወር እንደ ተወረወረ መቁጠር ይችላል። ውረወራው የመጫወቻ ቦጣውን እናዳጠናቀቀ ይቆጠራል

መ. አንድ በጥንድ የሆኑ ተጫዋች የመጫወቻ ቦታውን በግማሽ ለመጫወት መስማማት ይችላል።

ሠ.ፎርፊ ለሰረዝም ሊተውም አይችልም።

ሀ.06 ግጥማዩን ማሸነፍ

ሀ. አንድ ተጫዋች ለመጫወት ከሩቅ ከቀሩት መጫዋቻ ቦታዎች በላይ የመቻጫወቻ ቦታዎችን ካሸነፈ ተጫዋቹ ግጥማዩን አሸንፏል ይባላል።

ለ . በዙሩ መጨረሻ የጥንድ ተጫዋች ቁጥር እኩል ከሆነ ና ግጥሟው አቻ ከሆነ አዘጋጅነቱን እንደት ሊፋታ እንደሚችል ይወሰናል።

**ተጨማሪ ለ
ባለ ሁለት ቡድን ጨዋታ
ለ.01 አጠቃላይ**

ሀ. አንድ ባለሁለት ቡድን ሁለት ተጫዋቾችን ይይዛል። በአማራጭ ይዘታ የተለያዩ ቡድን መጠን መፍጠር ይቻላል ወይም ከዚህ ህግ በወጥ ግምት ማዘጋጀት ይችላል።

ለ. የዲስክ ጎልፍ ህግ ለነዚህ ህጎች እስክልተገለጸ ድረስ እንጠቀምበታለን።

ለ.02 የጫወታ ቅድመ ተከተል

ሀ. ለመጀመሪያ የመጫወቻ ቦታ የውርወራ ቅድመ ተከተሉ የሚሆነው ልክ በነጥብ መያዥ ወረቀቱ ላይ ቡድኖቹ በቅደም ተከተል እንደ ተጻፈት ነው። የሚቀጥሉት ውርወራዎች የውረወራ ቅድመ ተከተል የሚሆነው በቀድሞው የመጫዋቻ ቦታ ነጥብ ነው* ትንሽ ነጥብ ያለው ቡድን መጀመሪያ ይወረወርና እያለ ይቀጥላል። እኩል ነጥብ የውርወራ ቅድመ ተከተሉን አይቀይረውም።

ለ. ሁሉም ቡድኖች ከመወርወራው ቦታ ከወረወሩ በህላ ሌላ የመቆሚያ ቦታ ላይ ሲደርሱ ከኢላማው አርቆ የሚገኙ ቡድን በውርወራ ቅድመ ተከተሉ ቀጥሎ ወርዋሪ ይሆናል።

ሐ. ከተመሳሳይ የመቆሚያ ቦታ ላይ የሚወረወሩ የቡድኑ አባላት ከሁለት በ አንድ ቅድመ ተከል መወርወር ።

ለ.03 ቅጣቶች

ሀ. በውርዋው የተፈጸመ ጥፋት ተፈጻሚ የሚሆነው ውረወራውን ባደረገው የቡድኑ አባላት ብቻ ነው። ሌሎች ማስጠንቀቃዎችና ቅጣቶች በሙሉ አንዳንድ በቡድኑ ላይ የሚጣሉ ናቸው እና ውጠቱም የሚቆጠረው ከላላው ቡድን አንጻር ይዘቱን ሳጨምር ነው።

ለ. ማንኛውም ውርድ የቡድን ነጥብ ማሻሻል የማይችል ከሆነ ተጨማሪ ውርድ ይባላል።

የ አንድ ቡድን አባል ተጨማሪ ውርድ ከወረደው በማስጠንቀቃያ ይታለፋል። በ መቀጠል በ ማንኛውም የቡድን አባል የሚደረግ ተመሳሳይ ሙከራ የውረደው ቅጣት ያስከትላል።

ለ.04 መቆሚያ

ሀ. ሁለት የቡድን አባላት ከተሳሳይ መቆሚያ ቦታ በሚወረደውበት ወቅት የመጀመሪያ አባል ከወረደበት የመቆሚያ ቦታ ሌላ የመቆሚያ ቦታ ላይ ከወረደው ያለአግባብ መጫወታቸው አንድ የውረድ ቅጣት ያስቀጣቸዋል።

ለ. አንድ የመቆሚያ ቦታ በሁለት ቡድን አባላት የሚጫወቱበት ከሆነ ምልክት ማድረግ ያለበት በተመሳሳይ ማልክት ማድረጋ ይኖራል።

ሐ. ሁለቱም የቡድኑ አባላት የሚጫወቱበት የመቆሚያ ቦታ በማንኛውም ምክንያት ከተቀየረ ሁለቱም አባላት ማጫወት ያለባቸው በተቀየረው የመቆሚያ ቦታ ነው።

ለ.05 ይዘቶች

ሀ. ተገቢ ውርድ

1. ሁለቱም የቡድኑ አባላት የሚወረደሩት ከመወረደው ቦታ ነው። ቡድኑ ከተወረደሩት ዲስኮች ሁለቱ መገኛዎች የተሻለው መገኛ ለቀጣዩ ውርድ ይመርጣል። ሁለቱም የቡድኑ አባላት ዲስኮ ካረፈበት የመቆሚያ ቦታ ሁነው ይወረድራሉ እና እንደገና ቡድኑ አሁንም ዲስኮ ከማርፈበት ሁለቱ መገኛዎች አንድ ይመራጣል እያለ ይቀጥላል።

2. ሁለት አንድ ቡድን የመጫወቻ ቦታውን አጠናቀቀ የሚባለው ከሁለቱ አንዱ የቡድን አባል እንደ መጫወቻ ቦታውን ሳጠናቅቅ ነው።

3. የቡድኑ ነጥብ ማለት በመጫወቻ ቦታው ላይ በመቆሚያ ቦታዎቹ የተደረጉ ውረድ-ራዎች ሲደመር የቅጣት ውርድ-ዎች ማለት ነው።

4. አንድ ቡድን አንድ የተወረደ ዲስክን የመቆመያ ቦታው ሳይመረጥለትና በምልክት ማድረጋ ድስክ ምልክት ሳይደረግ ካነሳ ቡድኑ ዲስኩን ለመወረደ መምረጥ አይችልም። አንድ ቡድን ሁለቱንም በተወረደሩ ዲስኮች የመቆሚያ ቦታው ምልክት ሳይደረግ ካነሰ በቡድኑ ስምምነት ሁለተኛ የተነሳው ዲስክ ወደ ወረደበት የመገኛ ቦታ ይመለሳል እና ቡድኑ መጫወት ያለበት ዲስኮ ካረፈበት ቦታ የመቆመያ ቦታ ነው።

5. አንድ ቡድኑ አባል በጫዋታ ከቀረ፣ ካረፈ ወይም ካቋረጠ ሌላ የቡድኑ አባል መጫወት ይችላል ግን ባልተገኘው የቡድኑ አባል ፈንታ መወረደ አይቻልም። አርፋጅ የቡድኑ አባል ጫዋታውን መቀላቀል የሚችለው አዲስ መጫወቻ ቦታ ሲጀምር ብቻ ነው።

ለ. የተሻሻለ ተገቢ ውርወራ

1. ተሻሻለ ተገቢ ውርወራ ከተገቢ ውርወራ ጋር ተመሳሳይ ሲሆን በሚከተሉት ይለያል። አዘጋጅ ቡድኑ መቼ የአባላቱን ውርወራ ማድረጋቸውን መቆሚያ ቦታ መጠቀም እንዳለበት ገደብ ሊወጣ ይችላል። ቡድኑ ገደቡን ካለፈ ሁለት የውርወራ ቅጣት ይጣል።

ሐ. ያልተጋባ ውርወራ

1. ሁለቱም የቡድኑ አባላት የሚወረወሩት ከመወርወራው ቦታ ነው። የቡድኑ ተቀናቃኞች ለቡድኑ ከሁለቱ የዲስኮች መገኛ አንድ ይመረጣሉ ቡድኑም ከዛው ይጫወታሉ። የቡድኑን ነጥብ በማሳደግ መሰርት መሆን አለበት። ሁለቱም የቡድኑ አባላቶች ዲስኩ ካረፈበት የመቆሚያ ቦታ ሁነው ይወረወራሉ እና ተቀናቃኞቹም ከየቦታው ዲስኩ ካረፈበት መገኛ ሁነው መጫወት እንዳለባቸው ይመረጣሉ እና እያለ ይቀጥላል።

2. አንድ ቡድን የመጫወቻ ቦታውን የማጠናቀቅት ሁሉም የቡድኑ አባላት ከተማሳሳይ የመቆሚያ ቦታ ሁነው ሳጠናቅቁ ነው።

3. የቡድኑ ነጥብ ማለት በመጫወቻ ቦታው ላይ በመቆሚያ ቦታዎቹ የተደረጉት ውርወራዎች ሲደመር የቅጣት ውርወራዎች ማለት ነው።

4. አንድ ቡድን ተቀናቃኞቹ መቆሚያ ቦታ ሳይመረጡ ካናሳና በራሱ ምልክት ካደረገ ዲስኩ በቡድኑ ስምምነት ወደ ነበረበት መገኛ ቦታ ይመለሳል። ተቀናቃኙ ያንቀሳሰው ዲስክ ካረፈበት ቦታ የሌላው ዲስክ ማረፊያ ቦታ ወይም ዲስኩ ከመንቀሳቀሱ በፊት ከነበረበት መቆሚያ ቦታ ይመረጣል።

5. ተቀናቃኙ በግልጽ የማመች የመቆሚያ ቦታ ከመረጠ በ አዘጋጁ ከውድድር ውጭ ሊሆን ይችላል

6. አንድ የቡድን አባል ከቀረ፣ ካረፈደ፣ ከወጣ ወይም ከውድድር ውጭ ከሆነ ቡድኑ ከውድድሩ ውጭ ይሆናል።

መ. ያልተገባ መሰል ውርወራ

1. ያልተገባ መሰል ውርወራ ካለተገባ ውርወራ ጋር ተመሳሳይ ሲሆን በሚከተሉት ግን ይለያል። አንድ ቡድን የመጫወቻ ቦታውን የማጠናቀቅው መንኛውም የቡድን አባል የመጫወቻ ቦታውን ሳጠናቅቅ ነው።

ሠ. አማራጭ ውርወራ

1. ቡድኑ የትኛው አባል የሚጀምረውን ውርወራ ለመጀመሪያው የመጫወቻ ቦታ መወርወር እንዳለበት ይመረጣል። እያንዳንድ የቡድኑ አባል የሚወረወረው ከሱ በፊት ከወረወረው የቡድኑ አባል ዲስክ ካረፈበት መቆሚያ ቦታ ነው እና እያለ ይቀጥላል።

2. አንድ ቡድን መጫወቻ ቦታውን አጠናቀቀ የሚባለው ከሁለት አንድ የቡድኑ አባል አንድ የመጫወቻ ቦታ ሲጠናቅቅ ነው።

3. የቡድኑ ነጥብ ማለት በመጫወቻ ቦታ ላይ በቡድኑ የተደረጉ ውርወራዎች ሲደመር ማንኛውም የቅጣት ውርወራዎች ማለት ነው።

4. አንድ ውርወራ ቡድኑ አባል ባለሆነ ከተደረገ ያልተገባ አጫዋወቱ አንድ የቅጣት ውርወራ ያስከትላል። ውርወራው ተቀባይነት ካጣ ከዛም ተገቢው ቡድኑ አባል ይወረወራል። የቡድኑ አባል ባለሆነ ተጫዋች ተጫማሪ ውርወራ ከተደረገ ቡድኑ ሁለት የውርወራ ቅጣት ተቀጥቶ ሁለት ጨዋታው ይቀጥላል።

5. ከተመሳሳይ የመቆሚያ ቦታ ለሚደረግ ድጋሚ ውርወራ አንድ አይነት ተጫዋች ድጋሚ ውርወራ ይወረወራል።

6. አንድ የቡድኑ አባል ከቀረ ወይም ካረፈደ ለማንኛውም የመጫወቻ ቦታ ቅድም ትንበያ ውረውራ ላይ አራት ተጨምሮ ይቆጠርለታል። አንድ የቡድኑ አባል ከወጣ ወይም ከውድድሩ ውጭ ከሆነ ቡድኑ ከውድድር ውጭ ይሆናል።

ረ. የተሻሻለ አማራጭ ውርወራ

1. የተሻሻለ አማራጭ ውርወራ አማራጭ ውረውራ ጋረ ተመሳሳይ ሲሆን በሚከተሉት ግን ይለያል። አዘጋጅ የትኛውም የቡድኑ አባል የመጀመሪያውን ውርወራ በእያንዳንድ የመጫወቻ ቦታ ማድረግ እንደለበት ያዘጋጃል።

ሸ. ተገቢ ነጥብ

- 1. እያንዳንድ የቡድኑ አባላት የመጫወቻ ቦታውን የሚጫወቱት እንደተናጠል ተጫዋች ነው።
- 2. አንድ ቡድን የመጫወቻ ቦታውን የማጠናቀቀው ቡድኑ አባላት ዝቅተኛ ይሆናል የተባለውን ነጥብ ሳስቆጥር ነው።
- 3. የቡድኑ ነጥብ ማለት የመጫወቻ ቦታው ላይ በቡድኑ አባል የመጣው ዝቅተኛው ነጥብ በተጫዋቾቹ የተቀጣው ማንኛውም የቅጣት ውርወራ ጨምሮ ሲደመር የቡድኑ ማንኛውም የቅጣት ውርወራ ነው።

ቀ. አማራጭ የመቆሚያ ቦታ የተገኘ ተገቢ ነጥብ

- 1. ሁለቱም የቡድኑ አባላት የሚወረወሩት ከመወርወራው ቦታ ነው ከዛ እንዳንድ የቡድኑ አባላት የሚወረወሩት የሌላ ቡድን አባላት ዲስኩ ካረፈበት ቦታ ላይ ነው እና እያለ ይቀጥላል።
- 2. አንድ ቡድን የመጫወቻ ቦታውን የማጠናቀቀው የቡድኑ አባላት ዝቅተኛው ይሆናል። የተባለው ነጥብ ለቡድኑ ሳስቆጥር ነው።
- 3. የቡድኑ ነጥብ ማለት በ መጫወቻ ቦታ ላይ በቡድኑ አባል የመጣው ዝቅተኛ ነጥብና የተቆጠረው ማንኛውም የቅጣት ውርወራ ጨምሮ ሲደመር የቡድኑ ማንኛውም የቅጣት ውርወራ ነው።

ተጨማሪ ሐ ግብአቶች

- የዲስክ ጎልፍ ህግ: pdga.com/rules/official-rules-disc-golf
- የህግጋቱ ጥ እና መ: pdga.com/rules/official-rules-disc-golf/questions-and-answers
- የውድድሩ መመሪያ: pdga.com/rules/competition-manual-disc-golf-events
- የሜዳ ማውጫ: pdga.com/course-directory
- የቴክኒክ መመዘኛዎች: pdga.com/technical-standards
- የውድድር አዘጋጅ መረጃና ግብአቶች: pdga.com/tdinfo/resources

ተጨማሪ መ

መስፈራያ መቀየሪያዎች

በህጉ ላይ የተጠቀሱት መለካዎች በሙሉ የተሰጡት በሜትር ነው። የሚከተሉት የአሜሪካ መቀየሪያዎች የምንጠቀምባቸው የሜትር መለካያ መሳሪያ ሳኖር ሲቀር ነው።

በሜትር	በእንግሊዝ
10 ሜ.....	32 ጫማ ና 10 ኢንች
3 ሜ.....	9 ጫማ ና 10 ኢንች
2 ሜ.....	6 ጫማ ና 7 ኢንች
1 ሜ.....	3 ኢንች ና 3 ጫማ
30 ሴ.ሜ.....	1 ጫማ
20 ሴ.ሜ.....	8 ኢንች
1 ሴ.ሜ.....	1/2 ኢንች

ተጨማሪ ሠ

የቃላት ማውጫ

ጥንድ ጥንድ.....	U.04 U
የራቀው ተጫዋች.....	802.02.ሐ
የቅርጫት አላማ ወይም ቅርጫት.....	807.U
ልዩ ይዘታ.....	806.03.U
ልዩ መሰናክል.....	803.01.ለ.1
ልዩ የውሀ ይዘታ.....	806.03.U
የማጫወቻ ቦታ.....	800
በጫዋታ ውስጥ.....	806.02.U
የመቆሚያ ቦታ.....	802.05.U
የመጫወቻ መስመር.....	802.05.መ
አስገዳጅ መንገድ.....	804.01.U
ምልክት.....	802.05.መ
ምልክት ማድረጋ ዲስክ.....	802.05.መ
የግጥሚያ ጨዋታ.....	U.01.U
የሜዳሊያ ጨዋታ.....	U.01.ለ
ትንሿ ምልክት ማድረጋ ዲስክ.....	802.06.ለ
ያልተገባ አጨዋወት.....	811.ለ
የቁስ አላማ.....	807.U
ዳኛ.....	801.02.ረ
ከጫወታ ውጪ.....	806.02.U
ቅድመ ትንበያ.....	811.ረ.5
የቅጣት ውርወራ.....	801.02.ረ
የተጫዋቾች ስብሰባ.....	811.U

አዘጋጅ.....	801.02.ቀ
የተሸነፈ.....	U.04.U
የማረፊያ ክልል.....	802.05.ሐ
ተጫማሪ ውርወራ.....	ለ.03.ለ
ቡድን.....	801.02.U
እኩል ተከፈለ.....	U.04.ለ
አደገኛ.....	806.05.U
የመጫወቻ ስፍራ.....	802.05.U
መገኛ.....	805.01.U
የልምምድ ውረወራ.....	809.03.U
ጊዛዊ ውርወራ.....	809.02.U
የአጭር እርቀት ውርወራ.....	806.01.U
መሰናክል ማቅለያ ቦታ.....	806.04.U
እንደገና ውርወራ.....	802.02.መ
ድጋፍ ሰጪ ክፍል.....	802.01.ለ
አላማ.....	807.U
የመንደርደራያ መስመር.....	802.04.U
የመንደርደራያ ቦታ ወይም መንደርደራያ.....	802.04.U
ውርወራ.....	802.01.U
የውድድር ዳኛ.....	801.02.ሸ
የሁለት ሜትር ህግ.....	805.02.U
ያሸነፈ.....	U.04.U
ማስጠንቀቃያ.....	801.02.መ



የዚህ መጻሕፍት እና ተዛማጅ ሙሉ የባለቤትነት መብት በፒ.ዲ.ጂ.ኤ የተጠበቀ ነው። የዚህ መጻሕፍት ቅጅ የወጣበትን ወጪ ለመሸፈን ይሸጣል መጻሕፍትንም ከፒ.ዲ.ጂ.ኤ ቢሮ ወይም በ www.pdgastore.com ማግኘት ይቻላል። የፒ.ዲ.ጂ.ኤ አጋር ድርጅቶች ህግጋትን ሳቀይሩና ሳጣርሱ ውደ ራሳቸው ቋንቋ ህግጋቱን መተርጎም ይፈቀዳቸዋል። የፒ.ዲ.ጂ.ኤ ዋና ስራ አስፈጻሚ ስለትረጎሙ እና ስለ ህትመቱ ማወቅ አለበት እና ቅጅውን መቀበል አለበት።

ፒ.ዲ.ጂ.ኤ በዩኤስ አያርሲ ክፍል 501(ሐ) ለትርፍ ያልተቋቋመ ድርጅት ሲሆን የመስራያ ቦታው መገኛ፡-

Alamo Corporate Center
102 S.Tejan Street, suite 800
Colorado Springs, CO 80903

የፒ.ዲ.ጂ.ኤ አስተዳደራዊ ቢሮ

International Disc Golf Center
3828 Dogwood Lane
Appling, GA 30802
www.pdga.com
www.pdgastore.com
office@pdga.com
706.261.6342
706.261.6347 (fax)

የፕሮጀክቱ ተሳታፊዎች

ይህን ክለሳ ለማድረግ እርዳት ላደረጉት የፒ.ዲ.ጂ.ኤ የዲስክ ጎልፍ ህግ ኮሚቴ አባላት ከፍተኛ ምስጋና ይገባቸዋል።

- Mike Krupicka (chair)
- Todd Lion
- Laura Nagtegaal
- Conrad Damon
- Holly Finley
- David Foss
- Ville Kotamäki
- Jason LaBella
- Steve West

የገጽ ንድፍ : Jennie Weigand
የሸፍን ምስል: Hayden Henry, Drew Hierwarter,
Kevin Huver, Conrad Meyer, Matthew Rothstein,
John Whinery
የሸፋን ጸ-ሁፍ ንድፍ: Neal Dambra

ለቀጣይ ህትመት መሻሻል ያለባቸውን ነገሮች ሀሳብ ለመስጠት፡ የፒ.ዲ.ጂ.ኤ የዲስክ ጎልፍ ህግ ኮሚቴ በ rules@pdga.com ሀሳብ ማድረስ ይቻላል።

የህግጋቱ ጥያቄና መልስ

የህግጋቱ አጠቃቀም

ጥያቄ- አጠቃቀ-1

ከአንድ በላይ በሆኑ ህግጋት መታያት ያለበት ጥሰት ሲኖር የቀደምትነት ቅድመተክትል አለ?

አዎ። ከበድ ያለ ቅጣት የማስቀጠው በቅድሚያ ይተገበራል። እኩል የማስቀጠው ከሆነ የመጀመሪያ ጥሰት ተፈጻሚነት ይኖረዋል። አንድ ውርደት ብቻውን ከ አንድ በላይ በሆኑ ጥሰት ላስቀጣ አይችልም።

ጥያቄ- አጠቃቀ-2

በአንድ ውርደት የተለያዩ ጥሰቶች በሚፈጠሩበት ሰአት እንዴት ብዩ ነው የትኛው ህግ መጀመሪያ እንደተጣሰ የማወቀው ማለትም ዲስክ እንቅስቃሴ እስከቆመበት ድረስ ህጉ ካልተጣሰ?

በህጉ መጀመሪያ የሚሉው ትርጉም የጋራ መግባባት ሁኖ ዲስኩ ህጉን ወደ ሚጥስበት ህደት ለመጀመሪያ ጊዜ ሲገባ ነው። በአንድ የውርደት ጊዜ አንድ የጋራ ጥንድ የሆኑ ህጎች ነው። ሊጣሱ የሚችሉት ከጫዋታው ውጭ ና አስገዳጅ ናቸው። ዲስኩ የተከለከለ በታ እንደገባ አስገዳጅ እንደተጣሰ ይቆጠራል አስከማረፍ ግን ከጫዋታ ውጭ ተብሎ አይቆጠርም። ስለዚህ መጀመሪያ የሚታየው አስገዳጅ ነው።

ጥያቄ- አጠቃቀ-3

በ ቡድኑ ውስጥ በሌላ ተጫዋች ላይ በተላለፈ ውሳኔ ላይ ይግባኝ ማለት እችላለሁ?

አዎ። ተባብሮ ተጫዋች የማስተካከያ ውርደት ማድረግ ይችላል።

ጥያቄ- አጠቃቀ-4

የኔ ቡድን ዲስክ ከጫዋታ ውጭ ነው ብሎ ያስባል እኔ ግን አለመሆኑን ነው የማስበው። እርግጠኛ አለመሆናቸው እኔን ነው የሚጠቅመው። ከጫዋታ ውጭ አይደለም ትክክለኛ ነኝ?

እርግጠኛ አለመሆን እኩልነት ለመለያየት ብቻ ነው የምንጠቀመው። ቡድኑ ውሳኔ ሳይቻል ሲቀር ለምሳሌ ሁለት ተጫዋችና እንደዚህ ዲስክ በጫዋታ ውስጥ ካዩትና ሌሎች ሁለት ደግሞ ከጫዋታ ውጭ በማዩበት ወቅት ነው። የቡድኑ አብላጫ

ከጫዋታ ውጭ ነው ብሎ ካሰበ ከጫዋታ ውጭ ነው።

ጥያቄ- አጠቃቀ-5

ቡድኔ የተሳሳተ ውሳኔ አሳለፈብኝ። ከጫዋታ ውጭ እያለሁኝ ትክክል ነህ አሉኝ እና ከተሳሳተ መቆሚያ በታ ተጫዋችሁት። እቅጣለሁ?

በሜዳው ላይ በ በተገቢዎ መንገድ መጫወት ያንተ ሀላፊነት ነው። ከቡድኑ ጋር በውሳኔው ካልተስማማህ ና ዳኛው በ ቅርብ ከለለ ጊዜው ውርደት አድርገህ ዳኝነቱ በ ውድድሩ አዘጋጅ ይወሰናል።

ጥያቄ- አጠቃቀ-6

በ ፒዲጀኔ ፍቃድ ያለገኘ ወይም ሌላ ውድድር ላይ ብጫወት ምን አይነት ህግጋት ይተገበራል?

