



디스크 골프 공식 규정



PDGA.com

PDGA®

목 차

800 게임 설명

801 규정의 적용

- 801.01 공정성
- 801.02 강제성
- 801.03 이의 신청

802 던지기

- 802.01 던지기
- 802.02 경기 순서
- 802.03 시간 초과
- 802.04 티 구역 던지기
- 802.05 디스크 위치
- 802.06 디스크 위치 표시
- 802.07 자세

803 장애물 및 릴리프

- 803.01 장애물 이동
- 803.02 장애물로부터의 릴리프
- 803.03 코스 손상

804 규정 루트

- 804.01 맨더토리(맨도) 루트 및 물체

805 규정 위치

- 805.01 위치 설정
- 805.02 2미터 초과 디스크
- 805.03 분실된 디스크

806 규정 구역

- 806.01 퍼팅 구역
- 806.02 아웃 오브 바운드(OB)
- 806.03 캐주얼 구역
- 806.04 릴리프 구역
- 806.05 해저드

807 홀 완료

808 득점

809 기타 던지기

- 809.01 포기한 던지기
- 809.02 임의 던지기
- 809.03 연습 던지기

810 방해

811 반칙

812 예의

813 장비

- 813.01 불법 디스크
- 813.02 불법 장비

부록 A : 매치 플레이

- A.01 일반
- A.02 경기 순서
- A.03 페널티
- A.04 득점

A.05 양보

A.06 매치의 승

부록 B : 더블 및 팀 경기

B.01 일반

B.02 경기 순서

B.03 페널티

B.04 디스크 위치

B.05 구성

부록 C : 자원

부록 D : 변환

부록 E : 색인

연락

질문과 답변

디스크 골프 공식 규정

2023년 1월 1일 개정

800 게임 설명(Description of the Game)

디스크 골프의 게임 목적은 가장 적은 횟수의 디스크 던지기로 코스를 완료하는 것이다. 한 코스는 전형적으로 9개 또는 18개 홀로 구성되며, 각각의 홀은 득점에 있어서 별개의 단위가 된다.

각 홀 상의 경기는 티에서 시작하며, 바스켓에서 끝난다. 선수가 티에서 던진 이후, 연속하는 각 던지기는 이전 던지기가 정지하게 되는 곳에서 이루어진다. 하나의 홀을 완료하는 즉시, 선수는 모든 홀에서 경기가 완료될 때까지, 다음 홀의 티 구역에서 속행한다.

디스크 골프 코스는 통상 디스크의 비행에 자연 장애물을 제공하는 다양한 지형을 갖춘 수목지역 내에서 또는 그 주위에서 펼쳐진다. 코스는 홀의 어려움을 감소시키기 위해 해당 선수에 의해 어떠한 방법으로든지 절대 변경될 수 없다. 이러한 규정들에서 달리 허용되지 않는 한, 선수들은 디스크가 놓여 있는 곳에서 그것을 찾아 경기하는 것처럼 반드시 해당 코스에서 경기해야만 한다.

801 규정의 적용(Application of the Rules)

801.01 공정성(Fairness)

- A. 이들 규정들은 디스크 골퍼들의 공정한 플레이를 보장하기 위하여 고안되었다. 이들 규정들을 사용함으로써, 선수들은 가까이에서 상황을 가장 직접적으로 다루는 규정을 적용해야 한다. 만약 어떠한 논쟁점을 해당 규정들이 포함하지 않고 있다면, 공정의 원칙에 따라 결정이 이루어진다. 흔히 이들 규정들에서 구현된 원칙 또는 가장 근접해 존재하는 규정의 논리적 연장은 공정성을 결정하기 위한 지침을 제공할 것이다.

801.02 강제성(Enforcement)

- A. 선수들은 해당 규정에 따라 득점을 확인하고 경기를 보장하기 위한 목적으로 그룹으로 함께 홀에서 경기하도록 지정된다. 전체적으로 그룹에 의해 형성된 어떠한 결정도 해당 그룹의 다수결로 이루어진다.

- B. 선수들은 명확하게 발생하는 경우의 위반을 제기하는 것이 요청된다. 그러한 제기는 실행할 수 있도록 즉각 이루어져야만 한다(반칙 제외).
- C. 그룹의 선수들은 해당 그룹의 모든 선수들에게 통보함에 의해 그룹의 모든 선수에 관한 규정 위반을 제기하거나 확인할 수도 있다.
- D. 경고는 선수가 특정 규정들을 위반하는 경우 주어지는 최초의 권고이다. 해당 규정의 연속적인 침해는 벌타를 초래한다. 경고를 야기하는 규정 위반에 대한 제기는 시행되기 위하여 확인될 필요는 없다. 경고는 한 라운드로부터 다음 라운드 및 연장전으로 이월되지는 않는다.
- E. 하나 이상의 벌타를 결과하는 규정 위반에 대해 선수에 의해 이루어진 제기는 해당 그룹의 다른 선수 또는 토너먼트 감독관에 의해 확인되는 경우에만 시행될 수 있다. 벌타는 규정을 위반하는 것에 대해 또는 규정에 의해 요청되는 대로 해당 디스크 위치의 재배치에 대해 선수의 득점에 추가되는 던지기이다.
- F. 토너먼트 심판 또는 심판은 플레이 동안 해당 규정들의 적절한 적용에 관해 판단하도록 감독관에 의해 권한이 부여된 사람이다. 심판은 어떠한 선수에 의한 규정 위반도 제기 또는 확인할 수 있다. 심판의 제기는 시행되기 위하여 확인될 필요는 없다. 경기 중인 심판은 해당 구역에 있는 선수에 대한 심판으로 행위 할 수 없다.
- G. 감독관은 토너먼트 또는 이벤트를 책임지는 사람이다. 감독관은 토너먼트 감독관(TD), 코스 감독관 또는 리그 감독관일 수도 있다. 감독관만이 선수를 실격시킬 수도 있다. 감독관이 행하는 결정들은 최종적이다.
- H. 2 개 이상의 규정에서 페널티로 부과되는 조치 또는 던지기는 가장 큰 벌타를 결과하는 규정으로, 또는 동등한 수의 벌타에 대해 제기되는 규정들에서는 최초로 위반된 규정으로 운영된다.

801.03 이의 신청(Appeals)

- A. 그룹이 판정과 관련하여 다수결에 도달하지 못할 경우, 판정은 던지는 이에게 가장 유리한 해석에 입각한다.
- B. 선수는 그룹 결정은 심판에게, 심판의 결정은 감독관에게 해당 그룹에 대한 요구사항을 명확하고도 즉각적으로 진술하여, 이의신청한다. 심판 또는 감독관이 용이하게 응할 수 있는 경우, 해당 그룹은 이의신청을 듣고 있는 동안 옆으로 비켜서서 다른 그룹들이 경기를 계속 하도록 해야 한다.
- C. 심판 또는 감독관이 용이하게 응할 수 없는 경우, 던지는 이는 해당 판정의 각 추가 가능한 결과에 대한 한 세트의 임의 던지기를 한 이후, 심판 또는 감독관이 응할 수 있을 때 판정에 대해 이의신청할 수도 있다.

- D. 판정이 반복되는 경우, 심판 또는 감독관은 규정의 올바른 해석을 반영하여 선수의 득점을 조정할 수도 있다. 또한 감독관은 선수가 하나 이상의 홀을 다시 경기할 수 있게 할 수도 있다. 감독관에 의한 판정은 최종적이다.

802 던지기(Throwing)

802.01 던지기(Throw)

- A. 던지기는 해당 위치를 변경하기 위하여 디스크를 추진, 투척하는 것이다.
- B. 규칙에 따라 무시되지 않는 한, 디스크의 위치를 변경하기 위한 경쟁적인 시도로서 형성되는 각 던지기는 계수된다.
- C. 무시되는 던지기의 경우, 해당 던지기과 관련된 모든 페널티 또한 무시된다. 던지기과 관련된 페널티는 다음과 같다: 아웃 오브 바운드(OB), 해저드, 맨도를 놓침, 2 미터 룰, 자세, 표시, 부적절한 릴리프와 분실된 디스크.

802.02 경기 순서(Order of Play)

- A. 첫 번째 홀의 티 상에서 던지는 순서는 선수들이 스코어카드에 열거된 순서이다.
- B. 그 다음 차례의 티 에서 던지는 순서는 이전 홀의 득점에 의해 결정되며, 이에 따라 가장 낮게 득점한 선수가 첫 번째가 되는, 등으로 이어진다. 동점인 경우는 던지기 순서가 변경되지 않는다.
- C. 모든 선수들이 각 홀의 티 구역 이외에서 하나의 디스크 위치를 가진 이후로는, 디스크 위치가 바스켓으로부터 가장 멀리 있는 선수가 던지기 순서에서 다음 차례가 된다.
- D. 선수가 동일한 디스크 위치로부터 또 다른 던지기를 하고 있거나 다시 던지기를 하고 있는 경우, 해당 선수는 던지는 순서에서 다음 차례로 남는다. 다시 던지기는 원래의 던지기 대신 경기된 동일한 디스크 위치로부터의 추가 던지기이다.
- E. 경기의 진행이 용이하도록, 다음 차례가 아닌 선수는 다음 차례인 선수가 동의하는 경우 또는 던지기가 다음 차례인 선수에게 영향을 주지 않을 경우 던질 수도 있다.
- F. 순서를 지키지 않은 던지기는 예의상의 위반이다.
- G. 토너먼트 경기 동안, 어떠한 그룹도 심판에 의해 지시된 경우 또는 앞선 그룹이 규정에 따라 비켜 서 있는 중이 아닌 이상, 앞선 그룹을 통과하여 경기할 수 없다.

802.03 시간 초과(Excessive Time)

- A. 선수는 만약 다음과 같은 사항 이후 30 초 내로 나타나서 던지지 않는 경우, 시간 초과가 된다.
 - 1. 이전 선수가 던지고,
 - 2. 디스크 위치에 도착하여 결정할 합리적인 양의 시간을 가졌고,
 - 3. 던지는 순서에서 다음 차례이고,
 - 4. 경기하는 구역이 비어있는 경우.
- B. 시간 초과가 된 선수는 첫 번째 위반에 대한 경고가 주어진다. 해당 라운드 동안 그것에 대해 경고를 받은 이후 시간을 초과하는 선수는 1 벌타를 받는다. 자신의 던질 차례가 되었을 때, 부재인 선수에 대해서는 811.F.5 를 참조하라.
- C. 선수는 그룹에 화장실을 다녀오기 위한 여분의 시간을 더 요청할 수 있다. 만약, 해당 선수가 적절한 시간 내에 돌아오지 않으면, 해당 홀에서의 부재로 간주되어 해당 홀의 파+4 의 타수를 받는다.

802.04 티 구역 던지기(Teeing Off)

- A. 경기는 각 홀의 티 구역 내로부터 선수의 던지기과 함께 각 홀 상에서 시작된다. 각 홀의 티 구역, 즉 티는 티 패드의 가장자리에 의해 (제공되는 경우) 경계가 정해지는 구역이다. 달리 말하자면 지정된 티 라인 뒤편 수직으로 3m 확장된 구역이다. 티 라인은 티 구역의 정면에 있는 라인, 2 개의 티 표식의 바깥 가장자리 사이에 있는 라인이다.
- B. 디스크를 투척할 때, 선수는 반드시 티 구역 내에서 최소 하나의 지지하는 지점이 있어야 하며, 모든 지지 지점들은 반드시 티 구역 내에 있어야 한다. 지지하는 지점은 투척 시 경기하는 표면과 접촉하는 선수의 신체 중 어떠한 부분 또는 지지를 제공하는 어떤 다른 물체이다. 선수는 디스크를 투척하는 순간의 이전이나 이후(디스크를 투척하는 바로 그 순간은 아님) 티 구역 바깥에서 지지하는 지점을 가지는 것이 허용된다.
- C. 802.04.B 를 위반하는 선수는 자세 위반을 범하는 것이며 1 벌타가 주어진다.

802.05 디스크 위치(Lie)

- A. 디스크 위치는 선수가 던지기 위하여 자세를 취하는 경기하는 표면 상의 장소이다. 경기하는 표면은 선수를 지지하는 것이 가능하고 적절하게 자세를 취할 수 있는, 일반적으로 지면인, 표면이다. 표면이 경기하는 표면인지 여부가 불명확한 경우, 결정은 심판 또는 감독관에 의해 이루어진다.
- B. 홀 상에서의 첫 번째 던지기에 대한 디스크 위치는 티 구역이다.

- C. 드롭존은 디스크의 위치이다. 드롭존은 감독관에 의해 지정된 것으로서, 던지기가 특정한 조건 하에서 이루어지는 코스 상의 지역이다. 드롭존은 티 구역과 같은 방법으로 또는 표식이 있는 디스크 위치와 같은 방법으로 표시되고 경기될 수도 있다. 티 구역은 드롭존으로 사용될 수도 있다.
- D. 다른 모든 경우, 디스크 위치는 넓이 20cm 및 깊이 30cm 인 직사각형이며, 표식 디스크의 후면 가장자리 뒤에서 경기 라인 상에 중심이 맞추어진다. 경기 라인이란 바스켓의 중심으로부터 표식 디스크의 중심을 통과해 지나며 연장되는 경기하는 표면 위 가공의 라인이다. 표식 디스크 또는 표식은 802.06 에 따라 디스크의 위치를 표시하기 위하여 사용되는 디스크이다.

802.06 디스크 위치 표시(Marking the Lie)

- A. 인바운드 경기 표면 상에 던져진 디스크의 지점에 디스크 위치를 표시한다.
- B. 선택적으로, 선수는 경기 라인 상에 던져진 디스크의 앞면에 접해 있는, 경기 표면 상에 소형 표식 디스크를 배치함으로써 디스크 위치를 표시할 수도 있다. 소형 표식 디스크는 소형 표식 디스크용 PDGA 기술 표준을 준수하는, 경기에 사용되지 않는 작은 디스크이다.
- C. 던져진 디스크가 인바운드 경기 표면 상에 있지 않은 경우 또는 해당 디스크 위치가 규정에 의해 이동될 경우, 선수는 적용 가능한 규정에 따라 소형 표식 디스크를 배치함으로써 해당 디스크 위치를 표시한다.
- D. 위에서 기술한 사항 이외 방법으로 디스크 위치를 표시하는 것은 표시 위반이다. 선수는 첫 번째 표시 위반에 대해 경고를 받는다. 선수는 해당 라운드 동안 어떠한 표시 규정의 각 연속적인 위반에 대해 1 벌타를 받는다.

802.07 자세(Stance)

- A. 디스크 위치가 표식 디스크에 의해 표시된 경우, 이후 디스크가 투척되면 선수는 반드시
 1. 디스크 위치와 접촉하는 최소 하나의 지지하는 지점을 가져야 하고,
 2. 표식 디스크의 후위 가장자리 보다 바스켓에 더욱 가까운 어떠한 지지하는 지점도 없어야 하고,
 3. 모든 지지하는 지점은 인바운드에 있어야 한다.
- B. 드롭존은 티 구역(802.04.B 참조) 또는 표시된 위치(802.07.A 참고)로 플레이한다.
- C. 802.07.A 또는 802.07.B 를 위반하는 선수는 자세 위반으로 1 벌타를 받는다.

803 장애물 및 릴리프(Obstacles and Relief)

803.01 장애물 이동(Moving Obstacles)

- A. 선수는 반드시 해당 코스의 영구 부분 또는 통합 부분인 어떠한 장애물의 최소 이동을 결과하는 자세를 선택해야 한다. 일단 자세가 취해진 경우, 선수는 던지는 동작을 위한 공간을 두기 위하여 장애물을 이동할 수는 없다. 선수의 던지는 동작이 장애물의 부수적인 이동을 야기하는 것은 적법이다.
- B. 선수는 해당 코스의 어떠한 장애물도 이동하는 것이 허용되지 않는다. 다음과 같은 예외가 있다.
 - 1. 디스크 위치 앞 또는 뒤에서 뻗어있는지 여부와 관계 없이, 선수는 자세 구역에서 또는 디스크 위치 상에서 부분적으로 또는 완전히 존재하는 캐주얼인 장애물들을 이동할 수도 있다. 캐주얼인 장애물이란 (돌, 나뭇잎, 어린 가지, 잘려나간 가지와 같은) 푸석푸석한 부스러기의 퇴적 또는 어떠한 물품 또는 감독관이 지정한 어떠한 물품이다. 코스나 이벤트의 일부로 의도적으로 배치된 물체는 캐주얼 장애물이 아니다.
 - 2. 선수는 다른 사람들이 자신들 또는 자신들의 소유물들을 이동하는 것을 요청할 수도 있다.
 - 3. 선수는 장애물들의 제거를 포함해 코스 장비를 적절한 작업 명령으로 복구할 수도 있다.
- C. 위에서 허용되는 것 이외로 코스 상에서 어떠한 장애물을 이동하는 선수는 1 벌타를 받는다.

803.02 장애물로부터의 릴리프(Relief from Obstacles)

- A. 선수는 디스크 위치 상 또는 그 뒤에 있는 다음 장애물들로부터 릴리프를 구할 수도 있다. 구동 매체, 유해 곤충 또는 동물, 사람 또는 감독관이 지정한 것과 같은 어떠한 물품이나 구역. 릴리프를 얻기 위하여, 선수는 릴리프를 제공하는 가장 가까운 지점에서, 바스켓과는 더 떨어진, 경기 라인 상에 있는 새로운 디스크 위치를 표시할 수도 있다. (대회 감독에 의해 더 큰 릴리프를 공표하지 않는 한)
- B. 거대한 고체 장애물이 선수가 표식 디스크 뒤에서 합법적인 자세를 취하거나 경기 하는 표면 위 또는 아래에 디스크를 표시하는 것을 방해하는 경우, 선수는 경기 라인 상에 해당 장애물 바로 뒤에 새로운 디스크 위치를 표시할 수도 있다.
- C. 위에서 허용된 것과 다른 릴리프를 취하는 선수는 1 벌타를 받는다.
- D. 선수는 해당 그룹에 대해 자신들의 의향을 선언함에 의한 선택적인 릴리프를 취할 것을 언제라도 채택할 수도 있다. 이후 디스크 위치는 바스켓으로부터 더

떨어지고 경기 라인 상에 있는 새로운 디스크 위치를 표시함에 의해 다시 배치될 수도 있다. 1 벌타가 선수의 득점에 추가된다.

- E. 만약 선택적 릴리프가 2m 초과 또는 아웃 오브 바운드(OB) 디스크에 대해 취해진 페널티에 이어 취해지고 있다면 어떠한 페널티도 추가되지 않는다.

803.03 코스 손상(Damaging the Course)

- A. 의도적으로 코스의 어떤 부분이라도 손상시킨 선수는 2 벌타를 받는다. 또한 해당 선수는 Section 3.03 of the Competition Manual(경기 매뉴얼 3.03)에 따라 해당 토너먼트로부터 실격을 당할 수도 있다.

804 규정 루트(Regulated Routes)

804.01 맨터토리(맨도) 루트 및 물체(Mandatory Routes and Objects)

- A. 맨터토리(맨도) 루트는 디스크가 바스켓을 취할 수 있는 경로를 제한한다.
- B. 제한된 평면은 공간의 가장자리를 정의하는 하나 이상의 물체나 다른 마커로 표시된 수직의 평면이다.
- C. 만약 던져진 디스크의 일부가 명확하게 제한된 평면 안으로 들어가면, 선수는 1 벌타를 받는다. 다음 던지기를 위한 위치는 해당 맨도를 위해 준비된 드롭존이다. 드롭존이 지정되지 않은 경우, 다음 던지기는 이전 디스크 위치이다.
- D. 던져진 디스크가 마커 디스크의 뒤쪽 가장자리와 비교하여 제한된 평면의 다른쪽에서 놓아진 경우에는 맨도를 놓친 것이다. 다음 위치와 페널티는 804.01.C와 동일하다.

805 규정 위치(Regulated Positions)

805.01 위치 설정(Establishing a Position)

- A. 던져진 디스크가 처음 정지하는 위치를 설정한다.
- B. 던져진 디스크는 처음 이동을 중지한 때, 정지 상태에 있는 것으로 간주한다. 물이나 나뭇잎 안의 디스크는 물이나 나뭇잎, 또는 바람의 이동 결과로서만 이동하고 있는 때 정지 상태에 있는 것으로 간주된다.
- C. 디스크가 경기하는 표면 위 또는 아래에 처음 정지하는 경우, 해당 위치는 디스크의 바로 아래 또는 위의 경기하는 표면 상에 있게 된다.
- D. 던져진 디스크가 조각들로 부서진 경우, 해당 위치는 가장 큰 조각의 위치가 된다.

805.02 2m 초과 디스크(Disc Above Two Meters)

- A. 2m 규정은 805.02 내 규정들을 언급한다. 만약 감독관이 효력이 있는 것으로 선언하지 않는 경우, 그것은 유효하지가 않다. 감독관이 전체 코스, 특정한 홀들 및 개별 대상에 대해 유효한 것으로 2m 규정을 선언할 수도 있다.
- B. 디스크가 인바운드 경기 표면 위로 최소한 2m(디스크의 가장 낮은 지점으로부터 그 바로 아래 경기하는 표면까지 측정해서)에서 정지한 때 2m 규정이 유효한 경우, 선수는 1 벌타를 받는다. 디스크의 위치는 디스크 바로 아래 경기하는 표면 상에 있게 된다.
- C. 경기 중인 홀에서 해당 홀의 바스켓에 의해 지지되는 디스크는 2m 규정의 적용을 받지 않는다.
- D. 던지는 이가 2m 에 대한 결정이 나기 전에 디스크를 이동하는 경우, 디스크는 2m 를 초과해 정지한 것으로 간주된다.

805.03 분실된 디스크(Lost Disc)

- A. 선수가 디스크가 있을 것으로 예상되는 해당 구역에 도착한 후 3 분 내로 그것을 찾아낼 수 없는 경우, 디스크는 분실된 것으로 선언된다. 그룹의 어떠한 선수 또는 심판은 3 분의 시간 측정을 시작할 수도 있으며, 반드시 시간 측정을 시작한 것을 해당 그룹에 알려야 한다.
- B. 해당 그룹의 모든 선수들은 반드시 디스크를 찾는 것을 지원해야 한다. 그렇게 하지 않는 것은 예의 위반이다.
- C. 디스크가 분실된 것으로 선언되면 후에 발견하더라도 상태는 변경되지 않는다. 선수는 찾은 디스크를 사용할 수 있다.
- D. 디스크가 분실되었음이 선언된 선수는 1 벌타가 주어진다. 다음 던지기는 이전의 디스크 위치로부터 이루어진다. 만약 해당 홀 상에서 분실된 디스크들에 대해 드롭존이 지정된 경우, 선수는 이전의 디스크 위치 대신 해당 드롭존에서 던질 수 있다.
- E. 분실되었던 것으로 선언된 선수의 디스크가 제거 또는 치워진 것이 토너먼트의 완료 이전에 발견된 경우, 2 번의 던지기가 해당 홀의 선수 득점으로부터 차감된다.
- F. 만약 드롭존이 분실된 디스크에 대해 제공된다면, 감독관은 선수에게 2 벌타를 희생하여 드롭존으로 바로 갈 수 있도록 허용할 수 있다.