በምትጫወትበት ውድድር ላይ የ ፒዲጀኔ ህግ ተግባራዊ ይሆናል ተብሎ ከተነገረ በየዲስክ ጎልፈ ህግጋት ተግባራዊ ይሆናሉ በ ፒዲጀኔ ያልተፈቀደ ዝግጅት ቢሆንም። ውድድር መመሪያው ግን በ ፒዲጀኔ ለተፈቀደ ዝግጅቶች ብቻ ነው የሚውለው። ከህጉ ዙሪያ ምንም አይነት ማሳወቅ ካልተደረገ ቡድኑ ወይም የዝግጅቱ ተሳታፊዎች በሚስማሙበት ማንኛውም ህግጋት የ ፒዲጀኔ ህግጋት ጨምሮ መጫወት ይችላል።

ጥያቄ- አጠቃቀ-7

የውድድር አዘጋጅ ባይኖረኝ?

ሁሉም በ ፒዲጀኔ ፈቃድ የተሰጣቸው ውድድሮች በሙሉ የውድድር አዘጋጅ አላቸው ። ፍቃድ ለሌላቸውና ልዩ ጨዋታዎች ማንኛውም ሰው በተጫዋች ላይ ስልጣን ካለው የአዘጋጅን ሀላፊነት መውሰድ ይችላል። ማንኛውም ሰው አዘጋጅ መሆን ካለፈጉ ከተወሰኑ የአዘጋጅ ተግባር ውጭ መጫወት ይኖርባቸዋል ለምሳሌ ማንኛውም የቡድን ውሳኔ ይግባኝ ማለት አይችሉም። በሌላ መንገድ የተወሰኑ የአዘጋጅተግባር ይኖራሉ ለምሳሌ የመጫወቻ ሜዳው ምልክቶች የትኛውን የመጫወቻ ቦታ መጫወት እንደሉበት የት ከጫዋታ ውጭ እንደሆነ ይናገራሉ እና ሌሎች ነገሮችም በተጫዋች ስብስባ ወቅት ወይም በካዲ መጸሀፍ ይሸፈናሉ።

ጥያ- አጠቃ-8
እኔ በምጫውትበት ቡድን ውስጥ ሁሉም ብቁ የሆኑ ዳኞች ናቸው። የተወሰኑ ህግጋት ሁለት

አይቻልም። በውድድር ጨዋታ ወቅት ጥቆማ ለማድረግ በውድድሩ አዘጋጅ የዳኝነቱ ስልጣን ሊሰጥህ/ሽ ይገባል። ፈታውን ማለፍ የውድድሩ ዳኛ አያስደርግም (ስለ ዳኝነት ተደነገውን መጥቀስ ይቻላል)። በተጨማሪም ዳኞች ጥቆማ ለማድረግ ገደብ ሲኖረው ይህም እተጫወቱ አለመሆናቸው ላይ የተመረከዘ ነው። ዳኛ (ውድድሩና አዘጋጅ ጨምሮ) እተጫወተ ከሆነ እተጫወተ ለሚገኝበት ምድብ በቻ ተጫዋቹ ላይ ተጽኖ የሚፈጥር

ጥያ- አጠቃ-9
ተጫዋቾች በራሳቸው ላይ ስለጥፋታቸው መጠቀም ይችላሉ?

አዎ ::
ውርወራ

ጥያ-ውርወ-1
ባክሲዊንክ ላይ እጄ የዛፍ ክርንጫፍ ጋር ተጋጨ ከዛም ዲስኬ መሬት ላይ ወደቀ እና ከመቆሚያ ቦታ ወደፊት ተሸከረከረ. ውርወራ ተብሎ ይቆጠራል?

አይቆጠርም። ውርወራ የሚጀምረው ዲስኬ ወደተፈለገው አቅጣጫ ጉዞውን ሲጀምር ነው። አንድ ዲስክ ባክሲዊንክ ከመሆኑ በፊትና እሆነ እያለ ከወደቀ ወይም ከተደናቀፈ እንደ ውርወራ አይቆጠርም።

ጥያ-ውርወ-2

ድስክ እንዴት መወርወር እንዳለበት ምን አይነት ገደብ አለ?

አንድ ዲስክ እንዴት መወርወር እንዳለበት ምንም አይነት ገደብ የለም። የጎላ እጅ፣ የፈት እጅ፣ አበር ሀንድ ታምበር ወይም በማንኛውም በመጣላህ/ሽ መንግድ መውረውር ተችላለህ። ከፈለክ/ሽ በእግር መውረወር ትችላለህ።

ውርወራ መጀመር

ጥያ-መጀመ-1
የመወርወሪያ ቦታዎች እንዴት ነው የሚሰየሙት? አዘጋጆች ማንኛውንም የመወርወሪያ የማረፊያ ክልሎች የተለያዩ መሰሪያዎች ዘዴዎች በመጠቀም

በቡድኑ ውስጥ የሚገኙ ተጫዋቾች ወይም ዳኛው ጥቆማ እንዳደረገ ያስገድዳል ሁላችንም ዳኞች ስለሆንን እናዳችን ጥቆማውን ማድረግ እንችልም?

ጥቆማን መዳኘት አይችልም። አንድ እተጫወተ የሚገኝ ዳኛ ጥቆማን ላመድረግ ብቻ ሰው ሲሆን ይህ የሚሆነው በህግጋቱ ጥቆማው በዳኛው መደረግ እንደለበት በማመለከተው ላይ ነው። አንድ ስፐርት ዳኛ በሆን እንኳን ጥቆማ ማድረግ ላደርግ ይችላል (ለምሳሌ ከጨዋታ ውጭ በወጣ ድስክ መነሻ ቦታ ዙሪይ) ካልሆነ ጥቆማው ለቡድኑ ውሳኔ እንደ ግብአት ይታያል።

መወሰን ይችላሉ። አንድ የመጫወቻ ቦታ ከአንድ በላይ የመንደርደራያ ቦታዎች ለመጠቀም መወሰን ይችላሉ። አንድ የመጫወቻ ቦታ ከአንድ በላይ የመንደርደራይ ቦታ ሊጠቀም ይችላል ሳይጠራጠር አዘጋጁን መጠየቅ። እዚህ ላይ አንድ አንድ የተለመደ የመንደርደራያ ቦታዎችን የምንሰይምበት መንገዶች አሉ።

- ሰው ሰራሽ መንደርደራያ ንጣፍ ከላ እና ምልክት ካልተደረገበት ቦታው የሚሆነው በቀለም ፣ በእቃነት ፣ በቁመት በላስላና ሸካራ የተለየ ነው።
- እንድአንድ ቦታ ምንጣፎች የተሰሩት እዛው ፊት ለፊት ለፊታቸው ማብቃይ መስመር ነው። ፍት ለፊታቸው የሚገኙት የማብቃይ መስመር የተለየ ቀለም ወይም ምልክት የተደረገው የመቆሚያ ቦታ መስመር ክልል ሊሆን ይችላል። ወለሉ ክልል ሁኖ ከማብቃ መስመር በፊት የሚገኙት ቦታ የመንደርደራያ ቦታ ነው።
- አንድ መስመር ቅርጽ ለማሳያ ምልክት ከተደረገ (ከአራቱም አቅጣጫ ማልክት የሚደረግ ሁኖ ሙሉ ወይም ከፊል ሁኖ) የመንደርደራያ ቦታው የሚሆነው ምልክት በተደረገው ውስጥ ያለው ነው። ምልክተ ማድረጋያ ከተጠቀመን የመንደርደራያ ቦታው የሚገልጽው ምልክት ማድረጋያ የውጫኛው ጠርዝ ነው።

- ሰው ሰራሽ የመንደርደራዎች ምንጣፍ ከለለ የመንደርደራዎች ቦተው የሚገልጸው ከተለየው ከመንደርደራዎች መስመር 3 ሜትር ቀጥ ብሎ የሚዘረጋው ቦታ ነው። የመንደርደራዎች መስመር በመስመር መልክት ከተደረገ የመንደርደራዎች መስመሩ ምልክት የተደረገው መስመር ይጨማራል። ሁለት የመቆሚያ ቦታ
- ከማመልከቻው በፊት አንድ ጎን በኩል ነው።

ምልክት ማድረጋቸው የመቆሚያ ቦታውን ምልክተ ካደረገ መንደርደራዎች ቦተው ሚዘረጋው ወደ ውጭና ከመቆሚያ ቦታው ውጭኛው ዝርግ ወይም የሚዘረጋ ነው።

- ከመንደርደራዎች ቦታ ወይም የመንደርደራዎች ምልክት ማድረጋቸው ብቻ ካለ የመንደርደራዎች ቦታው ከምልክቱ ወይም

ጥያ-መጀመ-2
 ዲስኬን ከኮንክሪት መንደርደራዎች ንጣፍ ላይ ወረወረኩ። ስወረወር የእግሬ ጫፍ ከምንጣፍ የፊት ጠርዝ አለፍ አለ። የቋቋም ስህህተት ነበር?

አልነበርም። ህጉ የሚጠቅሰው ሁሉም ድጋፍ ሰጭ ክፍሎች ዲስኬ ከእጅ ሲወጣ በመንደርደራዎች ቦተው ውስጥ መሆን አለባቸው። ድጋፍ ሰጭ ክፍሎች

መቆሚያ

ጥያ-መቆመ-1
 ወርቀሪ የኮንክሪት ውጭ ከሚገኙ ችረት በላይ ከሆነ ድልድይ ላይ አረፈ መጫወት ያለብኝ ከድልድይ ወይስ ዲስኬ ከኮንክሪት ውጭ ነው ምክንያቱም ከገዢው በላይ ስለሆነ? ድልድዩ ከደረቀ መሬት በላይ ቢሆንስ?

አንድ ድልድይ አንድ የጫዋታ ቦታ ከለለ የጨዋታ ከላ ወደ ተች(በሽቅብ) ሽለመገኘጹ ምሳሌ ነው። አንድ አንድ የመጫወቻ ቦታ የሚታየው ለየብቻ ነው። ድልድዩ በጫዋታ ውስጥ ሰው የውድድር አዘጋጅ ከጫዋታ ውጭ ነው ብሎ እስካላወጀ ድረስ ከመጫወቻ ቦታ በላይም ቦታችንም ያለው ስፍራ ከጨዋታ ወጭ ቢሆንም የሁለት ሜትር ህግ ተግባራዊ ከተደረገ የላይኛውም ተፈጻሚነት አይኖረውም። ካልሆነ ግና በድልድዩ ላይ ምልክት የመቆሚያ ቦታ ምልክት ማድረግ ያለምንም ቅጣት።

ድስክ ከእጅ ሲወጣ በመንደርደራው ቦታ ውስጥ መሆን አለባቸው ድጋፍ ሰጭ ክፍሎች የሚመለከተው ማንኛውም ተጫዋቹ ላይ ያለ ማንኛውም ክፍል ሁኖ ከመጫወቻው ቦታ ጋር የተገናኘ ሲሆን(በዚህ ሁኔታ የመንደርደራዎች ቦታውን ንጣፍ) ይለቁንም ሙሉ ሰውነት ክፍል እንደ እግር መሳሳሉት የእግር ክፍል በመጨረሻ ጫፍ ቢዎጣ ጫፍ ድጋፍ ሰጭ ክፍል ስላልሆነ በጫወቻ ስፍራው ጋር ስላልተነካካ ምንም አይነት ጥሰት አልተፈጸመም።

የመቆሚያ ቦታ ምልክት ማድረግ

ጥያ-ምልክ-1
 በእኔ ቡድን ውስጥ የሚገኝ ልምድ አልባ ተጫዋቹ ዲስኬን በመውረድ ምልክት ካደረገ ቦህላ በዛው ዲስኬ ወረወረ ህጉ ይህን እንዴት ያያል?

ያ ምልክት ማድረጋቸው ጥሰት ነው። ምልክት ያልተገባ ዜደ በመጠቀም ለመጀመሪያ ከፈጸመ በማስጠንቀቃያ ይታለፋል።

ጥያ-ምልክ-3
 ዲስኬ ከፍ ብሎ የዛፍ ግንድ ውስጥ ተቀረቀረ። እንዴት ብዩ ነው ምልክት የማድረገው?

ከዲስኬ ስር ምልክት ለማድረግ ቦታ ካለ ምልክት ይደረግል። ከለለ የመጫወቻ መስመሩን በመከተል መጀመሪያ በሚገኘው ቦታ ላይ ምልክት ያደረጋል።

አቋቋም

ጥያ-አቋቋ-1

አንድ ድጋፍ ክፍል የሚገለጸው ማንኛውም የተጫዋች አካል ሁኖ የመጫወቻ ሲፋራውን የሚነካ ነው ነገር ግን ሁል ጊዜ በሚባል ሁኔታ የሚለበስ እንደ ጫማ በተጫዋቹ አካል እና በመጫወቻ ስፋራ መሀል የሚገኙ እነሱ ይቆጠራሉ?

አዎ። የተጫዋቹ አካል ክፍል የሚለው ሀረግ መተርጎም ያለበት የሚለበስ ነገርን ብቻ ሳይሆን ተንቀሳቃሽ መሳሪያዎች ለምሳሌ ከዘራ ወይም ክራንች።

ጥያ-አቋቋ-2

በሚወረወርበት ሰአት ከመቆሚያ በፊት የሚገኝ ቅርንጫፎችን ወይም ሌላ ነገር መያዝ እችላለሁ?

ከመቆሚያ ቦታ በፊት የሚገኝ ነገር ለመደገፍ መያዝ ነገሩ በጫዋተ ውስጥ እስካለ ድረስ በህግ አልተከለከለም ነገሩ ፈጽሞ መንቀሳቀስ የለበትም ምክንያቱም አንድ ሰው ሲቆም በሜዳው ላይ የሚገኙት መሳናክሎች መንቀሳቀስ የላባቸውም። ሌላን ሰው መደግፍ የተከለከለ ነው ሰው ሜዳው አካል ስላልሆነ።

መሰናክሎችና መሰናክል ማቅለያ

ጥያ-መሰና-1

የወረወርኩት ዲስክ ከጠረቤዛ ስር አረፈ ከጠረቤዛው ስር መጫወት እችላለሁ? ከላይስ? ጠረቤዛ ሌላ ማንኛውም የፓርኩ ወይም የሜዳው እቃዎችን ጨምሮ የሜዳው መሰናክሎች ናቸው ለምሳሌ ቁጥቋጦ ወይም ዛፍ። ከጠረቤዛው ስር ካረፈ ቢሆን ቀጣዩ ውርወራ እንዴት ይወረወራል ከጠረቤዛው ስር የማስገባ የተከለከለ እግርን

ጥያ-መሰና-2 አንድ ትልቅ የዛፍ ቅርንጫፍ (አንድ እርምጃ ስፍትና ስምንት እርምጃ እርዝመት ያለው) መቆሚያ ከሆነ መንቀሳቀስ ይፈቀድለኛል?

ጥያ-አቋቋ-3

በሜዳችን ላይ በኮረብት የሚመጣውን ውሀ ወደ ገላጣ ቦታ የማስወጡ ሁለት ከኮረብታው ስር እንደ መጡ የውሀ ቱቦዎች አሉ። የቱቦዎቹ አፍ ባለ ሁለት ፍት ስፋት ባለቻው ጥልፍልፍ ብረቶች የተበየደ ሲሆኑ በጥልፍል ብረቶች መሀል ያለው ስፈት ሰው አስገባም ግን ዲስክ ያስገባል። ዲስኩ ቱቦ ውስጥ ከገባ ተጫዋቹ መቆሚያውን በቀላሉ ከኮረብታው ዲስኩ ከገባበት ቱቦው ውስጥ በላይ ድስኩ ከመጫቻ ስፍራ በታች ስላለ ያለምንም ቅጣት ምልክት ማድረግ ይቻላል?

አዎ። የቱቦ ውስጥ የመጫወች ስፈራ አይደለም ግን ከቱቦው ከፍ ብሎ ያለው ኮረብታ ነው ውክ(ውድድሩ አዘጋጅ) ድስኩ ተቦው ውስጥ ሲገባ እንዴት መፍታት እንደለበት መመሪያ ካልጣሰ የተጫዋቹ በ ኮረብታው ላይ ያለምንም ቅጣት ምልክት ማድረግ ይችላሉ።

ጥያ-አቋቋ-4

የሚወረወረው ወደ ጉብታ ቦታ ነው። እግሬን ከመቆሚያ ቦታው ወደ ፍትና ወደ ሐላ ዘርግቼ ከመወርወሪ በፊት ወደፊት የዘራጋሁት መመለስ እችላለሁ? ድስኩን ከወረወርኩ ቢሆን ከመቆሚያ ወደ ኋላ ሳበኝ።

አዎ ይፈቀዳል። ዲስኩን ስትለቅ አቋቋምህ ትክክል ሲሆን የመቆሚያ ቦታህን ደግሞ አላለፍክም (ወደ ኢላማው) ዲስኩን ከለቀቀ ቢሆን

ከጠረቤዛው ስር በመክተት መወርወር ዲስኩ ጠረቤዛው ላይ ከሆነ እና ከስር በቂ ቦታ ካለ ከጠረቤዛው ላይ የሚገኘው ዲስክ ቀጥታ የሚገኘው ወደታች የሚገኘው የመሬት ክፍል ላይ በመቆም መጫወት ይችላል። ድስኩ ከጠረቤዛው ላይ ሁኖ ጠረቤዛው የ ማስገባ ከ ጠረቤዛው ላይ መጫወት ምክንያታዊ ይሆንል ከሌላ መንገድ ጠረቤዛውን እንድ መሳንክል በመውሰድ ከመቆሚያ ቦታ ከመጫወቻ መስመር ጀርባ ምልክት እናደርጋለን።

ማንቀሳቀስ ከቻልክ አዎ። ሉዩ መሳናክል በትክክልኛ መንገድ እስከተተረጎመ ድረስ የመጠን ወሰን የለውም። መንቀሳቀስ የሚቻለውን

ማንቀሳቀስና ከልክ በላይ በሆነ ሰአት ህግ ላይ በተፈቀደው 30 ሴኮንድ መወርወር።

ጥያ-መሰና-3

ዲስኬ ከአንድ ከወደቀ ረዥም ዛፍ ስር አረፈ ቅርንጫፊ ከዛፈ የለቀቀ ሲሆን ቅርንጫፍ ከዲስኬ ጀርባ ከሚገኝ ቦታ እስከ ፍትላፊቱ ይደርሳል ቅርንጫፍን ማንቀሳቀስ እችላለሁ?

አዎ። የቅርንጫፉ ክፍል ለመቆም የማስችል ድጋፍ የሚሰጥህ ቦታ ከያዘ ና ሌላ የቅርንጫፍ ክፍልም ምልክት ካደረገበት ለ ቅርንጫፍ የሚቀርብ ከሆነ ማስቀሳቀስ ትችላለህ።

ጥያ-መሰና-4

የተሰበረ ቅርንጫፍ ሁኖ ከዛፍ አልተላቀቀም ከምልክት ማድረጋያ ጀርባ ይወዛወዛል ለመቆም አስቸጋሪ ሁኖብኛል። የተሰበረው ቅርንጫፍ መሬት አልነካም ማንቀሳቀስ አችላለሁ? ልዩ መሰናክል ማቅለያ መጠቀም አልችልም?

አይቻልም። ምክናቴም ቅርንጫፍ ከመቆሚያ ቦታህ ላይ ወይም ጀርባ አይደልም የመቆሚያ ቦታህ በመጨመሪያ ስፈራ ላይ ነው ቅርንጫፍ ልክ አንደለለው ጠነኛ ቅርንጫፍ ይቆጠራል በቅርንጫፍ ዙሪያ መጨመት አለብህ።

ጥያ-መሰና-5

ከዕጽዋት አይነቶች እንደ ሀረግ መርዛማ የዛፍ አይነት እና ሳማ መሰናክል ማቅለያ ማግኘት እችላለሁ?

አይችልም። አዘጋጁ ልዩ የመሰናክል ማቅለያ ስለመኖሩ እስካለወጀ ድረስ እነዚህ ዕጽዋቶች ተጨዋቾቹ ላይ በተለየ ሁኔታ ተጽኖ ያሳድራሉቢሆንም ግን እጅግ በጎላ መልኩ ነው የካፋ ጠና ችግር ላስከትሉ የሚችሉት። ዲስኩ ወደ እነዚህ ዕጽዋቶች ከሄደና ከዛ አከባቢ ከልፈለክ አንድ የውርወራ ቅጣት በመወሰድ አማራጭ ውርወራ ማድረግ ወይም ውርወራውን መተው ትችላለህ።

ጥያ-መሰና-6

ዲስክ ከሜዳው ቦታ ላይ ሁኖ አደገኛ የተከለከለ የአትክልት ቦታና ጥብቅ ቦታና የመቆመያ ቦታየን እንዴት ብዩ ነው ምልክት የማድረግ?

አዘጋጁ ቦታውን ከጫወታ ውጭ ወይም የመሠንክል ማቅለያ ቦታ ናቸው ብሎ ላውጅ ይችላል ና የመቆሚያ ቦታህን ምልክት የምታደርገው በህጉ አግባብነት መሰረት ነው። በ አዘጋጁ ቦታው በልዩ ሁኔታ እንዴት መታየት አንዳለበት ካልታወጀና ከመግባት ከተከለከለክ መሳንክል ማቅለያ ቦታ ነው። መጨመት ያለብህም ተግባራዊ በሚሆነው ህግ መሰረት ነው። ከአንድ ቅጣት ውርወራ አማራጭ ውርወራ ማድረግ ወይም ውርወራውን መተው ትችላለህ።

ጥያ-መሰና-7

ምልክት የተደረገው መቆሚያ ቦታ የማታይ፣ አደጋኛ ና ለመጨመት የማያስችል ከሆነ ምን ማድረግ አለብኝ?

የመቆሚያ ቦታ ችግር መሰናክሉ የተለየ ከሆነና በቀላሉ ለማንሳት የማይቻል ከሆነ(እንደ አንድ ተኛ ውሐ) ልዩ የመሰናክል ማቅለያ ከማቅለያው ቦታው ጀርባ ታቸላለህ ለሌላ አስቸጋሪ መቆሚያ ቦታ ማቅለያ ቦታ አይሰጥም ስለዚህ የመቆሚያ ቦታው የማንሸራተት ሲሆን ለመቆም እንዳየሰችል ፎጣ ማንጠፍ ይችላል። የመቆሚያ ቦታው የማይታይ ከሆነ የመቆሚያ ቦታውን ድንበር ለመየት በሌላ ቡድን ውሥጥ የሚገኝ ተጨዋቾች ወይም ዳኛን መሳየት ይችላል።

ጥያ-መሰና-8

ለመውርወር ከቆምክበት ፊትለፊት ግዙፍ የሸረራት ድር ይገኛል። መጥረግ እችላለሁ?

ድሩ ከመቆሚያ ቦታህ ጀርባ ወይም የተወሰነ ክፍሉ መሬት ላይ የሚገኝ ከሆነ ብቸና ፍርስራሽ ላይ የወጣና እንደ ልዩ መሰናክል ሊወገድ ይችላል። ዲስኩ በሚበርበት መንገድ ከሆነና መሬት የማይነካ ከሆነ መወገድ እይችልም።

ጥያ-መሰና-9

አንድ ተጫዋች መሠንክል ማቅለያ ከመሰናክል ወይም ከልዩ ቦታ በመጫወቻ መስመረን በመጠበቅ መጀመሪያ ወደ የማገኘው የመቆሚያ ቦታ መመለስ ይችላል አዘጋጁ ላያሳውቅ የሚችለው ትላቁ መሰናክል ማቅለያ ምንድነው?

ትላቅ መሰናክል ማቅለያ የማረፊያ ክልል እንደገና መወርወር ወይም የመቆሚያ ቦታ መቀይር ለሆነ ይችላል መሰናክል ማቅለያ(የመቆሚያ ቦታን ያለቅጣት ወቀየር) የሚሰጠው ከተለመደው ወጣ ላሉ ሁኔታዎች ሁኖ ለተለዩት ሁኔታዎች አዘጋጁ ብዙ ክፈት ቦታዎች ሊኖሩት ይገባል።

የተደነገጉ መንገዶች

ጥያ- አስገ-1

ውርወራ ከአስገዳጅ በተሳሳተ አቅጣጫ ሲሄድ ቦህላ በሌላ አቅጣጫ ተመልሶ በመምጣት ከማንዶ ለትንሽ ሳደርስ ቀረ አስገዳጅን ጥሻለሁ?

እንድ ጊዜ ዲስኩ የተከለከለ ቦታ ከገባ ቀሪዎ የዲስኩ በራራ ልዩነት አያመጣም። አስገዳጁ ተጥሳል።

ጥያ- አስገ-2

አስገዳጅ ከጣስኩና ማራፋያ ክልል የለለው ቦታ ካረፈ የመቆሚያ ቦታ የት ሊሆን ይችላል?

ከቀድሞ የመቆሚያ ቦታህ ትመለሳለህ።

መገኛ ማዘጋጀት

ጥያ-መገኛ-1

ከመጫወቻ ስፋራ በታች የሚገኝ የመሬት ስንቅ ለመቆሚያ የማስቸግሩ ቦታዎች ላይ እንዴት አድርጌ ነው ዲስኩን ምልክት የማደርገው? ቅጣት አለው?