806 규정 구역(Regulated Areas)

806.01 퍼팅 구역(Putting Area)

- A. 표식 디스크의 후미로부터 해당 바스켓의 하부 기둥까지 측정함에 따라, 바스켓의 10m 내로부터 이루어진 어떠한 던지기도 퍼팅이 된다.
- B. 퍼트가 투척된 이후, 선수는 바스켓을 향해 나아가기 이전에 표식 디스크 뒤에서 완전한 균형 조절을 입증해야만 한다. 그렇게 하는 것에 실패한 선수는 자세 위반을 범한 것이며, 1 벌타가 주어진다.

806.02 아웃 오브 바운드(OB)(Out-of-Bounds)

- A. 아웃 오브 바운드(OB)는 디스크가 경기되지 않을 수도 있는 곳 또는 자세가 취해지지 않을 수도 있는 곳 내에서 감독관이 지정하는 구역이다. 아웃 오브 바운드(OB)가 아닌 코스의 어떠한 구역도 인바운드이다.
- B. 해당 지점이 명확하고도 완전하게 아웃 오브 바운드(OB)에 의해 둘러싸인 경우, 디스크는 아웃 오브 바운드(OB)이다.
- C. 발견할 수 없는 디스크는 아웃 오브 바운드(OB)구역 내에 해당 디스크가 정지해 있다는 강력한 증거가 있는 경우, 아웃 오브 바운드(OB)에 있는 것으로 간주된다. 그러한 증거의 부재 시, 디스크는 분실한 것으로 간주되며 규정 805.03 에 따라 경기가 진행된다.
- D. 디스크가 아웃 오브 바운드(OB)에 있는 선수는 1 벌타가 주어진다. 선수는 다음 던지기를 다음 위치에서 할 수도 있다.

- 1. 이전의 디스크 위치, 또는
- 2. 디스크가 인바운드에 마지막으로 있었던 지점에서 아웃 오브 바운드(OB) 라인에 수직인 1m 라인 상의 어떠한 지점에서 경기하는 표면 상에 배치된 표식 디스크에 의해 지정된 디스크 위치.

위의 아웃 오브 바운드의 구역을 위한 옵션은 PDGA 이벤트 지원 감독의 승인이 있는 경우에 대회 감독에 의해 제한될 수 있다.

감독의 재량에 따라, 선수는 추가적으로 다음 던지기를 아래에서 선택할 수 있다.

- 4. 지정된 드롭존 내에서, 또는
 - 5. 해당 디스크 위치 장소의 가장 가까운 지점에 아웃 오브 바운드(OB)라인에 대해 수직인 1m 라인상의 어떠한 지점에서 경기하는 표면 상에 배치된 표식 디스크에 의해 지정된 디스크 위치
- E. 던져진 디스크 장소가 인바운드이며 아웃 오브 바운드(OB) 라인의 1m 내에 있는 경우, 디스크 위치는 아웃 오브 바운드(OB) 라인 상의 가장 가까운 지점으로부터

수직으로 확장하는 던져진 디스크의 중심을 통과하는 1m 라인 상의 어떠한 지점에서 새로운 디스크 위치로 재배치될 수도 있다. 또한 던져진 디스크가 코너의 1m 이내에 있는 경우, 해당 코너에서 던져진 디스크를 향해 뻗어 있는 1m 선 위에 디스크를 재배치 할 수 있다.

- F. 아웃 오브 바운드(OB) 라인은 수직 평면을 확장한다. 아웃 오브 바운드(OB)라인의 1m 내를 표시하고 있는 경우, 1m 릴리프는 수직 평면 상에서 위아래 어떠한 지점으로부터도 취해질 수도 있다.
- G. 드롭존이 아웃 오브 바운드(OB) 구역에 대해 제공된 경우, 감독관은 선수에게 2 벌타를 희생해 해당 드롭존으로 바로 갈 수 있도록 허용할 수도 있다.
- H. 대회 감독은 홀의 특정한 아웃 오브 바운드 구역에 대해 1m 이상의 릴리프를 공표할 수 있다.
- I. 만약 던지는 이가 해당 아웃 오브 바운드(OB) 상태를 고려하는 결정 이전에 디스크를 이동한 경우, 해당 디스크는 아웃 오브 바운드(OB)인 것으로 간주된다.

806.03 캐주얼 구역(Casual Area)

- A. 캐주얼 구역은 해당 라운드 이전에 감독관이 캐주얼 구역으로 특별히 지정한 캐주얼 구역 또는 어떠한 구역이다. 캐주얼 구역은 인바운드에 있는 모든 구역이며, 경기 중에 있을 감독관에 의해 명확하게 선언되지 않았던 곳이다.
- B. 캐주얼 구역으로부터 릴리프를 얻기 위하여, (더 큰 캐주얼 릴리프가 감독관에 의해 선언되지 않는 한) 선수의 디스크 위치는 페널티 없이 바스켓으로부터 더 떨어지고 경기 라인 상에 있는 가장 가까운 디스크 위치, 릴리프를 제공하는 가장 가까운 위치로 재배치될 수도 있다.
- C. 규정에 의한 릴리프를 취하지 않은 선수는 1 벌타를 받는다.

806.04 릴리프 구역(Relief Area)

- A. 릴리프 구역은 디스크를 경기 할 수 없는 곳으로 감독관이 지정한 구역이다. 릴리프 구역은 아웃 오브 바운드 구역과 같이 간주되지만 벌타는 없다.

806.05 해저드(Hazard)

- A. 해저드는 벌타를 야기하는 감독관이 지정한 구역이다.
- B. 디스크가 만약 해저드에 완전히 둘러싸인 경우나 해저드와 아웃 오브 바운드 구역의 조합에 의해 명확하고도 완전하게 둘러싸인 경우 해저드이다.
- C. 디스크가 해저드에 있는 선수는 1 벌타가 주어진다. 디스크 위치는 재배치되지 않는다.

- D. 만약 해저드 내에 있는지 여부를 결정하기 이전에, 던지는 이가 디스크를 이동하는 경우 디스크는 해저드에 있는 것으로 간주된다.

807 홀 완료(Completing the Hole)

- A. 바스켓은 홀의 완료를 명확하게 결정하는 것이 목적인 장비이다. 바스켓은 디스크를 포착하도록 고안되었으며, 일반적으로 트레이, 체인 및 기둥 막대 상에 장착된 체인 지지대로 구성된다. 목표 타겟은 일반적으로 표시된 바스켓 구역을 가진다.
- B. 바스켓으로 홀을 완료하기 위하여, 던지는 이는 반드시 디스크를 투척하고 트레이의 상단 위 및 체인 지지대의 하단 아래 진입해서 바스켓에 의해 지지된 채로 정지해야 한다.
- C. 목표 타겟으로 홀을 완료하기 위해서, 던지는 이는 반드시 디스크를 투척하고 목표로 표시된 바스켓 구역을 타격해야만 한다.

808 득점(Scoring)

- A. 맨 처음 순위로 기입된 선수는 그룹의 스코어카드를 챙기는 것에 주요 책임을 진다.
- B. 선수 또는 득점 기록원 지원자가 득점을 보다 많이 관리하고 그것이 해당 그룹의 모든 선수에 대해 허용 가능하지 않는 한, 해당 그룹의 선수들은 비례해서 득점을 관리한다.
- C. 각 홀이 완료된 이후, 득점 기록원은 해당 그룹의 모든 선수에 대해 각 스코어가 명확해질 수 있는 방법으로 그룹의 각 선수에 대한 득점을 기록한다. 모든 경고나 페널티도 해당 홀의 득점과 함께 기록되어야 한다.
- D. 한 홀 상의 선수에 대한 득점은 페널티를 포함한, 총 던지기 횟수이다. 해당 라운드의 총 득점은 모든 홀 득점의 합계이다 모든 추가페널티를 더한 것이다. 점수로서 숫자 이외의 것을 사용하는 것(득점의 누락 포함)은 808.G.2 아래 설명된 것과 같이 페널티의 대상이 된다.
- E. 선수가 보고한 득점에 관해 불일치가 있는 경우, 해당 그룹은 홀을 검토하고 정확한 득점에 도달하도록 시도한다. 만약 해당 그룹이 선수의 득점에 관한 일치에 도달할 수 없는 경우, 활용할 수 있는 즉시 심판 또는 감독관의 지원을 구한다. 만약 그룹의 모든 선수들이 득점이 올바르지 않다는 것에 동의한다면, 득점은 스코어카드가 제출되기 전에 정정될 수도 있다.
- F. 모든 선수들은 하나의 라운드 완료 30 분 내로 자신들의 스코어카드를 반환할 책임을 진다. 스코어 카드가 제때 제출되지 않은 선수는 2 벌타를 받는다.

- G. 스코어카드가 제출된 이후, 기록된 대로의 총 득점이 최종적이다. 다음과 같은 상황에 대해서는 예외로 한다.
1. 페널티는 감독관이 토너먼트 종료를 선언하거나 모든 상이 배분되기 전까지 추가 또는 제거될 수도 있다.
 2. 총 득점이 부정확하거나, 부적절하게 기록되거나, 누락되는 경우, 해당 선수의 실제 점수에 2 벌타가 추가된다. 선수가 달리 정확한 스코어카드를 제출한 이후 결정된 다른 위반으로 득점이 조정된 경우, 그러한 페널티는 추가되지 않는다.

809 기타 던지기(Other Throws)

809.01 포기한 던지기(Abandoned Throw)

- A. 선수는 그룹에 자신의 의향을 선언함에 따라 자신의 가장 최근 던지기를 포기하는 것을 선택할 수도 있다. 포기한 던지기 및 1 벌타는 해당 선수의 득점에 계수되며, 선수는 포기된 던지기가 이루어진 디스크 위치로부터 경기한다. 포기된 던지기에 의해 발생한 페널티는 무시된다.
- B. 포기한 던지기의 드롭존이 지정된 경우, 이전 위치 대신 드롭존에서 경기한다.

809.02 임의 던지기(Provisional Throw)

- A. 만약 해당 홀의 완료에서 궁극적으로 사용되지 않는 경우, 임의 던지기는 선수의 득점에 추가되지 않는 여분의 던지기이다. 해당 선수는 이를 실행하기 이전에 던지기가 임의라는 것을 해당 그룹에 알려야 한다.

- B. 임의 던지기는 다음과 같은 경우에 사용된다:

1. 시간을 절약하기 위하여 선수는 언제든지 임의 던지기를 선언할 수도 있다.
 - a. 디스크의 상태가 분실, 아웃 오브 바운드(OB)에 있을 수 있거나, 맨더토리(맨도)를 통과하지 못한 경우에 쉽게 판별할 수 없는 경우
 - b. 해당 그룹이 임의 던지기가 시간을 절약할 수도 있다는 것에 합의한 경우

이후 던지는 이는 올바른 디스크 위치를 결과하도록 심판 또는 그룹에 의해 평가되는 두 개의 던지기 중 어느 한쪽으로부터 계속 경기한다.

2. 다른 결과의 디스크 위치가 있을 때 판정에 이의신청하고자 하는 경우.

해당 그룹의 선수가 그룹 결정에 동의하지 않거나 심판을 용이하게 활용할 수 없는 경우 또는 해당 그룹의 선수가 심판의 결정에

이의신청하고자 하는 경우, 한 세트의 임의 던지기가 이의신청의 일부로서

하나의 홀을 완료하도록 취해질 수도 있다. 두 세트의 던지기에서의 득점이 기록된다. 일단 이의신청이 해결되면, 올바른 던지기 세트에서의 득점만이 계수된다.

809.03 연습 던지기(Practice Throw)

- A. 연습 던지기란 사용하지 않는 디스크를 따로 두거나 선수에게 디스크를 돌려주거나 공중에서 5 미터 미만으로 이동하는 던지기를 제외하고, 디스크 위치를 변경하기 위한 시도로 형성되지 않는 모든 던지기를 말한다. 떨어뜨리는 것은 연습 던지기가 아니다.
- B. 선수는 연습 던지기를 형성하는 것에 1 벌타를 받는다. 해당 던지기 자체는 무시된다.

810 방해(Interference)

- A. 던져진 디스크가 인바운드 경기 표면에서 정지한 이후 이동한 경우, 해당 그룹에 의한 합의에 따라 처음 정지한 곳으로 다시 돌려 놓는다. 인바운드 외 다른 곳에 정지된 던져진 디스크는 다시 돌려 놓을 필요가 없으며, 해당 그룹에 의한 합의에 따라, 처음 정지된 위치를 기반으로 한다.
- B. 이동한 표식 디스크는 해당 그룹에 의한 합의에 따라 원래의 위치로 다시 돌려 놓는다.
- C. 인간이나 동물을 타격한 던져진 디스크는 처음 정지한 곳에서 경기된다.
- D. 선수나 그들의 장비가 자신이 던진 디스크의 경로를 방해하는 경우 위반이다. 던지기와 1 벌타가 선수 스코어에 추가된다. 선수는 이전 디스크의 위치에서 플레이를 계속한다. 해당 던지기로 인해 발생한 다른 벌타는 무시된다. 던지기가 던지는 사람에게 의한 요청에 의해 방해를 받는다면 자신의 던지기를 방해한 것과 같이 간주된다.
- E. 던지는 선수가 아닌 다른 사람에게 의해 의도적으로 경로가 변경된 위치는 그룹이 합의한 대로 접촉 지점에서 위치가 결정된다. 선수는 결정된 위치에서 경기를 하거나 벌타 없이 해당 던지기를 포기할 수 있다. 이 경우에 원래의 던지기는 선수의 스코어에 반영되지 않는다.
- F. 다음 중 하나의 방법으로 의도적으로 다른 선수의 디스크를 방해한 선수는 2 벌타를 받는다.
 - 1. 던져진 디스크의 경로를 변경하는 경우(부상을 방지하기 위한 것은 제외) 또는,

2. 던져진 디스크 또는 마커 디스크를 이동하거나 가리는 행위(식별, 회수 표시 또는 810.H 에 의해 허용되는 경우는 제외)
- G. 선수들은 반드시 경기 중 디스크에 방해가 발생할 수도 있는 곳에 서 있거나 자신들의 장비를 남겨 두지 않아야 한다. 선수는 만약 어느 한쪽이 던지기를 방해할 수 있는 경우, 그들 자신 또는 해당 장비를 이동할 것을 다른 선수들에게 요청할 수도 있다. 그렇게 요청한 것에 대한 거절은 예의 위반이다.
- H. 다른 선수에 의해 던져진 후 해당 디스크 위치 위 또는 뒤에서 정지한 경기 디스크는 이동될 수도 있다. 선수가 던진 이후, 다른 선수의 디스크는 해당 그룹에 의한 합의에 따라, 정지한 곳으로 다시 돌려 놓는다.

811 반칙(Misplay)

- A. 해당 코스에서 정확하게 경기하는 것은 선수의 책임이다. 경기가 시작되기 이전에 선수들은 별개의 홀, 대안의 티 구역, 대안의 홀 배치, 아웃 오브 바운드(OB) 구역, 맨더토리(맨도), 드롭존을 포함한 해당 코스에 존재할 수도 있는 어떠한 특수한 조건들에 관하여 학습하기 위하여 선수 미팅에 참석해야 한다.
- B. 반칙은 선수가 정확하게 또는 정당한 순서로 해당 코스 상의 모든 홀을 완료하는 것에 실패하거나 어떠한 던지기에 있어서 올바르지 않은 디스크 위치로부터 경기하는 경우 발생한다.
- C. 반칙이 스코어카드가 제출된 이후 발견되는 경우, 선수는 해당 반칙에 해당하는 페널티를 받는다.
- D. 반칙은 자세 위반은 아니며, 연습 던지기도 아니다.
- E. 경쟁상의 이점을 얻기 위하여 해당 코스에서 의도적으로 반칙한 선수는 Section 3.03 of the Competition Manual(경기 매뉴얼 3.03)에 따라 실격을 당할 수도 있다.
- F. 반칙의 유형:
1. 올바르지 않은 디스크 위치. 선수가 올바른 디스크 위치가 아닌 다른 위치로부터 경기하는 경우. 선수가
 - a. 현재 홀에 대해 올바른 티 구역이 아닌 다른 티 구역에서 시작하거나,
 - b. 던져진 디스크에 의해 설정된 것 이외 디스크 위치로부터 던지거나,
 - c. 마치 인바운드인 것처럼 아웃 오브 바운드(OB) 디스크를 경기하거나,
 - d. 맨더토리(맨도)를 통과하지 못한 디스크 위치로부터 던지거나,

e. 마치 릴리프 구역이 아닌 것처럼 릴리프 구역에서 디스크를 던지는 경우.

어떠한 후속 던지기도 반칙이 되는 던지기 이후에 이루어지지 않았다면, 그 던지기는 무시된다. 선수는 올바른 디스크 위치로부터 경기하고 반칙에 대해 1 벌타가 주어진다. 추가 던지기가 반칙이 된 던지기 이후에 이루어졌다면, 선수는 계속 경기하고 반칙에 대한 2 벌타가 주어진다.

2. 잘못된 바스켓. 선수가 경기가 진행되는 홀에서 올바른 바스켓이 아닌 다른 바스켓에서 경기를 완료하는 경우. 만약 어떠한 후속 던지기도 이루어지지 않았다면, 경기는 결정된 디스크 위치로부터 계속된다. 해당 바스켓이 목표 바스켓이라면, 이후 해당 디스크는 경기 표면 위에 있으며, 경기는 805.01.C 에 따라 진행된다. 선수가 다음 번 홀 상에서 티 오프를 했다면, 2 벌타가 반칙이 된 홀에 대한 득점에 추가된다.
3. 홀 완료 실패. 선수가 이전 홀을 완료하는 것 없이 해당 홀 상에서 던지거나 해당 라운드를 끝내는 경우. 반칙이 된 홀에 대한 득점은 형성된 던지기 수에다 홀 완료에 대해 1 벌타, 반칙에 대해 2 벌타를 더한 수이다. 의도적으로 홀을 완료하지 않는 것은 경기에서 퇴출 사유에 해당한다.
4. 비 순차적 경기. 해당 선수가 잘못된 순서로 홀 상에서 경기를 완료하는 경우. 선수는 해당 적절한 순서로 해당 코스를 계속 경기한다. 해당 라운드 동안의 잘못된 순서에서 경기된 홀의 수와 상관없이, 총 2 벌타가 해당 반칙으로서 선수의 총 득점에 추가된다. 모든 완료된 홀에 대한 득점도 유효하다.
5. 부재. 배정된 그룹의 라운드 시작 시 선수가 없을 경우, 부재로 간주되어 해당 홀을 플레이하지 않는다. 이전 홀을 플레이하지 않고 그룹이 다음 홀에서 시작할 준비가 되었을 때 선수가 없는 경우도 부재로 간주된다. 부재인 선수는 플레이하지 않은 홀에서 파+4의 득점을 받는다. 파는 대회 감독에 의해 결정된다.
6. 실종. 그룹에 배정된 선수가 자신이 던질 차례가 되었을 때 없는 경우 다시 참여할 수 있는 30 초의 시간이 주어진다. 만약 그 시간 동안 선수가 나타나지 않으면 해당 홀에서 부재로 간주되고 해당 홀에서 파+4의 득점을 받는다. 이 규칙에 대한 예외는 802.03 을 참고.
7. 생략된 홀. 해당 라운드가 완료되고, 선수가 하나 이상의 홀에서 경기하지 않은 경우. 해당 선수는 각 경기하지 않은 홀에 대해 파 + 4의 득점을 받는다.

8. 올바르지 않은 홀, 선수가 해당 라운드에 대한 코스의 일부가 아닌 홀을 완료한 경우. 2 벌타가 해당 홀에 대한 선수의 득점에 추가된다.
9. 별개의 홀. 해당 선수가 해당 라운드에 대한 코스의 일부가 아닌 홀을 완료한 경우. 2 벌타가 선수의 총 득점에 추가된다. 별개의 홀에서 이루어진 던지기는 계수되지 않는다.
10. 잘못된 그룹과의 시작. 해당 선수가 배정된 곳 이외의 그룹에서 경기를 시작한 경우. 해당 선수는 경기를 시작하기 위해 배정된 그룹을 찾아야 한다. 잘못된 그룹에서의 던지기는 무시된다. 선수는 배정된 그룹에 불참하는 경우 페널티를 받게 된다.
11. 잘못된 시작 홀. 그룹이 배정된 홀이 아닌 다른 홀에서 경기를 시작한 경우. 그룹 내의 한 명의 선수가 해당 홀에서 한번 이상 던진 경우, 전체 그룹이 홀을 잘못 경기한 것이다. 그룹이 홀을 완성한 경우, 각 선수들에게 홀에 대한 점수에 2 벌타가 추가된다. 그렇지 않은 경우, 한번의 던지기를 한 선수는 해당 던지기에 1 벌타를 받고 잘못된 던지기는 무시된다. 이후 그룹은 올바른 홀에서 경기를 시작한다.

812 예의(Courtesy)

- A. 선수는 다음과 같은 사항이 금지된다.
 1. 해당 던지기가 누군가에게 상해를 입히거나 다른 선수를 산만하게 하는 경우의 던지기
 2. 다른 선수에게 충격을 주는 경우 또는 동의 없이 순서를 지키지 않는 던지기
 3. 다음과 같은 산만한 또는 비스포츠맨십 행위들에 관여하는 것
 - a. 고함치는 것(디스크에 의해 타격을 입을 위험이 있는 누군가에게 경고하는 것은 제외)
 - b. 악담하는 것
 - c. 공원, 코스, 선수 장비를 타격, 발 차기 또는 던지는 것
 - d. 또 다른 선수가 던지는 동안 이동하거나 대화하는 것
 - e. 바스켓에서 멀리 떨어진 선수를 넘어 앞서가는 것
 4. 다른 선수를 산만하게 하거나 던져진 디스크를 방해할 수도 있는 장비를 두는 것
 5. 담배 공초를 포함한 쓰레기로 어지럽히는 것
 6. 자신들의 담배 연기로 다른 선수를 방해하는 것
- B. 선수는 반드시 다음과 같이 해야만 한다.
 1. 다음과 같은 것을 포함해 해당 규정들에 의해 기대되는 조치들을 수행하는 것

- a. 분실한 디스크를 찾기 위해 도움을 제공하는 것
 - b. 요청 시 장비를 이동하는 것
 - c. 득점을 정확히 관리하는 것
2. 규정 준수를 보장하고 디스크를 찾는 것을 돕기 위하여 해당 그룹의 다른 구성원들의 던지기를 관찰하는 것
- C. 선수는 모든 예의 규정의 첫 번째 위반에 대해 경고가 주어진다. 동일한 라운드에서 해당 선수에 의한 어떠한 예의 규정의 각 연속적인 위반도 1 벌타가 주어진다. 예의 위반은 어떠한 피해를 입은 선수 또는 심판에 의해 판정되거나 확인될 수 있다. 반복되는 예의 위반들은 감독관에 의한 실격을 야기할 수도 있다.

813 장비(Equipment)

813.01 불법 디스크(Illegal Disc)

- A. 경기에 사용되는 디스크는 반드시 PDGA의 승인을 받아야 하며 PDGA 기술 표준에서 제시된 모든 조건에 부합해야 한다. 승인된 디스크 목록은 <https://pdga.com/technical-standards/equipment-certification/discs>를 참조한다.
- B. 디스크의 제작 후에 허용되는 수정 사항은 다음과 같다.
- 1. 플레이 중 사용으로 인한 마모나 찢어짐
 - 2. 마모 또는 작은 물딩 결함을 해결하기 위한 적당한 사포질
 - 3. 염료 또는 여구 마커 잉크로 표시
- C. 디스크의 제작 후에 다른 수정 사항은 불법이다. 다음과 같다.
- 1. 원래의 비행 특성을 변경하는 방식으로 디스크를 수정
 - 2. 디스크를 과도하게 사포질하여 깎는 것
 - 3. 새기거나 조각하거나 각인하는 것
 - 4. 페인트와 같이 감지가 가능한 두께의 재료를 추가하는 것
 - 5. 원형이나 접시 모양이 아닌 형태로 디스크를 의도적으로 변형시키는 것
- D. 대회 감독이 야간이나 눈이 내린 곳에서의 경기를 선언한 경우에 선수들은 디스크를 찾는 데 도움이 되는 재료나 장치를 추가할 수 있다.
- E. 금이 가거나 구멍이 난 디스크는 불법이다.
- F. 또 다른 선수 또는 심판에 의해 문제시되는 디스크는 그 후 감독관에 의해 승인되지 않는 한, 불법이다.
- G. 경기 동안 불법적인 디스크를 던지는 선수는 2 벌타가 주어진다. 불법적인 디스크를 반복해서 던지는 선수는 Section 3.03 of the PDGA Competition Manual(PDGA 경기 매뉴얼 3.03)에 따라 실격이 될 수도 있다.

- H. 소형 표식 디스크를 제외하고, 경기에 사용된 모든 디스크는 반드시 고유하게 표시되어야 한다. 선수가 표시되지 않은 디스크를 처음 던진 경우 경고가 주어진다. 경고 이후 표시되지 않은 디스크를 던질 때마다 해당 선수는 1 벌타가 주어진다.

813.02 불법 장비(Illegal Device)

- A. 선수는 던지기의 형성을 직접적으로 지원하는 어떠한 장비도 사용하지 않아야 한다.
- B. 방향 보조 장치로 배치하는 것은 허용되지 않는다.
- C. 피부에 대한 찰과상을 감소시키거나 제어하는 장비(예:장갑, 테이프, 붕대 또는 거즈), 그립력을 향상 시키기 위해 피부에 적용하는 장비 (예:탈크, 분필, 먼지 또는 흙) 및 의료 품목들(예:무릎 또는 발목 보호대)은 허용된다.
- D. 수건 또는 패드와 같은 품목들은 압축된 경우 두께가 1cm 이하인 한도에서 지지점 아래에 배치될 수도 있다.
- E. 또 다른 선수 또는 심판에 의해 문제시되는 장비는 그 후 감독관에 의해 승인되지 않는 경우 불법이다.
- F. 불법적인 장비를 사용하고 있는 것이 하나의 라운드 동안 언제라도 목격되는 경우, 선수는 2 벌타를 받는다. 불법적인 장비를 반복적으로 사용하는 선수는 Section 3.03 of the PDGA Competition Manual(PDGA 경기 매뉴얼 3.03)에 따라 실격을 당할 수 있다.

부록 A: 매치 플레이(Match Play)

A.01 일반(General)

- A. 매치 플레이에서, 한 조의 선수들은 해당 라운드 동안 각 홀에서 승리하기 위한 노력으로 서로에 대해 경쟁한다. 더 많은 홀에서 승리한 선수가 해당 매치에서 승리한다.
- B. 이들 규정들에 의해 대체되는 경우를 제외하고, (메달 플레이라고 칭하는) PDGA 경기 규정들이 사용된다.
- C. 한 조의 상대들은 최소 하나의 다른 조 또는 심판과 함께 하나의 그룹으로 경기한다.

A.02 경기 순서(Order of Play)

- A. 동일한 그룹의 여러 조의 상대들에 대한 티 순서는 스코어카드 상의 순서를 따른다.
- B. 각 조의 상대들 내에서, 스코어카드 상에 최초로 나열된 선수가 첫 번째 홀 상에서 맨 처음 던진다. 모든 후속 홀 상에서는 이전 홀에서 승리한 선수가 맨 처음 던진다. 동점은 던지는 순서를 변경하지 않는다.

A.03 페널티(Penalties)

- A. 선수의 상대만이 선수에 관한 위반을 판정하거나 경고할 수도 있다. 해당 그룹의 모든 선수나 심판도 해당 판정을 확인할 수 있다.
- B. 홀들 사이에 부과되는 페널티와 경고들은 다음 홀에 적용된다.

A.04 득점(Scoring)

- A. 매치 플레이의 득점은 선수가 어떠한 주어진 지점에서 더 많은 홀들을 승리했는지에 대한 차원으로 기록된다. 매치는 막상막하의, 즉 실력이 비등한 조로 시작한다. 매치가 진행됨에 따라, 더 많은 홀들에서 승리한 선수가 그만큼 많은 홀을 올리고 해당 상대는 그만큼 많은 홀을 내린다.
- B. 선수는 자신들의 상대보다 더 적은 던지기로 홀을 완료함으로써 하나의 홀에서 승리한다. 해당 홀에서 승리한 선수는 1 득점을 받는다. 다른 선수는 어떠한 득점도 받지 않으며, 이는 하나의 대시 기호로 표시될 수 있다. 만약 2 명의 선수들이 동일한 수의 던지기로 홀을 완료하는 경우, 해당 홀은 2 등분되며, 두 선수 모두 득점을 받지 못한다.
- C. 선수는 상대방에게 현재의 홀에서 얼마나 많은 던지기를 했는지 물을 수도 있다. 그 숫자를 잘못 보고한 선수는 해당 홀을 상실한다.

A.05 양보(Conceding)

- A. 선수는 매치의 결말 이전에 언제든지 시합을 양보할 수도 있다. 상대가 해당 매치에서 승리한다.
- B. 선수는 양 선수가 해당 홀을 완료하기 이전에 언제든지 하나의 홀을 양보할 수도 있다. 상대가 해당 홀에서 승리한다.
- C. 선수는 자신들의 상대에게 다음 던지기를 양보할 수도 있다. 해당 던지기는 해당 홀을 완료하는 것으로 간주된다.
- D. 한 조의 선수들은 경기되고 있는 홀을 2 등분하는 것에 합의할 수도 있다.

- E. 양보는 거부 또는 취소되지 않는다.

A.06 매치의 승(Winning the Match)

- A. 선수가 경기하도록 남아 있는 홀들 보다 더 많은 홀들을 올라간 경우, 해당 선수는 매치에서 승리한다.
- B. 한 조의 선수들이 해당 라운드의 끝에서 비등한 경우, 해당 매치는 동점이 된다. 감독관은 동점이 깨어질 수 있는지 여부 및 방법을 결정한다.

부록 B: 더블 및 팀 경기

(Doubles and Team Play)

B.01 일반(General)

- A. 더블 팀은 2 명의 선수로 구성된다. 다른 팀 크기로 대안의 구성이 가능하며, 이들 규정들로부터 추론할 수 있다.
- B. 이들 규정들에 의해 대체되는 경우를 제외하고, PDGA 경기 규정들이 사용된다.

B.02 경기 순서(Order of Play)

- A. 첫 번째 홀에서 던지는 순서는 해당 팀이 스코어카드 상에 나열된 순서이다. 모든 후속 티 상에서 던지는 순서는 이전 홀 상의 득점에 의해 판별되며, 그에 따라 가장 낮은 득점을 가진 팀이 맨 처음 던지는, 등이다. 동점은 던지는 순서를 변경하지 않는다.
- B. 모든 팀들이 티 구역 이외 디스크 위치를 가진 이후, 디스크 위치가 바스켓으로부터 가장 멀리 떨어진 팀이 던지는 순서에서 다음이 된다.
- C. 동일한 디스크 위치로부터 던지고 있는 팀의 구성원들은 어떤 순서로도 던질 수 있다.

B.03 페널티(Penalties)

- A. 던지기에 의해 초래되는 페널티는 던지기를 한 팀 구성원에 대해서만 적용된다. 모든 기타 경고 및 페널티는 전체적으로 해당 팀에 의해 야기되며 구성형식과 관계없이 해당 팀에 대해 득점 반영된다.

- B. 팀의 득점을 도저히 개선할 수 없는 모든 던지기도 별개의 던지기가 된다.
구성원이 별개의 던지기를 해버린 팀은 첫 번째 위반에 대해 경고를 받으며, 해당 팀의 어떤 구성원이 위반했는지와는 관계없이 연속 위반 시 1 벌타가 주어진다.

B.04 디스크 위치(Lie)

- A. 양 팀 구성원들이 동일한 디스크 위치로부터 던지는 구성에서, 던져야 할 최초 구성원에 의해 경기된 디스크 위치 이외의 디스크 위치로부터 던진 팀 구성원은 반칙에 대한 1 개의 페널티를 받는다.
- B. 양 팀 구성원들에 의해 경기되는 디스크 위치는 반드시 동일한 표식 디스크를 사용해 표시되어야 한다. 그렇게 하는 것에 실패하는 경우 표시 위반이 된다.
- C. 양 팀 구성원들에 의해 경기되고 있는 디스크 위치가 어떠한 이유로 재배치되는 경우, 양 구성원들은 반드시 재배치된 디스크 위치로부터 경기해야만 한다.

B.05 구성(Formats)

- A. 최고 던지기(Best Throw)
 - 1. 양 팀 구성원들은 티 구역에서 던진다. 이후 해당 팀은 다음 던지기를 위해 경기할 2 개의 디스크 위치 중 하나를 선택한다. 양 팀 구성원들이 결정된 디스크 위치로부터 던진 후, 다시 경기할 2 개의 위치 중 하나를 선택하는, 등이다.
 - 2. 팀은 팀의 한 구성원이 홀을 완료했을 때 하나의 홀을 완료한다.
 - 3. 하나의 홀 상의 팀 득점은 경기된 디스크 위치들에 대한 던지기 수에 모든 페널티를 더한 것이다.
 - 4. 만약 한 팀이 디스크 위치가 표식 디스크로 표시되거나 선택되기 이전에 던져진 디스크를 집은 경우, 해당 팀은 해당 던지기를 선택하지 않을 수도 있다. 만약 한 팀이 표식디스크로 표시하지 않은 상태에서 2 개의 디스크를 모두 집은 경우, 집어 든 두 번째 디스크는 해당 그룹에 의한 합의에 따라 원래의 위치로 다시 돌려 놓으며, 해당 팀은 반드시 결정된 디스크 위치로부터 경기한다.
 - 5. 만약 팀의 한 구성원이 결석, 지각 또는 경기를 중단한 경우, 다른 팀 구성원이 경기할 수도 있지만, 어떠한 던지기도 누락된 팀 구성원을 대신해 이루어지지 않는다. 지각한 팀 구성원은 홀들 사이에서만 경기에 합류할 수도 있다.
- B. 수정된 최고 던지기(Modified Best Throw)

1. 수정된 최고 던지기는 최고 던지기와 동일하며, 다음과 같은 변경사항이 있다. 팀의 각 구성원의 티 샷에 대해, 감독관이 한도를 설정할 수도 있다. 팀은 해당 한도가 초과될 때마다 2 벌타를 받는다.

C. 최악 던지기(Worst Throw)

1. 양 팀 구성원들은 티 구역에서 던진다. 이후 팀의 상대들이 해당 홀의 팀 득점을 최대화하기 위한 목표로, 상대팀이 경기할 2 개의 위치 중 하나를 선택한다. 양 팀 구성원들은 결정된 디스크 위치로부터 던지며, 그들의 상대들은 다시 팀이 경기할 결정된 위치 중 하나를 선택하는, 등이다.
2. 하나의 팀은 모든 팀 구성원들이 동일한 디스크 위치로부터 해당 홀을 완료한 경우 하나의 홀을 완료한다.
3. 하나의 홀 상에서 한 팀의 득점은 경기된 디스크 위치에서의 던지기 수에 모든 페널티를 더한 것이다.
4. 상대들이 디스크 위치를 선택하기 이전에 한 팀이 던져진 디스크를 집거나 표시하는 경우, 해당 디스크는 해당 그룹에서 합의한 대로 원래 위치로 다시 돌려 놓는다. 상대팀은 이후 이동된 디스크의 결정된 디스크 위치, 다른 디스크의 디스크 위치 및 이전 디스크 위치 사이에서 선택한다.
5. 만약 상대팀이 명확하게 유리한 디스크 위치를 선택한 경우, 그들은 감독관에 의해 실격을 당할 수도 있다.
6. 만약 팀 구성원이 결석, 지각, 퇴출되거나 실격 당한 경우, 해당 팀은 실격 당한다.

D. 강력 던지기(Tough Throw)

강력 던지기는 최악 던지기와 동일하며, 다음 변동사항들이 있다. 팀은 어떠한 팀 구성원이라도 해당 홀을 완료할 때 해당 홀을 완료한다.

E. 교대 던지기(Alternate Throw)

1. 해당 팀은 어느 구성원이 첫 번째 홀에서 첫 번째 던지기를 할 것인지 선택한다. 각 팀 구성원은 이후 팀 구성원의 이전 던지기로부터 결정된 디스크 위치로부터 던지는 등이다.
2. 팀은 한 팀의 어느 구성원이 해당 홀을 완료했을 때 하나의 홀을 완료한다.
3. 한 홀 상에서 팀의 득점은 해당 팀에 의한 던지기 수에다 모든 페널티를 더한 것이다.
4. 올바르지 않은 팀 구성원에 의한 던지기는 반칙이며 1 벌타를 야기한다. 해당 던지기는 무시되며, 올바른 팀 구성원이 던진다. 만약 올바르지 않은 팀 구성원이 던진 이후 추가 던지기가 이루어진다면, 해당 팀은 2 벌타를 받고, 경기는 계속된다.

5. 동일한 디스크 위치로부터의 모든 다시 던지기에 대해서도, 동일한 선수가 해당 다시 던지기를 한다.
 6. 해당 팀은 지각 또는 결석한 팀 구성원에 의해 누락된 모든 홀에 대해서 파 + 4 득점을 받는다. 만약 한 팀 구성원이 퇴거하거나 실격 당한 경우, 해당 팀은 실격 당한다.
- F. 수정된 교대 던지기(Modified Alternate Throw)
1. 수정된 교대 던지기는 교대 던지기과 동일하며, 다음과 같은 변경 사항이 있다. 감독관이 어느 팀 구성원이 각 홀 상에서 첫 번째 던지기를 하는지를 지정할 수 있다.
- G. 최고 득점(Best Score)
1. 각 팀 구성원은 개별 선수로서 해당 홀을 경기한다.
 2. 팀은 팀의 한 구성원이 해당 팀의 가장 낮은 가능 득점으로 홀을 완료했을 때 홀을 완료한다.
 3. 하나의 홀 상에서 팀에 대한 득점은, 해당 선수가 야기한 모든 페널티를 포함해서 팀의 해당 한 구성원에 의한 홀 상에서의 가장 낮은 득점에다, 모든 팀 페널티를 더한 것이다.
- H. 교대 던지기의 최고 득점(Best Score of [Alternate Throw](#))
1. 각 팀 구성원은 티 구역에서 던진다.
 2. 팀은 교대 던지기의 한 순서에서 해당 팀에 대한 가장 낮은 가능 득점으로 홀을 완료했을 때 하나의 홀을 완료한다.
 3. 홀 상의 팀에 대한 득점은 해당 선수가 야기한 모든 페널티를 포함해, 모든 팀 페널티를 더한 것이다.

부록 C: 자원(Resources)

- 대회 공식 규정(Official Rules of Disc Golf)
- 규정 질문 및 답변(Rules Q & A)
- 경기 매뉴얼(Competition Manual)
- 코스 안내(Course Directory)
- 기술 표준(Technical Standards)
- 대회 감독 정보 및 자원(Tournament Director Information and Resources)

부록 D: 변환(Conversions)

규정에 나열된 모든 치수들은 미터 단위로 주어진다. 다음 미국 관습 시스템 상당 어구들은 어떠한 미터 측정 장치도 사용할 수 없는 경우에 사용된다.

| 미터 시스템 | 미국 관습 시스템 |
|----------------|-------------------|
| 10 meters | 32 feet 10 inches |
| 3 meters | 9 feet 10 inches |
| 2 meters | 6 feet 6 inches |
| 1 meter | 3 feet 3 inches |
| 30 centimeters | 1 foot |
| 20 centimeters | 8 inches |
| 1 centimeter | 1/2 inch |

부록 E; 색인(Index)

- 실력이 비등한(All Square)
- 바스켓으로부터 가장 멀리 떨어진 선수(Away Player)
- 바스켓 타겟 또는 바스켓(Basket Target, or Basket)
- 캐주얼 구역(Casual Area)
- 캐주얼 장애물(Casual Obstacle)
- 캐주얼 구역(Casual Water)
- 라운드 완료(Completion of a Round)
- 감독관(Director)
- 더블 맨더토리(더블 맨도)(Double Mandatory)
- 하향(Down)
- 드롭존(Drop Zone)
- 별도의 던지기, 여분의 던지기(Extra Throw)
- 그룹(Group)
- 2 등분(Halved)
- 해저드(Hazard)
- 트리플 맨더토리(트리플 맨도)(Height-Restricted Double Mandatory)
- 홀(Hole)

- 인바운드(In-bounds)
- 디스크 위치(Lie)
- 경기 라인(Line of Play)
- 맨더토리(맨도) 라인(Mandatory Line)
- 맨더토리(맨도) 물체(Mandatory Object)
- 맨더토리(맨도) 루트(Mandatory Route)
- 표식(Marker)
- 표식 디스크(Marker Disc)
- 매치 플레이(Match Play)
- 메달 플레이(Medal Play)
- 소형 표식 디스크 또는 미니 마커(Mini Marker Disc, or Mini)
- 반칙(Misplay)
- 목표 바스켓(Object Target)
- 심판(Official)
- 아웃 오브 바운드(OB)(Out-of-bounds)
- 파(Par)
- 벌타(Penalty Throw)
- 선수 미팅(Players' Meeting)
- 경기 표면(Playing Surface)
- 위치(Position)
- 연습 던지기(Practice Throw)
- 임의 던지기(Provisional Throw, or Provisional)
- 퍼트(Putt)
- 릴리프 구역(Relief Area)
- 다시 던지기(Re-throw)
- 싱글 맨더토리(싱글 맨도)(Single Mandatory)
- 지지 지점(Supporting Point)
- 타겟(Target)
- 티 라인 Tee Line
- 티 구역 또는 티(Teeing Area, or Tee)
- 던지기(Throw)
- 토너먼트 심판(Tournament Official)
- 2m 규정(Two-meter Rule)
- 상황(Up)
- 경고(Warning)

규정 질문 및 답변

규정의 적용(Application of the Rules)

QA-APP-1

Q:

하나 이상의 규정이 적용되는 경우 어떤 위반이 계수되어야 하는지 우선 순위가 있는가?

A:

그렇다. 가장 심각한 벌칙이 있는 위반이 적용된다. 동률은 먼저 발생한 것으로 처리된다. 하나의 던지기는 둘 이상의 위반으로서 벌칙화될 수는 없다.

QA-APP-2

Q:

여러 위반이 하나의 던지기 상에서 발행한 경우, 디스크가 정지될 때까지 규칙을 위반하지 않은 경우 어떤 규칙이 처음 위반되었는지 어떻게 결정하는가?

A:

규정에서 "처음"이라는 의미는 디스크가 규칙을 위반하는 상태로 처음 들어가는 때를 공통적으로 이해하는 것이다. 단일한 던지기 동안 위반될 수 있는 두개의 규칙은 OB와 맨더토리(맨도)이다. 디스크가 제한된 평면에 진입하자마자 맨도를 놓친 것으로 간주되는 반면에 디스크가 정지될 때까지 OB로 간주되지 않는다. 따라서 맨도를 놓친 것이 먼저 발생한 것이다.

QA-APP-3

Q:

본인은 본인 그룹의 다른 선수에게 이루어진 판정에 대해 이의 신청할 수 있는가?

A:

그렇다. 해당 선수는 이후 임의 던지기로 경기할 것을 선택할 수도 있다.

QA-APP-4

Q:

우리 그룹은 본인의 디스크가 OB 라고 생각하지만, 본인은 그것이 불분명하다고 생각한다. 불명확한 상황일 때는 선수에게 득이 되는 방향으로 판정되지 않는가? 그렇다면 본인은 세이프가 맞는 것이다, 그렇지 않은가?

A:

불명확한 상황일 때 선수에게 득이 되는 방향이라는 것은 해당 그룹이 결정할 수 없는 동물, 예를 들어 만약 2 명의 선수가 디스크를 세이프라고 생각하고 2 명이 이를 OB 로 보는 경우에만 있게 된다. 만약 해당 그룹의 과반수가 그것이 OB 라고 생각한다면 그것은 OB 이다.

QA-APP-5

Q:

본인의 그룹이 잘못 판정한 사례가 발생했다. 본인이 실제로는 OB 일 때 그룹의 다른 이들이 모두 세이프라고 판정해서, 본인은 올바르게 맞은 디스크 위치로부터 경기했다. 본인은 페널티를 받게 되는가?

A:

당신은 코스를 제대로 플레이할 책임이 있다. 만약, 당신이 그룹에 동의하지 않고 심판을 찾기 어렵다면, 잠정적인 플레이를 하고 후에 TD 가 결정을 내리도록 하라.

QA-APP-6

Q:

본인이 승인되지 않은 토너먼트 또는 어떠한 다른 비 PDGA 라운드에서 경기 중인 경우, 어떠한 규정이 적용되는가?

A:

만약 해당 선수가 PDGA 규정이 적용됨을 선언 받은 경기를 한다면, 해당 경기가 PDGA 에 승인을 받았던 그렇지 않든, PDGA 디스크 골프 규정이 적용된다. 경기 매뉴얼은 PDGA 경기에서 적용된다. 만약 해당 규정과 관련해 어떠한 선언도 이루어지지 않는다면, PDGA 규정을 포함해 해당 선수의 그룹 또는 경기 참여자들이 합의하는 어떠한 규정들에 의해서든 경기할 수 있다.

QA-APP-7

Q:

어떠한 토너먼트 감독관도 없는 경우는 어떻게 되는가?