ዲስኩ መጫወቻ ስፍራ በላይ የምንጠቀምበት ህግ ዲስኩ የመጫወቻ ስፋራ በታችም ሲሆን ያገለግላል በስጥቁ ውስጥ ዲስኩን ማግኘት ከቻልክና ለዛ ለመወርወር ምክንያታዊ ካልሆነ ካለ

ቅጣት ከስጥቁ በላይ ከሚገኘው የመጫወቻ ስፍራ የመቆሚያ ቦታውን ምልክት ማድረግ ይቻላል። ከዲስኩ ላይ ቀጥታ የሚገኘው ክልል አየር ላይ ወይም ድፍን ነገር ከሆነ መጀመሪያ ከሚገኘው የመጫወቻ መስመር ጀረባ የመቆሚያ ቦታ ምልክት ማድረግ ከሁለት ሜትር በላይ ያለ ዲስኩ።

ከ ሁለት ሜትር በላይ

ጥያ-2ሜ-1

ሁለት ሜትር ህግ አሁኑም ስራ ይውላል?

በቋሚነት የሁለት ሜትር ህግ ተግባራዊ አይደለም። የውድድሩ አዘጋጅ በማንኛውም ውድድር ላይ እንደ ምርጫቸው ተጋባሪው ላይገረጉ ይችላሉ። የተላያዩ መሰናክሎችን ጨምሮ ይህ የሚሆን ከሆነ ከተጫዋቹ ስብሰባ ወይም በ ካዲ መጽሐፍ ያነገራል።

ጥያ-2ሜ-2

ዲስኩ ከኢላማው ሁለት ሜትር በላይ ባረፈ በሁለት ሜትር ህግ ተጠያቂ ይሆናል? አሁንም ዲስኩ በሌላ የሜዳው ቁሳቁሶች ላይ አንድ የመቆሚያ ቦታ ወይም ማረፊያ ምልክት ላይ ባርፈሰ?

ኢላማው አስከሆነ ድረስ ሁለት ሜትር ህግ ይጠየቃል። ብቻውን ልዩ ሁኔታ ከመጫወቻ ቦታው ላይ ኢላማው እተጫወተበት ዲስኩ በሌላ የመጫወቻ ቦታ ኢላማ ላይ ከሁለት ሜትር በላይ ካረፈ በሁለት ሜትር ህግ ይጠየቃል

ጥያ-2ሜ-3

ዳኛው ዲስኩን ከመጫወቻ ስፋራው ከሁለት ሜትር በላይ መሆኑን ፈረደ። ሌላ ተጫዋች ደግሞ መቆሚያ ቦታው ምልክት ስላላደረገ ዲስኩን አወረደው በሁለት ሜትር ህግ ተፈጻሚነት አለው? እንዴት ነው የሚፈታው?

ዳኛ ስለሆነ ፍርድ የሰተው የሁለት ሜትር ህግ ተፈጻሚነት ይኖረዋል የመቆሚያ ቦታው የማደርጉ በዳኛውና በቡዳኑ ዲስኩ ካረፈበት ቀጥ ብሎ ወደ ሚገኘው ቦታ ነው።

የጠፋ ዲስክ

ጥያ-የጠፋ-1

ዲስኬ ከእይት አስከሚሰወርበት ሰአት ድረስ ከጫዋታ ውጭ ወደ ሆነ ሀይቅ እያመራ ነበር ከዛ በሀላ አልተገኘም። እንደ ጠፋ ድስክ ከጫዋታ ውስጥ አንደሆነ ዲስክ ነው የሚቆጠረው?

ቡዳኑ ዲስኩ ከጫዋታ ውጭ ወደ ሆነው ሀይቅ መግባቱን በአሳማኝ ምክናያት ካሰመነ ና ከተሰማማ አንተም እንደ ተፈጠረ ካስብክ ከጫዋታ ውጭ እንደ ሆነ ይቆጠራል። ወደ ሀይቁ መግባቱ አጠራጣሪ ከሆነ እንደ ጠፋ ይቆጠራል።

የቅርብ እርቀት የመወርወራያ ቦታ

ጥያ-የቅር-1

እግራን አንፈራጥጭ የቅርብ እርቀት መወርወር ደስ ይለኛል ላለው እግራ ከመቆሚያ ቦታ ጋር ቀጥ ያለ መስመር አለበት?

የለበትም። ሌላው እግርህ ለኢላማው ከምልክቱ መቅረብ ይችላል እና ሌላው እግርህ ከምልክቱ ጀርባ ለሚገኘው የእግር ክፍል ቀና ማለት የለበትም። ከምልክቱ ጀርባ ያለው እግረህ 30 ሴሜ ወደ ኋላ (የመቆሚያ እርዝመት) እና 10 ነ ሴሜ ወደ ጎን(20 ሴሜ የመቆሚያ ስፈት ግማሽ) ማለትም ሌላው እግርህ ለኢላማው መቅረብ ይችላል። ለምልክቱ ጀርባ ግን መቅረብ አይቻልም ማስታወስ የሚገባው በተመሳሳይ እርቀት ለኢላማው ከምልክቱ ጀርባ ምልክት የሚደረገው ቅርጽ ክብ ሲሆን ኢላማው መሀል ነው።

ከጨዋታ ውጭ

ጥያ-ውጭ-1

የምወደው የረዥም እርቀት ዲስክ ከጫዋታ ውጭ ወጣ ለሚቀጥለው ውርወራ መልሼ መጠቀም እችላለሁ?

አዎ። ከልክ በላይ በሆነ ሰአት ህግ በተጠቀሰው 30 ሴኮንድ ውስጥ ቀጣዩን ውርወራ ከተደረገ።

ጥያ-ውጭ-2

የረዥም እርቀት ዲስክ ከጫዋታ ውጭ ከሆነ በረዥም ቁጥጥሮች በተከበበ ኩሬ ውስጥ ገባ ዲስኩ ለመጨረሻ ጊዜ በጫዋታ ውስጥ

በሚሆንበት ቦታ አንድ ሜትር እረቀት ወደ ቄጤማዎቹ መሀል ይደርሳል። ወደ መቆሚያ ቦታ መመለስ እችላለሁ?

አዎ። ወደ በፊት የመቆሚያ ቦታ መመለስ አንድ ከጫዋታ ውጭ አማራጭ ነው። እንደ አማራጭ በተመሳሳይ ውጤት ውርወራውን መተው ይችላል። የመጫወቻ መስመሩን በጠበቀ መልኩ በመመለስ አማራጭ የመሰናክል መቅለያ መጠቀም ይችላል(ካለ ምንም የቅጣት ውርወራ) ምክናያም ከጫዋታ ውጭ መውጣትህን ተከትሎ አማራጭ መሰናክል ማቅለያ ከቅጣት ጋር ትወስዳለህ። ስለዚህ ይህ አማራጭ የተሻለው ነው።

ጥያ-ውጭ-3

ከጫዋታ ውጭ አቅጣጫ ዲስኩ ተለማጭ አጥርን መታ ዲስኩ በትክክል አጥሩን ሲለምጥ በጫዋታ ውስጥ ነበር ወይስ ምንአልባት ዲስኩ አጥሩን ወደ መጫወቻ ቦታው ተንሽ ገጭቶ መቷል?

አይደለም። አጥር የሚገልጽው ከጫዋታ ውጭ የሆነ ዝርግ ነገር ሁኖ የሚለጠጥ ሲሆን አጥሩ ሲለጠጥ አብሮ ይለጠጣል። ዲስኩ ውደ አጥር ዘልቆ ሲገባ በስተቀር በአጥር ውስጥ ተቀርቅሮ አጥሮ የማሳልፍ እንደሆነ ይቆጠራል። ዲስኩ በአጥሩ ላይ ከተቀረቀረ በምንም ሁኔታ ዲስኩ በጫዋታ ውጭ አይደለም።

ጥያ-ውጭ-4

ዲስኩ ከጫዋታ ውጭ ሁኖ ከጫዋታ ውጭ መስመር አንድ ሜትር ርቆ በመውሰድ ፈንታ የመጫወቻ መስመሩን በመጠበቅ የመቆሚያ ቦታውን ምልክት ለማድረግ አማራጭ መሰናክል ማቅለያ መጠቀም እችላለሁ?

አዎ። አማራጭ መሰናክል ማቅለያ ያለ ቅጣት ማግኘት ይቻላል(ምንም ዓይነት የቅጣት ውርወራ ሳይጨምር) የውርወራው ቅጣት የማስከተልና የመቆሚያ ቦታ ምትክ የማስፈልግበት(አንድ ከጫዋታ ውጭና ከሁለት ሜትር በላይ)

ሌላ ሰው ካነቀሳቀሰው በቡድኑ ስምምነት መሰረት ዲስኩ በግምት ይመለሳል።

ጥያ-ውጭ-5

ዲስኩ ከጫዋታ ውጭ ከሆነ ሽርት ላይ አረፈ። የሽርቱ አፋፍ በተወሰነ ጭቃና ሳር ያለበት ስለሆነ የዲስኩ መገኛ ለመናገር ከባድ ነው። ሌላ ተጫዋች ዲስኩ ጋር በመሆኑ ውሀ ከሰሩ መኖሩን ለመለይት ዲስኩን ገፋው። አሁን ዲስኩ በጫዋታ ውስጥ ነው ማለት ይቻላል በሌላ ተጫዋች ስለላልተነካ?

አይቻልም። እዚህ ጋር ማውቅ ያለብን ጣለቃ ገብነትን መገኛ ህጎች የተገለጹት ዲስኩ በመነካቱ ሳሆን ስለመንቀሳቀሱ ነው። ሌላው ተጫዋች የዲስኩን መገኛ አልቀየረውም። እንዲያውም የዲስኩን ሁኔታና የማን እንደሆነ ለማወቅ ሊንቀሳቀስ ይችላል። ምንአልባት ከጫዋታ ውጭ የሚሆን ዲስኩን ካንቀሳቀሰ ወዳውኑ ከጫዋታ ውጭ ነው። ሌላ ሰው ዲስኩን ስላንቀሳቀሰው ግን ከጫዋታ ውጭ ነው የሚል ተያያዥ ህግ የለም።

ጥያ-ውጭ-7

ህጉ ድስኩ ለመጨረሻ ጊዜ ከጫዋታ ውጭ መስመሩን ሳቋርጥ ሌላ ቅርብ በሆነ መስመር ላይ ምልክት ማድረግ ይቻላል። ይህ የሚከሰተው የየትኛው ነጥብ ላይ ነው? ለምሳሌ ዲስኩ ከጫዋታ ውጭ መስመር በላይ ለጊዜው ሊበር ይችላል ያ ነጥብ ነው ዲስኩ ክፈል ለመጀመሪያ ጊዜ መስመሩን የማቋርጠው ወይም ዲስኩ ሙሉ በሙሉ መስመሩን ሳቋርጥ ነው?

ዲስኩ ሙሉ በሙሉ መስመሩን ሳቋርጥ ነው። የበለጠ ቴክኒካል ለመሆን ዲስኩ ክብ ስለሆነ አንድ ነጥብ ከጫዋታ ውጭ መስመሩን የውስጥ ጠርዝ ጋር ሲገናኝ ነው። ይህን ነጥብ ምልክት ለማድረግ እንጠቀማለን።

ልዩ ቦታ

ጥያ-ልዩ-1

ዲስኩ ልዩ ተብሎ በተሰየመ ሽርት ላይ አረፈ እግሬ ውሀ ውስጥ እንዲገባ ዲንጋይ ወይም ስባሪ ግንድ ከምልክት ማድረጋይ ጀርባ ማድረግ እችላለሁ?

ጥያ-ውጭ-6

አንድ በእኔ ቡድን ውስጥ ያለ ተጫዋች ባልተጋባ አቋቋም ሁለት ጊዜ ዲስኩን ወረወር። ከወረወረ በህላ ዲስኩ ከጫዋታ ውጭ ሁኖ ማስጠንቀቃያ አንድ ቅጣት ወይስ ሁለት ቅጣት ነው የማገኘት?

የተጫዋቹ የመጀመሪያ የአቋቋም ጥሰት አንድ ሳይስቀጣው። በዚህ ሁኔታ ግን የተለያዩ ጥሰቶች ተፈሰመዋል ብዙ ጊዜ የመጀመሪያው ጥሰት የሚቆጠር ይሆናል። በዚህ ሁኔታ የአቋቋም ጥሰቱ(በሁሉም በኩል አንድ ቅጣት ነው የሚቀጣው) እንደገና ውረውራ የለም። ስለዚህ ዲስኩን ከጫዋታ ውጭ እንደ ሆነ ይቆጠራል። አንድ ውርወራ ውስጥ ለሚፈጸመው የተለያዩ ጥሰቶች ተጫዋቹ የሚቀጣው በአንድ ብቻ ነው ስለዚህ አንድ የውርወራ ቅጣት ይቀጣል።

የመጨመሪያ መስመሩን በመከተል ወደ ኋላ ልዩ የመሰናክል ማቅለያ መውሰድ ካልፈለክ ከመቆሚያ ቦታ በየትኛውም በሜዳው ላይ በሚገኝ ቦታ መውሰድ ትችላለህ። ከመቆሚያ ቦታ መሰናክል ማንቀሳቀስ የምትችልበት ሰአት ለ ልዩ መሰናክል ብቻ ነው። የመቆሚያ ቦታው እንዳለ መጨመሪያ ካለፈክ ልዩ መሣናክል ካለ ማቅለያ መውሰድ፣ አማራች መሰናክል ማቅለያ መውሰድ ወይም ውርወራውን መተው በአንድ የውረውራ ቅጣት።

ጥያ-ልዩ-2

የውሀ ክፈል የሚለው ቃል በልዩ የመሰናክል ማቅለያ ህግ የበረዶን ክፍል ይጨምራል?

አይጨምርም። ልዩ ውሀ በህጉ እንደ ተጠቀሰው በፈሳሽ መልክ የሆነ ውሀ መሆኑን እንገነዘባለን። ህጉ በረዶ በጠጣር መልክ ናበረዶ በብናኛ መልክና ትንንሽ ልዩ መሰናክል እንዳልሆነ ያስቀምጣል እዚህ ጋር ማውቅ ያለብን አዘጋጅ የጠጣር በረዶና ብናኝ በረዶ መሰናክል ስለመሆናቸው ሊሳውቅ ይችላልበመሆኑም ከመቆሚያ ላይ ወይም ከጀርባ ካሉ ሊንቀሳቀሱ ይችላሉ።

ውስጥ ማረፊትን ተመልክተዋል። ውርወራያ ትክክል አልነበርም። ገብቷል ይባላል።

የመጫወቻ ቦታውን ማጠናቀቅ

ጥያ-ማጠና-1

ዲስኩን ስከት ድስኩን ቀረጧቱ ውስጥ ማስገባት አለብኝ ወይም የቀረጧቱ ክፍል ላይ በማስቀመጥ መተው አለብኝ?

የቀረጧቱ ክፍል ላይ በማስቀመጥ ግን ዲስኩን ከእጅህ በመልቅቅ ከመመለስህ በፊት ቀረጧቱ ላይ ማረፊያ አለበት። መልቅቅ የመወርወር አስፈላጊ ክፍል ሲሆን እንደዚህ ዝም ብሎ ሰንሰቱን ወይም ቀረጧቱን መንካት ማጠናቀቅ አይደለም።

ጥያ-ማጠና-2

ዲስክ ስወረወር ቀረጧቱ አናት ላይ አረፈ። ምን ማድረግ አለብኝ?

የመጫወቻ ቦታውን አላጠናቀቅም። የመቆሚያ ቦታህን ከዲስኩ ስር ምልክት በማድረግ መቀጠል።

ጥያ-ማጠና-3

ዲስክ ሲወረወር ከቀረጧቱ ክፍል አግዳሚ ክልል ላይ ተሸከረከረ። ይቆጠራል?

አዎ።

ጥያ-ማጠና-4

በቡዲኔ ውስጥ ሁሉም ዲስክ በቀረጧቱ በጎን በኩል ማለፍና ያለምንም መቀርቀር ቀረጧቱ

ጥያ-ማጠና-6

ዲስክ ሰንሰለቱ ውስጥ እያለ ሌላ ተጫዋች ወረወረ የነሱ ውርወራ ዲስክን ቀረጧቱ ውስጥ አስወጥቶ መሬት ላይ አሳረፈው። የመጫወቻ ቦታውን ለማጠናቀቅ ሌላ መወርወር አለብኝ?

የለብህም። ዲስኩ ቀረጧቱ ውስጥ ከገባ የመጫወቻ ቦታውን አጠናቀህል። ዲስክህን በማንሳት ወደ ሚቀጥለው የመጫወቻ ቦታ መሄድ ትችላለህ።

ጥያ-ማጠና-7

ወደ ማይታይ ኢላማ ፈጣን ቀጥ ያለ ውርወራ ስወረወር ወደ ኢላማው በፍጥነት ተተኮሰ።

አዎ። ከ ቀረጧቱ ውስጥ በትክክል እስከ ተቀመጠ ድረስ ዲስኩ የመጣበት መንግድ ተጽኖ አያደርግም።

ጥያ-ማጠና-5

ዲስኩን በምልቅበት ጊዜ እግሬን ወደ ኋላ ዘርግቼ ከወረወርኩት ቦህላ ወደ ፊት ከዘረጋሁት ጋር ሚዛን ተስተካክለ ለ ሁለት ሴኮንዶች ከቆምኩና ወደ ኋላ የዘረጋሁትን ወደ ፊት ለማምጣት ውደ ኢላማው ወረወርኩ። የእግሬ አቋቋም ስህተት ነው?

ለማነገር ይከብደል። መሉ ሚዛን መቆጣጠርን ለማሳዩ ተጫዋቾች ወደ ኢላማው ከመንደርደሩ በፊት ወደ ኢላማው ሚደረገው እንቅስቃሴ መግታቱን የማሳይ ድርጊት መኖር አለበት። የተወሰነ ሚዛን የመቆጣጠር ዲርጊት ምሳሌዎች ለሆን የሚችሉት

- (1). ቀጥ ማለትና ሚዛን መቆጣጠርን ማሳየት
 - (2). እግርን ከምልክት በፊት ማድረግ
 - (3). ምልክት በማድረግ ዲስኩን መመለስ
- ሚዛን መቆጣጠር ላማሳየትና ሰውነትን መቆጣጠር ከምልክቱ በፊት ወደ ፊት ከመንቀሳቀስ ለሁሉም ቁልፍ ነው። በሜዳ ጫዋታ ወቅት ተገቢው የአጫወወት ዲሪጊት ለጥርጣሬ ቦታ አለመስጠት ሲሆን ዲስኩን ከለቀቀ ቦህላ ሰውነትህን ከተቆጣጠርክ ቀላል ነው።

በምንደርስበት ጊዜ በቀርጧቱ ጎን በኩል ተቀርቅራል። አንደጨርስኩኝ ይቆጠራል?

አዎ። ዲስኩ ከሰንሰለቱ ስር እስካለ ድረስ ይቆጠራል።

ማስቆጠር

ጥያ-ማስቆ-1

አጠቃላይ ነጥቡ ትክክል ሁኖ በአንድ የመጫወቻ ቦታ በትክክል አለመስመዝገብ ያስቀጣል?

አንድ ቡድን የመጫወቻ ቦታ ነጥብ በነትብ መያዥ ወረቀት ላይ ያለስህተት መስረኩብ አለበን። ይህ

ካለሆነ በትክክለኛው አጠቃላይ ነጥብ ላይ ሁለት የውርወራ ቅጣት ይጨመራል።

የተተወ ውርወራ

ጥያቄ-1
ውርወራ እንዴት ነው የሚተወው? ከድርድር አማራጭ እንደገና ውርወራ በምን ይለያል?

ውርወራ መተው ማለት (ውጤት ላይ ከሚጨመርው ውጭ) ያልተደረገ ውርወራ ማለት ነው። የመጀመሪያ ውርወራ ሲደመር አንድ የውርወራ ቅጣት በነጥቡ ላይ ይጨመራል። ውርወራ በሚተወበት ሰአት ዲስኩ ያረፈበት የመቆሚያ ቦታ ና በውርወራው የመጣው ቅጣት ይቀራል።

ጥያቄ-2
አጠር ባለ የመጨመር ቦታ ላይ ዲስኩ ጥቅጥቅ ካለ ጫካ ውስጥ ካለ እረኞችም ዛፍ ላይ አረፈ። ሁለት ሜትር ህግ ሲራ ላይ ነው። ጫካው ሥጥ መወርወሪን በመተው እንደጋና መወርወር ፈለኩኝ 3ተኛ ወይስ 4ተኛ ውርወራ የትነው?

ውርወራው በመተውህ 3ተኛ ውርወራህ ነው ። ውርወራውን በመተውህ የመጀመሪያ ውርወራ ሲጀመር አንድ የቅጣት ውርወራ ይቀጣል። በተተወ ውርወራ ውስጥ ተገኝ ቅጣት አይቆጠርም።

ጥያቄ-3
ከወረወርኩና ምልክት ማድረጋያ ዲስኩን ካነሳሁ በሃላ ውርወራውን ለመተው አሰብኩኝ። የመቆሚያ ቦታየን የት እንድሆነ ግን አላስታውሰውም ትቼ መወርወር እችላለሁ?

አዎ። ቡድኑ ከተስማማ ውርወራ ከተተወበት አቅራባያ ቦታ ላይ መወርወር ይቻላል።

ማስተካከያ ውርወራ

ጥያቄ-1
ማስተካከያ ውርወራ ህግ ምንድነው? መቼ ነው የምንጠቀመው?

ጣልቃ ገብነት

ጥያቄ-1

ማስተካከያ ውርወራ የምንጠቀመው ዳኛ ሲኖርና ተጫዋቹ በቡድኑ ውሳኔ ሳይጠቀሙ ሲቀር ዲስኩ ሲጠፋ ከመጨመር ውጭ ሲሆን አስገዳጅ ሲጥስ ሰአትን ለመጠቀም የሚደረግ ነው። ማስተካከያ ውርወራ በጥያቄ ውስጥ ያለው ዲስኩ ውሳኔ ውይም ዳኛው ችግሩን እስኪፋታ ድረስ ጫዋታው አንዲቀጥል ያስችላል ውሳኔው አከራካሪና አጠራጣሪ በሚሆንበት ጊዜ ተጫዋቹ ሁሉም የመጀመሪያውና ማስተካከያ ወርወራውን መጨመት አለበት አንድ ውሳኔ ከተሰጠ ቦህላ በትክክል የተጫወተው ነው የሚቆጠረው።

የልምምድ ውርወራ

ጥያቄ-1
መቆሚያቦታውን ምልክት ካደረኩኝ ቦህላ ዲስኩን 3 ሜትር ገደማ ወደ ቦርሳየ ወረወርኩኝ። ሻንጣየን ከመጣ ቦህላ ቁልቁል 10 ሜትር ወደ ታች ወረደ ። የልምምድ ወርወራ ነው?

አይደለም። ከ 5 ሜትር በታች የሆነ ውርወራ (በ አየር ላይ) የልምምድ ውርወራ አያደለም።

ጥያቄ-2
ጓዳኛ የመቆሚያ ቦታ አጠገብ ዲስኩን ጥሎ ሄደ። ካነሳሁና ቦህላ በሚቀጥለው የመጨመር ቦታ ላይ አይጓጉው ወረወርኩላቸዉ ከእኔ 30 ሜትር እርቀዉ ነበር። የልምምድ ውርወራ ነው?

አዎ። ከ 5 ሜትር በላይ በ አየር ላይ ስለሄደ የልምምድ ውርወራ ነው።

ጥያቄ-3
አንድ ቡድን ውስጥ የሚገኝ ተጫዋች የአጭር ርቀት ውርወራውን ከወረወረ ቦህላ ተናደደ። የመጨመር ቦታውን ከወረወሩ ቦህላ በ2 ሜትር ሁኖ በሀል ዲስኩን ጨመሩ። የልምምድ ውርወራ ነው?

አዎ። የተወረወረ ለውድድር የሚንጠቀምበት ዲስኩ ጥግ ለማሳዝና ለተጫዋች ዲስኩ ለመመለስ ስላልሆነ የልምምድ ውርወራ ነው።

ዲስኩ ከሁለት ሜትር በላይ ርቆ ዛፍ ላይ አረፈ (የሁለት ሜትር ህግ ተግባራዊ ነው) ሌላ ተጫዋች ውርወራ ከዛፍ ወደ መሬት ላይ ጣለው።

መቆሚያ ት ነው። በሁለት ሜትር ህግ እጠየቃለው?

ዲስኩ የተወረወረው መጀመሪያ ካረፈበት ቦታ አንጻር ነው። ዲስኩ በግልጽ ከሁለት ሜትር በላይ ስለሆነና በዛፍ ላይ ስለነበር የቅጣት ውርወራ ያስከትላል።

ያልተገባ አጫዋወት

ጥያ-ያልተ-1
ቡዳኔ የውድድር ሜዳው ክፍል ያልሆነ የመጫወቻ ቦታ ተጫወተ። ቅጣቱ ምንድነው?

የተጫወቱት የመጫወቻ ቦታ የሜዳው ክፍል ሁኖ በትክክለኛው ቅድመ ተከተል ካልሆነ ሁለት የውርወራ ቅጣት በስህተት ለተጫወቱት ለእንዳንድ የመጫወቻ ቦታ ይቀጣሉ። የተጫወቱት የመጫወጫ ቦታ ከሜዳው ውጭ የሚገኝ የመጫወቻ ቦታ ከሆነ ለእንዳንዱ ተጫዋች ላይ ሁለት የቅጣጥ ውርወራ ይጣላል(ተጨማሪ የመጫወቻ ቦታ የተቆጠረ ነጥብ አይዝም)

ጥያ-ያልተ-2
በድንገት ከሌላ ተጫዋች ዲስክ ላይ ወረወረ። የእግር የቋቋም ስህተት ነው ወይስ ያልተገባ አጨዋወት?