A:

모든 PDGA 승인 토너먼트는 토너먼트 감독관을 둔다. 비승인 이벤트 또는 캐주얼한 이벤트의 경우, 만약 어떠한 사람이 해당 선수들에 대한 권위가 있다면, 감독관의 책임을

말게 할 수 있다. 만약 어떠한 사람도 감독관이 되지 않고자 한다면, 해당 선수는 감독관의 일부 기능 없이 경기해야 할 것이다. 예를 들어 그룹 판정에 대한 어떠한 이의신청도 없을 것이다. 일부 감독관 기능은 다른 방법으로 사용 가능하다. 예를 들어 해당 코스의 표지판이 해당 선수에게 어떤 순서로 해당 홀들에서 경기할 것인지, 어느 곳이 아웃 오브 바운드(OB)인지, 및 선수의 회의 또는 캐디 장부에 통상적으로 포함된 기타 사항들을 해당 선수에게 전해야 한다.

QA-APP-8

Q:

본인의 경기하는 그룹의 모든 사람이 인증된 심판이다. 특정 규정들이 그룹의 한쪽 두 선수 또는 심판에게 판정을 하도록 요구한다. 우리가 모두 심판자격이 있기 때문에, 우리들 중 단 한 명이 이들 판정을 할 수 있는가.

A:

아니다. 토너먼트 경기 중에 판정을 하려면, 해당 선수는 토너먼트 심판으로서 감독관에 의해 반드시 권한을 부여 받아야 한다. 해당 테스트를 통과하는 것이 해당 선수를 토너먼트 심판으로 만드는 것이 아니다(심판으로서의 규정 전반에 대해 참조). 또한 심판은 경기를 하고 있는지 아닌지 여부에 따라 판정하는 것에 제한이 주어진다. 경기를 하고 있는 (TD 를 포함한) 심판은 자신들 구역의 선수들에게 영향을 미칠 수 있는 판정에 대해 독자적인 심판으로서 행동 할 수 없다. 경기를 하지 않는 심판은 감독관이 판정을 할 수 있는 것을 지시한 곳에서 판정을 할 유일한 인력이 될 수 있다. 감시원은 만약 심판의 자격이 있는 경우 (예를 들어 아웃 오브 바운드(OB)로 가버린 디스크의 위치를 고려하는) 판정을 할 수 있다. 만약 감시원이 심판의 자격이 없는 경우, 그들의 판정은 그룹 결정에 대한 조언으로서 간주되어야 한다.

QA-APP-9

Q: 선수 스스로 판정하거나 판단할 수 있는가?

A: 그렇다.

던지기(Throw)

QA-THR-1

Q:

본인이 백스윙을 할 때 던지는 손이 나뭇가지에 부딪쳐, 지면에 디스크가 부딪치고 해당 디스크가 본인의 디스크 위치 앞으로 굴러 버렸다. 그것은 던지기가 되는가?

A:

아니다. 던지기는 디스크가 의도된 방향의 앞으로 이동하는 경우 시작된다. 디스크가 백스윙 이전이나 도중에 떨어지거나 부딪치는 것은 던지기로서 계수되지 않는다.

QA-THR-2

Q:

디스크를 던지는 방법에 관해 어떠한 제한사항이 있는가? 예를 들어 오로지 오버핸드(손을 위로 올렸다가 던지는) 던지기로 던질 수 있는가?

A:

해당 선수가 디스크를 던지는 방법에 관해서는 어떠한 제한도 없다. 백핸드, 사이드암, 오버핸드, 엄지손가락 사용, 또는 해당 선수에게 일어날 수 있는 어떠한 기타 방법으로도 던질 수 있다. 원하면 해당 선수의 발로도 던질 수 있다.

티 구역 던지기(Teeing Off)

QA-TEE-1

Q:

티 구역은 어떻게 지정되는가?

A:

감독관은 티 구역 및 드롭존을 정의하기 위하여 몇 가지 방법들 중 어떠한 것이라도 사용할 수 있다. 단일한 코스는 둘 이상의 티 유형을 사용할 수 있다. 의문시되는 경우, 감독관에게 요청하라. 티 구역 지정을 위한 보편적인 방법들이 여기에 있다.

- 인공 티 패드가 제공되어 어떠한 표식도 없는 경우, 해당 티 구역은 색상, 재료, 높이 또는 질감에서 해당 주변과 대조되는 구역이다.
- 일부 티 패드는 정면에 팔로우스루 구역과 함께 만들어 진다. 팔로우스루 구역은 다른 색상일 수도 있거나 표시된 티 라인의 정면에 있는 일부일 수도 있다. 팔로우스루 구역 뒤에 있는 패드의 부분은 티 구역이다.
- (전체 라인이거나 부분 라인, 또는 네 개의 표식이 있든지 간에)윤곽선이 표시되면, 티 구역은 윤곽선 내의 구역이다. 표식이 사용되는 경우, 티 구역은 해당 표식들의 외측 가장자리에 의해 정해진다.
- 어떠한 인공 티 패드도 제공되지 않는 경우, 티 구역은 지정된 티 라인 뒤에서 수직으로 3m 확장된다. 만약 하나의 라인이 티 라인을 표시하면, 해당 티 구역은 표시된 라인을 포함한다. 만약 2 개의 티 표식이 티 라인을 표시하면, 티 구역은 티 표식의 외면 가장자리 앞쪽 및 바깥쪽으로 확장된다.
- 티 사인 또는 하나의 티 표식만 있는 경우, 티는 해당 사인이나 표식의 한쪽 면 및 뒤편에 대해 있게 된다.

QA-TEE-2

Q:

본인은 위로 솟아있는 콘크리트 티 패드에서 드라이브를 던졌다. 손을 놓았을 때 발 앞쪽이 티 패드의 앞쪽 가장자리에 걸쳐 공중에 뜬 상태였다. 그것은 자세 위반인가?

A:

아니다. 규정은 모든 지지 부분이 투척 시 티 구역 내에 반드시 있어야 함을 언급한다. "지지 부분"이란 발과 같은 완전한 신체 부분에 대해서라기 보다는 경기하는 표면(이 경우에는 티 패드)과 접촉하는 해당 선수 상의 어떤 지점을 의미한다. 끝에 걸쳐 있는 발 부분은 경기하는 표면과 접촉하지 않기 때문에 지지 부분이 아니므로, 어떠한 위반도 발생하지 않는다.

디스크 위치(Lie)

QA-LIE-1

Q:

본인의 던지기가 OB로 지정된 개울에 놓여진 다리 위에 착륙했다. 본인은 다리 위에서 경기를 하면 되는가? 아니면 개울 위에 있기 때문에 본인의 디스크는 OB인가? 본인이 다리 위에 있지만 땅에서 떨어져 있는 것이라면 어떻게 되는가?

A

다리는 하나의 경기 표면이 다른 경기 표면 위에 수직으로 쌓여 있는 하나의 실례이다. 각 경기 표면은 독자적으로 취급된다. 다리는 그것 위 또는 아래 경기하는 표면이 OB이든 아니든 관계 없이, 해당 TD가 OB인 것으로 선언하지 않는 한 인바운드이다. 만약 2m 규정이 사용되는 경우, 해당 선수의 디스크가 경기하는 표면 위로가 아니라 경기하는 표면 상에 있기 때문에 적용되지 않는다. 다리 위에 해당 선수의 디스크 위치를 표시하면, 어떠한 벌칙도 주어지지 않는다.

디스크 위치 표시(Marking the Lie)

QA-MAR-1

Q:

본인 그룹의 경험이 없는 선수가 디스크 위치를 표시하기 위해 던져진 디스크를 뒤집고 거기서부터 던졌다. 어떠한 판정이 내려지는가?

A:

부적절한 방법이 디스크 표시에 사용되었기 때문에, 그것은 표시 위반이다. 선수의 최초 표시 위반은 경고를 야기한다.

QA-MAR-2

Q:

본인의 디스크가 나무, 몸통 바로 위에 달라 붙었다. 본인은 그것을 어떻게 표시하는가?

A:

만약 그 바로 아래 해당 선수의 디스크를 표시할 공간이 있는 경우, 그곳에 표시하면 된다. 그렇지 않은 경우, 경기 라인을 따라 돌아가면서 제일 처음 가능한 지점에 표시한다.

자세(Stance)

QA-STA-1

Q:

지지 부분은 경기하는 표면에 접촉하는 "선수의 신체 어떠한 부분"으로 정의한다. 그러나 선수의 신체 및 경기하는 표면 사이에 신발과 같은 의복 층이 거의 항상 존재한다. 그것도 계산에 넣는가?

A:

그렇다. "선수의 신체 부분"이라는 구절은 복장 부분뿐만 아니라 (지지를 제공하고 있는) 지팡이나 목발 같은 이동형 장비도 포함되는 것으로 해석해야 한다.

QA-STA-2

Q:

퍼팅 동안 본인은 본인의 디스크 위치 뒤에 있는 나뭇가지나 기타 물체 위를 잡을 수 있는가?

A:

지지를 위해 해당 선수의 디스크 위치 뒤의 어떤 것을 잡는 것은, 해당 물체가 인바운드에 있는 한 규정에 의해 금지되지 않는다. 그것은 또한 해당 코스에 있는 장애물의 가능한 최소의 이동을 야기하는 자세를 취해야 하는 것이 요구되기 때문에 이동이 되지 않아야 한다. 해당 선수는 지지를 위해 다른 사람을 잡는 것은 허용되지 않는다. 그 사람이 해당 코스의 일부가 아니기 때문이다.

QA-STA-3

Q:

본인들의 코스에 비탈 측면으로부터 수로 안으로 빠져 나가는 2개의 수평으로 빗물이 흐르는 배수구가 있다. 사람은 못 들어가지만 디스크는 충분히 들어갈 만큼 큰 틈이 있는, 해당 출구 위로 지름이 약 2피트인 금속 그릴이 있다. 만약 디스크가 수로 안으로 들

어가면, 선수는 디스크가 경기하는 표면 아래에 있기 때문에 어떠한 페널티도 없이, 단순히 수로의 해당 디스크 위치 바로 위 언덕 비탈 상에 표시할 수 있는가?

A:

그렇다. 수로 내부는 경기하는 표면이 아니지만, 그 위 언덕 비탈은 경기하는 표면이다. 만약 TD가 이들 수로에 들어가는 디스크를 어떻게 처리할지에 관한 지침을 제공하지 않는 한, 선수들은 어떠한 벌칙도 없이 해당 디스크 바로 위 언덕 비탈 상에 표시할 수 있다.

QA-STA-4

Q:

짧은 퍼팅을 할 수 있는 경사지에 디스크가 위치 해 있다. 본인은 디스크 위치 상에 본인의 뒤쪽 발을 그리고 디스크 위치 앞의 지면 상에 앞쪽 발을 배치하고, 투척 직전에 본인의 앞쪽 발을 들 수 있는가? 디스크를 던진 후 그 운동량은 디스크 위치의 뒤에 있다. 나는 이것을 "페이드 어웨이" 퍼트라고 부른다.

A:

그렇다. 그것은 허용된다. 해당 선수가 디스크를 던질 때 자세는 합법적이었고, 던진 후 (해당 홀에 더욱 가깝게) 해당 선수의 디스크 위치를 지나가지 않았다.

장애물 및 릴리프(Obstacles and Relief)

QA-OBS-1

Q:

본인의 드라이브 샷이 피크닉용 테이블 아래 멈추어 있다. 본인은 그 뒤에서 경기할 수 있는가? 그 위에서 경기할 수 있는가?

A:

어떤 다른 공원이나 코스 장비와 함께 있는 피크닉용 테이블은 해당 코스 상의 장애물들이다. 그것들은 어떤 다른 장애물들, 예를 들어 덩불이나 나무처럼 취급될 것이다. 해당 선수가 다음 던지기를 하는 방법은 피크닉용 테이블에 따라 달라진다. 만약 하부에서 해당 선수의 다리를 넣어 붙여서라도, 그 아래에서 자세를 취할 공간이 있다면 그것으로 해당 선수는 경기를 하는 것이다. 만약 해당 선수의 디스크가 피크닉용 테이블의 위에 있고 하부에 공간이 있다면, 그것은 지면 위의 디스크 위치이며, 해당 선수는 그 바로 아래 표시를 하고, 그곳으로부터 경기한다.

QA-OBS-2

Q:

크게 파손된 가지(지름 1피트 및 길이 8피트)가 본인의 자세 내에 있다. 본인은 그것을

이동할 수 있는가?

A:

해당 선수가 할 수 있으면, 그렇다. 해당 정의에 부합하는 한 자연 장애물의 크기에 관한 제한은 전혀 없다. 시간 초과 규정에 의해 허용되는 30초 내로 실행이 가능한 만큼 그것을 이동 시키고 던질 수 있다.

QA-OBS-3

Q:

본인의 디스크가 쓰러진 긴 나뭇가지 아래 정지해 있다. 해당 가지는 나무로부터 깨끗하게 분리되어있고, 본인의 디스크 뒤에서부터 앞까지 뻗어있다. 본인은 그 가지를 이동할 수 있는가?

A:

그렇다. 만약 가지의 일부가 마커 뒤에서 해당 선수의 자세나 준비 단계 내에 있는 경우, 또 다른 부분이 해당 선수의 디스크 위치와 홀 사이에 있는 경우까지도, 해당 선수는 그것을 이동할 수 있다.

QA-OBS-4

Q:

늘어진, 파손된 가지가 본인의 표식 바로 뒤에 아래로 매달려 있어, 그것이 본인이 자세를 취하는 것을 어렵게 한다. 그것은 지면에 닿지 않는다. 본인은 그것을 옮길 수 있는가? 캐주얼 릴리프를 취할 수 있는가?

A:

아니다. 그것은 해당 선수의 디스크 위나 뒤에 있는 것이 아니기 때문에 (해당 선수의 디스크 위치는 경기하는 표면 상에 있다), 건강한 다른 연결된 가지와 동일한 상태로 취급된다. 해당 선수는 그 주위로 경기해야 할 것이다.

QA-OBS-5

Q:

본인은 포이즌 아이비, 포이즌 오크, 썩기풀 등과 같은 자극을 일으키는 식물들로부터 릴리프를 받을 수 있는가?

A:

감독관이 그들에 대한 캐주얼 릴리프를 선언하지 않는 한, 아니다. 그러한 식물들이 선수들 각각에게 다르게 영향을 미치고, 심각한 건강상의 위험은 아주 드물게 부과한다. 만약 해당 선수의 디스크가 일부 식물들 안으로 들어가서 그곳으로부터 경기하기를 원하지 않는다면, 해당 선수는 페널티를 희생하고서라도 선택적인 릴리프를 취하거나 해당 던지기

를 포기할 수 있다.

QA-OBS-6

Q:

본인의 디스크가 민감하고, 보호 해야하고, 위험에 빠질 수 있거나 귀중한 균열이 있는 해당 코스의 구역에 착륙한 경우, 본인은 디스크 위치를 어떻게 표시하는가?

A:

감독관은 OB로 될 구역 또는 릴리프 구역을 선언할 수도 있으며, 이런 경우 해당 선수는 관련 규정에 따라 해당 선수의 디스크 위치를 표시할 수 있다. 만약 해당 구역에 대한 어떠한 특수한 취급도 감독관에 의해 선언되지 않고, 해당 선수가 그것에 진입하는 것으로부터 금지된다면, 이후 그것은 릴리프 구역이며, 해당 선수는 적용 가능한 규정에 따라 경기한다. 해당 선수는 페널티를 희생하고서라도 선택적인 릴리프를 취하거나 해당 던지기를 포기할 수 있다.

QA-OBS-7

Q:

경기할 수 없는, 안전하지 않은 또는 빈약하게 표시된 티에 관해서 본인은 무엇을 할 수 있는가?

A:

만약 해당 티에 있는 문제가 용이하게 제거될 수 없는 (고여 있는 물과 같은) 캐주얼 장애물인 경우, 해당 선수는 해당 티 뒤에서 캐주얼 릴리프를 취할 수 있다. 만약 해당 티가 미끄러운 경우 마찰 상태를 제공하기 위하여 타월을 아래에 놓을 수는 있다 하더라도, 어떠한 릴리프도 기타 불리한 티 상태에 대해 제공되지 않는다. 만약 티가 식별하기 어렵다면, 심판이나 다른 그룹내의 현지 선수를 찾아 티 영역 경계를 식별하는 데 도움을 받을 수 있다.

QA-OBS-8

Q:

본인이 던지고자 하는 곳에서 본인의 바로 앞에 큰 거미줄이 있다. 본인은 그것을 걷어치울 수 있는가?

A:

그것의 최소 일부가 지면 위나 해당 선수의 디스크 위치 뒤에 있는 경우만이다. 이러한 경우 그것은 부스러기이며 캐주얼 장애물로서 제거될 수 있다. 만약 그것이 해당 선수의 비행 경로에만 있거나 지면에 접촉하지 않는 경우, 그것은 이동될 수 없다.

QA-OBS-9

Q:

장애물 또는 캐주얼 구역으로부터 릴리프를 취하는 선수는 처음 사용 가능한 디스크 위치에 대한 경기 라인을 따라 뒤로 이동할 수 있다. 감독관이 선언할 수 있는 “더 큰 릴리프”는 무엇인가?

A:

더 큰 릴리프는 드롭존, 다시 던지기 또는 디스크 위치를 이동할 능력이다. (벌칙 없이 디스크 위치를 이동하는) 릴리프는 일상적이지 않은 상황에 대해 허용되므로, 감독관은 예외적인 상황을 처리하기 위하여 많은 재량을 가진다.

규정 루트(Regulated Routes)

QA-MAN-1

Q:

본인의 던지기가 올바르지 않는 측면으로 맨더토리(맨도)를 지나가 버린 이후, 다른 측면 주변으로 돌아가 해당 맨더토리(맨도)에 미달해서 완료했다. 본인은 여전히 빗나간 것이 되는가?

A:

디스크가 제한된 평면에 진입하게 되면 이후의 경로는 중요하지 않다. 맨도를 놓친 것이다

QA-MAN-2

Q:

본인이 맨더토리(맨도)를 빗나갔고, 어떠한 드롭존도 표시되지 않았다. 본인의 디스크 위치는 어디인가?

A:

이전 디스크 위치로 돌아간다.

위치 설정(Establishing a Position)

QA-POS-1

Q:

갈라진 틈과 같이 경기하는 표면 아래에 도달할 수 없는 위치에 디스크를 어떻게 표시하는가? 페널티는 있는가?

A:

경기하는 표면 위의 디스크에 적용하는 규정들은 또한 경기하는 표면 아래 디스크에도 적용된다. 만약 해당 선수가 갈라진 틈에 해당 선수의 디스크를 배치하고 어떠한 합당한 자세도 그곳에서 취할 수 없는 경우, 해당 선수는 페널티 없이 경기하는 표면 상의 그 바로 위에 디스크 위치를 표시할 수 있다. 만약 해당 디스크의 바로 위 지점이 공중이거나 속이 꽉 찬 물체 내에 있는 경우, 해당 선수의 디스크 위치를 경기 라인을 따라 뒤에서 최초로 사용 가능한 지점에 표시하라.

2m 위의 디스크(Disc Above Two Meters)

QA-2M-1

Q:

2m 규정은 여전히 유효한가?

A:

기본적으로 2m 규정은 유효하지는 않다. TD는 특별한 장애물에 대한 것을 포함해 그들이 선택하는 만큼 해당 토너먼트에서 경기 안으로 그것을 투입하도록 선택할 수도 있다. 그것이 발생하는 경우, 선수들의 회의 및 캐디 장부 안에 포함될 것이다.

QA-2M-2

Q:

바스켓에 의해 지지되는 디스크는 2m 규정에 종속되지 않는다. 티 또는 코스 표지와 같은 기타 코스 장비에 의해 지지되는 디스크는 어떠한가?

A:

그것은 바스켓이 아니기 때문에, 여전히 2m 규정에 종속된다. 유일한 예외는 경기되고 있는 홀에 대한 바스켓이며, 이에 따라 만약 해당 선수가 어떻게 해서든 다른 홀의 바스켓 상에 2m를 초과하여 해당 선수의 디스크가 들러붙게 된다면, 그것이 2m 규정에 놓이게 된다.

QA-2M-3

Q:

본인이 확인을 위하여 그곳에 도달하기 이전에 심판이 본인의 디스크가 경기하는 표면 위 2m를 초과해 있다고 판정했다. 다른 선수가 본인이 디스크 위치를 표시할 수 있기 이전에 본인의 디스크를 흔들어 떨어뜨렸다. 2m 규정은 유효했다. 판정은 어떻게 되는가?

A:

심판이 판정했기 때문에, 2m 페널티가 적용되며, 디스크 위치는 심판 및 해당 선수의 그룹에 의해 최적으로 결정될 수 있는, 해당 선수의 디스크가 붙어 있었던 바로 아래 배치된다.

분실된 디스크(Lost Disc)

QA-LOS-1

Q:

본인의 던지기가 시야에서 사라졌을 때 OB 호수를 향해 방향을 잡아버렸고, 그것을 결코 찾지 못했다. 본인은 분실된 것으로 경기하는가 아니면 OB 로 경기해야 하는가?

A:

만약 해당 선수의 그룹이 OB 호수 안으로 들어간 강력한 증거가 있다는 것에 동의한다면, 해당 선수는 그것이 일어난 것으로 추정되며, OB 로서 경기한다. 만약 그 호수 안으로 갔는지 여부가 불명확하다면, 분실로서 경기한다.

퍼팅 구역(Putting Area)

QA-PUT-1

Q:

만약 본인이 다리를 벌리고 퍼팅하는 경우, 본인의 다른 발이 본인의 디스크 위치에 대해 수직 선상에 있어야 하는가?

A:

아니다. 다른 발은 마커 뒷부분만큼 바스켓에 가까워질 수 있다. 따라서 해당 선수의 다른 발은 마커 뒤에 있는 발의 바로 측면에 있을 필요는 없다. 사실상, 마커 뒤의 발은 30cm 정도 뒤로 (디스크 위치의 길이) 또는 옆으로 10cm 정도 (디스크 위치의 폭의 절반)가 될 수 있는데, 이것은 다른 발은 실제로 목표에 더 가까울 수 있다는 것을 의미한다. 그것은 단지 해당 선수의 마커 뒤편보다 더 가까울 수 없다. 또한 마커의 뒤편과 같은 바스켓에 대해 동일한 거리를 표시하는 형태는 그 중심을 바스켓으로 하는 원형임을 기억하라.

아웃 오브 바운드(OB)(Out-of-Bounds)

QA-OB-1

Q:

본인이 가장 좋아하는 드라이버로 한 드라이브 샷이 OB 로 갔다. 본인은 다음 샷을 위해 그것을 되찾을 수 있는가?

A:

해당 선수가 시간 초과 규정이 허용하는 30 초 내로 다음 던지기를 할 수 있는 한에서, 그렇다.

QA-OB-2

Q:

본인의 드라이브 샷이 키가 큰 갈대로 둘러 싸인 OB 못 안으로 가버렸다. 해당 디스크가 인바운드에 마지막으로 있었던 곳으로부터 1m 는 해당 갈대 중간에 본인을 두게 된다. 본인은 그냥 다시 티 구역으로 돌아갈 수 있는가?

A:

그렇다. 이전 디스크 위치로 돌아가는 것은 OB 선택사항 중 하나이다. 대신 해당 선수는 동일한 결과에 포기된 던지기를 선언할 수 있다. 해당 선수가 아웃 오브 바운드(OB)에 대한 페널티에 이어 선택적 릴리프를 취할 것이기 때문에, (그것에 추가적인 페널티를 희생함이 없이) 해당 선수는 또한 경기 라인 뒤를 따라 선택적 릴리프를 취할 수도 있다. 이는 아마도 해당 선수에게 최상의 선택이 될 것이다.

QA-OB-3

Q:

본인의 디스크가 OB 측면으로부터 구부릴 수 있는 펜스를 맞추었다. 해당 디스크는 해당 펜스가 구부러졌을 때, 또는 해당 펜스의 구멍을 약간 관통함에 의해, 일시적으로 인바운드 위에 있었는가,

A:

아니다. 펜스는 펜스가 구부러짐에 따라 구부러지는 OB 면으로 정의한다. 만약 해당 디스크가 관통해서 해당 펜스 내에 박힌 채로 있지 않는 한, 해당 펜스는 지속적인 관통 불가능한 표면인 것으로 간주된다. 해당 선수의 디스크는 해당 펜스에 들러붙은 어떠한 지점에서 인바운드가 아니게 된다.

QA-OB-4

Q:

본인의 디스크가 OB 로 갔다. 본인은 OB 로부터 1m 대신 경기 라인 뒤를 따라 본인의 디스크 위치를 표시할 선택적 릴리프 규정을 사용할 수 있는가?

A:

선택적 릴리프는 페널티를 결과하는 던지기 및 (OB 또는 2m 초과와 같은) 디스크 위치의 배치를 필요로 하는 던지기 이후 (페널티 추가 없이) 자유롭게 사용 가능하다. 첫번째 릴리프는 806.02.D 에 명시된 대로 취한 다음 선택적 릴리프는 라인 오브 플레이

(803.02.D,E)로 돌아간다. 선수는 재 배치 된 위치가 OB 라인 근처에 있더라도 선택적 릴리프를 취한 후 OB 에서 1m 릴리프를 가져갈 수 없다.

QA-OB-5

Q:

본인의 던지기가 OB 개울과 옆으로 나란히 착륙했다. 해당 개울의 가장자리가 일부 진흙과 풀 안으로 흐르고 있기 때문에, 해당 디스크가 해당 개울에 있는지 여부를 말하는 것은 어렵다. 다른 선수가 본인의 디스크 위치에 가서, 하부에 물이 있는지 확인해보기 위해 그것을 아래로 밀었다. 또 다른 선수가 그것을 접촉했기 때문에, 지금 본인의 디스크는 자동으로 인바운드에 있는 것이 되는가?

A:

아니다. 방해 및 위치 규정은 단순히 접촉되는 것 보다는 이동되는 디스크라는 개념으로 쓰여짐에 주의하라. 다른 선수는 해당 선수의 디스크 위치를 변경하지 않았다. 사실상 디스크는 때때로 그것의 상태 또는 그것이 누구의 것인지 판별하기 위하여 반드시 만져야만 한다. 만약 해당 선수가 OB 일지도 모르는 디스크를 이동한다면, 그것은 자동으로 OB 이다. 그러나 그 외 어떤 사람이 그것을 이동하는 경우 그것을 인바운드로 만드는 것에 상응하는 어떠한 규정도 없다. 그러한 일이 발생하는 경우, 해당 선수는 그룹에 의한 동의에 따라 해당 근사 위치로 디스크를 재배치한다.

QA-OB-6

Q:

본인 그룹의 선수가 풋 폴트를 범해서, 그에 관한 판정을 받았다(그리고 두 번째였다). 그의 던지기는 OB 로 갔다. 그는 경고, 1 개의 페널티, 아니면 2 개의 페널티를 받는가?

A:

선수의 첫 번째 자세 위반은 페널티를 결과한다. 이 경우는, 다중 위반이 있었다. 통상 발생하는 첫 번째 위반이 계수되는 것이다. 이런 경우, (비록 그것이 어느 쪽이든 하나의 페널티로서 실제로는 문제가 되지 않는다 할지라도) 그것은 풋 폴트이다. 어떠한 다시 던지기도 없으며, 따라서 해당 디스크는 OB 로 경기된다. 선수는 단일한 던지기에서 다중 위반에 대한 페널티를 받을 수 없으므로, 단 하나의 페널티만이 존재한다.

QA-OB-7

Q:

해당 규정들에서 해당 선수는 디스크가 "OB 안으로 마지막으로 가로지른" 곳과 관련하여 표시할 수 있다고 언급한다. 어떤 지점에서 그것이 발생하는가? 예를 들어, 디스크가 잠시 동안 OB 라인 위를 날 수도 있다. 그것은 디스크의 일부가 처음 해당

라인을 가로지른 지점인가 아니면, 전체 디스크가 해당 라인을 가로지르는 지점인가?

A:

전체 디스크가 해당 라인을 가로지른 경우이다. 디스크는 하나의 원형이기 때문에, 아주 엄밀한 법 해석이 되기 위해서는, OB 라인의 내부 가장자리에 마지막 접촉하는 단일한 지점이 있을 것이다. 그것이 표시를 위해 사용하는 지점이다.

QA-OBS-8

Q:

본인이 던지고자 하는 곳에서 본인의 바로 앞에 큰 거미줄이 있다. 본인은 그것을 걷어 치울 수 있는가?

A:

그것의 최소 일부가 지면 위나 해당 선수의 디스크 위치 뒤에 있는 경우만이다. 이러한 경우 그것은 부스러기이며 캐주얼 장애물로서 제거될 수 있다. 만약 그것이 해당 선수의 비행 경로에만 있거나 지면에 접촉하지 않는 경우, 그것은 이동될 수 없다.

캐주얼 구역(Casual Area)

QA-CAS-1

Q:

본인의 디스크가 캐주얼인 것으로 선언된 개울에 착륙했다. 본인은 표시 뒤에 부러진 가지 또는 바위를 본인의 발이 건조함을 유지하도록 배치할 수도 있는가?

A:

해당 선수가 경기 라인 뒤를 따라 캐주얼 릴리프를 취하는 것을 선택하지 않는다면, 해당 코스 상에 어느 곳에 있는 것과 같이, 자세를 취해야만 한다. 장애물을 이동하도록 허용되는 유일한 경우는 디스크 위치로부터 캐주얼인 장애물을 이동시키는 것이다. 만약 해당 선수가 있는 그대로 디스크 위치를 경기하고자 하지 않는다면, 하나의 페널티를 희생하고 선택적 릴리프를 취하거나 던지기를 포기할 수 있다.

QA-CAS-2

Q:

캐주얼 릴리프 규정에서 "수역"이라는 개념은 얼음 및 눈과 같은 덩어리들도 포함하는가?

A:

아니다. 규정에 나열된 "캐주얼인 물"은 보편적으로 이해되는 것과 같은 해당 유체 형태의 물이다. 규정들은 해당 선수가 그것에 맞닥뜨린다 할지라도 눈, 얼음 또는 심지어

증기로부터의 캐주얼 릴리프를 허용하지 않는다. 감독관이 얼음이나 눈이 캐주얼 장애물이라고 선언할 수 있으며, 그러한 경우 해당 선수의 디스크 위치 상이나 뒤에 있다면 이동시킬 수도 있음에 주의하라.

홀 완료(Completing the Hole)

QA-COM-1

Q:

본인이 드롭인을 가지는 경우, 본인은 디스크를 해당 트레이 안에 던질 필요가 있는가, 아니면 단지 해당 트레이 안에 배치하고 손을 뗄 수 있는가?

A:

해당 선수는 트레이 안에 디스크를 배치할 수 있지만, 반드시 그것을 투척해야 하고 그것을 회수하기 이전에 그것을 정지시켜야 한다. 투척은 던지기의 필수 부분이며, 따라서 해당 선수의 퍼터로 단순히 체인 또는 트레이를 접촉하는 것은 던지기가 아니며 홀을 완료하는 것이 아니다.

QA-COM-2

Q:

본인은 퍼트하고 본인의 디스크가 바스켓의 상단 위에 머무른다. 무슨 상황인가?

A:

해당 선수는 해당 홀을 완료한 것이 아니다 해당 디스크 아래 해당 선수의 디스크 위치를 표시하고 계속하라.

QA-COM-3

Q:

본인이 퍼트하고 본인의 디스크가 트레이의 테두리 상단 상의 수평 지점에 감겨져, 두 개의 마디에 걸쳐 있다. 이는 계수되는가?

A:

그렇다.

QA-COM-4

Q:

본인 그룹의 모든 이가 본인의 부드러운 퍼터가 바스켓 측면을 통과해 그 내부에 완전히 정지했음을 목격했다. 그들은 해당 퍼트가 양호하지 않다고 말했다. 퍼트가 된건가?

A:

그렇다. 디스크의 비행은 중요하지 않다. 만약 바스켓의 체인 지지대 아래의 트레이와 체인에 의해 지지되는 경우 홀이 완성된 것이다.

QA-COM-5

Q:

본인은 퍼팅을 투척하면서, 투척 후 본인의 앞발 상에서 균형을 잡기 위하여 본인의 뒤쪽 발을 밀었다. 본인은 전형적으로 그렇게 2 초 동안 멈추었고, 이후 본인의 뒷발을 앞으로 흔들어 움직이며, 해당 홀을 향해 계속했다. 그것은 풋 폴트인가?

A:

말하기가 애매하다. 해당 선수의 그룹은 판단 요청을 해야 할 것이다. "완전한 균형 제어"를 증명하기 위하여 선수는 바스켓을 향한 전진 이전에, 투척 이후 바스켓을 향한 이동의 흐름을 해소하는 일정한 행위를 반드시 수행해야만 한다. 균형을 증명하는 일부 행위들의 실례는 다음과 같을 수 있다. (1) 명확한 정지 및 균형의 표시 (2) 표식 뒤의 지면 상에 뒷발을 배치하는 것 (3) 표식 디스크의 회수. 그러한 모든 것들에 대한 핵심은 앞으로 이동하기 이전에 해당 표식 뒤에서 해당 선수 신체의 균형 및 통제를 보여주는 것이다. 가장 최상의 행위 과정은 의심의 여지도 남기지 않는 것이며, 이는 해당 선수가 퍼팅을 투척한 이후 해당 선수의 신체를 진정으로 제어하고 있는지를 용이하게 행하는 것이다.

QA-COM-6

Q:

본인의 디스크가 체인 안에 정지해 있으며, 본인은 다음 선수가 퍼트하게 했다. 그의 퍼트가 본인의 디스크를 바스켓 밖 지면으로 밀쳐 버렸다. 본인은 홀을 완료하기 위하여 또 다른 던지기를 수행할 필요가 있는가?

A:

아니다. 일단 해당 선수의 디스크가 바스켓에 의해 지지되어 정지하게 되었다면, 해당 선수는 해당 홀을 완료했다. 해당 선수는 디스크를 집을 수 있고, 다음 홀로 갈 수 있다.

QA-COM-7

Q:

블라인드 홀에서, 본인은 빠른, 스테이블 디스크로 바스켓을 향해 강하게 던졌다. 우리들이 바스켓에 도착했을 때, 트레이의 정면에 해당 디스크가 박혀 있는 것을 발견했다. 홀을 완성한 것인가?

A:

그렇다. 디스크가 체인 아래 트레이나 체인에 의해 지지되면 홀이 완성된 것이다.

득점(Scoring)

QA-SCO-1

Q:

비록 총계가 정확하다고 하더라도, 특정 홀에 대한 득점 기록에 실패하는 것에 대한 페널티가 있는가?

A:

그렇다. 홀에 대해 표시된 득점 없이 제출되는 스코어카드들은 올바르지 않으며 정확한 총 득점에 2 벌타가 주어질 것이다.

포기한 던지기(Abandoned Throw)

QA-ABA-1

Q:

포기된 던지기는 어떻게 작용하는가? 그것은 이전의 선택적 다시 던지기와 어떻게 다른가?

A:

던지기를 포기하는 것은 (득점에 추가되는 경우 제외하고) 던지기가 결코 발생하지 않았음을 의미한다. 원래의 던지기에 1 벌타를 더한 것이 해당 선수의 득점으로 계수된다. 해당 선수가 한 번의 던지기를 포기하면, 결과되는 디스크 위치는 무시되고 해당 던지기에 의해 야기되는 어떠한 페널티도 마찬가지로 무시된다.

QA-ABA-2

Q:

짧고 쉬운 홀 상에서, 본인은 드라이브 샷을 올창한 숲 안으로 던져 버렸고, 나무 위 높은 곳에 붙어 버렸다. 2m 규정은 유효하다. 본인은 해당 숲에서 경기하는 것보다는 차라리 티 샷을 다시 하고자 한다. 본인은 3 번째 샷을 하는 것인가, 4 번째 샷을 던지는 것인가?

A:

해당 선수는 드라이브 샷을 포기하는 것을 선언한 이후 3 번째 샷을 던질 것이다. 해당 선수는 원래 던지기를 계수하고 해당 던지기를 포기하는 것에 대해 1 벌타를 추가한다. 포기된 던지기에 의해 야기되는 페널티는 계수되지 않는다.

QA-ABA-3

Q:

디스크를 던진 후에 마커를 집어 들고 난 후에 던지기를 포기하고 싶어졌다. 더 이상 표시를 할 수 없지만 그렇게 할 수 있는가?

A:

그렇다. 당신의 그룹이 대략적인 위치에 동의하고 거기서 플레이 하도록 한다.

임의 던지기(Provisional Throw)

QA-PRO-1

Q:

임의 던지기 규정은 무엇이며, 그것은 언제 사용되어야 하는가?

A:

임의 던지기는 선수가 그룹의 판정과 불일치 할 때 및 어떠한 심판도 활용할 수 없을 때, 또는 분실된 디스크나 OB 디스크에 대한 가능성이 있을 때, 또는 맨도를 놓친 경우 시간을 절약할 수 있을 때, 사용된다. 임의 던지기들은 문제시되는 디스크의 상태가 결정되거나 심판이 해당 문제를 해결하는 것이 가능할 때까지 판정을 연기함에 의해 경기를 계속하도록 허용한다. 판정이 논쟁이 되거나 불확실한 경우, 선수는 2 개의 경우에 대해서 완료하며, 원래의 던지기 및 임의 던지기 모두에서 경기를 진행해야 할 수도 있다. 일단 판정이 이루어지면, 올바른 구간에 대한 던지기들만이 계수된다.

연습 던지기(Practice Throw)

QA-PRA-1

Q:

본인의 디스크 위치를 표시한 이후, 본인의 가방을 향해 약 3m 정도 퍼터를 완만하게 던졌다. 그것이 본인의 가방에 맞았고, 튕겨져 나와, 언덕 아래로 약 10m 를 굴렀다. 그것은 연습 던지기인가?

A:

아니다. 디스크를 되돌려놓기 위한 (공중에서) 5m 미만의 던지기는 연습 던지기가 아니다.

QA-PRA-2

Q:

본인의 동료가 티 근처에 사용되지 않은 디스크를 남겨 놓았다. 내가 그것을 집어 들었고, 다음 홀에서 그를 보았고, 그래서 내가 그에서 그것을 던졌다. 그는 약 30m 떨어진 곳에 있었다. 그것은 연습 던지기인가?

A:

그렇다. 공중에서 5m 를 초과해 이동했다면, 던지기의 목적과 관계 없이 그것은 연습 던지기이다.

QA-PRA-3

Q:

본인 그룹의 한 선수가 짧은 퍼팅을 놓친 후에 화가 났다. 해당 홀을 완료한 후, 그가 약 2m 떨어진 곳으로부터 체인 안으로 강력하게 퍼트했다. 그것은 연습 던지기인가?

A:

그렇다. 해당 던지기는 경쟁적인 던지기로서 이루어진 것도 아니고, 사용되지 않은 디스크를 치우거나 선수에게 디스크를 반환하기 위하여 이루어진 것도 아니다. 그러한 점이 해당 던지기를 연습 던지기로 만드는 것이다.

방해(Interference)

QA-INT-1

Q:

본인의 디스크가 (유효한 2m 규정에서) 2m 훨씬 위 나무에 붙어 있었는데, 또 다른 선수의 던지기가 지면에 그것을 떨어뜨렸다. 본인의 디스크 위치는 어디이며, 본인은 2m 페널티에 놓이는가?

A:

디스크는 처음 정지한 곳과 관련해 경기된다. 그것은 명확하게 2m 를 초과했기 때문에, 해당 선수는 해당 디스크가 나무에 놓여 있었던 것과 마찬가지로 페널티에 놓이게 된다.

반칙(Misplay)

QA-MIS-1

Q:

본인의 그룹은 토너먼트 코스의 일부가 아닌 홀에서 경기했다. 페널티는 무엇인가?

A:

만약 해당 홀이 해당 코스의 일부인 홀 대신에 경기되었다면, 2 벌타가 해당 홀의 각 득점들에 추가된다. 만약 해당 홀이 해당 코스를 구성하는 홀들 이외에서 경기되었다면 2 벌타가 각 선수의 총 득점에 추가된다(여분의 홀에 대한 득점들은 무시된다).

QA-MIS-2

Q:

본인이 우연히 다른 선수의 디스크를 던졌다. 그것은 풋 폴트인가, 아니면 반칙인가?

A:

잘못된 디스크 위치가 사용되었기 때문에 그것은 반칙이다. 풋 폴트 또는 자세 위반은 올바른 디스크 위치가 사용되고는 있지만, 선수가 던질 때 그것을 놓친 것이라고 추정한다.

QA-MIS-3

Q:

본인은 드라이브 샷에서 맨도를 빗나갔지만, 두 번째 샷을 한 이후까지 그것을 알아차리지 못했다. 본인은 어떻게 되는가?

A:

해당 선수의 두 번째 던지기는 올바르지 않는 디스크 위치로부터 이루어졌기 때문에 반칙이다. 그것은 드롭존으로부터 (또는 만약 어떠한 드롭존도 없는 경우 티로부터) 이루어졌어야 한다. 해당 선수가 하나의 반칙이 된 던지기 이후에 해당 선수의 실수를 포착했기 때문에, 해당 선수는 해당 반칙된 던지기를 계수하거나 경기하지 않는다. 대신 해당 선수는 해당 반칙에 대해 1 벌타를 받는다. 해당 선수의 다음 번 던지기는 빗나간 맨도에 대해 올바른 위치로부터 있게 된다. 맨도를 빗나간 것에 대한 페널티는 반칙이 있었던 던지기 이전에 이루어졌기 때문에 여전히 적용된다.

QA-MIS-4

Q:

해당 스코어 카드가 제출된 이후, 본인은 본인이 시작한 홀이 끝난 것이 아님을 알았다. 본인은 페널티를 받는가?

A:

규정 811.C 에 언급된 대로, 2 벌타가 주어진다. 추가 던지기가 (811.F.3 에 따라) 완료되지 않은 홀 상의 최종 던지기에 상당하도록 추가된다. 해당 홀에 대한 득점은 이루어진 던지기의 수에다 2 벌타에다 홀 완료에 대한 항목에 대해 1 벌타가 더해진다.

QA-MIS-5

Q:

본인의 라운드 중간에 위통이 와서 휴게실을 찾아야 했다. 본인의 그룹이 본인 없이 하나의 홀을 경기할 정도로 충분히 오래 그곳에 있었다. 본인이 그룹과 다시 합류하면 놓친 해당 홀에 대한 페널티를 받게 되는가?

A:

네. 811.F.5 와 811.F.6 을 참조하십시오.

QA-MIS-6

Q:

본인은 2 분 경고 이후에 해당 코스에 늦게 도착했고, 12 홀에 본인이 지정되었던 것을 알았는데, 그곳은 공원의 완전히 반대편에 있는 곳이다. 본인은 제시간에 그곳에 도착할 어떠한 방법도 없으며, 그래서 해당 홀을 놓친 것에 대해 파 + 4 를 받는 것으로 예상하고 있었다.

A:

많이는 아니다. 해당 선수의 이득을 위해 의도적으로 홀을 반칙하는 것은 실격 당할 수 있는 사항이다. 잘못된 그룹에서의 던지기는 모두 무시된다. 배정된 그룹을 찾아야 한다.

예의(Courtesy)

QA-COU-1

Q:

본인의 라이벌이 이렇게 이야기한다면 예의 위반으로 판정할 수 있는가? 예를 들어, 그는 해당 라운드의 점수를 본인에게 이야기 함으로써 퍼팅을 성공하거나 또는 빗나가게 한다던가 등등, 심리적으로 영향을 주는 행동을 한다.

A:

그럴 수도 있다. 비록 얼간이처럼 행동하는 것이 예의 위반으로 명시적으로 나열되지는 않았더라도, "산만하게 하거나 비스포츠클럽"인 어떠한 행위도 페널티로 될 수 있다. 해당 선수와 그룹은 선수의 행위가 판정을 할 정도로 충분히 나쁜지를 결정할 필요가 있다. 다소 불충분하더라도, 그것은 해당 선수의 그룹 또는 기타 선수들이 결정해야 할 상당한 것에 해당한다. 만약 해당 행위가 충분히 좋지 않거나 해당 선수에게 그런 유형이 있다면, 해당 선수는 TD 또는 PDGA 징계 위원회에 통보할 수 있다.

장비(Equipment)

QA-EQU-1

Q:

본인은 거리 측정기를 사용할 수 있는가?

A:

그렇다. 그러나 해당 선수는 반드시 시간 초과 규정에 의해 허용되는 30 초 내에 던지기까지 이루어져야 한다.

QA-EQU-2

Q:

PDGA 승인 모델의 재고 디스크(엑스 아웃 디스크, 팩토리 버전, 불합격된 핫스탬프 등)를 PDGA 대회에 사용하는 것은 합법적인가?

A:

그렇다. 그것들은 PDGA 기술 표준 문서에 의해 설명된 것과 같은 전반적인 제한사항(중량, 테두리 경사도, 신축성 등)에 또한 부합하는 한 PDGA 경기에 합법적이다. 선수들은 항상 대회에 사용되는 디스크의 합법성에 의문을 제기할 권리를 갖는다. 그러한 경우 TD가 최종 판정을 한다.

QA-EQU-3

Q:

본인은 차량 안에 본인이 선호하는 퍼터를 두었다. 본인의 친구가 해당 라운드 동안 본인을 위해 가서 그것을 가지고 올 수 있는가?

A:

그렇다. 해당 선수는 라운드를 시작한 이후 가방에 디스크를 추가하는 것이 허용된다. 해당 용무가 다른 선수들을 산만하게 하지 않고, 시간 초과 규정을 위반하지 않는지를 확실히 하라. 그러한 용무를 볼 최적의 시간은 홀에서 다른 홀로 이동하는 사이이다.

QA-EQU-4

Q:

본인은 개종한 근본주의적 선수며, 디스크 골프를 할 때 마찰 장갑을 착용하고자 한다. 그것은 허용되는가?

A:

그렇다. 장갑은 초과상을 제어하는 장비로서 813.02.A 규정에 의해 허용된다.