ይህ ያልተገባ አጨዋወት ሲሆን ምክንያቱም የቆምከው የተሳሳተ የመቆሚያ ቦታ ነው። የእግር አቋቋም ስህተት ወይም የቋቋም ስህተት የሚባለው በትክክለኛው የመቆሚያ ቦታ ሁኖ ተጫዋቹ በተከክል ቁም መወርወር ሳይችል ሲቀር ነው።

ጥያ-ያልተ-3
አስገዳጅን ጥሻለሁና ግን ሌላ ውርወራ እስከመ ወርወርኩ ድረስ አላወኩም ነበር ምን ላድረግ?

ጥያ-ያልተ-8
ሜዳው ላይ አርፈጄ ነው የደረሰኩት ከሁለት ደቂቃዎች ምልክት ባህላ በሌላኛው የፓርኩ ክፍል የመጫወቻ ቦታ 12 ላይ መመደቤን አወኩ። በሰአቱ ወደ መጫወቻ ቦታው ለመድረስ አልቻኩም ስለዚህ የመጫወቻ ቦታውን በቅጣት በቅድም ትንበያ ውርወራ ላይ አራት ላስደምር ፈለኩኝ ስመለከት በመጫወቻ ቦታ 3 በቅርብ

ከአንድ ያለ አግብብ ውርወራ ባህላ ስህተት ስለተደረገ(ከመቆሚያ ክልል የተደረገው) ስለተደረገው አጫዋወቱ አንድ የውርወራ ቅጣት ያገኛል እና ወደ ማራፋያ ክልል በመመለስ ትወረውራለህ። ቅጣቱ ለተሰጠው አስገዳጅን ተፋጻሚነት አለው ማለትም ድጋሚ በሌላ በሁለተኛው ውርወራ ላይ በተደረገው ስለዚህ በመጫወቻ ቦታ ላይ ሁለት የቅጣት ውርወራቸውን ትቅበላለህ። መንደውን ከጣስክ ባህላ ሁለተኛው ውርወራ ካደረክ 3 ቅጣት ውርወራ በነጥብህ ላይ ይጨመራል(አንድ ማንዶውን በመጣስ ሁለት ላልተገባ አጫወወትህ)።

ጥያ-ያልተ-4
የነጥብ መያዥ ወረቀት ሲታይ የጀመርኩትን የመጫወቻ ቦታ አለማጠናቀቁ አወኩኝ ቅጣቱ ምንድነው?

ሀህግ 811.ሐ እንደተጠቀሰው ሁለት የውርወራ ቅጣት ያስቀጣል። ያልተጠናቀቀውን የመጫወቻ ቦታ ለማጠናቀቅ ተጨማሪ ውርወር ይጨመራል(811.ረ.3 መሰርት) የመጨረሻውን ውርወራ ለመወከል። ነጥቡ የሚሆነው የተደረገው የውርወራ ብዙት ሲደመር ሁለት የቅጣት ውርወራና አንድ የመጫወቻ ቦታውን ለማጠናቀቅ የተደረገው ውርወር ሲደመሩ ነው።

ጥያ-ያልተ-5
በጫዋታ መሀል ላይ ሆይን ሳመኝ ወደ መጻዳጃ ቤት መሄድ ነበረብኝ ብዙ በምቆበት ጊዜ የኔ ቡድን ካለ እኔ የመጫወቻ ቦታውን ተጫወተ። የመጫወቻ ቦታ ቅጣት በመቀበል እንደጋና መቀላቀል እችላለሁ?

አዎ። 811.ሸ.5 እና 811.ሸ.6 ይመልከቱ

እርቀት 3 ተጫዋቾች ብቻ ነው ያሉት እነሱን ከተቀላቀልኩኝ በተሳሳተ የመጫወቻ ቦታና ቡድን በመጫወቴ ሁለት የውርወራ ቅጣት ብቻ ነው የማገኘው ስለዚህ ሁለት አዳንኩኝ ጎበዝ ነኝ አይደል?

አይደለም። ሆም ተብሎ ለጥቅም የሚደረግ የመጫወቻ ቦታን መቅጣት ከውድድሩ ላስናብት ይችላል።

ይሉንታ

ጥያ-ይሉን-1

ተቀናቃኝ ጨዋታ መተንበይ ይወዳል ላምሳሌ በዙፋ ምንያህል እንዳማመጣ መናገር፣ ውርወራው ሊገባ ውይም ላይገባ እንድሚችል ወዘተ። በዩልንት የሚታለፍ ጥሰት ነው?

ምንክልባት በጣም አስቸጋሪ ሲሆን በግልጽ በዩልንት የሚታለፍ ቅጣት ስለመሆኑ አልተቀመጠም። ማንኛውም ድርጊት የሚረብሽና ከ ስፓርታዊ ጨዋታ ውጭ ከሆነ ያስቀጣል። እንተ የተጫዋቹ ባህሪ ከበቂ በላይ አስቸጋሪ መሆኑን ጥቆማ ለመስጠት መወሰን ይኖርብህል። በአጭሩ አንተ ወይም ሌሎች ተጫዋቹ መፍታት አለባቸው። ከዚህ ከፍ ያለ መጥፎ ባህሪ ከሆነ የፒዲጄኤ ስነምግባር ከሚለየውም የውድድሩ አዘጋጅ ማሳወቅ ይቻላል።

ቁሳቁሰ

ጥይ-ቁሳቁ-1

ሬንጅ ፋይንደር መጠቀም እችላለሁ?

አዎ ግን ከልክ በላይ በሆነ ሰአት ህግ ከተፈቀደው 30 ሴኮንዶች ውስጥ መወርወር አለብህ።

ጥይ-ቁሳቁ-2

ርካሽ ዲስኮች(ከገበያ ውጭ የሆኑ ዲስኮች፣ ሁለተኛ ደረጃዎች ህትመት የለሌቸው ወዘተ) ሁኖ በፒዲጄኤ እውቅና ያለቸው ህጋዊ ሞዴል ዲስኮችን በፒዲጄኤ ውድድር መጠቀም ይቻላል?

ይቻላል። ለፒዲጄኤ ጨዋታ ሁሉምንም መመዘኛ እስካማሉ ድረስ ህጋዊ ናቸው(ቅብደት፣ ጠርዝ፣ ልስላና ተጣጣሬ ወዘተ) የፒዲጄኤ ተኪናካል መመዘኛዶክመት እንደተገለጸው ተጫዋቾቹ ሁል ጊዜም የእንድን ዲስክ ህጋዊነት መጠየቅ መብት አላቸው። በዚህ ጉዳይ ላይ የውድድር አዘጋጅ የመጨረሻውን ጥቆማ ያደርጋል።ጥያ-ቁሳቁ- 3

የምውደውን የአጭር እርቀት ዲስክ መኪና ውስጥ እረሳው ዙሩን እተጫወትኩኝ በምገኝበት ወቅት ላይ ጓደኛዎ ላመጣልኝ ይችላል?

አዎ። ዙሩ ከተጀመረ ቦህላ በ ቦርሳ ላይ ዲስክ መጨመር ፈቀዳል። መልክትህ ተጫዋቾቹን መረበሽ እንደለለበት ማረጋገጥና ከልክ በላይ ሰአት ህግን መጣስ የለበትም። የመጫወቻ ቦታዎች መካካል በደረግ መረጣል።

ጥይ-ቁሳቁ-4

የአልቲሜት ተጫዋች ስለነበርኩኝ ጓንት በመልበስ ዲስክ ጎልፍ መጫዋት እወዳለሁ። ይፈቀድልኛል?

አዎ። ጓንት በተለያዩ ሁኔታ 813.02 ሀ ከእንድ መፋፋቅን ለመቆጣጠር የምንጠቀምበት ስለሆነ ይፈቀዳል።

ጥይ-ቁሳቁ-5

ዲስኬ በጣም ጠጠራማ ከሆነ ቦታ አረፈ። ጉልበቴን እንዳይጎዳኝ ፎጣ ውይም ምንጣፍ ማድረግ እችላለሁ?

ፍጣ ወይም ትንሽ ምንጣፍ ሁኖ ውፍረቱ በመቆሚያ ቦታ ላይ ሲጫኑት ከአንድ ሴ.ሜ በታች ሲሆን ይህም በማረፋዎ ክልልና በመንደርደራዎ ቦታም የሚነጠፍትም ይጨምራል።

የግጥሚያ ጨዋታ

ጥያ-ግጥሚ-1

ተጋጣሚያ የአጭር ርቀት ውርወራ እንደሚገባ አምናል ቢሆንም ግን እኔ ብቃቴን ያዳብረዋል ብዩ ስላሰብኩኝ መወርወር ፈለኩኝ። መወርወር እችላለሁ?

አትችልም። ተቀናቃኝህ ውርወራህ እንደ ሚጊባ ካመነ ኢላማዩን ከጨርስክ ካዛ ቦህላ የሚደረገው ውርወራ እንደተጨማሪ ውርወራ ይቆጠራል። የመጀመሪያ ውርወራ ማስጠንቀቃያ ያሰጣል። የሚቀጥሉት ቅጣት ውርወራ ያሰጣሉ።

ባለሁለትና የ ቡድን ጨዋታ

ጥያ-ሁለት-1

አትችልም። የቡድኑ አባላት የመቆሚያ ቦታን ምልክት ለማድረግ አንድ ምልክት ማድረግ ዜዴና

የመወዳደሪያ መመሪያ

ጥያ-መደ-1

ሴቶች በማንኛውም የመጫወቻ ምድብ መጫወት ይችላሉ?

አንድ ሴት የመጫወቻ መደቡን መመዘኛ አስካሟላች ድረስ በማንኛውም የጫዋታ መደብ መጫወት ትችላለች። ለወንዶች ብቻ ተወሰነ ምድብ የለም።

የባለ ሁለት ጥምሬ እንደ ምልክት በተቀመጠ በተወረወረ ዲስክ የአጭር ርቀት ውርወራ አደረጉ። ለእኔ ውርወራ በትንሻ ምልክት ማድረጋይ ዲስክ ምልክት ምድረግ እችላለሁ?

የመቆሚያ ቦታ ምልክት የሚደረገው አንድ ጊዜ ብቻ ነው።

ጥያ-መደብ-2

አንድ ቡድን ዳኛው የመጫወቻውን መጀመሪያ ምልክት ሳይሰጡ ቢጀምር ምን ያደረጋል?

ቡድኑ በስህተት ቀድሞ መጫወት ከጀመረና ዘግቶ የዳኛውን ምልክት ከሰማ ወደ መንደርደራው ቦታ መመለስ እንደ ገና ይጀመራል። ከሁለት ደቂቃ ምልክት ቦህላ የተደረጉ ቢሆንም ሁሉም ውርወራዎች አንድ ልምምድ ውርወራ አይቆጠሩም። ቡድኑ ቀደም ብሎ ከጀመረና የዳኛውን ምልክት አልሰማ ካለ ያለምንም ቅጣት ጨዋታው ይቀጥላል።



የዚህ መጻሕፍት እና ተዛማጅ ሙሉ የባለቤትነት መብት በፒ.ዲ.ጂ.ኤ የተጠበቀ ነው። የዚህ መጻሕፍት ቅጅ የወጣበትን ወጪ ለመሸፈን ይሸጣል መጻሕፍትንም ከፒ.ዲ.ጂ.ኤ ቢሮ ወይም በ www.pdgastore.com ማግኘት ይቻላል። የፒ.ዲ.ጂ.ኤ አጋር ድርጅቶች ህግጋቱን ሳቀይሩና ሳጣርሱ ውደ ራሳቸው ቋንቋ ህግጋቱን መተርጎም ይፈቀዳቸዋል። የፒ.ዲ.ጂ.ኤ ዋና ስራ አስፈጻሚ ስለትረጎሙ እና ስለ ህትመቱ ማወቅ አለበት እና ቅጅውን መቀበል አለበት።

ፒ.ዲ.ጂ.ኤ በዩኤስ አያርሲ ከፍል 501(ሐ) ለትርፍ ያልተቋቋመ ድርጅት ሲሆን የመስራያ ቦታው መገኛ፡-

Alamo Corporate Center
102 S.Tejan Street, suite 800
Colorado Springs, CO 80903

የፒ.ዲ.ጂ.ኤ አስተዳደራዊ ቢሮ

International Disc Golf Center
3828 Dogwood Lane
Appling, GA 30802
www.pdga.com
www.pdgastore.com
office@pdga.com
706.261.6342
706.261.6347(fax)

የፕሮጀክቱ ተሳታፊዎች

ይህን ክለሳ ላማድረግ እርዳት ላደረጉት የፒ.ዲ.ጂ.ኤ የመወዳደራያ መመሪያ አዘጋጅ አባላት ከፍተኛ ምስጋና ይገባቸዋል።

- Jay Reading (Chair)
- Andrew Sweeton
- Mike Sullivan
- Michael Belchik
- Chuck Connolly
- Scott Elam
- Avery Jenkins
- Kristy Moore
- Suzette Simons
- Shawn Sinclair

የገጽ ንድፍ : Jennie Weigand
የሸፍን ምስል: Hayden Henry, Drew Hierwarter,
Kevin Huver, Conrad Meyer, Matthew Rothstein,
John Whinery

የሽፋን ጸሁፍ ንድፍ: Neal Dambra

ለቀጣይ ህትመት መሻሻል ያለባቸውን ነገሮች ሀሳብ ለመስጠት፣ የወድድር መመሪያ ለዲስክ ጎልፍ ውድድሮች የፒ.ዲ.ጂ.ኤ ውድድሮች ኮሚቴን competition@pdga.com ሀሳብ ማድረስ ይቻላል።



Competition Manual for Disc Golf Events

የውድድር መመሪያ ለሊዩኒት ጎልፊ ውድድሮች



PDGA.com

PDGA™

ማውጫ

	ገጽ		ገጽ
መግቢያ.....	43	1.14 ሊጎች.....	53
የጫወታው መንፈስ.....	43	ክፍል 2: የምድብ ማጣራያ	
የዲስክ ጎልፊዎች ደምብ.....	43	2.01 አጠቃላይ.....	53
ክፍል 1: የውድድር ስነ-ስርዓቶች		2.03 እንደገና የፕሮጀክትና ዲስክ የጀማሪ ምደባ.....	54
1.01 የተጫወቶች ብቁነት.....	44	2.04 ፕሮጀክት ጀማሪ ጋር ሰጫወቱ	54
1.02 የውድድር ምዝገባ.....	44	2.05 ትክክለኛ ጀማሪ.....	55
1.03 ከውድድሩ መውጣትና ክፋያን ማስመለስ.....	46	ክፍል 3: የተጫዋቾች ባህሪ	
1.04 ውድድር መግባት47		3.01 አጠቃላይ.....	55
1.05 ልምድ፣ ጨዋታ መጀመር፣ አርፈዶ መገኘት.....	47	3.02 የጫወታ ሂደት.....	55
1.06 መባደን ለአገልግሎት.....	48	3.03 የተጫዋቾች ያልተገባ ባህሪያት.....	55
1.07 የጫወታ መቋረጥ.....	49	3.04 የአለባበስ ደንብ.....	57
1.08 የሜዳ መጠን መቀነስ (ማቋረጥ).....	50	3.05 ጋራ፣ የተጫዋቾች አረዳት እና ቡድኖች.....	57
1.09 አቻነት.....	50	3.06 የቱር ተጫዋቾች ሚዲያ እና የስፖንሰር ግንኙነቶች.....	58
1.10 ሽልማት ማከፋፈል.....	51	3.07 የቱሩ የሽያጭ ፖሊሲ.....	58
1.11 ዳኛዎች.....	51	3.08 የውድድሩ አዘጋጅ መብትና ግዴታዎች.....	58
1.12 የውድድሩ ዳኛ.....	52		
1.13 የልጆች ደህንነት.....	52		

በዚህ መመሪያ ላልተካተቱ ፓሊሲዎችን www.pdga.com ይጎብኙ።

የቅጂ መብቱ በህግ የተጠበቀ ነው 2014 ዓ.ም የፕሮጀክትና ዲስክ ጎልፊ ማህበር (ፒ.ዲ.ጂ.ኤ)

የውድድር መመሪያ ለዲስክ ጎልፍ ውድደሮች

መግቢያ

የፒ.ዲ.ጂ.ኤ የዲስክ ጎልፍ የመወዳደሪያ መመሪያ ለፒ.ዲ.ጂ.ኤ ስነስርዓቶች መመሪያ ያወጣል የምንጠቀምበትም ከጫወታው ህግጋት፣ ቱር ስታንደርድ ዶክመንቶች ጎን ለጎን ነው። እነዚህ መመሪያዎች ስነ-ስርዓታና በልዩነት ካልተጠቀሰ በስተቀር በሁሉም የፒ.ዲ.ጂ.ኤ እውቅና በተሰጣቸው ውድድሮች ላይ ያስፈልገሉ የውድድሩ አዘጋጅ በየትኛውም በነዚህ ዶክመንቶች ላይ ማንኛውም መቀበል የማቸለው ነገር ካለ የፒ.ዲ.ጂ.ኤ የውድድሮች ድጋፍ ሰጪ የስራ ሂደት በ eventsupport@pdga.com ወይም (762) 253-2200 በመደወል ልዩ እርዳታ መጠየቅ ይቻላል።

የጫወታው መንፈስ

ዲስክ ጎልፍ አብዛኛውን ጊዜ ያለ ዳኛ ክትትል የሚደረግ ጨዋታ ነው። ጨዋታው በተጫዋች ላይ የተመሰረተና ስፖርታዊ ጨዋነት፣ አንድነት፣ ለሌሎች ተጫዋች ማሰብና የጫወታውን ህግጋት ባከበረ መልኩ የሚደረግ መሆን የሳያል። ሁሉም ተጫዋች መልካም በህሪ ማሳየት፣ አንድ ለአንድ መተሳሰብና ሁሉም ጊዜ ስፖርታዊ ጨዋነት የውድድሩ ፍክክራዊ ስሜትን ወደደ ጎን በመተው ማከናወን አለባቸው።

ጥቆማ መስጠት። ጥቆማውን መቀበል።
የግል ሳሆን ።ህግጋት ነው።
ይህ የዲስክ ጎልፍ የጫወታ መንፈስ ነው።

የዲስክ ጎልፍ ሮድ ደምብ

- 1. በአግባቡ መጫወት**
ሌሎች ተጫዋቾች ፣ ደጋፊዎች ፣ እግረኞችና ሌሎች ሰዎች ወደ ሚገኙበት ክልል ውስጥ ሳይመለከቱ አለመወርወር። እስፖርታዊ መጠቀም።
- 2. መዳውን መክበር**
የተለጠፈቱን ህግጋት መመልከት። ቆሻሻ አለመጣል፣ ንብረቶችን ወይም ዕጽዋትን አለመጉዳት።
- 3. ስፐርቱን ማክበር**
አወንታዊና ሀላፊነት መውሰድ። ሌሎችን ማስተማር።

ለበለጠ ስለ ዲስክ ጎልፍ ህግጋትና ውድድሮችን ለማንበብ pdga.com ይጎብኙ።



ክፍል 1: የውድድር ስነ-ስርዓቶች

1.01 የተጫወቶች ብቁነት

ሀ. ሁሉም ፒዲጂኤ አበላት በማንኛውም ሊያሙሉት በሚችሉት ምድብ ውስጥ (በ ፕሮፊሽናል ወይም በ ጀማሪ) በእድሜ ፣ በጾታ እና በተጫወቶች ብቃት መሰረት በመድረግ ሊወዳደሩ ይችላሉ። ልዩ ሁኔታዎች በፒዲጂኤ የፒዲጂኤ የውድድሮች ድጋፍ ሰጪ የሥራ ሂደት እውቀት ማግኘት አለባቸው። ስለ ምድቡ ማሟላታቸው የበለጠ ጥልቅ መረጃ በምድብ ተገቢነት ላይ ለማግኘት እባክዎ ክፍል ሁለትን ይመልከቱ።

ለ. የአባልነት ቅድመ ሁኔታ

1. ወቅታዊ የፒዲጂኤ አባልነት በማንኛውም ዋና ፣ የተመረጡ ተከታታይ ባለ ሀ ደረጃ እና ባለ ለ ደረጃ ውድድር ላይ መወዳደር ይችላሉ።
2. በ ሁሉም ሌሎች በፒዲጂኤ እውቅና የተሰጣቸው ውድድሮች ላይ ወቅታዊ አበል ያለሆኑ ተጫወቶች ከፍተኛ በመፈጸም መወዳደር ይችላሉ። ይህ ከፊያ በትንሹ የእድሜ መደብ ላይ ካሉት ውጭ ሁሉም ተጫዋቾች መክፈል አለባቸው። (ለ ሊጎች ኢንፎርሜሽን፣ 1.14.ሐ.1 ይመልከቱ)
3. በ ፒዲጂኤ እውቅና በተሰጣቸው ውድድሮች አባል ያልሆኑ ወይም ወቅታዊ አባል ያልሆኑ ተወዳዳሪዎቻቸው አባል ባለመሆናቸው የሚጣልባቸውን ክፍያ ከፍለው መወዳደር ይችላሉ ፣ ይህ አይነቱ ክፍያ በ ታዳጊ ምድብ ያሉትን ወይም የፒዲጂኤ የውድድሮች ድጋፍ ሰጪ የሥራ ሂደት ለሌሎች ውድድሮችም ከተጠየቀ ተፈጻሚነት የለውም (ምሳ፣ የሴቶች አለም አቀፍ ውድድር (ሴአው) ወይም የማያስከፍሉው ውድድሮች ማእቀፍ)

1.02 የውድድር ምዝገባ

ሀ. ቅድመ ምዝገባ ለፒዲጂኤ ዋና ፣ የተመረጡ ተከታታይ ፣ ባለ ሀ ደረጃ ውድድሮች እና ለሁሉም ሌሎች በላ ደረጃ ምድቦች ያስፈልጋል።

ለ. አንድ ተጫዋቾች የሚግበዩ ክፍይ እስካልከፈለና እስካልተረጋገጠ በውድድሩ ውስጥ መግባቱ ይፋ አይሆንም።

ሐ. በውድድር ሜዳው ላይ ሁል ጊዜ ጨዋተው የሚጀምረው መጀመሪያ የመጣውን በማስተንገድ ሲሆን በውድድሩ ምዝገባ ወቅት በምድባ ወይም ፕሮፍ ጀማሪ ተብሎ ካልተከፋፈለ በስተቀር በዚህ ሁኔታም እይንዳንዱ ምድብ ወይም ክፍል የሚሞላው መጀመሪያ የመጣውን በማስተንገድ ነው። የተለዩ ሁኔታዎች መጀመሪያ ለመጣ መጀመሪያ ይስተናገድ የሚለውን ይመልከቱ።

1. ልዩ ሁኔታ

አንድ አንድ ልዩ መጀመሪያ ይስተናገዳል ይሚለው ተገቢነት የሚኖረው ለ አከባቢ በቅል ክበባት እና በጎ ፍቃደኞች ለሚሰሩት የማሳደገድ ስራ ለማበረታታት፣ ለውድድር አዘጋጆች(ውደ) ሁሉንም የውድድሩ ተጫዋቾች የሚጠቅም የገቢ ማሰባሰቢያ፣ እና ለውድድር አዘጋጆች(ውደ) ስፓርቱ ያላደገበትን ክፍል ትኩረት ሲሰጡ ነው።

ሀ. እነዚህ ልዩ ሁኔታዎች ለ ፒዲጂኤ ዋና ፣ የተመረጡ ተከታታይ ውድድሮች ተፈጻሚነት አይኖራቸውም። ምክንያቱም ከ ፒዲጂኤ ጋር በተገባ ስምምነት መሰረት ቀድመው የተመዘገቡ ስለሆኑ። ባለ ደረጃ ሀ ከተመረጡ ተከታታይ ውድድሮች ይህን ልዩ ሁኔታ ይጠቀማሉ።

ለ. በሁሉም ሁኔታዎች፣ እነዚህ ልዩ ሁኔታዎች በግልፅ ለህዝቡ በሰአቱ ይገለጻሉ ይህም ሁኔታ ለማንኛውም ተጫዋቾች በመዘኛዎችን በእነዚህ ልዩ ሁኔታ(ዎች) ለመካተት የማሳወቅ እድል ይሰጣል።

ሐ. ከዚህ በታች የተዘረዘሩት የተፈቀዱ ልዩ ሁኔታዎች (2፣ 3፣ እና 4) ያልተገደቡ፣ የተገደቡ፣ እና ፒዲጂኤ ተዛማጅ ክበባት ተብለው ይከፈላሉ፣ እነዚህ ልዩ ሁኔታዎችም በእነዚህ በፒዲጂኤ በተዘጋጁ ውድድሮች 100% መጀመሪያ ለመጣ መጀመሪያ ይስተናገዳል መርህ ተፈጻሚ ይሆናል።

2. ያልተገደቡ የተፈቀዱ ልዩ ሁኔታዎች

እነዚህ ያልተገደቡ ሁኔታዎች የተጫዋቾች ምዝገባ ቦታዎች በፕሮሰንት አይገደቡም፣ ግን ውስን የምዝገባ ባለደረጃ ለሆኑ ያልተገደቡ የተፈቀዱ ልዩ ሁኔታዎች ግን መሆን ያለበት መጀመሪያ ለተመዘገቡ ማንኛውም ተጫዋቾች ቅድሚያ ይሰጣል።