QA-EQU-5

Q:

본인의 디스크가 매우 험난한, 바위투성이의 지면이 있는 지점에 착륙했다. 본인은 무릎을 보호하기 위하여 타월이나 패드를 아래 배치할 수 있는가?

A:

그렇다. 해당 선수는 드롭존 또는 티 구역을 포함해, 바닥에 압축했을 때 1cm 두께 미만의 소형 패드나 타월을 배치할 수도 있다.

QA-EQU-6

Q:

디스크를 가져다가 림을 집어넣고 공처럼 던질 수 있나?

A:

아니다. 이것은 원래 비행 특성(813.01.C.1)을 변경하는 생산 후 수정 사항이다. 디스크는 더 이상 기술 표준에서 요구하는 원형 받침과 같은 구성이 아니다. 일시적으로 수정하더라도 이 구성에서 디스크를 던지는 것은 불법이다.

매치 플레이(Match Play)

QA-MAT-1

Q:

본인의 상대가 퍼팅을 양보했지만, 본인은 여전히 퍼팅 득점을 새롭게 유지하기 위해 퍼팅을 던지고자 한다. 본인은 그것을 할 수 있는가?

A:

아니다. 일단 해당 선수의 상대가 퍼팅을 양보하면, 해당 홀을 완료하게 된다. 그 이후로 던져진 퍼팅은 여분의 던지기이다. 첫 번째 여분의 던지기는 경고를 야기하며, 후속 던지기는 페널티를 야기한다.

더블 및 팀 플레이(Doubles and Team Play)

QA-DOU-1

Q:

본인의 더블 파트너가 마커처럼 디스크 위치를 표시하던 던져진 디스크로 어프로치 샷을 했다. 본인은 본인의 샷을 위해 미니마커로 그것을 표시할 수 있는가?

A:

아니다. 팀 구성원들은 반드시 단일한 표식 방법을 사용해 디스크 위치를 표시하고 단 한번만 디스크 위치를 표시해야 한다.

경기 매뉴얼(Competition Manual)

QA-CMP-1

Q:

여성은 어떤 부문에서도 경기할 수 있는가?

A:

여성은 해당 부문에 대한 자격 기준에 부합하는 한 어떠한 부문에서도 경기할 수 있다. 남성 전용으로 제한되는 어떤 부문도 존재하지 않는다.

QA-CMP-2

Q:

공식적인 신호가 주어지기 전에 그룹이 경기를 시작한다면 어떻게 되는가?

A:

만약 그룹이 실수로 일찍 경기를 시작하고 이후 공식적인 개시 신호를 들었다면, 티로 돌아가서 다시 개시해야 한다. 2 분 경고 이후에 이루어졌다고 하더라도, 그러한 던지기의 어떠한 것도 연습 던지기로 계수되지 않는다. 만약 실제로 해당 그룹이 일찍 경기를 시작했지만 결코 공식적인 개시 신호를 듣지 못했다면, 해당 득점들은 어떠한 페널티도 없이 던져진 것으로 유효하다.



디스크 골프 경기 매뉴얼



PDGA.com

PDGA®

목 차

서문

게임 정신

디스크 골프의 기준

1항:

대회 절차

- 1.01 선수 적격성
- 1.02 대회 등록
- 1.03 취소 및 환불
- 1.04 대회 체크인
- 1.05 연습 라운드, 경기 시작, 지각
- 1.06 그룹화 및 구역화
- 1.07 경기의 중단
- 1.08 필드 크기의 축소(컷)
- 1.09 동점
- 1.10 상의 배분
- 1.11 심판
- 1.12 대회 심판
- 1.13 미성년 안전
- 1.14 리그

2항:

부문 자격

- 2.01 일반
- 2.02 예외
- 2.03 재분류
- 2.04 아마에서 경기하는 프로/ 프로에서 경기하는 아마
- 2.05 진정한 아마추어

3항:

선수의 행동 기준

- 3.01 일반
- 3.02 경기 속도
- 3.03 선수의 비행
- 3.04 의복 규정
- 3.05 카트, 캐디 및 그룹
- 3.06 투어 선수 매스미디어 및 후원자 관계
- 3.07 투어 행사인 정책
- 3.08 대회 감독관의 권리 및 책임

디스크 골프 대회용 경기 매뉴얼

2023년 1월 1일 개정

서문

PDGA 경기 매뉴얼은 PGDA 대회에 대한 절차 및 지침을 설명하고 경기 공식 규정 및 투어 표준 문서와 결합하여 사용된다. 이들 절차 및 지침들은 달리 지정되지 않는 한, 모든 PDGA 승인 대회에서 요청된다. 경기 매뉴얼 또는 투어 표준에서 "대회 감독" 또는 "TD"에 대한 모든 언급은 801.02.G 에 따른 이벤트의 책임자를 의미한다. 만약 대회 감독관이 허용 가능하지 않는 그러한 문서들의 규정을 찾는 경우, eventsupport@pdga.com 또는 762-253-2200 로 PDGA 이벤트 지원 감독에게 연락함으로써 면제를 요청할 수도 있다.

게임 정신

디스크 골프는 전형적으로 심판원 또는 중재인 없이 경기가 이루어진다. 게임은 스포츠맨십, 정직함, 다른 선수들에 대한 배려를 보여주고, 경기 규정을 준수하고자 하는 선수에게 달려있다. 모든 선수들은 어떻게 경쟁 하느냐에 관계 없이 규율 바른 예의로 스스로 행동해서 항상 예절과 스포츠맨십을 보여야 한다.

판정하라, 판정을 허용하라. 그것은 사적인 것이 아니다. 그것은 규정이다. 그것이 디스크 골프의 게임 정신이다.

디스크 골퍼의 기준

1. 스마트한 경기:

보이지 않는 구역 안으로 또는 선수들, 관중, 보행자 또는 기타 시설 사용자들이 범위 내에 있는 경우 절대 던지지 말라. 감시원을 활용하라.

2. 해당 코스 존중:

모든 게시된 규정들을 준수하라. 어떠한 쓰레기, 낙서 또는 장비나 식물군의 남용도 없게 하라.

3. 스포츠맨십의 전형이 되라:

적극적이고 책임감을 가져라. 다른 사람들을 가르쳐 주어라.

1 항: 대회 절차 (Tournament Procedures)

1.01 선수 적격성 (Player Eligibility)

- A. PDGA 의 양호한 지위에 있는 모든 회원들은 등급(프로 또는 아마추어), 연령, 성별, 선수의 레이팅에 따라 자격을 갖춘 모든 부문에 참가할 수 있다. 예외는 반드시 PDGA 투어 관리자에 의해 사전 승인이 되어야만 한다. '2 항: 부문 적격성'을 참고하여 특정 정보용 부문 자격 부여를 확인하라.
- B. 회원 자격 요구:
 - 1. 어떠한 메이저 대회, 엘리트 시리즈, A 티어, B 티어 이벤트를 위해 활동중인 PDGA 회원임이 요구된다.
 - 2. 다른 모든 PDGA 승인 대회에서 활동중인 PDGA 회원이 아닌 선수는 비회원 수수료를 지불함으로써 경기할 수 있다. (리그는 해당되지 않음 1.14.C. 1 참고)
 - 3. 비회원 또는 활동 중이 아닌 회원이 수수료를 지불하여 경기 할 수 있는 PDGA 승인 대회의 경우에, 주니어 부문에서 경기하는 선수나 PDGA 이벤트 지원 감독(예: WGE 또는 기부를 위한 이벤트)에 의해 면책이 요구된 선수에게는 적용되지 않는다.

1.02 대회 등록 (Tournament Registration)

- A. 사전 등록이 PDGA 메이저, 엘리트 시리즈와 A 티어 대회에 요청되며, 모든 다른 티어들에 대해서 권장된다.
- B. 선수는 가입 수수료가 수령 되고 해당 대회에 의해 공식적으로 확인될 때까지 공식적으로 대회에 진입하지 않는다.
- C. 경기 현장의 모든 시작은 부문 또는 프로/아마 별 대표 선수들이 등록에서 맨 앞부분에 공표되지 않는 한 선착순으로 제출되며, 이러한 경우 각 부문 또는 등급은 선착순으로 제출된다. 아래의 선착순 예외 사항을 참조하십시오.
 - 1. 예외
지역 클럽과 자원봉사자들의 활동과 서비스에 대한 보상으로, 대회 감독(TD)에게 이벤트의 모든 선수들에게 혜택을 주는 경기를 위한 자금을 조달하기 위한 유용한 도구를 제공하기 위해서 선착순의 예외가 적용될 수 있으며, TD 가 적합하다고 판단되는 지역에서의 스포츠에 대한 인구 통계를 위한 우선 순위를 지정할 수 있다.

- a. PDGA 메이저 대회, 엘리트 시리즈는 이미 PDGA 와의 이벤트 동의를 통해서 등록 기준을 설정했기 때문에 예외가 적용되지 않는다.
- b. 모든 경우에 예외를 완전히 투명하게 공개하고 적절한 때에 공개적으로 게시하여 모든 선수가 특정 예외에 포함되는 요구 사항을 충족할 수 있는 기회를 제공해야 한다.
- c. 100% 완전히 선착순 등록을 초과한 PDGA 승인 이벤트의 경우에 아래 허용되는 예외(2, 3, & 4)는 무제한, 제한 그리고 PDGA 제휴클럽으로 분류된다.

2. 무제한으로 허용되는 예외

무제한 허용 예외는 이벤트 인원의 백분율에 의해 제한되지 않지만, 특정 조기 등록 단계들은 해당 등록 단계의 특정 요구 사항을 충족하는 모든 선수에게 선착순으로 제공되어야 한다.

- a. TD 는 PDGA 선수 등급에 따라 조기 등록 단계를 제공하여 높은 등급의 선수에게 우선 순위를 부여할 수 있다. (예: 엘리트 시리즈, USDGC)
- b. TD 는 모든 참가자가 공개적으로 이용할 수 있었던 PDGA 승인 예선 이벤트를 통해 자격에 따라 조기 등록 단계를 제공할 수 있다. (예: PDGA 월드, USDGC, 포인트 시리즈 파이널)
- c. TD 는 인원이 부족한 특정 부문을 기준으로 조기 등록 단계를 제공할 수 있다. 이는 여성 전용 부문, 주니어 부문 또는 연령별 시니어(50 세 이상) 부문으로 제한된다.

3. 제한적으로 허용되는 예외

요구 사항:

- a. TD 는 아래에 나열된 세가지 제한된 허용 예외 중 하나 이상을 사용할 수 있지만, 사용된 제한된 허용 예외의 조합에 이벤트 선수 자리의 총 3 분의 1 (33%) 이상을 할당할 수 없다. 이벤트 자리의 3 분의 2 (67%)는 선착순 등록을 위해 남아있어야 한다.
- b. 이벤트가 등록을 위해 Pro/Am 부문을 할당한 경우, 사용된 제한된 예외의 조합에 총 3 분의 1 (33%) 이하의 Pro 자리와 아마추어 자리를 할당 할 수 있다. 프로와 아마추어 모두 선착순으로 등록하려면 이벤트 자리의 3 분의 2 (67%)가 남아있어야 한다.
- c. 이벤트에 부문별 등록 한도가 있는 경우, 사용된 제한된 예외의 조합에 각 부문별 자리의 2 분의 1 (50%) 이하를 할당할 수 있다.

이벤트 자리의 절반(50%)은 제공된 부문 내에서 선착순을 위해 남아있어야 한다.

d. 제한적으로 허용되는 예외는 다음과 같다.

1. 제휴 클럽 회원 예외

TD 는 이벤트를 주최, 운영 또는 기타 방식으로 진행하고 PDGA 제휴 클럽으로 등록된 지역 디스크 골프 클럽의 유료회원에게 조기 등록을 제공할 수 있다. 클럽 회원은 독점적이어서는 안되며 공개적으로 게시해야 누구나 원하는 경우 제휴 클럽 회원 예외의 일부가 되기 위한 요건을 충족할 수 있다.

2. 이벤트 후원 예외

TD 는 이벤트를 후원하는 선수(또는 이벤트 후원자의 지정 선수)에게 대회 감독이 결정한 수준으로 조기 등록을 제공할 수 있다. 후원 기회는 독점적이어서는 안되며 누구나 이벤트 후원 예외의 일부가 되기 위한 요건을 충족할 수 있도록 공개적으로 게시해야 한다.

3. 자원봉사 예외

TD는 TD가 결정한 수준에서 이벤트를 위해 코스 등을 준비하는 자원봉사자에게 조기 등록을 제공 할 수 있다. 이러한 자원봉사 예외의 기회는 독점적이어서는 안되면 누구나 자원 봉사 예외의 일부가 되기 위한 요건을 충족할 수 있도록 공개적으로 게시되어야 한다.

4. PDGA 제휴 클럽 허용 예외 - "클럽 회원 전용" 이벤트

a. 회원 수가 많은 PDGA 제휴 클럽은 PDGA 제휴 클럽의 유료 회원만 등록이 가능한 PDGA 승인 이벤트를 운영할 수 있다.

b. 클럽 회원 자격은 독점적이어서는 안되며, 누구나 원하는 경우 제휴 클럽에 가입하기 위한 요건을 충족할 수 있도록 공개적으로 게시되어야 한다.

c. 등록은 모든 제휴 클럽 회원에게 선착순으로 이루어져야 한다.

d. 일반인에게 공개되지 않기 때문에 이러한 이벤트는 "X" 티어(XC, XB, XA 등)로 지정되며, 이벤트 이름에는 "~클럽 회원 전용 이벤트"(예:Shooting the Breeze with the Augusta DGC- 클럽 회원 전용 이벤트)라는 문구가 포함되어야 한다.

- D. 대기자 명단은 사전에 공표된 대표 선수들에 근거해서 (전체적으로, 등급별로, 또는 부문별로) 관리된다.
- E. 온라인 가입을 통해 등록된 참가자들은 가입 수수료가 온라인 가입 창구에서 수령된 실제 시간에 근거하여 날짜 및 시간이 인가된다.
- F. 여러 가입자들이 동시에 등록되는 대회에서, 가장 낮은 PDGA 숫자를 가지는 선수가 우선권을 가진다.
- G. 대회는 반드시 사전 등록 목록 및 대기자 명단을 pdga.com 및 공식 대회 등록 사이트에 게시해야만 하며, 최소 주간 단위로 그러한 목록들을 갱신해야 한다.
- H. 지불한 등록자들만이 공개된 대회 목록에 나열 되어야 한다.

1.03 취소 및 환불 (Withdrawals and Refunds)

대회 정책 (Event Policy)

- A. 선수들은 반드시 해당 대회용으로 게시된 연락 정보를 통해 대회 감독관에게 자신들의 취소를 메일 또는 전화로 알려야 한다. 다른 대회 요원을 포함해 대회 감독관 이외 사람들과의 논의는 공식적인 것으로 간주되지 않는다.
- B. 대회의 대기자 명단에 오르기 위해 명목상의 대기자 수수료 10 달러 이상을 지불한 선수 또는 대회가 등록 및 대기자 명단 교체를 공고하기 전에 공식적으로 대기자 명단에서 취소를 요청한 선수(1 주일 이내 권장), 대기자 명단 수수료의 100%를 환불받을 수 있다. (최대 10 달러의 수수료) 10 달러 이하의 명목상 환불되지 않는 대기자 요금만 지불한 대기자는 환불을 받지 않는다.
- C. 대회의 시작 최소 30 일 이전에 대회로부터 취소할 것을 공식적으로 요청한 선수들은 참가비의 100% 환불 받을 수 있다. (최대 10 달러의 수수료)
- D. 대회의 시작 15~29 일 전에 대회로부터 취소할 것을 공식적으로 요청한 선수들은 해당 대회에서 자리가 채워지는 경우에만 최대 10 달러 수수료를 제외하고 100% 환불 받는다. 만약 해당 선수의 부분이 채워지지 않는다면, TD 는 50% 환불 또는 선수들이 참여했을 경우 수령했을 선수 팩(배송 비용을 뺀)만을 제공할 수 있다. 참가 수수료의 최소 25% 가치가 있는 프로 선수 팩 없이 대회의 프로 부문에 있는 선수의 경우, TD 가 50% 금전적인 환불을 제공할 것이다.
- E. 대회 시작 14 일 내에, 그리고 대회의 공개된 등록 마감 및 대기자 명단 교체 전에 (1 주일 내가 권장됨) 대회로부터 취소할 것을 공식적으로 요청한 선수들은 해당 대회에서 자신들 부분이 채워지는 경우에만 최대 10% 처리 수수료를 제외하고 100% 환불 받는다. 만약 해당 선수의 부분이 채워지지 않는다면, TD 는 25% 환불 또는 선수들이 참여했을 경우 수령했을 선수의 팩(배송 비용을 뺀)만을 제공할 것인지에 대해 선택한다. 참가 수수료의 최소 25% 가치가 있는 프로 선수

팩 없이 대회에 프로 부문에 있는 선수의 경우, TD 가 25% 금전적인 환불을 제공할 것이다.

- F. 공개된 등록 마감 및 대기자 명단 교체 전에 등록 취소한다는 것을 공식적으로 요청하지 않고 경기하지 않은(다른 말로, 나타나지 않은) 선수들은 자신들의 참가 비용을 상실하고, 환불 또는 선수 팩을 수령하지 않는다. (이는 대기자 명단 선수로 적용되지 않는다. 위 1.03B 를 참조하라.)
- G. 메이저, 엘리트 시리즈 및 A 티어 대회의 대회 감독관은 C, D, E 항에 대한 시간 제한을 변경할 것을 투어 관리자에게 청원할 수도 있다.
- H. 허용되는 경우, 해당 정책은 반드시 모든 등록 자료에 명확하게 공개되어야 한다.
- I. 만약 TD 가 해당 부문에 대한 등록된 선수의 부족으로 인해 제공된 부문을 폐쇄하는 경우(2.01.L 참조), 적절한 다른 부문으로 이동하지 않고자 하는 해당 부문의 어떠한 선수도 완전한 환불이 제공될 것이다.
- J. 대회 감독이 이벤트를 취소할 경우, 현재 등록되거나 대기자 명단에 있는 모든 선수는 참가 신청 또는 대기자 명단 수수료를 100% 환불 받아야 한다. TD 가 통제할 수 없는 재해가 발생하여 코스를 이용할 수 없게 되고 PDGA 이벤트 지원 감독의 사정 승인이 있어야만 이벤트를 진행 할 수 있게 되고 TD 는 아마추어 부문에 등록된 선수에게 선수 팩과 선수 팩의 가치와 참가비의 차액에 대한 부분 환불을 제공할 수 있다.
- K. 대회 감독이 이벤트를 연기할 경우, 연기한 시점에 원래 날짜에 등록되거나 대기자 명단에 있는 모든 선수는 요청할 경우 참가비 또는 대기자 명단 수수료를 100%환불 받아야 한다. TD 가 통제할 수 없는 재해가 발생하여 코스를 이용할 수 없게 되고 PDGA 이벤트 지원 감독의 사정 승인이 있어야만 이벤트를 진행 할 수 있게 되고 TD 는 아마추어 부문에 등록된 선수에게 선수 팩과 선수 팩의 가치와 참가비의 차액에 대한 부분 환불을 제공할 수 있다. 새로운 날짜가 발표되면, 아직 등록되거나 대기자 명단에 있는 모든 사전 등록자에게 이메일로 통지해야 하며, 새로운 날짜에 이벤트에 참석할 수 없다고 판단될 경우 참가비 또는 대기자 명단 수수료를 100% 환불 받을 수 있는 기회가 주어져야 한다.

주의: 높은 정원의 대회들은 취소 및 환불에 대해 야기되는 복잡성으로 인해 해당 선수 팩 내에 개인화된 품목들을 포함하지 않는 것을 매우 권장한다. 개인화된 품목들은 대회 참가 수수료의 일부가 아닌 별개의 환불 불가 수수료로서 등록 동안 구매용 상품으로 제공되어야 한다.

1.04 대회 체크인 (Event Check-In)

- A. 사전 대회 체크인은 메이저, 엘리트 시리즈, A 티어 대회의 선수에게 요청되며, 모든 다른 티어들에 대해서 권장된다.
- B. 대회 감독관에 의해 지정되는 시간까지 체크인하지 않은 모든 선수는 자신들의 공식 순위 및 참가 수수료를 상실한다. 예외는 대회 감독관의 독자적인 재량으로 서만 이루어진다.

1.05 연습 라운드, 경기 시작, 지각

(Practice Rounds, Beginning Play, Late Arrivals)

- A. 선수들은 경기 전에 연습 라운드를 계획할 책임이 있다. 코스 이용 가능성과 연습 라운드를 위한 토너먼트 설정은 다를 수 있다(세부 사항에 대해서는 투어 표준 참조). 코스는 대회 동안 및 대회 감독관에 의해 지정된 모든 기타 시간에 연습하는 것이 금지된다.
- B. 다음과 같은 두 가지 유형의 시작이 경기를 시작하는 데 사용된다.
 1. 샷건스타트(동시에 여러 그룹들이 시작하는 라운드): 예정된 시간에, 스코어카드가 대회 본부에서 선수들에게 배분될 것이다. 카드가 배분된 이후, 그룹들은 자신들에게 할당된 홀들에 도달하기 위한 적절한 시간이 주어진다. 에어 호른 같은 큰 소리를 내는 기구가 경기가 시작될 때까지 2 분이 남아 있음을 가리키는 데 사용될 것이다. 해당 신호는 일련의 2 번 짧은 경적음이 될 것이다. 그 때 선수들은 연습을 끝내고 자신들의 시작 홀 티로 즉각 이동한다. 큰 소리를 내는 기구의 한 번 더 연장된 경적음은 라운드를 시작하고 득점 기록원들에게 던지는 순서를 호출할 것을 신호한다.
 2. 스태거드스타트 또는 티타임(그룹들이 특정 홀에서 한 그룹씩 잇따라 시작하는 라운드): 선수는 대회 감독관에 의해 선언된 시간에 시작한다. 선수들은 자신들의 티 타임 10 분 이전에 출발 신호원에게 체크인할 것이 권장된다. 티타임이 예정된 이벤트에서 선수들은 출발자가 자신의 그룹에 2 분 신호를 줄때까지 대회 감독이 지정한 모든 구역에서 연습할 수 있다. 코스에서 대회 라운드가 진행 중인 경우, 대회 감독이 별도로 지정하지 않는 한 해당 코스는 연습에 사용할 수 없다.
- C. 2 분 신호와 라운드 시작 사이 선수에 의한 던지기는 2 인 이상의 선수 또는 심판에 의해 목격된 경우 경고를 받는다. 이 기간 동안 선수에 의한 연속 던지기는, 2 인 이상의 선수 또는 심판에 의해 목격된 경우, 던지기 횟수에 상관없이 선수의 득점에 1 벌타 추가를 야기한다.

- D. 자신들의 라운드의 시작 동안 제시간에 해당 코스에 있는 것과 경기를 준비하는 것은 해당 선수의 책임이다.
- E. 시작 홀 또는 다음 홀에 부재인 선수는 반칙을 범한것이다.(811.F.5 와 6 반칙 참고) 전체 라운드를 놓치거나 끝내지 못한 경우, 대회 감독의 재량에 따라 실격될 수 있다.
- F. 샷건 또는 티타임 라운드에서 늦게 도착한 선수는 TD, 대회센터 또는 티타임 스타터에 확인하여 올바른 시작 그룹을 확인하고 선수의 부재로 인해 TD가 만든 그룹과 경기를 시작할 책임이 있다. 그렇게 하지 않으면 반칙이 된다.(811.F.10 반칙 참고)
- G. 대회 감독은 각 그룹에 최소 2 장의 스코어 카드를 제공해야 하며, 서로 독립적으로 보관해야 한다. 이러한 스코어 카드는 매체가 같거나 다를 수 있다. 그룹의 각 구성원에게 스코어 카드를 검토할 기회가 주어져야 하며, 그룹의 각 구성원은 공식 스코어 카드에 동의하고 대회 감독이 대회 공식 스코어 방법으로 지정한 방법에 따라 제출해야 한다. 그룹 내 다른 선수가 공식 스코어 카드를 검토하고 확인할 기회를 거부하는 모든 선수는 2 벌타를 받는다.
- H. 대회 감독이 공식적인 스코어 사용 방법으로 선언한 것과 상관없이, 종이 스코어 카드는 항상 각 선수 그룹이 사용할 수 있도록 해야 한다.

1.06 그룹화 및 구역화 (Grouping and Sectioning)

- A. 프로 및 아마추어 선수들은 함께 그룹이 되지 않아야 한다. 부문은 실제 가능한 만큼 함께 그룹화되어야 한다.
- B. 부문 내의 모든 선수들은 다음 방법 중 하나를 통해 첫 번째 라운드 동안 그룹화되어야 한다.
 1. 무작위 그룹화: 부문 내의 선수들은 첫 번째 라운드 동안 무작위로 그룹화 될 수 있다.
 2. 선수 등급 그룹화: 부문 내의 선수들은 첫 번째 라운드 그룹들을 설정하기 위하여 선수 등급에 의해 그룹화 될 수도 있다. 가장 높은 등급의 선수가 가장 낮은 수의 홀에서 시작, 두 번째 높은 등급의 선수가 다음 홀에서 시작하는 등. 이러한 과정은 모든 시작 홀들이 채워질 때까지 계속된다. 예를 들어 해당 등급의 순위에 의해 설정된 3 개의 홀에서 경기하는 12 명의 선수들 배정은 다음과 같을 것이다.
 - 홀 1: 선수 1, 4, 7, 10
 - 홀 2: 선수 2, 5, 8, 11
 - 홀 3: 선수 3, 6, 9, 12

3. 여러 풀 또는 구역에 있을 정도로 충분히 큰 부분의 경우, 선수들은 등급에 의해 분할되어야 하며(예를 들어 풀 A에 가장 높은 72 등급 및 풀 B에 가장 낮은 72 등급), 이후 첫 번째 라운드 동안 각 풀 내에서 무작위 선별된다.
 4. C 티어 대회는 주니어 ≤ 15 , 주니어 ≤ 12 , 주니어 ≤ 10 , 주니어 ≤ 08 , 주니어 ≤ 06 부문 선수들이 그러한 동일한 부문들의 다른 선수들과 오로지 섞여져야 한다는 예외로 그룹화(첫 번째 라운드에서만)를 위해 부문을 무작위로 혼합할 수 있는 선택권을 가진다.
- C. 모든 후속 라운드에서, 선수들은 가능한 한 부문별로 그룹화해야 한다.
 - D. 하나의 부문 내에서, 선수들은 가장 낮은 득점에 의해 그룹화되어야 한다. (동점 해결에 대해서는 1.09 동점을 참조하라.) 가장 낮은 득점을 가진 그룹은 가장 낮은 수치화된 홀에서 시작하는, 등이다. 만약 티타임이 사용 중에 있다면, 가장 낮은 득점을 가진 그룹이 가장 늦은 티타임을 가진다.
 - E. 동일한 총 점수에 대해서는 동점 결승전(1.09 동점 참조)을 시행한다.
 - F. 공정성을 촉진하기 위하여, 그룹들은 대회 감독관이 필요하다고 간주하는 추정된 상황을 제외하고는, 3명 이하의 선수들로 구성될 수 없다. 3명 미만의 선수가 경기해야 하는 경우, 지정된 대회 심판(1.12.A 참조)이 반드시 해당 그룹과 동행해야 하며, 그것이 경쟁하는 선수를 방해하지 않는 한 경기할 수도 있다.
 - G. 그룹들은 5명의 선수를 초과하지 않으며, 가능한 4명의 선수로 한정되어야 한다.
 - H. 하나의 라운드에서 함께 경기할 수 있는 것보다 많은 참가자들이 있는 경우, 해당 경쟁자들의 필드는 구역 또는 풀로 분할될 수도 있다. 하나의 부문 내에 있는 선수들은 반드시 경기 동안 정확히 동일한 구획으로 경기해야만 한다.
 - I. 조건들이 구역 가운데서 다르게 경기에 영향을 미친다면, 대회 감독관은 진행을 결정하기 위하여 구역화 절차를 사용하는 것을 고려해야 할 수도 있다. 그러한 경우, 진행한 선수들의 비례하는 수가 득점에 의해 각 구역으로부터 취해지고, 그들의 득점들은 이월되지 않을 것이다.
 - J. "슈퍼 그룹"의 첫 번째 라운드가 대중 매체 용도의 영상 방송으로 제시되는 것은, 해당 그룹 내 각 선수 및 PDGA 이벤트 지원 감독에 의해 사전에 승인되지 않는 한 허용되지 않는다.
 - K. 고스트 그룹은 선수들의 카드가 이미 점유하고 있는 시작 홀이 할당된 2차 선수 그룹을 가리키는 명칭이다. 고스트 그룹은 흥수, 정전 또는 대회 감독의 통제 밖의 다른 상황으로 인해 홀이 예기치 않게 플레이 할 수 없게 되는 등의 비상 상황을 해결하는 데에만 사용된다.
 1. 고스트 그룹은 항상 홀에서 두번째 티로 1라운드 그룹(1.06.B 참조)과 이후 라운드(1.06.D 참조)의 낮은 번호 홀로 표시한다.

2. 고스트 그룹은 코스 흐름과 경기 속도에 미치는 영향을 최소화 하기 위해서 더 길고 더 어려운 홀 이후에 더 짧은 길이의 홀에서 시작해야 한다.
- L. 티타임이 예정된 스태거 출발 이벤트에서 대회 감독은 해당 부문의 첫 티타임 12 시간 전 또는 해당 부문의 이전 라운드 경기 종료 1 시간 후 중 늦은 시간에 해당 부문의 모든 선수에 대한 티타임을 PDGA 이벤트 페이지에 게시해야 한다.

1.07 경기의 중단 (Suspension of Play)

PDGA 승인 대회의 모든 사람들의 안전은 최고로 중요하다. TD는 선수, 요원, 관람객들에 대해 상태가 위험하게 되기 이전에 경기를 중단할 수 있도록, (해당 지역 안으로 이동하는 폭풍우 및 번개를 표시하는) 낙뢰 탐지 장치 및 온라인 기상도와 같은 모든 활용 가능한 자원들의 사용이 매우 권장된다. (PDGA 경기 중 날씨로 인한 중지 및 취소 지침 정책을 참조하라.)

- A. 대회 감독관의 견해로, 경기를 지속하는 것을 실행할 수 없게 하거나 위험하게 하는 번개, 폭우나 유해한 상황이 존재하는 경우, 해당 대회는 중지한다. 경기를 중지하는 신호는 시작 신호와 동일한 방식으로 이루어지지만, 3 번의 짧은 경적을 사용한다. 이들 경적들은 1 분에 최소 1 회 이상 반복되어야 하며, 대회 감독관은 모든 그룹들이 해당 신호를 확실히 들을 수 있도록 모든 필요한 노력들을 취해야 한다.
- B. 선수들은 반드시 즉각 경기를 중단하고 해당 그룹의 각 멤버의 디스크 위치를 표시해야 한다. 선수가 경기를 재개할 근사 디스크 위치를 표시하는 것으로 충분하다. 적절한 경우, 선수들은 첫 번째 티 구역, 클럽 하우스, 대회 본부 또는 대회 감독관이 지정한 지역으로 돌아가야 한다. 중지 신호 이후 최소 30 분 경기 중단이 있게 된다.
- C. 선수들은 경기가 중단되었을 때 설정한 근사 디스크 위치로부터 경기를 재개한다. 근사 디스크 위치는 그룹의 다수결에 의해 결정된다.
- D. 대회 감독관은 해당 상태를 평가하고 선수들이 재개 시간 또는 지연 갱신을 위해 돌아오도록 중단 신호로부터 30 분 이상의 시간을 할당한다.
- E. 경기는 라운드의 시작과 같은 신호를 사용해 재개된다. 2 번의 짧은 경적음으로 구성된 2 분 경고 이후 2 분후에, 해당 라운드의 재 시작을 알리기 위해 하나의 확장된 경적음으로 알린다.
- F. 대회 감독관은 자신의 견해로 해당 상태가 개선될 수 없거나 예정된 종료 시간 전에 어두워 질 경우, 일정이 잡힌 대회 내에서 이후 날짜 동안 해당 라운드의 불완전한 부분을 연기할 수도 있다. (PDGA 경기 중 날씨로 인한 중지 및 취소 지침 정책을 참조하라.)

- G. 부분적인 라운드 특점은 해당 라운드가 재개될 때마다 해당 라운드의 완료까지 이월된다.
- H. 중단 신호가 주어지기 이전에 경기를 중단한 선수는 대회 감독관의 견해로 해당 선수가 성급하게 경기를 중단한 경우 2 벌타를 받는다.
- I. 대회 감독관은 대회의 모든 라운드가 일정대로 완료되는 것을 보장하기 위하여 모든 노력을 취한다.
 - 1. 총 3 회 이하의 예선전이 예정되어 있을 경우, 모든 선수들은 최소한 1 회 이상 경기를 완료해야 해당 대회에서 공식적인 것으로 간주된다.
 - 2. 총 4 회 이상의 예선전이 예정되어 있을 경우, 모든 선수들은 최소한 2 회 이상 경기를 완료해야 해당 대회에서 공식적인 것으로 간주된다.
 - 3. 이러한 기준을 충족하지 못할 경우 대회 일정을 다시 계획해야 한다. 만약 일정 재조정이 불가능하거나 선수들이 참여할 수 없는 경우, 선수팩, PDGA 및 기타 관련 이벤트 수수료를 제외하고 전액 환불조치가 이루어진다.
- J. 모든 정지된 라운드는 불가능하게 만드는 조건이 없는 한 완료되어야 한다. 이러한 조건이 여전히 존재할 경우 필요한 라운드 요구사항이 충족되는 한 마지막 라운드에서 최종 결과가 나와야 한다 (PDGA 경기 중 날씨로 인한 중지 및 취소 지침 정책을 참조하라.)
- K. 일시 중단된 라운드의 완료는 향후 라운드보다 우선 순위가 높으므로, 보류된 라운드의 완료를 위해 향후 라운드는 취소한다.

1.08 필드 크기의 축소(컷) (Reduction of Field Size)

- A. 필드는 해당 대회 사전에 양호하게 선언되는 한, 대회 감독관의 재량으로 준결승전 또는 결승전을 위해 축소(컷)될 수도 있다. 단 대회 참가 선수 등록 전에 발표해야 한다. 유일한 예외는 PDGA 경기 중 날씨로 인한 중지 및 취소 지침 정책 때문일 수 있다.
- B. 대회 감독관에 의해 사전에 달리 선언되지 않는 한, 준결승전 또는 결승전 컷에서의 모든 동점들은 동점 결승전의 사용으로 해결된다. (1.09 항을 참조하라.)
- C. 컷아웃을 하는 모든 지불 위치의 선수가 상금을 받으려면 컷아웃 라인 위에 컷아웃 라인을 만들어야 한다. 만약 상금 라인 아래에 있는 추가 선수들이 동점으로 인해 컷아웃을 했다면, 적어도 상금 위치에 동점으로 남아 있는 선수들만 상금을 받을 것이다. 유일한 예외는 대회를 종료하는 것이 촉구되는 심각한 날씨 정책으로 인한 것일 수 있다. (PDGA 경기 중 날씨로 인한 중지 및 취소 지침 정책을 참조하라.)
- D. 준결승 또는 결승에 참여하지 않는 것이 선택된 모든 적격 선수는 남아 있는 필드에서 마지막에 완료한 것에 상당하는 등급 및 상금이나 상이 주어진다.

- E. 대회 컷을 통과하지 못한 선수들에 대한 패자 부활 라운드는 대회 이후이며 공식적이지 않고, 대회 선수의 등급에 영향을 미치지 않고 보고되지 않기 때문에 장려하지 않는다. 이러한 패자 부활 라운드는 공식적인 대회 라운드의 일정에 영향을 미치지 않을 수 있다.

1.09 동점 (Ties)

- A. 라운드 사이에 그룹을 다시 설정할 때 동점이 된 순위는 분리 되어야 한다. 가장 최근 라운드에서 가장 낮은 득점을 한 선수가 순위가 재설정될 때 가장 높은 등급이 된다. 모든 이전 라운드들 전반에서 가장 낮은 득점에 대해 동점이 있는 경우, 동점 선수들 가운데 더 높은 등급을 가지고 더 낮은 PDGA 번호를 가진 선수를 우선함에 의해 해결한 후, PDGA 번호가 없는 동점 선수에 대해서는 선수의 성씨의 알파벳 순으로 해결한다.
- B. 1.09.D 아래 기록된 것을 제외하고, 모든 부문의 1 등에 대한 동점 또는 필드 크기의 축소에 대한 동점은 반드시 서든 데스(같은 홀에서 동점자가 함께 시작해서 먼저 낮은 득점을 획득하는 선수가 승리하는 방식) 경기로 해결되어야 한다. 서든 데스 경기는 다른 홀 또는 일련의 홀이 해당 대회 시작 이전에 대회 감독관에 의해 지정되지 않은 경우, 1 번홀에서 시작한다. 어떠한 상황하에서도 핫 라운드, 헤드 투 헤드 득점 등과 같은 모든 기타적인 방법을 1 등에 대한 동점을 해결하기 위하여 사용하지 않는다.
 - 1. 서든 데스 플레이는 가능한 한 1 번홀의 이전 라운드와 동일한 코스에서 시작해야 하며, 경기 시작 전에 대회 감독이 다른 코스나 홀을 지정하지 않은 경우, 팀 플레이는 이전 라운드와 동일한 형식을 사용해야 한다.
 - 2. 선수들이 서든 데스 플레이를 위해 티오프하는 특정 순서는 무작위 추첨(예: 번호가 새겨진 플레이 카드, 모자에서 티 위치 선택 등)에 의해 결정된다.
 - 3. 서든 데스 플레이 중 동점 홀의 경우, 방금 완료된 홀에서 사용된 순서에서 다음 홀 티 순서가 돌아가면서 진행된다.
- C. 1 등 상금 또는 상이 반드시 부문 승자에게 수여되고 대회 결과에 나열된다. 1.09 의 아래 기록된 것을 제외하고, 상금이나 상은 1 등으로 동점이 된 모든 선수들 사이에서 균등하게 배분되지 않아야 한다.
- D. 1 등 동점 결승전의 요건에 대한 예외:
 - 1. 동점 경쟁자가 이미 대회를 떠난 유연적 스타트 대회의 1 등에 대한 동점
 - 2. 1 등에 대한 동점을 해결하거나 대회를 완료하기 위한 정규 예정된 경기 마지막 날에 어떠한 시간도 남아 있지 않은 곳에서 위험스런 조건으로 인해 대회를 판정할 필요성으로 야기되는 1 등에 대한 동점. 어떠한 상황

하에서도 선수들은 해당 대회를 끝내기 위하여 정규 일정 된 라운드 마지막 날의 다음 날에 복귀하는 것이 요청되지 않아야 한다. (PDGA 경기 중 날씨로 인한 중지 및 취소 지침 정책을 참조하라.)

서든 데스 플레이 오프가 경기를 위한 정규 일정 된 라운드들의 마지막 날 동안 개최될 수 없는 경우, 1 등에 대한 동점은 공동 챔피언으로 선언된 선수들에게 유효하며, 순위 등수로 상금 및 상이 선수들 사이에서 분할된다. (만약 2 명의 선수가 1 등으로서 동점이면, 1 등 및 2 등의 상금 또는 상이 분할된다.)

- E. 다른 등급들에 대한 결승전 동점은 공식적으로 동점으로 기록된다. 동점이 된 선수들에 대한 상금 배분은 (1 등에 대한 것 이외) 동점이 된 선수들에 의해 제시된 등수들의 수에 할당된 총 금액을 추가함으로써, 동점이 된 선수의 수에 의해 그것을 분할함으로써 결정된다. 동점에 대한 트로피 배분은 서든 데스 경기에 의해 또는 대회 감독관이 결정한 어떠한 관련 디스크 골프 숙련 대회에 의해 결정될 수도 있지만, 단지 트로피를 수여하기 위한 목적용이다. 해당 선수들은 반드시 해당 결과에서 동점인 것으로 공식적 기록으로 남아야만 한다.

1.10 상의 배분 (Distribution of Prizes)

- A. PDGA 승인 이벤트에서 프로 부문에서 상금을 받는 모든 선수(리그는 제외, 1.14.C.2 참고)는 이벤트 시작전에 추적의 목적으로 PDGA 번호를 가지고 있어야 한다. (이벤트 등록 후 PDGA 번호를 받는 선수는 이벤트 전에 TD 에게 알려야 한다) PDGA 번호가 없는 선수는 트로피만 받을 수 있으며 해당 순위의 상금 지급은 그 아래 순위로 이동하여 지불된다.
- B. 프로 부문에서 경기하는 아마추어는 A 티어 이상의 대회에서 상금 대신 상품을 받을 수 없다. 그들은 단지 트로피가 허용될 뿐이다(사용 가능한 경우). 해당 등수에서 및 그 아래의 모든 상금 지불은 지불되어야 할 추가적인 순위를 야기하는 한 순위 아래로 이동한다.
- C. 티어 레벨에 대해 요청되는 추가 상금은 반드시 각 부문에 의해 대회의 전체 프로 부문을 들어간 참가 수수료의 비율에 입각해 모든 프로 부문 전체에 할당되어야 한다. 최소한을 초과한 추가 상금은 TD 재량으로 할당될 수도 있다.
- D. 2 라운드를 초과한 이벤트는 반드시 마지막 라운드의 시작 이전에 (모든 추가 상금을 포함해) 지불에 대해 게시해야만 한다.
- E. 선수가 거절한 모든 상(금액 또는 상품)은 반드시 다음 순위로 전달되어야만 한다. (예: 만약 3 등을 한 선수가 본인의 상을 거절한 경우, 4 등 선수가 3 등 상을 수령하고, 5 등 선수가 4 등 상을 수령하는, 등이다.) 대회는 거절된 상이 모든

경기를 끝낸 순위들을 통해 전달된 이후에만 부문 내의 모든 선수가 거부한 상들을 보유하는 것이 허용된다.

- F. 스킨(및 다른 유사한 포맷)의 사용이 PDGA 대회에서 허용되지만, 그러한 득점들은 해당 대회에서 선수의 전체적인 순위를 결정하는 것에 허용되지 않으며, 상들은 선수의 승리에 대해 인정되지 않는다.
- G. 선수가 얻은 모든 상들은 일단 결과들이 일람표로 작성되어 확인되면, 해당 이벤트의 완료 시 배분될 것이다.
 - 1. 대회 감독관은 재량으로 보다 일찍 상을 수여할 수도 있다.
 - 2. 공식적인 상의 배분 전에 떠난 선수들은 자신들이 획득한 것들을 포기한 것이 아니지만, 가능한 한 빨리 TD 에게 연락하여 획득한 것들을 청구할 책임이 있으며 관련 배송 비용도 책임을 져야 한다.
 - 3. 만약 TD 가 프로 상금에 대해 (페이팔 같은) 전자 지급을 사용하는 경우, 그러한 상들은 반드시 해당 대회의 완료 2 일의 영업일 내로 배분되어야만 한다. TD 는 반드시 전자로 지불을 수령할 능력이 없는 사람들에게는 현금 또는 수표를 제공해야만 한다.
 - 4. 만약 TD 가 아마추어 지불을 위해 상품권을 사용하는 경우, 해당 이벤트에서 또는 이후 온라인 이행을 통해 반드시 상환할 수 있어야 한다.
 - 5. 해당 대회의 완료 6 개월 이후 (TD 의 어떠한 결함도 없이) 청구되지 않는 채로 남아 있는 모든 상들(현금 또는 상품)은 이후 선수에 의해 포기된다. TD 는 반드시 그들과 연락하고, 배송을 제공하는 등, 선수에 대한 지불을 제공할 합리적인 노력을 취해야 한다.

1.11 심판 (Officials)

- A. 인가된 심판이 되기 위하여, 개인은 반드시 현재 PDGA 회원이어야 하며 PDGA 심판 시험을 통과한 후 인가되어야만 한다. 경기 규정들의 중요한 변경 즉시, PDGA 이사회는 인가된 심판들에게 자신들의 인가된 심판 지위를 보유하기 위하여 갱신된 시험을 통과할 것을 요청할 수도 있다.
- B. 대회 감독관 (및 보조 TD)은 어떠한 PDGA 대회를 승인 또는 운영하기 위하여 현재 인가된 심판일 것이 요청된다.
- C. 모든 선수들은 반드시 어떠한 엘리트 시리즈 또는 메이저 PDGA 승인 대회에서 플레이하기 위하여 인가된 심판이어야 한다. 해당 시험은 PDGA 디스크 골프 규정 및 PDGA 경기 매뉴얼에 근거한다.
- D. 인가된 심판이 되는 것이 한 개인을 PDGA 대회에서 판정을 하는 대회 심판으로 만드는 것은 아니다. (1.12.A 참조)

1.12 대회 심판 (Tournament Officials)

- A. 대회 감독과 대회 감독에 의해 승인된 심판 (1.11.A 에 정의되어 있는대로) 또는 PDGA 토너먼트 감독에 의해 지정된 PDGA 마샬은 특정 이벤트에 대한 대회 심판입니다.
- B. 대회 심판만이 선수들 또는 경기하는 그룹 자신들에 의해 이루어질 수 있는 결정으로 허용되는 그러한 판정들을 넘어서서 PDGA 승인 대회에서 판정을 할 수 있다.
- C. 관람객들은 대회 심판이 아니며, 판정을 할 수는 없다. 지정된 대회 심판이 아니거나 라운드에서 현재 경기 중이 아닌(종료했거나 아직 시작하지 않은) 대회의 선수들은 관람객들로 간주된다.
- D. 각 대회 심판은 반드시 항상 PDGA 규정 및 대회/코스 규정 양 사본을 휴대해야만 한다.
- E. 만약 임명된 대회 심판이 해당 대회에서 플레이하는 경우, 그들은 해당 규정들에 의해 허용되는 것과 같은 경기하는 그룹의 구성원으로서 이외, 자신이 속한 부문 내에 어떠한 판정에 대해서도 직무를 수행할 수는 없다.
- F. 대회 심판의 판정은 경기하는 그룹의 판정을 대체하지만, 이의 신청이 대회 감독관인 주 심판 또는 해당 지명된 주 심판에 대해 이루어질 수 있다.
- G. 대회 감독관은 지원자에게 특정한 지정 용도로 감시원으로서 행동할 수 있는 권한을 부여할 수도 있지만, 감시원의 판정은 해당 그룹의 판정을 대체하지는 않는다.
- H. 승인된 대회에 대한 판결을 내릴 목적으로 비디오 증거나 다른 매체를 사용할 수 없다. 이러한 증거는 선수의 위법 행위를 문서화 하는데만 사용할 수 있다. (3.03 에 정의된 대로) 선수의 부정행위에 대한 증거는 PDGA 징계 위원회에서 언제든지 평가할 수 있다.