ሀ. ውሳኔ በፒዲጂኤ ፊትንግ መሰረት ከፍተኛ ፊትንግ ላላቸው ተጫዋቾች ቅድሚያ ምዝገባ ሊሰጡ ይችላሉ።(ለምሳሌ፡- የተመረጡ ተከታታይ ውድድሮች እና የአሜሪካ የዲስክ ጎልፍ አሸናፊዎች ውድድር)።

ለ. ውሳኔ የፒዲጂኤ የማጣራያ ውድድሮች በማዘጋጀት ስለሁሉም ተጫዋቾች በማሳወቅ የቅዲሚያ ምዝገባ ማዘጋጀት ይችላሉ(ለምሳሌ:- ፒዲጂኤ አለም አቅፍ ውድድር፣የአሜሪካ የዲሰክ ጎልፍ አሸናፊዎች ውድድር፣ የአሜሪካ የጀማሪዎች የዲሰክ ጎልፍ አሸናፊዎች ውድድር፣ እና ነጥብና መሰረት ያደረገ ውድድር)

ሐ. ተደራሽነት ያጥራቸዋል የሚባሉ የተወሰኑ ውድድሮች ውሳኔ የቅዲሚያ ምዝገባ ማዘጋጀት ይችላሉ። እነሱም ለሴቶች ምድብ ብቻ፣ ለታዳጊ ምድብ፣ ወይም ከፍተኛ የእድሜ ጣራ ምድብ (ከ 50 እና ከዛ በላይ) ለነዚህ እድሜ ክልል የተወሰኑ ናቸው።

3. የተገደቡ የተፈቀዱ ልዩ ሁኔታዎች

የአጠቃቀም መስፈርቶች:-

ሀ. ውሳኔ እንደ እና ከዛ በላይ ከስር የተዘርዘሩትን የተገደቡ የተፈቀዱ ልዩ ሁኔታዎች መጠቀም ይችላል፣ ግን በማንኛውም ሰዓት አንድ ሰስተኛውን (33%) የውድድሩን የምዝገባ ክፍት ቦታ ማንኛውንም የተፈቀዱ ልዩ ሁኔታዎች ተጠቅሞ መመደብ አይችልም። ሁለት ሰስተኛው(67%) የውድድሩን የምዝገባ ክፍት ቦታ መጀመሪያ ለመጣ መጀመሪያ ይመዘገባል በሚለው መርህ ነው።

ለ. ውድድሩ ልምድ ያለው/ ጀማሪ የሚል አመራጭ ካለው ከ አንድ ሰስተኛውን (33%) የባለልምድ የውድድሩን የምዝገባ ክፍት ቦታ እና ከ አንድ ሰስተኛውን (33%) ጀማሪ ውድድሩን የምዝገባ ክፍት ቦታ በላይ ማንኛውንም የተፈቀዱ ልዩ ሁኔታዎች ተጠቅሞ መመደብ አይችልም። ሁለት ሰስተኛው(67%) የውድድሩን የምዝገባ ክፍት ቦታ ለሁለቱም ባለልምድና ጀማሪ መጀመሪያ ለመጣ መጀመሪያ ይመዘገባል በሚለው መርህ ይመዘገባሉ።

ሐ. ውድድሩ ባለልምድና ጀማሪ ለየብቻ ምድብ ካላቸው ከግማሽ በላይ (50%) የውድድሩን የምዝገባ ክፍት ቦታ በማንኛውም ምድብ የተገደቡ ልዩ ሁኔታዎች ተጠቅሞ መመደብ አይችልም። ሌላኛው ግማሽ የውድድሩ የምዝገባ ክፍት ቦታ መጀመሪያ ለመጣ መጀመሪያ ይመዘገባል በሚለው መርህ ይመዘገባሉ።

መ. የተገደቡ ልዩ ሁኔታዎች የሚከተሉት ናቸው:-

1. አጋር የክበባት አባልነት ልዩ ሁኔታዎች

ውሳኔ ክለቦች ሁነው ውድድር የማዘጋጀት ወይም ውድድሮችን የማሳለጡ በፒዲጂኤ አጋር ክበባት የተመዘገቡ ክለቦችን አባላት ቀድሞ ሊመዘገቡ ይችላሉ። የክበባት አባልነት ህደቱ ግን ግን እንዲህን ጥቅሞች ለማግኘት ያስችላል የሚል ማስታወቂያ ማስነግር አይችልም።

2. የውድድር አጋርነት ልዩ ሁኔታዎች

ውሳኔ ውድድሩን በአጋርነት የማግዘቱ ተጫዋቾችን ቀድሞ ሊመዘገቡ ይችላሉ። የአጋርነት ህደቱ ግን እነዚህን ጥቅሞች ለማግኘት ያስችላል የሚል ማስታወቂያ ማስነግር አይችልም።

3. በጎ ፍቃደኞች ልዩ ሁኔታዎች

ውሳኔ ውድድሩ ሜዳውን ለማዘጋጀት ለማግዘቱ በጎ ፍቃደኞች ቀድሞ ሊመዘገቡ ይችላሉ። የበጎ ፍቃደኝነት እድሉ ጥቅሞች ለማግኘት ያስችላል የሚል ማስታወቂያ ማስነግር አይችልም።

4. የፒዲጂኤ አጋር የተፈቀዱ ልዩ ሁኔታዎች- " የክበባቱ አባላት ብቻ" ውድድር

ሀ. የፒዲጂኤ አጋር ክበባት-ሁነው ብዙ የአባላት ቁጥር ያላቸው ክበባት በፒዲጂኤ የሚዘጋጅ ውድድር ማዘጋጀት ይችላሉ መመዘኑም

የሚችሉት ተመዝጋቢ የፒዲጂኤ ኢጋር አባላቱ ብቻ ናቸው።

ለ. የክበባት አባልነት ህደቱ ግን ግን እንዘህን ጥቅሞች ለማግኘት ያስችላል የሚል ማስታወቃያ ማስነግር አይችልም።

ሐ. ለሁሉም የኢጋር ክበባት አባላቱ ምዝገባ የሚሆነው መጀመሪያ የመጣ መጀመሪያ ይመዘገባል በሚለው ነው።

መ. እነዚህ ወድድሮች በይፋ ስለማገለጽ “ኢ” ደረጃ በመባል ይገለጻሉ (ኢሐ፣ ኢለ፣ ኢሀ፣ ወ.ዘ.ተ)፤ ወድድሮቹም “ የክበባት አባላት ብቻ “ የሚለውን ሀረግ ማካተት አለባቸው(ለምሳሌ :- “ ሹቲንግ ዘ ቢሪዝ ዘ ኦጎስታ ዲጂሲ- የክለቡ አባላት ወድድር ብቻ”)

መ. ተጠባባቂ የሚኖር ሲሆን(በክፍል ወይም በምድብ) ብቃትን መሰረት ያደረገ ሁኖ ያፋ ይሆናል።

ሠ. በአን ላይን የሚደረግ መግባያ ቀኑ ና ሠአቱ መሠረት ያደረገ ሁኖ የመግቢያ ክፋያ የተፈጸመበት ተክክለኛ ሰአት በአን ላይን መግቢያ ላይ መግለጽ አለበት።

ረ. የተለያዩ ገቢዎች በተመሳሳይ ሰአት በውድድሩ በሚገቡበት ወቅት ትንሽ የፒዲጂኤ የአባልነት ተራ ቁጥር ያለው ተጫዋች ቅድሚያ ያገኛል።

ሸ. ወድድሮች የቀድሞ ምዝገባ ዝርዝሮችና ተጠባባቂዎችን በ pdga.com ወይም በውድድሩ መመዝገባያ ድረ-ገጽ ላይ መለጠፍና እነዚህን ዝርዝሮችንም ቢያንስ በሣምንት አንድ ጊዜ ማደስ አለበት።

ቀ. የክፍሉ ተመዝጋቢዎች ብቻ ናቸው-በውድድሩ ህትመት ላይ ስማቸው መዘርዘር ያለባቸው።

1.03 ከውድድሩ መውጣትና ክፋያን ማስመለስ

የወድድሩ ፓሊሲ

ሀ. ተጫዋቾቹ ለወድድሩ በተዘጋጀው አዳራሽ ብቻ ለውድድሩ አዘጋጅ ኢሜል በማድረግ ወይም ስለመውጣታቸው ማሳወቅ አለባቸው የወድድሩ አስተባባሪዎች ጨምሮ ማሳወቅ ተቀባይነት የለውም።

ለ. ተጫዋቾች ለዝግጅቱ በመጠባበቃያ ላይ ለመሆን ከመጠባበቃያ ክፍያው \$10 በላይ ከፍለው ወደ ዝግጅቱ የገቡና ከተጠባባቂ ለመውጣት ምዝገባው ከመጠናቀቁና ና ተጠባባቂ መተካካት ከመጠናቀቁ በፊት ጥያቄ ካቀረቡ (ከአንድ ሳምንት ወይም ከዛ ቀደም ብሎ ወደ ወድድሩ ለመግባት) \$10 ከመጠባበቃያ ክፍያ ተቀንሶ መሉ ለሙሉ የክፍሉት ገንዘብ ተመላሽ ይሆናል። ተጠባባቂ ሁነው ለመመዘገብ የክፍሉት የመጠባበቃያ ክፍያ \$10 ክፍያ ተመላሽ አይሆንም።

ሐ. ተጫዋቾች ወድድሩ ከመጀመሩ ከ 30 ቀናት በፊት ከውድድሩ ለመውጣት ጥያቄ ካቀረቡ መሉ ለሙሉ የክፍሉት የመግባያ ክፋያ ተመላሽ ይሆናል (\$10 ተቀነሽ ይሆናል)

መ. ተጫዋቾች ወድድሩ ከመካሄዱ ከ 15- 29 ቀናት በፊት ከውድድሩ ለመልቀቅ ጥያቄ ካቀረቡ \$10 ተቀንሶ መሉ ለሙሉ የክፍሉት ገንዘብ ተመላሽ ይሆናል ይህ የሚሆነው ግን በነሱ ቦታ ተጠባባቂ ከሞላ ብቻ ይሆናል። የተጫዋቾች ቦታ ካልሞላ ግን የወድድሩ አዘጋጅ የክፍሉትን ግማሽ ወይም በጫወታው ወቅት ሊሰጣቸው የሚችለውን የተጫዋቾች ጥቅል ስጣታ (የመላኪያ በመቁረጥ) ይሰጣል። የፕሮ ቡዳን ተሳታፊዎች በሚሆኑበት ሰአት ና የፕሮ የተጫዋቾች ጥቅል ስጣታ ሳይኖር ሲቀርና ቢያንስ የመግቢያ ክፋያውን ሩብ ቀጋ የማያወጣ ከሆነ የውድድሩ አዘጋጅ የመግቢያ ክፋያውን ግማሽ ተመላሽ ያደርጋል።

ሠ. ተጫዋቾች ወድድሩ ከመጀመሩ ቀድሞው ምዝገባው ከመጠናቀቁ እና ተጠባባቂ መተካካት ከመጠናቀቁ በፊት (በ አንድ ሣምንት ውስጥ ቢሆን ይመከራል) 14 ቀናት ቀደም ብለው ከውድድሩ ለመልቀቅ ጥያቄ ካቀረቡ መሉ ለሙሉ የክፍሉት ክፋያ ና በነሱ ቦታ ተጠባባቂ ከተተካ \$10 ሳይቀነስ ተመላሽ ይሆናል። የተጫዋቾች ቦታ ካልሞላ የወድድሩ አዘጋጅ የክፍሉትን ሩብ ወይም በጫወታው ወቅት ሊሰጣቸው የሚችለውን የተጫዋቾች ጥቅል ስጣታ (የመላኪያ በመቁረጥ) ይሰጣል። የፕሮ ቡዳን ተሳታፊዎች በሚሆኑበት ሰአት ና የፕሮ የተጫዋቾች ጥቅል ስጣታ ሳይኖር ሲቀርና ቢያንስ የመግቢያ ክፋያውን ሩብ ቀጋ የማያወጣ ከሆነ የውድድሩ አዘጋጅ የመግቢያ ክፋያውን ሩብ ተመላሽ ያደርጋል።

ረ. ተጫዋቾች ወድድሩ ከመጀመሩ ቀድሞው ና ምዝገባው ከመጠናቀቁ እና ተጠባባቂ መተካካት ከመጠናቀቁ በፊት በተመዘገቡበት ቦታ ላይ ለመልቀቅ ጥያቄ ካቀረቡ ካለቀረቡ ና ከልተጫወቱ(አካ ኖ ሾ) ክፍያቸው በቅጣት መልክ ይወሰድና ምንም እይነት ተመላሽ ገንዘብም ሆነ የተጫዋቾች ጥቅል ስጣታ አይወሰዱም። ይህ ተጠባባቂ ተጫዋቾቹን አይተገበርም፤ 1.03.ለ ።

ሸ. የውድድር አዘጋጅ ለ ልዩ፣ ተመረጡ ተካታታይ፣ እና ሀ-ደረጃ ወድድሮች በ ሐ፣መ እና ሠ ስር ለተጠቀሱት ተግባራት የግዜ ሰሌዳቸው እንዲቀየር ለፒዲጂኤ የውድድር አጋሽ የሰራ ህደት ማመልከት ይችላሉ። ከተፈቀደላቸው ፓሊሲው በግልጽ ከሁሉም የምዝገባ ግባአቶች ጋር መለጠፍ አለበት።

ቀ. የውድድሩ አዘጋጅ በተመዘገቢ እጥረት አንድ ምድብን ከሰረዘ (2.01.0 ይመልከቱ) በዚህ ምድብ የሚገኝ ማንኛውም ተጫዋች በቂ ለሆኑበት ሌላ ምድብ መሻገር ካልፈለጉ መሉ በሙሉ የክፍሉት ክፍያ ተመላሻ ይሆናል።

ማስታወሻ፡- ለትትላቅ ውድድሮች የግል ንብረት የሆኑ እቃዎችን በተጫዋቾች ጥቅል ስጣታ ውስጥ ባይካተቱ ይመከራል ይህም ለመውጣትና ገንዘብ በማስመለስ ከሚፈጥሩት ውስብስብት አንጻር። የግል ንብረቶች በምዝገብ ወቅት ለሽያጭ ለ ተለየ የማይመለስ ክፍያ ሁኖ የውድድረሩ የመግቢያ ክፍያ ላልሆነ መቅረብ የለባቸውም።

1.04 ውድድር መግባት

ሀ. ለ አብይ፣ ፣ እና ሀ-ደረጃ ውድድሮች ተጫዋቾች ቅድመ-ውድድር የመግባት ማረጋገጫ ማድረግ ይኖርባቸዋል እና ለሌሎችም ውድድሮችም እንዲህው ቢሆን ይመከራል።

ለ. ማንኛውም ተጫዋች ሁኖ በውድድሩ አዘጋጅ በተቀመጠው ሰአት የመግባያ ማረጋገጫ ካለደረገ የውድድር ቦታውና የመግቢያ ክፍያውን በቅጣት መልክ ላጣ ይችላል። በውድድሩ አዘጋጅ ብቻ ብቻ የተለየ ውሳኔ ሊወሰንም ይችላል።

1.05 ልምምድ፣ ጨዋታ መጀመር፣ አርፈዶ መገኘት

ሀ. ተጫዋቾች ከውድድሩ ቀደም ብለው የልምምድ ስህተቶችን የማመቻቸት ግዴታ አለባቸው። የሜዳውን መገኛ እና የውድድሩ የልምምድ ጊዜ ሊለያይ ይችላል(ለበለጠ ቱር አስታንዳርድን ይመልከቱ)። ሜዳው ውይም ሜዳዎቹ በውድድሩ አዘጋጅ በውድድሩ እለት ውይም በሌሎች ጊዜዎች ለልምምድ ዝግ ሊሆኑ ይችላሉ ።

ለ. የውድድር ጨዋታን ለመጀመር ሁለት አይነት ማስጀመሪያ ጥቅም ላይ ይውላል።

1. የሻትጋን ማስጀመሪያ(የተለያዩ ቡድኖች በዙፍ በተመሳሳይ ጊዜ አንድ ላይ ሲጀምሩ)፣ በሰአቱ የውጤት ሜዳዎች ወረቀቱ በውድድሩ መዕከል ለተጫዋቾች ይበተናል። የውጤት መዳኝ ወረቀቶቹ ከተበተኑ ቦህላ ቡድኖቹ የተሰመላቸውን የመጫወቻ ቦታ ለመድረስ በቂ ጊዜ ይሰጣቸዋል። ከፍተኛ የጎላ ድምጽ የማወጣ እንደ እጉሊ ድመጽ በመጠቀም ጨዋታውን ለመጀመር ሁለት ደቂቃ መቅረቱን ለማመልከት እንጠቀማለን። የድምጽ ምልክቱ ሁለት ጊዜ በተከታታይ ይደረጋል። በዚህ ጊዜ ተጫዋቾች ልምምዳቸውን በማቆም በቀጥታ ወደ ሚጀምሩበት የመጫወቻ ቦታ የመቆሚያ ቦታ መሄድ አለባቸው። በሁለት ደቂቃ ምልክት መስጫ ሰአትና ዙሩ ሲጀመር ስትወረወራር ከሁለትና ከዛ በላይ በሆኑ ተጫዋቾች ወይም በዳኛ ከታየህ ማስጠንቀቂያ ያሰጣል። በተጫወቻ በተመሳሳይ ጊዜ ሌላ በመቀጠል የሚፈጸም ውረወራ ከሁለትና ከዛ በላይ በሆኑ ተጫዋቾች ወይም በዳኛ ከታየህ አንድ የውርወራ ቅጣት የማስከትል ሁኖ የተጫወቻ ነጥብ ላይ ይደመረዳል ፣ የውርወራው ብዘት ቅጠቱ ላይ ለውጥ አይኖረውም። ዘሩ ሲጀምር ሌላ ተጫማሪ የድምጽ መልክት ይሰማል ይህም ነጥብ ያሚዙት ሰዎች የውርወራ ቅደም ተከለል እንዳሰውቁ ምልክት ለመስጠት ነው።

2. በፈረቃ መጀመር (ቡድኖች ዙሩ የሚጫወቱት በተወሰኑ የመጫወቻ ቦታ አንድ ከ አንድ በመቀጠል ወይም ተራ በተራ ነው)፣ ተጫወቻ የውድድሩ አዘጋጅ እንዲጫወት በማሳውቀው ሰአት ይጀምራል። ተጫዋቾች ከመጀመሩ ከአስር ደቂቃ በፊት እንዲገኙ ይመከራል። ተጫዋቾች በቡድኖቻቸው ሁለት ደቂቃ ምልክት እስኪሰጥ ድረስ ሌሎች ተጫዋቾችን ሳይረብሹ በሜዳው ላይ ልምምድ ማድረግ ይችላሉ።

ሐ. የሁለት ደቂቃ ምልክቱ ከመሰጠቱ እና ዙሩ ከመጀመሩ በፊት በተጫዋቾች የሚደረግ ውርወራ ከሁለት እና ከዛ በላይ ተጫዋቾች ከታየ ወይም በዳኛው ከታየ ማስጠንቀቂያ ያሰጣል። በድጋሚ ከወረወረ እና ከሁለት እና ከዛ በላይ ተጫዋቾች ከታየ ወይም በዳኛው ከታየ እንድ ውርወራ ቅጣት በውጤቱ ላይ ይጨመራል።

መ. ዙሩ ሲጀመር በሜዳውን ማወቅና ለጨዋታ በሰአቱ ዝግጁ መሆን የተቸዋቹ ሀላፊነት ነው።

ሠ. ተጫዋቾች በ አንድ ወይም በሚቀጥለዉ መጫወቻ ቦታ ላይ ካልተገኘ ያልተገባ አጨዋወት እንደፈጸመ ይቆጠራል (811.ረ.5 እና 6 ይመልከቱ) ። አንድ ሙሉ ዙር ካልተጠናቀቀ ወይም ዙሩን ካልጨረሰ በውድድሩ አዘጋጅ ከጨዋታው ይሰናበታል።

ረ. አርፍዶ የሚመጡ ተጫዋቾች በየሻትጋን ማስጀመሪያ ወይም በፈረቃ ሲጀመር ለውድድሩ መገኘታቸውን ለውድድሩ አዘጋጅ ማሰወቅ፣ የውድድረ ማዕከል መሄድ ወይም በፈረቃ የሚጀምሩ ከሆነ ከየትኛው ቡድን ጋር መጀመር እንዳለባቸው እና መጫወት ያለባቸው ጨዋታ ከጀመረው ቡድን ጋር ነው ወይስ አርፈዶው ከመጡት ተጫዋቾች ጋር የውድድሩ አዘጋጅ የማቋቋምው አዲስ ቡድን ጋር ነው የሚለውን ተጫዋቾቹ የማወቅ ሀላፊነት አለባቸው። ይህን አለማድረግ ያልተገባ አጨዋወት ነው (811.ረ.10 ይመልከቱ)።

ሸ. የውድድሩ አዘጋጅ ሁለት የውጤት መዳኝ ወረቀቶች ለእያንዳንዱ ቡድን ለየብቻ መሰጠት አለበት። እነዚህ የውጤት መዳኝ ወረቀቶች ተመሳሳይ ይዘት ያላቸው ሊሆኑ ይችላሉ። ሁለቱ የውጤት መዳኝ ወረቀቶች በቡድኑ ትክክል መሆናቸው ከተረጋገጠ ውድድር አዘጋጁ ባዘጋጀው መንገድ ወጤቱን ያስረከባሉ።

ቀ. የውድድሩ አዘጋጁ ዋናው የውጤት መመዝገቢያ የተለየ መንገድ ባዘጋጀም የውጤት መዳኝ ወረቀቶች ለሁሉም የቡድኑ ተጫዋቾች መዳረስ አለበት።

1.06 መቧደን ና አከፋፈል

ሀ. ፕሮጀክትና ጀምሮ ተጫዋቾች አንድ ላይ መቧደን አይችሉም። ቡድኑ መቧደን ያለባቸው ተግባራዎችን መሰረት ያደረገ መሆን አለበት።

ለ. ሁሉም ተጫዋቾች ለመጀመሪያ ዙር መቧደን ያለባቸው በሚቀጥለው ዘዴ መሰረት ያደረገ ነው።

1. በዘፈቀደ መቧደን፡- ለመጀመሪያ ዙር ተጫዋቾች በዘፈቀደ ሊቧደኑ ይችላሉ።

2. በተጫዋቾች ፊትን ማባደን፡- የመጀመሪያ ዙርን ቡድኖች ለማባደን በተጫዋቾቹ ፊትን መሰረት ይቧደናሉ። ከፊትኛ የፊትን ነጥብ ያለው ተጫዋቾች በትንሹ የመጫወቻ ቦታ ቁጥር ይጀምራሉ። ሁለተኛ ከፊትኛ የፊትን ነጥብ ያለው ተጫዋቾች በሚቀጥለው የመጫወቻ ቦታ ይጀምራሉ ወ.ዘ.ተ። ለምሳሌ 12 ተጫዋቾች በ 3 የመጫወቻ ቦታ ቢኖሩ ደረጃቸው በፊትን ግታው የሚደረገው፡-

የመጫወቻ ቦታ 1፡- ተጫዋቾች 1፣4፣7 እና 10

የመጫወቻ ቦታ 2፡- ተጫዋቾች 2፣5፣8 እና 11

የመጫወቻ ቦታ 3፡- ተጫዋቾች 3፣6፣9፣12

3. ክፍልፋዩ ለብዙ ለተለያዩ ብዙ ክፍልፋዮች የሚከፈል የሚከፈል ሲሆን ተጫዋቾች የሚከፈሉት በፊትን ግታው ነው (ለምሳሌ 72 ክፍተኛ ፊትን ግ በ ክፈል ሀ እና 72 ስቅተኛ ፊትን ግ በ ክፍል ለ) እና በዘፈቀደ ሌሎችን ለመጀመሪያ ዙር በእያንዳንዱ ክፈል ይበተናሉ።

4. ባለ ሐ-ደረጃ ውድድሮች ክፍልፋዮችን በዘፈቀደ የማባደን አማራጭ አላቸው (ለመጀመሪያ ዙር ብቻ) ጆንዩር ≤15, ጆንዩር ≤12, ጆንዩር ≤10, ጆንዩር ≤08, እና ጆንዩር ≤06 ክፍልፋይ ተጫዋቾች በተመሳሳይ ቡድን ከሚገኙ ተጫዋቾች ጋር ብቻ ነው ለቀላቀሉ የሚችሉት።

ሐ. ለሚከተሉት ሁሉም ዙሮች ተጫዋቾች በክፈል ሊቧደኑ የሚችሉት ተጋባሪዊ በሚሆንበት ልክ ነው።

መ. በክፋይ ውስጥ ተጫዋቾች ሊቧደኑ የሚችሉት በዝቅተኛው ነጥብ ነው። (1.09 ይመልከቱ አቻነት ለመስበር) ዝቅተኛ ነጥብ ያለው ተጫዋቾች በትንሹ ቁጥር የመጫወቻ ቦታ ይጀምራሉ እና እያለ ያቀጥላሉ። በተራ የሚወረወር ከሆነ ዝቅተኛ ነጥብ ያለው ተጫዋቾች መጀመሪያ ይወረወራሉ።

ሠ. አቻነትን መስበራት ለተመሳሳይ አጠቃላይ ነጥብ (1.09)

ረ. ሚዛናዊነትን ለማንጸባረቅ ሲባል ቡድኖች ከ ሶስት ያላነሰ መያዝ ሲኖርበት እንደ ልዩ ሁኔታ ግን በ አዘጋጁ አስፈላጊ ሁኖ ከታመንበት ከዚህ በታች ተጫዋቾች ሊኖሩ ይችላሉ። ከሶስት ያነሰ ብዛት ይላቸው ተጫዋቾች አንድ ላይ እንዲጫወቱ ሲፈለግ ለውድድሩ የተሰየሙ ዳኛ (1.12ሀ ይመልከቱ) ከቡድኑ ጋር በመቀላቀል ተወዳዳሪ ተጫዋቾችን ተጽኖ በማይፈጥር ሁኔታ ሊጫወት ይችላል።

ሸ. ቡድኖች ከ አምስት ተጫዋቾች በላይ መሆን የለባቸውም እና ሁል ጊዜ ከተቻለ በ አራት ቢወሰኑ ይመረጣል።

ቀ. በአንድ ዙር ውስጥ ቡዙ ተወዳዳሪዎች ሲኖሩ የመወዳዳሪ ሜዳው ሊካፋፋይ ይቻላል። በክፍልፋይ ውስጥ የሚገኙ ተጫዋቾች በውድድሩ ውስጥ መጫወት ያለባቸው ቦታ ተመሳሳይ መሆን አለበት።

በ. ሁኔታዎች በክፍልፋይ ውስጥ ጨዋታውን እንዲለያይ ካደረጉ የውድድረሩ አዘጋጅ የክፍል ህደቱን ከግምት ውስጥ በማስገባት ማሻሻያ ሊያደርግ ይችላል። በዚህ ሁኔታ የተመጣጠነ ቁጥር ያላቸውን የተሸሉ ተጫዋቾችን በነጥባቸው በመውሰድና ነጥባቸው ውደሚቀጥላው እንዳይሻገር ይደረጋል።

ተ. የመጀመሪያ ዙር □እጅግ ጥሩ ቡድን □የቪዲዎ ሽፋን ስርጭት ና ቀድሞ በቡድኑ ውስጥ በሚገኙ ተጫዋቾች በሙሉ የተሰማሙ ከሆነ ና በፒዲጂኤ የዝግጅቶች ደጋፍ የሰራ ህድት ፈቃድ ያገኙ ካልሆነ ሚዳዩ መግባት አይችልም።

ኘ. እንግዳ ቡድን የሚዘጋጀው ለሁለተኛ ቡድን ሲሆን የሚዘጋጅበት የመጫወቻ ቦታም በሌላ ቡድን ተጫዋቾች የተያዘ ነው። እንግዳ ቡድን የምንጠቀመው ለድንገተኛ ሁኔታ ለምሳሌ የመጫወቻ ቦታው በጎርፍ ሲጥለቀለቅ፣ የኤሌትሪክ መስመር ሲወድቅ፣ እና ከውድድሩ አዘጋጅ አቅም ውጪ በሆኑ ሁኔታዎች ነው።

1. እንግዳ ቡድኑ ሁሉም የሚወረወረው ሁለተኛ ሲሆን ከዝቅተኛ የመጫወቻ ቁጥር ካለው የመጫወቻ ቦታ ይጀምራል። (1.06 መ ይመልከቱ)

2. ለጫወታው መሳሰሉ ለጫወታው ፍጥነት ሲባል እንግዳ ቡድኑ መጀምር ያለበት ከሚከብዱና እረኽም እርቀት ካላቸው የመጫወቻ ቦታዎች በተሻለ አጭር እርቀት ባላቸው የመጫወቻ ቦታዎች ነው።

1.07 የጫወታ መቋረጥ

በ ፒዲጂኤ አውቅና ባለው ውድድር ላይ የሁሉም ደህንነት ቅድሚያ የሚሰጠው ተግባር ነው። የውድድር አዘጋጆች ሊገኙት የሚችሉትን ማንኛውንም ግብአት ለመሳሌ እንደ መብረቅ መተንበያ እና አላይን የአየር መተንበያ ካርታዎች በመጠቀም(የአውሎ ንፈስ እና የመብረቅ ጥቃቶችን ወደ አከባቢው መምጣታቸውን የማሳይ) ለተጫወቶች ለ ሰራተኛዎች እና ለተመልካቾች ወደ አደገኛ ሁኔታ ከመፈጠሩ በፊት ጨዋታውን እንዳቋርጡ ይበረታታሉ።

(የፒዲጂኤ በመሀል በአይር ሁኔታ የጫወታ መቋረጥና የመሰረዝን ፖሊሲ ይመልከቱ)

ሀ. መብረቅ፣ ከመጠን በላይ ዝናብ እና አስቸጋሪ ሁኔታዎች ካሉና ጨዋታውን ለመቀጠል አደገኛ ካደረጉት ና የውድድሩ አዘጋጅ ካመነበት ውድድሩ ሊቋረጥ ይችላል። ጫወታውን ለማቋረጥ የምንጠቀመው ምልክት ጨዋታውን ለመስጀመር ከምንጠቀመው ጋር ተመሳሳይ ሆኖ ግን ሶስት ጊዜ ነው የምናጮኸው። እነኚህ መጥራዎች በደንበኞች በየአንድ ደቂቃው አንድ ጊዜ መደገም ና የውድድሩ አዘጋጅ ሁሉም ቡድኖች ምልክቱን እንዲሰሙ ማስችል አለበት።

ለ.ተጫወቶች ወዳውኑ መጫወታቸውን በማቆም የሁሉንም የቡድኑ አባላት የመቆሚያ ቦታ ምልክት ማድረግ አለባቸው። ግምታዊ የመቆሚያ ቦታን በ ተፈጥሮዊ ቁሶችን ምልክት በማድረግ ተጫወቶቹ ጨዋታውን በህላ ከዛው ይቀጥል ዘንድ ያስችላል። ተጫወቶች መጠለያ ውስጥ መግባት ይችላሉ። ሳስፈልግ ተጫወቶች ወደ መጀመሪያው የመወርወሪያ ቦታ፣ ወደ ክለቡ ቤት፣ የውድድሩ ማዕከል እና በ ውድድሩ አዘጋጅ በተዘጋጀ ቦታ መመለስ ይችላሉ። ከማቋረጫ ምልክቱ ከተሳማ በህላ በትንሹ ጨዋታው ለ ሰላሳ ደቂቃ ይቋረጣል።

ሐ. ተጫዋቾች ዙሩ ከመቋረጡ በፊት ምልክት ባደረጉት ግምታዊ የመቆሚያ ቦታቸው ላይ ይመለሳሉ። ግምታዊ የመጫወቻ ቦታ የሚሰየመው በቡድኑ አብላጫ ድምጽ ነው።

መ. የውድድሩ አዘጋጅ ሁኔታውን ከገመገመ በህላ ጨዋታው ከተቋረጠ ከሰላሳ ደቂቃ በላይ ጊዜ ውስጥ ጨዋታው እንደገና ይጀመራል ውይም መቋረጡ ይራዘማል።

ሠ.ውድድሩን ለማስጀመር የተጠቀምነውን ተማሳሳይ ምልክት መስጫ በመጠቀም ውድድሩ እንደገና ይጀምራል፣ የሁለት ደቂቃ ምልክት ውስጥ ሁለት ጊዜ በማሰጮህ ከሁለት ደቂቃ በህላ አንድ ጊዜ በማስጮህ ውድድሩ ዳግም መጀመሩ አንመለከታለን።

ረ. የውድድሩ አዘጋጅ በራሱ ፍላጎት ያልተጠናቀቀውን የዙሩን ክፍል ሁኔታው የማይሻሻል ከሆነ ና ከመጠናቀቅ በፊት የሚጨልም መሆኑን የውድድሩ አዘጋጅ ካመነበት ለሌላ ለተቆረጠ የውድድር ቀን ሊያስተላልፍ ይችላል። (የፒዲጂኤ በመሀል በአይር ሁኔታ የጫወታ መቋረጥና የመሰረዝን ፖሊሲ ይመልከቱ)

ሸ. ግመሽ በዙሩ የተቆጠር ነጥብ ዙሩ በመንኛውም ጊዜ ዳግም በሚጀመረበት ወቅት ለዙሩ መጠናቀቂያ አብሮ ይተላለፋል።

ቀ. አንድ ተጫወቻ አቁሙ የሚለው ምልክት ከመሰጠቱ በፊት ካቆመ ና የውድድሩ አዘጋጅ ፈጥኖ ማቆሙን ካመነበት ሁለት ወርወራ ቅጣት ይቀጣል።

በ. የውድድሩ አዘጋጅ የውድድሩ ሁሉም ዙሮች በተያዘላቸው የጊዜ ሰሌዳ እንዲጠናቀቅ የሚችለውን ሁሉ ጥረት ይደርጋል።

- 1. ሶስት ዙሮች የሚደረጉ ከሆነ ሁሉም ተጫወቻ በውድድሩ ህጋዊ ለመባል በትንሹ አንድ ዙር ማጠናቀቅ አለበት።
- 2. አራት ዙሮች የሚደረጉ ከሆነ ሁሉም ተጫዋቾች ህጋዊ ለመባል በውድድሩ በትንሹ ሁለት ዙሮችን መጠናቀቅ አለበት።
- 3. እንዚህ ቅድመ ሁኔታዎች ካለተሟሉ የውድድሩ ቀን ይቀየራል። ቀኑን መቀየር የማይቻል ከሆነ ተጫወቶቹ መገኘት የማይችሉ ከሆነ የተጫወቻ ጥቅል ስጣታ፣ የፒዲጂኤ እና ሌሎች ተያያዥ የውድድሩ ክፈያዎች ተቀንሶ ሙሉ በሙሉ ይመለስላቸዋል።

ተ. ለማጠናቀቅ የማያስችል ሁኔታዎች ካልተፈጠሩ በስተቀር የተቋረጡት ዙሮች በሙሉ መጠናቀቅ አለባቸው። እንደዚህ አይነት ሁኔታዎች ካሉ በፊት ከተጠናቀቀው ዙር የተገኘው ነጥብ አስፈላጊ ሁኔታዎችን እካሟላ ድረስ የመጨረሻ ይሆናል። (የፒዲጂኤ በመሀል በአይር ሁኔታ የጫወታ መቋረጥና የመሰረዝን ፖሊሲ ይመልከቱ)

ቸ. የተቋረጠ ዙር ማጠናቀቅ ውደፊት ከሚካሄድ ዙር የመለጠ ቅድሚያ የሚሰጠው ሲሆን የተቋረጠውን ዙር ለማጠናቀቅ ሲባል ወደፊት የሚካሄደው ዙር ይሰረዛል።

1.08 የሜዳ መጠን መቀነስ (ማቋረጥ)

ሀ. የውድድሩ አዘጋጅ ካህናት የውድድሩ ምዝገባ ከመጀመሩ በፊት የተወዳዳሪዎች ቁጥር ለፈጻሚ ለግማሽ ፋጻሜ የሚዳው መጠኑ ሊቀነስ(ሊቋረጥ) ይችላል። የማህንበት ብቻ ልዩ ሁኔታ የሚሆነው ፒ.ዲ.ጂ.ኤ በመሀል በአይር ሁኔታ የጫወታ መቋረጥና የመሰረዝን ፖሊሲ ውድድሩን ለመቀጠል የማያስችል ሲሆን ብቻ ነው።

ለ. በውድድሩ አዘጋጅ ቀድሞ ካልተነገረ ሁሉም የአቻናት ለግማሽ ፋጻሜ ለፈጻሚ የሚሰበረው በአቻ ሰባሪ ነው። (1.9 ይመልከቱ)

ሐ. ከፊያ ለማግኘት ከከት ላይኑ ላይ ወይም ከከፊያ መስመሩ በላይ መሆን አለባቸው። በአቻነት ተጨማሪ ተጫዎች ከክፋያ መስመሩ በታች ከሆነ፣ ከፊያ ላገኙ የሚችሉት በአቻነት በመጨረሻ የሚገኙት ተጫዎች ናቸው። አስቸጋሪ የአየር ሁኔታ ፖሊሲ ውድድሩን ለመጨረስ የማያስገድድ ካልሆነ በስተቀር። ((የፒ.ዲ.ጂ.ኤ በመሀል በአይር ሁኔታ የጫወታ መቋረጥና የመሰረዝን ፖሊሲ ይመልከቱ)።

መ. ማንኛውም ተጫዎች ለግማሽ ፋጻሜ ለፈጻሚ መወዳዳር ካልፈለገ ደረጃው ይወጣና ገንዘብ ወይም ሽልመት በውድድሩ መጨረሻ ከወጣው እኩል ያገኛል።

ሠ. ማሟያ ዙሮች የተራዘሙ ውድድሮች ስለሆኑና ተቀባይነት የላላቸው ለጠተጫዎች ደረጃ ላይ ለውጥ የማያመጣ ስለሆነ በተጫዎች ከተደረጉ ለውድድሩን ከት ካለደረጉ ተቀባይነት የላቸውም። ማንኛውም የሚሟያ ውድድሮች የውድድሩን ዙር የጊዜ ሰሌዳ ላይ ተጽኖ ማሳደር የለባቸውም።

1.09 አቻነት

ሀ. በዙሮች መካከል የቡዳን ሽግሽግ ሲደረግ አቻነት ይሰበራል። በቅርብ በተጫወቱት ዙር ትንሽ ነጥብ ያለው ተጫወች በተውን ሲቀያየሩ ከፍተኛውን ደረጃ ይኖረዋል። ሁሉም ያለፉት ዙሮች ላይ ተመሳሳይ ነጥብ በሚኖረበት ውድድር ላይ የተጫወቻቹ አቻነቱት የሚለየው በዝቅተኛ የፒ.ዲ.ጂ.ኤ ቁጥር ነው እና የፒ.ዲ.ጂ.ኤ ቁጥር የላላቸው ተጫወቻች በፍደላት ቅደም ተከተል ይለያል።

ለ. በ 1.09 መ ከተጻፉ ውጪ የፈጻሚ አቻነት በመንኛውም ምድብ ለአሸናፊነት የሚለየው በተጨማሪ ጨዋታ ነው። በአቻነት የተጫዎችን መጥን ለመቀነስ ከተፈለገ መለይት ያለበት በተጨማሪ ጨዋታ ነው። ለአሸናፊነት ተብሎ አቻነትን ለመሰብሰብ በምንም ሁኔታ ውስጥ ቢሆን ሌሎች ዘዴዎችን ለምሳሌ ሆት ራዎንድ፣ ሄድ ቶሎ ሄድ ነጥብ ማስቆጠር መጠቀም አይችልም።

1. አቻነትን ለመለይት የሚደረገው ጨዋታ የሚደረገው በተቻለ መጠን ሌላ የመጫወቻ ሜዳ ላይ ካልሆነ በስተቀር በመጫወቻ ሜዳ ላይ በየመጀመሪያው የመጫወቻ ቦታ ላይ በ ውድድሩ አዘጋጅ መሪነት ዋናው ውድድር ከመካሄዱ በፊት ይጀመራል። የቡዳን ጨዋታ ከበፊቱ ዙር ጨዋታ ጋር ይዘቱ አንድ መሆን አለበት።

2. የመለያ ጨዋታ የውርወራ ቅደም ተከተል የሚወስነው በዘፈቀድ ስያሜ ሲሆን (ምሳ በመጫወቻ ካራታ በመጠቀም፣ ወይም በሌላ ነግር ሊሆን ይችላል፣ ወ.ዘ.ተ.) ።

3. በመለያ ጨዋታ ወቅት በመጫወቻ ቦታው ላይ እኩል ነጥብ ከመጣ፣ ለሚቀጥለው የመጫወቻ ቦታ መጀመሪያ የሚወረወረው የሚሰየመው መለያ ከመገባቱ በፊት በተጠናቀቀው የመጫወቻ ቦታ መሠረት ነው።

ሐ. ለምድቡ አሸናፊ ገንዘብ ውይም ሽልማት በመሸለም በውድድሩ ውጤት መግለጫ ላይ መጠቀስ አለበት። በ 1.09 መ ከተጻፈው ውጪ ገንዘብ ወይም ሽልማት ለአሸናፊነት አቻ በሆኖት ተጫወቻች መካከል እኩል ላይከፍፈል ይችላል።

መ. ከተለመደው ውጭ አቻነትን ለመስበር ለአሸናፊ መለያ

- (1) ተላዋዋጭ የወድድር ሰሌዳ ሁኖ በአንድ ደረጃ ላይ አቻ ሲሆኑና አቻ የሆኑት ተወዳዳሪዎች ውድድሩን ለቀው ሲሄዱ፣
 - (2) በአስቸጋሪ ሁኔታዎች የተፈጠረ አቻነት ማለትም በተያዘው የጊዜ ሰሌዳ ለፈጻሚ ውድድሩ ቀን ውድድሩን ለማጠንቀቅ ለአቻነትን ለመስበር ሰአት ሳይኖር ሲቀር። በምንም አይነት ሁኔታ ቢሆን ተጫዎች በተያዘው የጊዜ ሰሌዳ ውድድሩ ለመጨረስ ከተያዘው ውጪ በሚቀጥለው ቀን እንዲመለሱ አይጠበቁም አይጠየቁም። (የፒ.ዲ.ጂ.ኤ በመሀል በአይር ሁኔታ የጫወታ መቋረጥና የመሰረዝን ፖሊሲ ይመልከቱ)
- በውድድሩ የመጨረሻ ቀን ጭማሪ ሰአት የማይደረግ ከሆነ አቻነቱ አቻ በተባለየት ተጫወቻች ይቆይና ብሩና ሽልማቱ ደረጃ ላይ ያለየት ተጫዎች ይካፈሉታል። (ሁለት ተጫዎች ለአንድኝነት አቻ ከሆነ የአንድኛ ስያሜ ላይ የሁለተኛ ደረጃ ብርና ሽልማቱን ይካፈላሉ።)
- ሠ. ለሌሎች ደረጃዎች አቻነት የመጨረሻ አቻነት ሆኖ ይመዘገባል። አቻ ለሆኑ ተጫዎች የገንዘብ ክፍፍል (ለአሸናፊነት ከሚደረገው ውጪ) የሚሰየመው ለሁሉም አቻ ለሆኑት ተጫዎች የተዘጋጀውን ሽልማት ገንዘብ በመደመር ለተጫዎች ቁጥር በ ማከፈል ይሆናል። አቻ ለሆኑ ተጫዎች የዋንጫ ሽልመት የሚከፋፋለው በተጨማሪ የጫወታ ጊዜ ወይም በውድድሩ አዘጋጅ የሚሰየም ማንኛውም ተዛማጅ የዲስክ ጎልፍ የችሎታ ውድድር ሊሆን ይችላል ግን ይህ የሚሆነው ዋንጫ ለመሸለም ብቻ ሲሆን ተጫዎች ግን አቻ እንደሆኑ ይቆያል።

1.10 ሽልማት ማከፋፈል

ሀ. ማንኛውም ተጫዋች በፒዲጂኤ እውቅና ባለው ውድድር (ከሊጎች ውጪ 1.14.ሐ.2 ይመልከቱ) በፕሮ ምድብ ገንዘብ ለመቀበል ወቅታዊ በፕሮ-ምድብ የፒዲጂኤ አባል መሆን አለበት (ከውድድር ምዝገባ ቦሀላ የፒዲጂኤ አባል የሆኑ ተጫዋቾች ከውድድሩ በፊት ውህደት በፍጥነት መናገር አለባቸው) ምንም እይነት ወቅታዊ በፕሮ-ምድብ የፒዲጂኤ አባል ከለለ ና ገንዘብ የሚሸለም ከሆነ ካሸነፈው ገንዘብ ላይ ለአዲስ የፕሮ አባልነት ወይም የአባልነት ማሻሻል(ጀማሪ ከሆነ) የአባልነት ክፍያ በአዘጋጅ ተቀንሶ ለፒዲጂኤ ይላካል።

ለ. ጀማሪ ሁኖ በ ፕሮ የሚጫወት ከሆነ በገንዘብ ፈንታ መርቻኒዲስ ለቀበል አይችልም፤ መቀበል የሚችሉት(ካለ) ወንጫ ብቻ ነው። ከ ሀ ደረጃና ከዛ ደረጃ ና በላይ የሚገኙ ሁሉም የገንዘብ ሽልማት ወደ ሚቀጥለው ቦታ ይሸጋገራል ይህም ሌላ ተጫማሪ ሰው ክፍያ እንዲገኝ ያስችላል።

ሐ. ተጫመሪ ለሽልማት የሚውለው ገንዘብ ለመግቢያ የተከፈለውን ክፍያ መሰረት ተደርጎ ለሁሉም የፕሮ ምድባ ይመደባል. ከዝቅተኛው በላይ የሆነ ተጫማሪ ክፍያ በ ዉኦ ይወሰናል።

መ. ከ ሁለት በላይ ዙር ያለው ውድድር የሽልማት ክፋያ የመጨረሻው ዙር እስኪጀመር ድረስ መቆየት አለበት።

ሠ. ማንኛውም ሽልማት (የገንዘብ ወይም መርቻኒዲስ) በአንድ ተጫዋች ውድቅ ከሆነ ከጥሎ ለጨረሰው ይተላለፋል ። (ለምሳሌ፡ ሶስተኛ የወጣው ተጫዋች ሽልማቱን ካልፈለገ አራተኛ የወጣው ተጫዋች የሶስተኛውን ቦታ ይወስዳል፤ አምስተኛ የወጣው የ አራተኛውን ይወስዳል ወ.ዘ.ተ። ሁሉም ተጫዋች ሽልማቱን ውድቅ ካደረጉት ሽልማቱ ለውድድሩ ተመለሽ ይሆንል ።

ረ. ሰኪን መጠቀም(ወይም ሌላ ተመሳሳይ ይዘቶችን) መፒዲጂኤ ውድድሮች ላይ ይፈቀዳል ቢሆንም ግን የተቆጠሩት ነጥቦች የተጫዋቾችን አጠቃላይ አቋም በውድድሩ ላይ መግለጽ አይችሉም እና ሽልማቶች ለአሸነፉ ተጫዋቾች አይሰጥም።

ሸ. ማንኛውም ተጫዋች ያሸነፈት ሽልማት ውድድሩ ከተጠናቀቀ እና ውጤቶቹ በሰንጠረዥ ከሰፈሩና ከተረጋገጠ ቦሀላ ይከፋፈላሉ።

1. የውድድሩ አዘጋጅ አንድ ተጫዋች ከማቋረጡ በፊት ሽልማት ሊሰጥ ይችላል።
2. ተጫዋች ሽልማቱ ከመከፋፈሉ በፊት ትተው ከሄዱ ሽልማታቸውን ለመውሰድ እና ሌላ ተያያዥ የመላኪያ ክፍያ ካለ ቲዲውን በፍጥነት የማነጋገር ሀላፊነት አለባቸው።
3. ለፕሮ የገንዘብ ክፍያ የውድድሩ አዘጋጅ በኤሌክትሮኒክ ክፍያ የሚጠቀም ከሆነ(ለምሳሌ ፔይፓል) ክፍያው ውድድሩ ባለቀ በሁለት የስራ ቀናት መከፋፈል አለበት። በኤሌክትሮኒክ ክፍያ መቀበል የማይችሉ ካሉ ቲዲው በጥሬ ገንዘብ ወይም በፔክ መስጠት አለበት።
4. ለ ጀማሪ ክፍያ ቲዲው የመርቻኒዲስ ደረሰኝ የሚጠቀም ከሆነ በውድድሩ እለት ወይም ቦሀላ በአንላይን በመጠቀም ማግኘት ይችላሉ።
5. ማንኛውም ሽልማት (ገንዘብ ወይም ምጋ የማወጣ እቃ) ለሰድስት ወራት ሳይወሰድ ከቀረና ሲተው (ካልምንም የቲዲው ሰህህት)። ቲዲው የተቻለውን ሁሉ በማድረግ ተጫዋቹን በማግኘት ክፍያውን መስጠት ውይም እቀውን ለመላክ በመሞከር አለበት ወ.ዘ.ተ ።

1.11 ዳኞች

ሀ. አንድ ግለሰብ ብቁ ብቃቱ የተረጋገጠ ዳኛ ለመሆን ወቅታዊ የፒዲጂኤ አባልና የፒዲጂኤ የዳኝነት ፈተናን ማለፍ ና ዳኛ ተብሎ በፒዲጂኤ መመዘገብ አለበት። በመጫወት ህጉ ላይ ለውጥ ሲኖር የፒዲጂኤ የዳይሬክተሮች ቦርድ ብቁ ዳኞች በቁንታቸውን ላማደስ የተሻሻለውን ጥያቄ እንዲወስዱ ሊጠይቅ ይችላል።

ለ. የውድድሩ አዘጋጅ(እና እረዳት ቲዲዎች) ማናኝውንም የፒዲጂኤ እውቅና ያለው ውድድር ለማዘጋጀትና ለማካሄድ ወቅታዊ ብቁ ዳኞች መሆን ይጠበቅባቸዋል።

ሐ. ሁሉም ተጫዋቾች በማንኛውም ዋና አብይ ተከታታይ ወይም የተመረጡ ተከታታይ ውድድር ላይ ለመወዳደር ብቁ ዳኞች መሆን አለበት። ፈተናው የሚዘጋጀው የዲስክ ጎልፍ ህግና የፒዲጂኤ የውድድር መመሪያን መሰረት ያደረገ ነው።

መ. ብቁ ዳኛ መሆን አንድን ግለሰብ በፒዲጂኤ ውድድሮች ላይ የውድድሩ ዳኛ ና ውሳኔ ሰጪ አያደርገውም።

1.12 የውድድሩ ዳኛ

ሀ. ለአንድ ውድድር የውድድሩ ዳኛ የሚሆኑት የውድድሩ አዘጋጅ ፣ በውድድሩ አዘጋጅ የተመረጠ ማርሻል ብቻ ናቸው።

ለ. በህጉ በተፈቀደው በተጫዎቻችን በሚጫወቱበት ቡድን ውሳኔ ከሚሰጡባቸው ጥቆማዎች በላይ በፒዲጂኤ አውቅና ባለው ውድድር ላይ ውሳኔ መስጠት ያለባቸው የውድድሩ ዳኞች ብቻ ናቸው።

ሐ. ደጋፊዎች የውድድሩ ዳኞች አይደሉም ወሳኔ መስጠት አይችሉም። በውድድሩ ውስጥ የሚገኙ ተጫዎቻችን ሁነው የውድድሩ ዳኞች ካልሆኑ እተጫወቱ የማይገኙ ከሆነ (መጫወት ካልጀመሩ ወይም ከጨረሱ) አንድ ደጋፊ ይቆጠራሉ።

መ. እያንዳንዱ የውድድር ደኛ የወድድሩን መመሪያ ላይ የሚሰኙ ጎለፍ ህግ ሁል ጊዜ መያዝ አለበት።

ሠ. አንድ የውድድር ዳኛ ሁኖ ከተሾመና በውድድሩ የሚወዳዳር ከሆነ በሚጫወትበት ቡድን እንደ አባል በህግ ከተፈቀደው ሌላ በእሱ/ በእሷ ምድብ ላይ ውሳኔ ማሳለፍ አይችልም ።

ረ. አንድ የውድድር ደኛ የሚጫወትበት ቡድን ውሳኔን ሊተካ ይችላል ሁኖም ግን ውሳኔውን ለውድድር ዋና ዳኛ ማለትም ለ ውድድሩ አዘጋጅ ወይም ለተሾመው ዋና አዘጋጅ ይግባኝ ማለት ይቻላል።

ሸ. የውድድሩ አዘጋጅ በጎ ፍቃደኞችን እንደ ሰፖተር ለተለየ የሰፖተር ልዩ ተግባር ሊሾም ይችላል፣ የሰፖተር ውሳኔ የቡድኑን ውሳኔ አይተካም።

ረ. ውሳኔ ለመሳለፍ የቪዲዮ መስረጃ ወይም ሌላ ሚዲያ መጠቀም አይቻልም። እንዲህ አይነት መስረጃ የምንጠቀመው ያልተገባ ጨዋታን ለመከታተል ብቻ ነው (በ 3.03 እንደተገለጸው) ። የተጨዋታችን ያልተገባ አጨዋወት በፒዲጂኤ የዲስፒሊን ኮሚቴ በመንኛውም ጊዜ ሊገመገም ይችላል።

1.13 የልጆች ደህንነት

ሀ. ወላጆች ወይም ጠባቂዎች ለ ተዳጊ ተጫዎቻችን በውድድር ወቅት ሀላፊነት አለባቸው። ወላጆች ወይም ጠባቂዎች በፒዲጂኤ አውቅና ባለው ውድድር ላይ የልጆቻቸው ሀላፊነት አለባቸው። በውድድሩ ወቅት ለህጻናት የውድድሩ ተጫዎቻችን ላይ ደጋፊዎች ወዘተ የፒዲጂኤ እስታፍ ወይም የውድድሩ እስተፍ ሀላፊነቱን አይወስድም። ወላጆች ወይም ጠባቂዎች ወጤት በመያዥ ቦታ፣ ከለብ ሀውስ ወይም ማንኛውም ሌላ የውድድሩ ቦታ ላይ ለብቻ ጥለው መሄድ የለባቸውም። በተጨማሪ ከ 13 አመት በታች የሆኑ ማንኛውም ተጫዎቻችን ምንም አይነት ምድብ ላይ ቢጫወቱም ወላጆቻቸው ወይም ጠባቂዎች አብረዋቸው መሆን አለባቸው።

ለ. ተጫወቶች በተዳጊ ምድብ ≤ 12 ፤ ተዳጊ ≤ 10 ፤ ታደጊ ≤ 08 ፤ ተዳጊ ≤ 06 የሚገኙ ከሆነ መጫወት የሚችሉት ከወላጆች ወይም ከጠባቂዎች የቅርብ ክትትል ነው። በተጨማሪ በተጨማሪ በተጨማሪ ከ 13 አመት በታች የሆኑ ማንኛውም ተጫዎቻችን ምንም አይነት ምድብ ላይ ቢጫወቱም ወላጆቻቸው ወይም ጠባቂዎች አብረዋቸው መሆን አለባቸው። በወላጆች / በጠባቂዎች በኩል ከተሰማው አንድ ወላጅ ወይም ጠባቂ የተለያዩ ታዳጊ ተጫዎችን ክትትል ለማድረግ ሀላፊነት መውሰድ ይችላል። ከ 18 እና ከ 15 በታች የሆኑ ተዳጊ ተጫዎቻችን በ ወላጆቻቸው ወይም ጠባቂዎቻቸው አብረዋቸው ሊሆኑ ይችላሉ።።

ሐ. በፒዲጂኤ አውቅና ባለው የውድድር ዙር ላይ ወላጆቻቸው ወይም ጠባቂዎች ከጆንዮር ተጫወቶች ጋር አብረው የሚሆኑት፡-

1. የካዲውን ተግባር በማሰብ፡- ጆንዮር በዲስክ መረጣ፣ የአወራወር አይነት፣ የህግ አተገባበር እና ውጤት ምዝገባ ለማዘዝ
2. የአቋቋም ጥሰት፣ በዩልንታ የሚታለፍ ጥሰቶችን እንዳይፈጽሙ ለማድረግ
3. እስፖርታዊ ጨዋነትን ለማበረታታት ለሁሉም በቡድኑ ውስጥ ለሚገኙ ጆንዮር ተጫዎቻችን መልካም አምታዊ እርዳታን ማሳየት
4. ሁሉም በቡድኑ ውስጥ የሚገኙ ጆንዮር ተጫዎቻችን ከማሸነፍ የግል ፍላጎት በላይ ሁሉንም አካላዊ ድህንነት ቅድሚያ መስጠት እንዳለባቸው።
5. ከንቀት እና ከዘለፋ ቃላቶችን ከማውጣት መቆጠብ እንዳለባቸው
6. አደንዛዥ ዕጽ፣ አስካሪ መጠጠ እና ትንባሆ ከመጠቀም በቆጠብ እንዳለባቸው

መ. ይህን ሀላፊነታቸውን ያልተወጡ ወላጆቻቸው ወይም ጠባቂዎች በ 1.13 እንደተገለጸው ጆኔየር ተጫዋቹ ከውድድር ሊያሰናበት ይችላል ወይም ወላጁ ወይም ጠባቂው እና አብረው ያለውን ተጫዋች ከውድድሩ ሊሰናበት ይችላል። ከ 13 አመት በታች ሁኖ ወላጁ ወይም ጠባቂው የተሰናበተበት ተጫዋች በተሰናበተው ጠባቂው መሰረት በጎ ፍቃደኛ ጠባቂ ካገኘ ጨዋታውን መቀጠል ይችላል።

ሠ. ፒዲጂኤ የውድድር አዘጋጅ የውድድር አዘጋጅ የውድድር መራሀ ግብር በማዘጋጀት ሁሉም ተጫዋቾች ማለትም ከ 6 እስከ 8 አመት ያሉ ተጫዋቾች በአንድ ቀን ውስጥ ከ 18 የመጫወቻ ቦታ በላይ እንዳይጫወቱ ማረጋገጥ አለበት። በተጨማሪም ፣ ውሳኔ ከ 10 አመት በታች ያሉ ተጫዋቾችን እንደ መጫወቻ ሜዳው እርዝመትና ክብደት በቀን ውስጥ ሊጫወቱ የሚችሉትን መጠን መገደብ አለበት።

1.14 ሊጎች

ሀ. የፒዲጂኤ ሊጊ በፒዲጂኤ ከሚዘጋጁ ውድድሮች ባለ ትንሹ ደረጃ ነው። በሊግ ጨዋታ ከ አንድ አጠቃላይ ውድድር ይልቅ ፣ በሊጊ ውስጥ በእያንዳንዱ ሳምንት በተመሳሳይ ቀናት፣ ማለትም ለተከታታይ ከ ስድስት እስከ አስር ሳምንት (ምሳ ለስምንት ተከታታይ ሰኞ፣ ወይም ለ አስር ተከታታይ አርብ)። በሊግ ጨዋታ የማያስችል የአይር ሁኔታ ወይም ሁኔታ ሲፈጠር ፒዲጂኤ ካጸደቀው ጊዜው ሊቀይር ይችላል።

ለ. በአንድ የሊጊ ዙር ሁሉም ተጫዋቾች ተመሳሳይ ቦታ ነው መጫወት ያለባቸው፣ ቦታና ና የመጫወቻ ቦታ ከ ሳምንት ሳምንት ሊቀያየር ይችላል።

ሐ. ከታች ከተዘረዘሩት ሁኔታዎች ውጪ የዲስክ ጎልፍ ህግና የውድድር መመሪው በፒዲጂኤ ሊግ ተፈጻሚነት ይኖራቸውል።

1. ወቅታዊ አባል ያልሆኑ ና አባል ያልሆኑ በሊግ ለመጫወት ምንም አይነት የአባልነት ክፍያ አይከፍሉም (1.01.ሊ.2 ይመልከቱ) ።
2. ተጫዋቾች የ ፒዲጂኤ አባልነት ቁጥር ሳይኖራቸው የገንዘብ ሽልማት ማሸነፍ ይችላሉ።
3. ጀማሪ ተጫዋቾችም የገንዘብ ሽልማት መቀበል ይችላሉ (2.01.ረ ይመልከቱ) ።
4. እንደ አከባቢው ህግ እንደሚፈቅደው፣ እድማቸው አልኮል ለመጠቀም የደረሱ ተጫዋቾች የሁሉም ደቂቃ ምልክት እስከሚሰጥ ድረስ እና ውጤት ማስረከብ እስኪደስ ድረስ መጠቀም ይችላሉ (3.03.ሊ.5) ። ከላይ ያለው እንደተጠበቀ ሁኖ ተጫዋቾች ግን ከመጠን በላይ መጠጣትም ሆነ መስከር አይችሉም። (3.03.ሊ.6 ይመልከቱ) ።

ክፍል 2: የምድብ ማጣራያ

2.01 አጠቃላይ

ሀ. ተጫዋቾች በአባልነት ሁኔታ፣ በተጫወች ክላስ፣ እጾታ፣ እድሜ እና የተጫዋች ሬቲንግ መሰረት በማያሟሉት ምድብ ላይ መግባት አይፈቀድላቸውም። እባክዎ የተጫወች ምድብ፣ ሬቲንግ እና የነጥብ ፍክተር ሰንጠረዥ ዝርዝር ሁኔታ ይመልከቱ።

ለ. በየትኛው ምድብ መጫወት እንደለበት የማወቅ ሀላፊነት የተጫዋቹ ብቻ ነው። ትክክል ባልሆነ ምድብ ውስጥ መግባት ከውድድር ሊያሰናበት ወይም ከፒዲጂኤ ውድድሮች ላያሳግድ ይችላል። (እባክዎ 2.02 ለልዩ ሁኔታዎች ይመልከቱ)

ሐ. ውድድር ከጀመረ በሀላ የውድድሩ አዘጋጅ አንድ ተጫዋች ያለ ምድቡ መግባቱን የወድድሩ አዘጋጅ ካወቀ የተጫወቱት ቦታ ተመሳሳይ ከሆነ ብቻ በሚቀጥለው ዙር ወደ ትክክለኛው ምድብ ይገባሉ። ካልሆነ ግን ተጫዋቹ ከውድድሩ ውጭ ይሆናል።

መ. ተጫዋቾች በአንድ ውድድር ሊጫወቱ የሚችሉት በተዘጋጀው ዙር ብቻ ነው፣ ለዩ ሁኔታዎቹ።

1. ተጫዋቾች በውድድሩ የተላያዩ ምድቦች በተላያዩ ቀናት ውድድራቸው የሚካሄድ ከሆነና፣
2. በፒዲጂኤ የጊዜ ሰሌዳ ላይ በሁለት ቦታ መግባት የሚቻል ከሆነ ነው

ሠ. አንድ ተጫዋች በፒዲጂኤ እውቅና ባለው ውድድር ላይ ኬተጫወት ስሙንና የፒዲጂኤ ቁጥሩን በትክክል ማወቅ መቻል አለበት። መታወቅ ያልፈለጉ ተጫዋቾች ወይም የውሸት መለያ ከያዙ ከውድድሩ ይሰናበታሉ ወይም ከ ፒዲጂኤ ቱር መታገድ ላገጥማቸው ይችላል።

ረ. በፕሮፍሽናል ምድብ የሚጫወቱ ፕሮፎሽናል ተጫዋቾች የሚጫወቱት ለግንዘብ ነው። በፕሮፍሽናል ምድብ የሚጫወቱ ጃማሪ ተጫዋቾች ገንዘብ መቀበል የሚችሉት ፕሮፌሽንል ሲሆኑ ብቻ ነው ወይም የጀማሪነቱን ይዞ ለመቀጠል ገንዘቡን በመተው የዋንጫ ሽልማት(ካለ) መቀበል ይቻላሉ። (1.10 ሀ እና ለ ይመልከቱ) ጀማሪ ተጫዋች በፒዲጂኤ ሊጊ የገንዘብ ሽልማት ከወሰዱ ባለልምድ ተጫዋቾች ወይም ጀማሪነታቸውን አያሳጣቸውም (1.14.ሐ.3 ይመልከቱ) ።

ሸ. በ ጀማሪ ምድብ የሚጫወቱ ተጫዋቾች የሚወዳደሩት ለዋንጫ ወይም ለሽልማት ነው።

ቀ. ሴቶች ተጫዋቾች ከፈለጉ በሁለቱም ምደቦች መጫወት ይችላሉ ግን ወንዶቻችን ተጫዋቾች በሴቶች ምድብ መውደባር አይችሉም።(በስፓርትስ ስለ እጾታዊ አመዳደብ በተመለከተ የፒዲጂኤ ን ፓሊሲ ይመልከቱ።)

በ. አንድ ጀማሪ ተጫዋች እድሜ፣ እጾታ የውድድሩን ይዘት መሰረት አድርጎ በማንኛውም ሚሚላት በሚቻሉት በበጥርፊሽናል ምድብ መውደባር ይችላሉ።

ተ. አንድ በፒዲጂኤ የጥርፊሽናል አባል በተመረጡ የጀማሪ ምድቦች ውድድር ላይ ብቻ ይወዳደራሉ። (ለዝርዝሩ ከፍል 2.04 ይመልከቱ)

ኘ. በምዝገባው ቅጽ ላይ የተመለከተው የውድድሩ አዘጋጅ በውድድሩ ውስጥ የተገለጸን ምድብ ለከለከል ይችላል። ይህ ካልተገፀ ማንኛውም ምድብ ሁኖ ምድቡን የማሟሉ ና ለመውደባር የሚፈልጉ አራት ወይም አምስት ተጫዋቾች እንዲጫወቱ የውድድሩ አዘጋጅ ያመቻቻል። የውድድሩ አዘጋጅ ካመነበት ከ አራት ተጫዋቾች ለማያንሱ ምድብ ላይ ያዘጋጅ ይችላል። (1.03 ቀ ን ይመልከቱ)

ቸ. የፒዲጂኤ አባላት በውድድሩ አዘጋጅ ከቀርቦ ለሚሉት በሚችሉት በማንኛውም ምድብ መጫወት ይችላሉ። አንድን ተጫዋች ባለው የቀድሞ አፈጻጸም ውደ ሌላ ምድብ እንዲገባ የማስገደዱ ሌሎች ከፒዲጂኤ ውጭ ያሉ ህጎች ተቀባይነት የለላቸውና እና በ ፒዲጂኤ እውቅና ባለው ውድድሮች ላይ ተፈጻሚነት የላቸውም።

2.02 ልዩ ሁኔታዎች

ሀ. ተጫዋቾች ሮትንግን መሰረት ያደረገ ምድብ ውስጥ መውደባር ይችላሉ በሚቀጥሉት ሁኔታዎች ስር ብቻ ግን ላይወዳደሩ ይቻላሉ

- 1. የፒዲጂኤ የውድድሮች የድጋፍ ሰጪ የስራ ህደት ከውድድሩ በፊት ከጸደቀ
- 2. ተጫዋቾች ሮትንጋቸውን ከማደስ ጋር ተያይዞ በምድቡ መጫወት ካልቻሉ ካደሱ በሃላ ለሁለት ሳምንት በጥያቄ ላይ በሚገኘው ውድድር ላይ ቀድመው ተመዝግበው ከሆነ በውድድሩ አዘጋጅ ፍቃድ መጫወት ይችላሉ።
- 3. የነጥብ መሰብሰቢያ ተከታታይ ውድድር ላይ የሚወዳደሩ ከሆነ (2.02 ለ ይመልከቱ)

ለ. ተጫዋቾች ሮትንግን መሰረት ያደረገ ምድብ ውስጥ መውደባር ይችላሉ ካልሁኑ ግን የነጥብ መሰብሰቢያ ተከታታይ መውደባር አይችሉም ይህም የሚሆነው፦

- 1. የተከታታይ ውድድሩ አዘጋጅ ፒዲጂኤ ጋር ከተጻፈና ቀድሞ ከፒዲጂኤ የፒዲጂኤ የውድድሮች የድጋፍ ሰጪ የስራ ህደት ፈቃድ ካገኘ።
- 2. የተከታታይ ውድድሩ ለተጫዋቾቹ በሁሉም የተከታታይ ውድድሩ ላይ በምዱቡ ላይ እንዲቀዩ ከፈቀደ።
- 3. ተጫዋቹ በተከታታይ ውድድሩ ከፍተኛ ምድብ ላይ በማንኛውም ሰአት ተወዳዳሪ የማይውቅ ከሆነ።
- 4. የተጫዋቹ ሮትንግ ለመጫወት በሚፈልጉት ምድቡ ላይ ከሮትንግ ጣራያው 20 ነጥቦች በላይ የማይበልጥ ከሆነ።

2.03 እንደገና የጥርፊሽናልና የጀማሪ ምደባ

ጥርፊሽናል ወደ ጀማሪ

ሀ. በፒዲጂኤ ውስጥ እንደ ጥርፊሽናል የተመዘገቡ የፒዲጂኤ የአባላት ማናጀርን ወይም የፒዲጂኤ ቱር ማንጀረን እንደገና ጀማሪ ስለመሆን ጥያቄ ማቅረብ ይቻላሉግን እንደገና ምድብ ለመቀየር ሁሉንም መመዘኛዎች ማሟላት አለባቸው።

ከጀማሪ ወደ ጥርፊሽናል

ሀ. ጀማሪ ወደ ጥርፊሽናል መቀየር ከፈለጉ የፒዲጂኤን ለአባልነት ማናጀር በመጻፍ ማድረግ ይቻላሉ።

ለ. አንድ ጀማሪ ተጫዋች በ ጥርፊሽናል ምድብ እየተወዳደረ ካለና ገንዘብ ከተቀበለ ወዳውኑ ወደ ጥርፊሽናል ምድብ ይቀየራል። (1.10 ሀ እና ለ ይመልከቱ)። ለአነስሰሪ ውድድሮች ገንዘብ መቀበል ለምሳሌ ኤይስ ፑል፣ በየዙሩ ከፍተኛ ነጥብ ውድድር ሽልማት እና ሲቲፒ ውድድር የጀማሪ ምዱብነቱን አያስቀይሩም።

2.04 ጥሮዎች ጀማሪ ጋር ሰጫወቱ / ጀማሪ ጥሮች ጋር ሲጫወቱ

ሀ. ፕሮፎሽናሎች በጀማሪ ምድብ በፒዲጂኤ ሀ ፣ለ እና ሐ ደረጃ ውድድሮች ካሟሉ በተጨማሪም ሮቲንግ፣ እድሜ እና እጾታ መሰረት ባደረገ ፕሮፎች ጀማሪ ጋር ሲጫወቱ በሚለው ክፈል በምድብ፣በሮትንግ እና ነጥብ ፋክተር ሰንጠረዥ ውስጥ እንደተገለጸው መወዳደሩ ይችላሉ።

ለ. እነዚህ ተጨማሪ ለአፈጻጸማቸው የሚሰጣቸው የጃመሪ ነጥብ ሲሆን አንዚህ ነጥቦች ለአመቱ መጨረሻ የፕሮ ሽልመት እና የፕሮ የአለም ውድድር ግብዣ ለመግኘት አይሆኑም።

ሐ. በፕሮ ምድብ ውስጥ የሚወዳደሩ ጀማሪ ተጨማሪ የሚሰጣቸው የፕሮ ነጥብ ሲሆን ለአመቱ መጨረሻ የጀማሪ ሽልመት እና የጀማሪ የአለም ውድድር ግብዣ ለመግኘት አይሆኑም።

2.05 ትክክለኛ ጀማሪ

□ትክክለኛ ጀማሪ□በፒዲጂኤ የተዘጋጀ ሲሆን የጃመሪ ውድድሮችን እና የውድድሩን የጀማሪ ክፍል ለመጥቀስ ለውነተኛ የጀማሪ አትሌትክስ መንፈስን ለማሳየት በውድድሩ በበላይት ለጨረሱት በክፈያ ላይ ገንዘብ በያመጣ እቃ ፈንታ ሞንጫ ይቀርባል። በተመሳሳይ ሁሉም በውድድሩ ላይ ያሉ ተጨማሪ የውድድር ልምዳቸው ልክ እኩል ምጋ ይቀበላሉ። (የትክክለኛ ጀማሪ መመሪያን ይመልከቱ)።

ክፍል 3: የተጨማሪ ጥያቄ

3.01 አጠቃላይ

ሀ. ሁሉም የፒዲጂኤ አባላት ከማንኛውም የዲስክ ጎልፍን ጨዋታ ላይ ለፒዲጂኤን በመጫወቻ ሜዳ ላይ ወይም ውጪ ከሚጎደ ተግባረ መቆጠብ አለባቸው።

ለ. ሁሉም ተጨማሪ የዲስክ ጎልፍ ህግና የመወዳደሪያ መመሪያ ታማኝ መሆን አለባቸው።

ሐ. ተጨማሪ በማንኛውም የውድድር ዙር ላይ በመጫወቻ ሜዳው ላይ ድምጽ የማወጡ ስልኮች ወይም ድምጽ ላጎሉ የሚችሉ ቁሶችና ይዞ መገኘት አይፈቀድም። በተጨማሪ የግል ሙዚቃ መጫወቻ እና ሌሎች መሳሪያዎችን መጠቀም ያለብን በሄድ ፎን ወይም ድምጽ በሌሎች ተጨማሪ መሳሪያዎች መሰማት በማይችልበት ሁኔታ፣ ወጤት በሚያዘበት ወቅት በቡዳካ ላይ ተጽኖ በማያሳደድርበት መጠን እና ሌሎች ተጨማሪ ላይ የውድድሩ አዘጋጅ የማስጠንቀቃያ ጥሪ እንዳደርጉ ማስቻል አለበት። በተከፈተው የሙዚቃ ማጫወቻ ወይም በሌላ መሳሪያ መሰረት ከምትጫወተው ቡድን ጋር መደማመጥ ካልቻልክ እንደ በዩልንታ የሚታለፍ ጥሰት ይቆጠራና ለዩልንታ ጥሰት ቅጣቶች ያጋልጣል።

መ. ተጨማሪ ለውድድሩ አዘጋጅ የእንስሳት እርዳታ እንደማስፈልጋቸው በማሳወቅ አካል ጉዳተኛ ወይም የህክምና ሁኔታቸው የእንስሳትን እረዳታ የማስፈልጋቸው ካልሆነ በስተቀር እንስሳት ከተጨማሪ ጋር አብረው መሆን አይችሉም።

ሠ. ፒዲጂኤ በተጨማሪ ላይ በአባላቱ ላይ የዲስፒሊን እርምጃ የመወሰድና የማስፈጸም መብቱ የተጠበቀ ሁኖ ይህም እርምጃ ከፒዲጂኤ እውቅና ካላቸው ውድድሮች ለተወሰኑ ጊዜ መሰናበት ወይም መሉ በሙሉ ሊያሰናበት ይችላል ወይም የፒዲጂኤ አባልነትን እስከመጨረሻው ላያሳጣ ይችላል። ለበለጠ መረጃ የፒዲጂኤን የዲስፒሊን ሂደቱን ይመልከቱ።

3.02 የጫወታ ሂደት

ሀ. ሁሉም ተጨማሪ ያለምንም መዘግየት ላይ ፍትህናት የሚገኘውን ቡድን የተቻላቸውን ጥረት በማድረግ ሳይዘገ በመከተል በጫወት አለባቸው። ተጨማሪዎች አንድ የመጫወቻ ቦታን እንደጨረሱ በፍጥነት ወደ ሚቀጥለው የመጫወቻ ቦታ የመቆሚያ ቦታ እንዲሄድ ይጠበቃሉ። ማንኛውም መዘግየት ከነሱ በፊት የሚጫወተውን ቡድን የጫወታ ሂደት ተጽኖ ማሳደር የለበትም። እንደ ተጨማሪ ክፈት ቦታውን ከወረወረ በሃላ በውርወራቸው መዘግየት መፈጠር የለባቸውም።

ለ. አንድ ተጨማሪ መዘግየትን ከፈጠረ በውድድሩ ዳኛ ላይ በሚጫወትበት ቡድን ስምምነት ከመጠን በላይ ሰአት ጥሰት ያስጠይቀዋል። 802.03 ከመጠን በላይ ሰአት ይመልከቱ።

3.03 የተጨማሪ ያልተገባ ባህሪያት

ሀ. ሁሉም ተጨማሪ የፒዲጂኤ በሚዘጋጁ ውድድሮች ለመገናኛ ብዙሀን ቃለ መጠየቅ ሲሰጡ ስፓርታዊ ጨዋነትና ስነምግባርን የተከተለ መሆን አለበት። ይህ አይነት ጥሰት በሌላ ተጨማሪ ሲጠቀም በይሉንታ የሚታለፍ ጥሰት ተደርጎ ይቆጠራል (ይልንታን 812 ይመልከቱ) ፣ በውድድሩ አዘጋጅ የሚጣሉ ምንኛውም ቅጣቶችና የዲስፒሊን ሂደቶች አግባብነታቸው በፒዲጂኤ ይጣራል።

ለ. ከላይ በተገለጸው አግባብ ለመጀመሪያ ጥሰቶች የውድድር አዘጋጅ ማስጠንቀቃያ ያስጣል (ከ 3.03.ሐ ከተገለጸው ውጪ)። ከዚህ ውጪ የውድድሩ አዘጋጅ ተጨማሪን ከውድድሩ ያሰናብታል።

ከላይ የተገለጸውን አግባብ የማካትቱ ፣ ግን በነዚህ ብቻ ያልተገደቡ፡-

1. በተዳጋጋሚና በግልጽ የንቀት እና ከዘለፉ ቃላቶችን መጠቀም
2. በንዴት እቃዎችን መወርወር(በጨዋታ ካለው ዲስክ ውጪ)
3. በግልጽ አጠገብ ያለን ሰው ማመናጨቅ
4. በግልጽ ና በራስ ፍቃድ ማጥፈት፣ ንብረት ማጥፋት እጽዋትና እንስሳትን ጨምሮ (803.03 የመጫወቻ ሜዳ ጉዳትን ይመልከቱ)
5. በሌላ መንገድ በህግ ካልተከለከለ ብቻ ከሁለቱ ደቂቃ ምልክቱ እስከ ተጫዋቾች ውጤት ማስረከባያ ጊዜ ድረስ በይፋ አልኮል መጠቀም ሆነ ማሳይት ከ ደረጃ ሐ ና በታች ለሆኑ ውድድሮች መጠቀም ይችላሉ (3.03.ሐ.4 ስለቅጣቶች ለደረጃ ለ ና ከዛ በላይ ለሆኑ ይመልከቱ). ይህ ህግ ለ ሊጎች ተፈጻሚነት የለውም፣ የዛ አከባቢ ህግ ወይም ዝግጁቱ የሚፈቅድ ከሆነ እድማቸው ለ አልኮል የመጠቀም ደረጃ ከደረሱ ተጫዋቾች መጠቀም ይችላሉ (1.14.ሐ.4 ይመልከቱ) ።

6. በውድድር ስፋራ ላይ ከመጠን በላይ የሆነ አልኮል ወይም አስካሪ ነገር መጠቀም ።
7. የዲስክ ጎልፍ ህጉን ተፈጻሚነት በውድድር ወቅት አልቀበልም ማለት (801.02.ለ፣ አስገዳጅነት) ።
8. በተጫዋቾች ያልተገባ በህሪ በዳኛው የሚደረገውን ምርመራ አልመተበባር ወይም ማደናቀፍ።
9. ሆም ብሎ የሌላ ተጫዋቾችን ሬቲንግ መዘባት (811.ሠ፣ ያልተገባ አጨዋወት)
10. 3.03.ሐ ያለተዘረዘሩ ግን የፌደራሉን፣ የክፍለ ሀገርን ወይም የአካባቢ ህግጋትን፣ የፓርክ ደንብ ወይም የዲስክ ጎልፍ ህግጋት የሚጠራሱ ተግባራት።

ሐ. እነዚህ ተግባራት ከላይ የተገለጹትን አግባባዮች ይጥሳሉ። አንድ ተጫዋቾች አንድ እና ከዛ በላይ የሆኑትን ጥሰቶች ካደረግ፣ ወዳወኑ በ ወደድሩ አዘጋጅ ይባረራሉ፡-

1. መስርቅ፡- የጫወታውን ህግ በሚቀይር መንግድ ሙከራ ማድረግ።
2. አካለው ጥቃት ማድረስ።
3. ከሁለቱ ደቂቃ ምልክቱ እስከ ተጫዋቾች ውጤት ማስረከባያ ጊዜ ድረስ ከመድረሱ በፊት በይፋ ተፈጻሚ በሆኑ ህግጋት (በቤሄራዊ/በፌደራል፣ በክፍለ ሀገር፣ በከተማ/የግዛት/ የአካባቢ፣ ወ.ዘ.ተ) የተከለከሉ ንጥረነገሮችን መጠቀምና መሳየት።
4. በፒዲጂኤ ከሚዘጋጁ ከ ለ- ደረጃ በላይ በሆኑ ውድድሮች በይፋ አልኮል መጠቀም ወይም ማሳይት ወይም ሀሽሽን በመንኛውም ውድድር ደረጃ በህግ እንካን ቢፈቀድ መሳይት የሁለቱ ደቂቃ ምልክቱ እስከ ተጫዋቾች ውጤት እስከ ማስረከባያ ጊዜ ድረስ ከመድረሱ ክልከል ነው።

መ. ተጫዋቾች አንድን ተጫዋቾች ያልተገባ አጨዋወት የውድድሩ ዳኛ ካለ ለሱ ወይም ለውድድሩ አዘጋጁ ውድድሩ ሲጠናቀቅ ማሳወቅ ያስፈልጋል።

ሠ. በተቻለ ፍጥነት የውድድሩ አዘጋጆች ከውድድር ውጭ ሆኑ እና ያልተገባ ጫዋታ ያደረጉ ተጫዋቾችን ለፒዲጂኤ ማሳወቅ አለባቸው።

ረ. የተባረሩ ተጫዋቾች ማንኛውንም የሽልማት ገንዘብ ወይም ሞንጫ በፎርጌ ያጣል ለመግባት የከፈለው ከፈያም አይመለስም።

ሸ. የትንባሆ ምርቶችን በውድድር የዝግጅት አባላት በተዳጊ ምድብ (በወንድም በሴተም) በይፋ መጠቀም ወይም ማሳይት የፒዲጂኤ የአለም ታዳጊ የአሸናፊዎች አሸናፊዎች ጨምሮ የተከለከለ ነው።

እነዚህ ክልከላዎች በፒዲጂኤ ዋና ዋና እና አብይ ተከታታይ ዝግጅቶች እና እነሱን ተከትሎ ጎን ለጎን የሚደረጉ ውድድሮች ከሁለቱ ደቂቃ ምልክቱ እስከ ተጫዋቾች ውጤት እስከሚገባ ድረስ ይጻፋሉ።

1. ይህ ክልከላ የትንባሆ ምርቶችን ማጨስም ሆነ ማለመጥ ፣ የኤልክትሪክ ትነት ሲጃራ ትንባሆ የሚጠቀምም ሆነ የማይጠቀም። እነዚህ ክልከላዎች ጭስ የማያወጡ የማጨስ መንገድን፣ ለምሳሌ የኒኮቲን ማስቲካ፣ ኒኮቲን ፓች ወይም ኒኮቲን ሎዝንግስ አይካትትም።
2. ተጫዋቾችና አጋዥቻቸው ለነዚህ ጥሰቶች በዩልንታ እንደ ሚታለፍ ጥሰት ተቆጥሮ የያዙትን ክልከል ምርቶች ዙሩ እስከሚጠናቀቅ እንዲጥሉ ይጠየቃሉ። በድጋሜ ሌላ ጥሰት ከፈሰሙ ሁለት የውርወራ ቅጣቶች ይቀበላሉ። (ይሉንታ 812.ሐ፣ ይመልከቱ) ። ተደጋጋሚ ከሆነ ከውድድሩ ያባርራል (3.03.ለ ይመልከቱ) ።
3. ለሁሉም ታዳጊ ላልሆኑ እና ይህ ፓሊሲ ተግባራዊ ይሆናል፣ የውድድሩ አዘጋጅም ከተመልካቾች እይታ ውጭ የሆነ የማጨሻ ቦታ ለተጫዋቾች፣ ለተጫዋቾች እረዳቶች፣ ለውድድር ዝግጅት አባላት ያዘጋጃል። ሁሉም ህግጋት የጫወታ ህደቱን ለመጠቅ ይተገበራሉ (3.02 ይመልከቱ)
4. በሁሉም የፒዲጂኤ ውድድሮች ሁኖ የተዳጊ ምድብ ያለባቸው ከሆነ ማለትም የፒዲጂኤ የአለም የታዳጊ የአሸናፊ አሸናፊ አይነት ውድድሮች ላይ የተዘጋጀ የማጨሻ ቦታ አይዘጋጅም።
5. ባጋጣሚ የአካባቢ ህግጋትና ፓሊሲዎች ከዚህ ፓሊሲዎች ጋር ከተጣረሱ፣ እባክዎ የፒዲጂኤ የውድድር ድጋፍ ሰጪ የሰራ ህደትን ያነጋግሩ።

3.04 የአለባበስ ደንብ

ሀ. ሁሉም የአለባበስ ድንብ ፖሊሲ ጥሰቶች በየልንታ የሚታለፍ ጥሰት ነው (812 ይመልከቱ፣ ይሉንታ)።

ለ. ሁሉም ተወዳዳሪዎችና እስታፎች ተሸርት መልበስ አለባቸው።

ሐ. ሁሉም ተወዳዳሪዎችና እስታፎች ጫማ ወይም እግር የሚሸፍን ነገር መልበስ አለባቸው። ተጫዋቾች በባዶ እግራቸው መጫወት አይፈቀድላቸውም። ነጠላ ጫማ ና እስላይድ ይፈቀዳል።

መ. የሚከተሉት አለባበሶች በ ፒዲጂኤ ዋና እና አብይ ተከታታይ ውድድሮች ላይ ሁሉም ተወዳዳሪዎች አስገዳጅ ናቸው። ፒዲጂኤ እነዚህ የአለባበስ ደንቦች ባለ ሀ-ደረጃ እና ባለ ዝቅተኛ ደረጃ ውድድሮች ላይ እነዲደረጉ ይመክረል ወሳኔው የውድድሩ አዘጋጅ ይሆናል።

1. ሁሉም በፒዲጂኤ እውቅና ባለቸው ውድድሮች ላይ ተጫዋቾች እና የውድድሩ እስታፍ ንጽህ ና በተገቢው መንገድ በመልበስ በሁሉም የውድድሩ ቦታዎች ና ተያያዥ ተግባራት ላይ መታይት አለባቸው።

2. ሁሉም ተጫዋቾች የላኛውን ደረታቸውን የሚሸፍን ሸርት መልበስ አለባቸው። በጥሩ ሁኔታ የተሰፋ ና ባለ ኮሌታ ሁኖ እጅጌው የላኛውን የእጅ ክፈል የሚሸፈን ከሆነ ተቀባይነት አለው። ታንክ ቶፕ ለማንኛውም ተወዳዳሪ አይፈቀዱም። ሴቶች ግን እጅጌ አልባ ባለ ኮሌታ ሸርት መልበስ ይችላሉ። ሴቶች በጥሩ ሁኔታ የተሰፋ ዋን ፔስ የቴንስ ልብስ በትንሹ አንድ ኢንች የትክኻ ስፈት ያለው ልብስ መልበስ ይችላሉ።

3. ከጆንደር እና ከጃማሪ ምድቦች በመጀመሪያ ዙሮች ውጭ ያሉ ተጫዋቾች ተሸረት መልበስ አይችሉም። ጆንደር እና ጃማሪዎች ለግማሽ ፍጻሜና ለፍጻሜ ቲሸረት መልበስ አይችሉም። ኪረዊ ኔክ ወይም ቪ ኔክ ላቅ ባለ ጥራተና በላቀ ቴክ ግባአቶች ተሰራ ሸርቶች ላማሳሌ ደራይ ፊት፣ ኩል ማክስ እና ሌሎችም ይፈቀዳሉ።

4. ከወገብ ቦታች የሚተረፍ ሸርቶች ከሆኑ ተጫዋች ሱሪ ውስጥ ባስገባት ይችላል።

5. ምንም እይነት ተቀዳደ ሸርቶች፣ ቁምጣዎች ወይም ሱሪዎች ለመጫወት አይፈቀዱም። ይህም በቲሸረቱ ኮሌታ ላይ መቀዳደድና መጫጫቅን ያካትታል።

6. መማንኛውም ልበስ ላይ ይልተገቡ፣ ዘለፋ እና የንቀት ቃላትን የያዙ መጽከሮችና ሎጎች አይፈቀዱም።

7. ይህ የአለባበስ ደንብ በማንኛውም ውድድሮች ሁሉንም የውድድሩን ዙሮች ጨምሮ ውድድሩ ተጀምሮ እስከማያልቅ ተግባረዊ ይሆናል።

8. ያላቋረጡ ተጫዋቾች ሁነው በውድድሩ ስፈራ ለሚቆዩ ተጫዋቾች የሚቆጠሩት እንደ ተመልካች ሲሆን የቱሩን የአለባበስ ደንብ እንዲለብሱ አይጠበቁም።

3.05 ጋሪ፣ የተጫዋቾች እረዳት እና ቡድኖች

ሀ. ተጫዋቾች አማራጭ ማጓጓዣ እንደ የጎልፈ ጋሪ በተለመደው የውድድር የመገባያ ክፈያ (እንደ አማራጭ ሳይሆን) በነጠላ የተወዳዳሪዎች ምድብ ለሁሉም ተጫዋቾች ካልተሰጠ በስተቀር ሁሉም ተጫዋቾች በሁሉም የፒዲጂኤ ውድድሮች ላይ እየተራመዱ እንዲጫወቱ ይጠበቃል።

ለ. የአንድ ተጫዋቾች እረዳት እንደ ግለሰብ ሲሆን የ ጨዋታ ቁሶች ወይም በጫዋታ ወቅት እርዳታ ማለትም ዲስኮችን በመሸከም የሚረዳ ሰው ማለት ነው። በአንድ የጨዋታ ዙር አንድ ሰው ሊኖረው የሚችለው አንድ እረዳት ብቻ ነው። እረዳቱም በትንሹ 13 አመት ሊሞላቸው ሲገባ የዲስክ ጎልፍ ህግን፣ የወድድር መመሪያ ስለ አለባበስ ድንብ ማወቅ አለባቸው፣ የፒዲጂኤ አባል ወይም ዳኛ መሆን አይጠበቅባቸውም።

ሐ. ለእረዳት ተሸካሚዎች ለሚጠቀሙ ተጫዋቾች ከሁለት ደቂቃው ማስጠንቀቃያ እስከ የተጫዋቾች የውጤት መመዘገብ እስከሚመለሰበት ድረስ ለእረዳት ተሸካሚዎቻቸው ተግባራት ተጫዋቾች ሀላፊነት ይወስዳሉ። እረዳት ይዘው ለሚንቀሳቀሱ ተጫዋቾች ለረዳቶቻቸው ባህሪ የሁለት ደቂቃ ምልክት እስከሚሰጥና ውጤት እስኪገባ ድረስ ሀላፊነት አለባቸው። ማንኛውም ቅጣት ለ እረዳቶቻቸው ያልተገባ ባህሪ (በ ክፍል 3.03 እደተብራራው) ሁለቱም ማለትም ተጫዋቾቹና እና እረዳቶቻቸው ተፈጻሚ ይሆናል።

መ. የቡድን ወሳኔ ወይም ጥቆማ ለመስጠት ለሚፈልጉ ተግባራት እረዳት ተሸካሚው እንደ ቡድኑ አባል አይቆጠርም።

ሠ. ተጫዋቾች እረዳት ተሸካሚዎቻቸውን ከተወዳዳሪዎች በሚደረጉ ውርወራች ጣልቃ እንዳይገቡ እርቀው እንዲቆሙ ማሰወቅ አለባቸው።

ረ. ተሸካሚ መግፋይ መሳሪያ መጠቀም ለሚፈልጉ ተጫዋቾች ማለትም እውቅና ያለቸው ተሸካሚ መግፋይ መሳሪያ ይህም የዲስክ ጎልፍ ሻንጣጣ ተጣጣፊ መቀመጫዎች እና የሚገፈ ጋሪዎች ያካትታል። በማንኛውም የፒዲጂኤ ውድድሮች ላይ እንሰሳት፤ በጥር የሚሰሩ ተሸከርካሪዎች ወይም ባለ-በስክሌት አይነት መሳሪያዎችን መጠቀም አይፈቀድም።

ሸ. በፒዲጂኤ ዋና እና ቤሐራዊ ተከታታይ ውድድሮች ላይ አንድ ቡድን የሚኖረው ተጫዋቾችን እራሳቸውን ጨምሮ፤ የእይንዳንዱን ተጫዋቾች እረዳት ተሸካሚዎች፤ ማንኛውም የውድድሩ አስተፋ እንደ የመሪዎችን ውጤት መዝጋቢ፤ የውድድሩ ዳኞች ወ.ዘ.ተ እና የውድድሩ ሚዲያ ብቻ ነው። ሌሎች ሰዎች ከሚጫወተው ቡድን ጋር መሆን የለባቸውም። ሌሎች በሙሉ (ዙራቸውን የጨረሱ ተጫዋቾችን ጨምሮ) የሚቆጠሩት እንደ ደጋፊ ሲሆን ከሚጫወተው ቡድን እርቀው በተዘጋጀላቸው የደጋፊዎች ቦታ መሆን አለባቸው።

3.06 የቱር ተጫዋቾች ሚዲያ እና የሰፖንሰር ግንኙነቶች

ሀ. ሁሉም ተጫዋቾች የፒዲጂኤ እና ውኪሎቹ ፎቶዎችንና ምስሎችን በፒዲጂኤ እውቅና ባለው ውድድር ስለመሳተፋቸው ማተም እንደሚችሉ ተስማምተዋል።

ለ. ሁሉም ተጫዋቾች በፒዲጂኤ ዋና እና አብይ ተከታታይ ውድድሮች ላይ በማንኛውም ወይም በሁሉም ሚዲያዎች በውድድሩ ቦታ ላይ የውድድር ዙሪያ ከመጀመራቸው ከ 30 ደቂቃ በፊት ለሚዲያ እንዲቀርቡ ይፈለጋል።

ሐ. አንድ የሚዲያ ሰው ለውድድሩ ዳኛ የውጤት መዳኘት ወረቀቱን እስኪያስረክቡ ድረስ እንድን ተጫዋቾች ቃለ-መጠይቅ ከማድረግ መቆጠብ አለበት።

መ. የቅርብ አሁናዊ መረጃ ስለ ፒዲጂኤ ውድድሮች በፒዲጂኤ የመገናኛ ፓሊሲ ሰንድ ላይ ይገኛል።

3.07 የቱሩ የሽያጭ ፖሊሲ

ሀ. የውድድሩ አዘጋጅ ማንኛውንም ለውድድሩ ሼንዩ የሽያጭ መንገድ እና በዚህ ዙሪያ የሚገኙ ነገሮችን መከልከል አለበት።

ለ. መሸጥ የሚቻል ከሆነ ሰፖንሰሮች ወይም ሻጮች የማስፈልገውን ፈቃድ ከተገቢው ድርጅት ወይም ባለስልጣን የማግኘት ሀላፊነት አለባቸው እናም በጥያቄው መሰረት ለውድድሩ አዘጋጅ ፍቃዱን ማቅረብ አለባቸው።

ሐ. በሽያጭ ፖሊሲው ይህን ለመፈጸም አለመቻል ተጨማሪ የዲሲፕሊነሪ እርምጃዎች በ ፒዲጂኤ ያስወስዳል።

3.08 የውድድሩ አዘጋጅ መብትና ግዴታዎች

ፒዲጂኤ የድርጅቱ ጠንካራነትና የዲስክ ጎልፊ ስፖርት ቀጣይነት በፒዲጂኤ እና በውድድረ አዘጋጁ አጋርነት ላይ መሰረት ያደረገ ነው ብሎ ያምናል። የውድድር አዘጋጁ በተሻለ መልኩ ተግባሩን እንዲከናወን ፒዲጂኤ የተወሰኑ መብቶችን ሰጥቷል። የውድድሩ አዘጋጁ ለፒዲጂኤ ለተጫዋቾቹ ሀላፊነትን አለበት ይህም ከስር በተዘረዘሩት ብቻ ያልተወሰነ ቢሆንም ያካትታል፡-

- ሀ. ማንኛውም ብቁ ያልሆነ ወቅታዊ የፒዲጂኤ አባል በፒዲጂኤ እውቅና ያለው ውድድር ማዘጋጀት ከፈለገ ውድድሩን ከማዘጋጀቱ በፊት አንላይን የውድድር ህደት ፈተና መውሰድና ማለፍ መቻል አለበት። ይህ ፈተና የሚወጣው የዲስክ ጎልፍ ህግጋትና የውድድር መመሪያ መሰረት ያደረገ ነው።
- ለ. የውድድር አዘጋጅ የፒዲጂኤ የቱር አስታንዳርድ እና የማዘጋጀት ቅድመ-ሁኔታዎች ለሚፈልጉት ውድድር ደረጃ ለመከተል መስማማት አለባቸው።
- ሐ. የውድድሩ አዘጋጅ በፒዲጂኤ እውቅና ያለውን ውድድር ከማዘጋጀታቸው የዲስክ ጎልፍን ን የጨዋታ ህግጋትና የውድድር መመሪያ ማንበባቸውንና ማረጋገጥና በውስጣቸው የሚገኘውን ህግጋት ለመጠበቅ ቃል በመግባት በሚቀርብላቸው የውል ወረቀት ላይ በፈሪማቸው ማረጋገጥ ይጠበቅባቸዋል።
- መ. በ ፒዲጂኤ የዘግጀት ሰምምነት ላይ እንደተጠቀሰው የውድድር አዘጋጅ የውድድሩን የፋይናስ መረጃዎችን ማሳወቅ አለባቸው። ነገር ግን ፒዲጂኤ እንዲገለጽ ከሚፈለገው ውጭ ያሉ ሌሎች ተጨማሪ ተያያዥ የውድድሩን የፋይናስ መረጃዎች የማሳወቅ ሁኔታ የሚወስነው በውድድሩ አዘጋጅ ፍላጎት ነው።

ሠ. በ ክፍል 2.4 የፒዲጂኤ የማቋቋሚያ ህግ መሰረት የውድድሩ አዘጋጅ ዘርን፣ እምነትን፣ የመጡበትን ቦታ፣ አካል ጉዳተኝነት እና እጾታ መሰረት አድረጎ ለማንኛውም ሰው አገልግሎት መከልከል አይችልም።

ረ. የውድድሩ አዘጋጅ በወቅታዊ የፒዲጂኤ የተጫዋቾች የዲሲፕሊነሪ መተግበራያ መመሪያ አለባቸው።

ሸ. በውድድር ወቅት የሚነሳ ማንኛውም አከራካሪ ጉዳዮች የውድድሩን አዘጋጅ ሀላፊነቶች የማውኩቱን ክሶች ጨምሮ በፒዲጂኤ ደክመንት ላይ የሚሸፈኑ ቢሆኑም ባይሆንም በፒዲጂኤ የፒዲጂኤ የዲሲፕሊነሪ ህደት ሊታይ ይችላል።

ቀ. የውድድሩ የውድድር መመዘኛን ያላሟላ ከሆነ ወይም የውድድሩ አዘጋጅ መመዘኛን ያላሟላ ከሆነ በቱር አስታንዳርድ ፣ የመወዳደሪያ መመሪያ እና የፒዲጂኤ ፓሊሲ ላይ የተጠቀሰውን በማያከብር ውድድር ከሆነ ፒዲጂኤ ውድድሩን ወደፊት የማሻር መብቱ የተጠበቀ ነው ወይም የውድድር አዘጋጁን ወደፊት ውድድሮችን ከማዘጋጀት ያግደዋል።

በ. የውድድሩን ውጤት ና ተገቢውን የፋይናስ ግዴታዎች በተገቢው ሁኔታ አለማከናወን የውድድሩን አዘጋጅ የፒዲጂኤ አባልነትና ልዩ ጥቅሞችን ማገድ ጨምሮ ተጨማሪ እርምጃዎችን ሊያስወስድ ይችላል።