1.13 미성년 안전 (Youth Safety)

- A. 부모/보호자들은 반드시 PDGA 승인 대회 동안 자신들의 아이들에 대해 책임을 져야만 한다. PDGA 요원 및 대회 요원 모두 대회 선수, 관람객 등의 아이들에 대한 책임을 지지 않는다. 부모/보호자들은 득점 구역, 클럽하우스나 어떤 다른 대회 현장에서 또는 그 부근에서 동반하지 않는 채로 아이를 남겨 두지 않아야 한다. 13세 미만의 어린이 중 캐디가 아닌 사람은 해당 선수 그룹에 속하지 않고 캐디가 아닌 성인의 감독을 받아야 한다.

B. 주니어 ≤12, 주니어 ≤10, 주니어≤08, 주니어 ≤06 부문들은 반드시 대회 라운드들 동안 부모 또는 보호자를 동반해야만 한다. 추가로 13 세 미만의 어떠한 선수도 반드시 자신들이 경기하는 부문에 관계없이 부모나 보호자에 의해 동반되어야 한다. 해당 라운드의 시작 이전에 모든 부모들/보호자들이 동의하는 경우, 한 부모 또는 보호자가 동일한 그룹의 여러 어린이 선수들에 대해 책임을 질 수도 있다. 주니어 ≤18 및 주니어 ≤15 부문은 대회 라운드 동안 한 부모 또는 보호자에 의해 동반될 수 있다.

C. PDGA 승인 대회 라운드 동안, 주니어 부문 선수들을 동반하는 부모/보호자는

1. 캐디의 역할을 맡을 수도 있다: 디스크 선택, 던지기 선택, 규정 해석 또는 득점 기록으로 주니어 선수를 지원한다.
2. 풋 폴트, 예의 위반 등과 같은 판정을 하거나 지지할 수는 없다.
3. 반드시 그룹의 모든 주니어 선수들에 대한 적극적인 지원을 보여줌으로써 훌륭한 스포츠맨십을 장려한다.
4. 승리하고자 하는 개인적인 열망을 넘어서서 반드시 그룹의 모든 주니어 선수들의 정서적 육체적 안녕에 입각해야 한다.
5. 반드시 폭언 또는 모독적인 언사를 자제해야 한다.
6. 반드시 약물, 알코올 또는 담배를 자제해야 한다.

D. 1.13 항에 명시된 부모/보호자 책임에 충실히 수행하는 것에 대한 실패는 주니어 선수의 실격 또는 위반 선수, 캐디 또는 보호자의 퇴출이 야기된다. 보호자가 없는 13 세 미만의 주니어 선수는 퇴출된 보호자의 동의를 얻어 대체 보호자가 자진하여 그 자리를 대신해 경기를 계속할 수 있다.

E. PDGA 는 대회 감독관이 2 개의 가장 어린 그룹들, 주니어 08 및 주니어 06 의 모든 선수들이 1 일 18 개 홀 이하로 경기할 수 있는 일정을 보장하도록 해당 대회 일정을 작성할 것을 매우 권장한다. 또한 TD 는 자신들의 재량으로 해당 코스의 길이 및 난이도에 따라 주니어 ≤10 부문(연령 10 세 이하)과 관련된 일간 경기 량을 가능한 한 제한해야 한다.

1.14 리그 (Leagues)

A. PDGA 리그는 PDGA 승인 이벤트 중 가장 낮은 티어이다. 단일 대회가 아닌 리그는 6 주에서 10 주(예:연속된 8 번의 월요일 또는 연속된 10 번의 금요일)동안 매주 같은 요일에 한 라운드씩 진행한다. PDGA 스태프의 승인에 따라 날씨 또는 기타 상황으로 인해 리그가 일주일을 건너 뛸 수 있다.

B. 모든 선수들은 주어진 리그 라운드 동안 동일한 레이아웃을 플레이해야 하지만 레이아웃과 코스는 매주 다를 수 있다.

C. 디스크 골프 공식 규정과 경기 매뉴얼은 다음을 제외하고 PDGA 리그 경기에 적용된다:

1. 비활동 회원 및 비회원은 리그에서 경기하기 위해 비회원 수수료를 지불하지 않는다.(1.01.B.2 참고)
2. 선수들은 PDGA 회원 번호가 없어도 상금을 받을 수 있다. (1.10.A 참고)
3. 아마추어 선수는 아마추어 부문에 영향을 주지 않고 상금을 받을 수 있다. (2.01.F 참고)
4. 현지의 법과 이벤트 장소의 규칙이 허용하는 경우, 법적 연령이 된 선수는 2 분 신호와 스코어 카드 제출 사이에 알코올을 사용하거나 지닐 수 있다. (3.03.B.5 참고) 그러나 선수들은 여전히 과음하거나 공개적으로 술에 취해서는 안된다. (3.03.B.6 참고)
5. 그룹에 동행하는 13 세 미만의 어린이는 플레이하는 그룹의 성인이 감독할 수 있다. (1.13.A 참고) 플레이 그룹에 동행하는 13 세 미만의 어린이는 812, 예의, 3.03 의 규정에 따라 어린이를 감독하는 성인에게 해당 어린이가 초래한 페널티가 적용된다.

2 항 부문 자격 (Division Qualifications)

2.01 일반 (General)

- A. 선수들은 자신들의 회원 자격 상태, 선수 종류, 성별, 연령 또는 선수 등급으로 인해 부적절한 부문에 들어가는 것이 허용되지 않는다. 등급 및 특정 사항들에 대한 포인트 인수 일람표를 참조하라.
- B. 선수는 어떠한 부문에서 자신들이 경쟁하는 것이 적합한지를 인식하는 데 독자적으로 책임을 진다. 부적격 부문으로의 참여는 해당 대회로부터 실격 및 PDGA 대회로부터의 중지를 야기할 수도 있다.(예외에 대해서는 2.02 를 참조하라.)
- C. 등록 마감 후, 선수들은 부문이 3 명이하인 경우를 제외하고는 부문의 변경을 요청할 수 없다. 선수들은 경기 시작 전에 이것을 요청해야 한다. TD 는 단독 재량으로 이 요청을 승인하거나 거부할 수 있다.
- D. 이벤트 시작 후에 대회 감독은 자격이 없는 부문에 있는 선수를 발견할 경우, 이후 라운드를 위해 해당 선수를 올바른 부문으로 이동시킬 수 있다. 단 두 부문이 동일한 레이아웃을 사용한 경우에만 해당된다. 그렇지 않으면 이벤트에서 선수를 퇴출해야만 한다.

- E. 다음 아래의 이벤트가 없는 한, 선수는 이벤트 당 한번씩 예정된 라운드에서 경기할 수 있다.
 - 1. 다른 날짜에 다른 부문이 경기한다.
 - 2. 해당 날짜가 PDGA 달력에 별개의 항목으로 나열되어 있다.
- F. 선수는 PDGA 승인 이벤트에서 경기할 때 이름과 PDGA 번호로 자신을 올바르게 식별할 수 있도록 해야한다. 익명으로 남기를 원하거나 신분을 위장한 선수는 이벤트에서 실격되고 PDGA 투어에서 출전 정지를 당할 수 있다.
- G. 프로 부문에서 경기하는 프로 선수들은 상금을 놓고 경쟁한다. 프로 부문에서 경쟁하는 아마추어 선수들은 단지 프로가 된다는 것에 한해 상금을 허용 받을 수 있을 뿐이거나 자신들의 아마추어 상태를 유지하기 위하여 상금을 거부하고 단지 트로피 만을 허용할 수도 있다(가능한 경우). (1.10 A와 1.10 B를 참조하라.) 그러나 PDGA 리그에서 상금을 받는 아마추어는 프로가 되거나 그렇게 함으로 아마추어 부문을 잃지는 않는다. (1.14. C.3 참고)
- H. 아마추어 부문에서 경기하는 선수들은 트로피 또는 상품에 대해 경쟁한다.
- I. 여성 선수들은 원할 경우 혼합 부문에서 경쟁할 수도 있지만, 남성 선수들은 여성 부문에서 경쟁할 수는 없다. (성별 제한 부문 자격에 관한 PDGA 정책 참조.)
- J. 아마추어 선수는 연령, 성별 및 대회 형식에 입각해 적격인 어떠한 프로 부문에서 경쟁할 수도 있다.
- K. PDGA 프로 회원은 선택된 경우에 아마추어 부문에서 경쟁할 수 있을 뿐이다. (2.04 항을 참조.)
- L. 등록 양식 상에 그것을 지적함으로써, 대회 관리자는 해당 대회에 제공되는 부문을 제한할 수 있다. 부문이 제공되고 해당 부문에 4 명 이상의 자격을 갖춘 선수가 등록할 경우, 부문을 개최해야 한다. 4 명 미만의 자격있는 선수가 제공된 부문에 등록하거나 부문에 등록 마감 시점에 자격 있는 선수가 4 명이 없을 경우, 부문 개최 여부는 대회 감독의 재량에 달려 있다. (1.03. I 참고) 대회 감독은 자격 있는 선수가 4 명 미만으로 등록하더라도 부족한 부문 (1.02.C.2.c 참고)을 제공하고 해당 부문을 보유할 것을 강력히 권장한다.
- M. 해당 부문이 대회 감독관에 의해 제공되는 경우, PDGA 회원들은 적격인 어떠한 부문에서도 경기하는 것이 허용된다. 이전 경기에 입각한 부문으로 이동하도록 선수에게 강요하는 모든 지역 규정들은 유효 하지가 않으며 PDGA 승인 대회에 적용 가능하지가 않다.

2.02 예외 (Exceptions)

- A. 다음 상황에서만 선수들은 참여하는 것이 달리 적격이 아닐 수 있는 등급 기준 부문에 진입하는 것이 허용된다.

1. PDGA 투어 관리자가 대회 전에 승인하는 경우.
 2. 등급 갱신으로 인해 한 부문에 적격이 아니게 된 선수들은 대회 감독관의 재량으로 당해 대회에 사전 등록되는 한 해당 갱신 이후 2 주 동안은 참여할 수도 있다.
 3. 적용 가능한 포인트 시리즈에서 경쟁하는 경우. (특수 사항에 대해서는 2.02 항 참조)
- B. 다음과 같은 경우, 선수들은 포인트 시리즈의 일부로서 참여하는 것이 달리 적격이 아닐 수 있는 등급 기준 부문에 진입하는 것이 허용된다.
1. 시리즈 감독관이 PDGA와 계약하고 PDGA 투어 관리자로부터 사전 승인을 받은 경우
 2. 해당 시리즈가 선수들에게 전체 시리즈에서 해당 부문에 머무를 것을 허용한 경우.
 3. 선수가 시리즈 동안 언제라도 더 높은 부문에서 경쟁하지 않은 경우.
 4. 선수의 등급이 경쟁하고자 하는 부문에 대한 등급 최고 한도를 20 포인트 초과하지 않는 경우.

2.03 프로/아마추어의 재 분류

(Reclassification of Professional / Amateur)

A. 프로에서 아마추어로 (Professional to Amateur)

1. PDGA 에 프로로 등록된 선수는 PDGA 회원 관리자 또는 PDGA 이벤트 지원 감독에게 아마추어로 재분류를 요청할 수 있다.
2. 선수는 재분류를 위해 모든 요구 사항을 충족해야 한다.

B. 아마추어에서 프로로 (Amateur to Professional)

1. 프로로 분류를 변경하고자 하는 아마추어는 PDGA 회원 관리자에게 문의하여 변경할 수 있다.
2. 아마추어 선수는 프로 부문에서 경기하는 동안 상금을 받으면 자동으로 프로로 재분류 된다. (1.10.A 와 1.10.B 참고)
3. 에이스 풀, 탑 오브 더 카드 라운드 상 또는 CTP 콘테스트와 같은 부속 경기에서 승리한 것에 대해 상금을 수용한 것은 선수에게 자신의 아마추어 지위를 포기하는 것을 야기하지는 않는다.

2.04 아마에서 경기하는 프로/프로에서 경기하는 아마 (Pros Playing Am / Ams Playing Pro)

- A. 프로는 PDGA A, B, C 티어 대회에서 제공하는 아마추어 부문에서 경쟁할 수도 있으며, 이에 대해 해당 부문, 등급, 포인트 인수 일람표의 아마에서 경기하는 프로 항목에 세분화된 선수 등급, 연령 및 성별을 입각해 자격을 갖추어야 한다.
- B. 그러한 프로들은 자신들의 경기에 대해 아마추어 포인트를 부여 받지만, 이들 포인트들은 프로 연말 수상 또는 프로 세계대회 초청에 대해서는 자격이 주어지지 않는다.
- C. 프로 부문에서 경쟁하는 아마추어 선수는 자신들의 경기에 대해 프로 포인트를 부여 받지만, 그러한 포인트들은 아마추어 연말 수상 또는 아마추어 세계대회 초청에 대해서는 자격이 주어지지 않는다.

2.05 진정한 아마추어 (True Amateur)

“진정한 아마추어”는 그러한 아마추어 대회 또는 한 대회의 아마추어 부분을 언급하며, PDGA 가 사용하는 명칭이며, 이는 상품의 지불 대신 대회의 최상위 종료자에게 트로피만을 제공함에 의해 진정한 아마추어 스포츠 정신을 촉진한다. 대신 해당 대회의 모든 선수들은 제공되는 대회의 편리한 설비로 인한 자신들의 대회 경력을 통해 동등한 가치를 받는다. (www.pdga.com 의 진정한 아마추어 가이드라인을 참조하라.)

3 항: 선수의 행동 기준 (Player Code of Conduct)

3.01 일반 (General)

- A. 모든 PDGA 구성원들은 디스크 골프 게임 및 PDGA 에 대해, 해당 코스 및 코스 바깥 모두에서 유해한 어떠한 행위들을 자제해야 한다.
- B. 모든 선수들은 반드시 디스크 골프의 PDGA 공식 규정 및 PDGA 경기 매뉴얼을 준수해야 한다.
- C. 선수들은 어떠한 경쟁 라운드 동안 해당 코스 상의 청취 가능한 휴대폰 또는 무선 호출기를 가지는 것이 허용되지 않는다. 또한 개인적인 음악 기기 및 기타 장비는 반드시 개인 헤드폰으로서만 전적으로 사용되어야 하며, 볼륨은 반드시 다른 선수에게 들리거나, 해당 선수가 득점 기록 작업 동안 자신의 그룹과의 효과적으로 상호작용하는 것을 방해하거나, 다른 선수로부터 “조심!”이라는 콜 또는 대회 감독관에 의한 경고 소리를 듣지 못함으로 인해 안전을 위협하게 하지 않는 정도로 수위를 유지해야만 한다. 개인적인 음악 기기 및 기타 장비로 인한

본인의 경기 그룹과 완전히 상호작용하는 것의 실패는 예의 위반 규정 및 페널티에 종속되는 예의 위반으로 간주된다.

- D. 장애 또는 의학적인 상태가 인가 받은 장애인 보조 동물의 사용이 요청되는 선수를 제외하고 동물들은 선수와 동반할 수는 없다. 선수는 경기 동안 인가 받은 장애인 보조 동물 사용에 관해 대회 감독관에게 통보할 것이 요구된다.
- E. PDGA 는 해당 선수 및 구성원에 관해 한층 더 규율적인 조치를 결정하고 시행할 권리를 보유하며, 이는 PDGA 승인 대회로부터의 근신이나 일시적 중지 또는 PDGA 회원 자격의 영구 상실을 야기할 수도 있다. (www.pdga.com 의 PDGA 징계 절차를 참조하라.)

3.02 경기 속도 (Pace of Play)

- A. 모든 경쟁자들은 과도한 지연 없이 경기하고 자신들 앞의 그룹과 보조를 맞추기 위하여 최대한 노력을 취한다. 선수들은 한 홀의 완료로부터 다음 홀의 티 구역까지 빠르게 이동할 것이 요구된다. 과도한 지연이 자신들 뒤의 그룹 내의 경기 속도에 영향을 미치지 않아야 한다. 또한 페어웨이로 나아가는 동안, 선수는 자신의 행위들로 경기를 부당하게 지연하지 않아야 한다.
- B. 과도한 지연을 야기하는 선수는 경기하는 그룹의 합의 또는 대회 심판에 의해 시간 초과 위반을 받을 수도 있다. 특정 페널티와 관련한 PDGA 경기 규정 802.03 시간 초과를 참조하라.

3.03 선수의 비행 (Player Misconduct)

- A. 모든 선수들은 PDGA 승인 대회에 참여하고 있는 동안 및 대중 매체에 논평할 때, 반드시 스포츠 윤리, 예의, 정직이라는 직업적 기준을 고수해야 한다. 이러한 기준을 침해하는 행위는 선수에 의해 요청되는 예의 위반(812, 예의 참조), 대회 감독관에 의해 발행되는 페널티, PDGA 에 의해 적절하다고 평가되는 어떠한 한층 더 규율 적인 조치에 놓이게 된다.
- B. 선수가 위 기준을 침해하는 경우, 대회 감독관은 자신의 독자적인 재량으로 첫 번째 위반(3.03.C 에 지정된 사항 제외)에 대한 대회 경고를 발행할 것을 선택할 수 있다. 그 외 달리 대회 감독관은 즉시 실격 처리할 수 있다. 이러한 기준을 침해한 행위들은 다음을 포함하지만 이에 한정되지 않는다.
 - 1. 폭력적이고 모욕적인 언어를 반복적이고도 공공연하게 사용하는 행위.
 - 2. 분노로 물품을 집어 던지는 행위(경기 중 디스크 이외).
 - 3. 참석한 어떤 사람에 대한 공공연한 무례나 협박 행위.

4. 동물이나 식물의 생명을 포함한 재산의 의도적이고 명백한 파손, 폭력, 파괴 행위(803.03, 코스 손상 참조).
 5. 달리 합법적이거나 허용된 곳에서라도, C 티어 레벨 이하로 승인된 대회에서 2 분의 경고로부터 해당 선수의 스코어카드가 제출될 때까지 알코올의 공개적인 표시나 사용 행위(B 티어 이상에서 승인된 대회에서의 페널티에 대해서는 303.C.4 를 참조). 본 규정은 L 티어 대회에는 적용되지 않는다. 여기서는 만약 대회 현장 규정이 그것을 허용하는 경우, 성인 연령의 선수들은 해당 라운드 동안 알코올을 소비할 수도 있다. (1.14.C.4 참조)
 6. 대회 현장에서 알코올의 과도한 사용 또는 공공장소 주취 행위
 7. 경기 중 디스크 골프 규정들을 적용하는 것에 대한 공공연한 불이행 또는 거절(801.02.B, 강제성 참조) 행위.
 8. 선수의 행위 또는 또 다른 선수의 행위 안으로 심판에 의한 어떠한 조사에 협조하는 것의 방해나 불이행 또는 거절 행위
 9. 의도적인 반칙 또는 취소를 통해 한 선수의 서열 조작을 의도적으로 모색하는 행위(811.E, 반칙 참조).
 10. 연방, 주 또는 지역 법률이나 법령, 공원 규정 또는 디스크 골프 코스 규정에 위반되는, 이곳 또는 3.03.C 에 나열되지 않은 행위들.
- C. 다음 행위들은 위 기준을 또한 위반한다. 하나 이상 이들 위반을 저지르는 선수들은 경고를 받지 않으며, 대회 감독관에 의해 즉각 실격된다.
1. 부정 행위: 경기 규정을 회피하기 위한 의도적인 시도
 2. 참석한 어떤 사람에 대한 물리적인 공격
 3. 2 분 경고로부터 선수의 스코어카드가 제출된 시간까지 어떠한 적용 가능한 법(국가/연방, 주/지방, 지역/시/군, 기타)을 위반하는 불법적이거나 금지된 물질의 공개적인 표시 또는 사용.
 4. 2 분 경고로부터 선수의 스코어카드가 제출된 시간까지, 달리 합법적이고 허용된 곳에서라도, B 티어 이상으로 승인된 PDGA 대회에서 알코올 또는 모든 티어 레벨에서 승인된 PDGA 대회에서 마리화나의 공개적인 표시 또는 사용.
- D. 선수들은 활용 가능한 경우 대회 심판에게 또는 해당 라운드의 완료 즉시 대회 감독관에 대해 어떠한 선수의 부정행위를 보고하는 것이 요청된다.
- E. 대회 감독관은 가능한 한 신속하게 PDGA 에 선수의 부정 행위 및 실격도 보고하는 것이 요청된다.
- F. 실격 처리된 선수들은 어떠한 상금이나 상품에 대한 자격도 상실하며, 참가 수수료의 환불도 받지 못한다.

G. PDGA 주니어 세계 선수권 대회를 포함하여 주니어 부문 즉(MJ/FJ 로 시작하는 부문)만을 제공하는 모든 티어의 PDGA 대회에서 대회 직원, 선수 및 캐디가 담배를 보이거나 사용하는 것은 금지된다.

다른 모든 PDGA 메이저 및 엘리트 시리즈 이벤트 뿐만 아니라 메이저 및 엘리트 시리즈와 동시에 개최되는 이벤트에서도 2 분 신호부터 스코어 카드가 제출될 때까지 공개적으로 보이거나 사용하는 것이 금지된다.

1. 이 금지는 담배에 기반을 두든 아니든 전자 담배 및 증기 담배뿐만 아니라 모든 흡연 및 씹는 담배 제품도 포함된다. 이 금지는 니코틴 껌, 니코틴 패치 또는 니코틴 로젠과 같이 증기를 발생시키지 않는 금연 제품에는 적용되지 않는다.

2. 선수와 캐디의 경우 이러한 금지 사항을 위반하면 예의 위반으로 처리되며 위반자는 라운드가 종료될 때까지 제품을 없애야 한다. 후속적인 위반은 벌타를 받는 예의 위반이다. (812.C,예의 참조) 반복적인 위반은 실격을 초래할 수 있다. (3.03.B 참조)

3. 본 정책이 적용되는 모든 비주니어 대회에서 대회 감독은 선수, 캐디, 대회 직원이 라운드 중에 사용할 수 있도록 사람들의 눈에 띄지 않게 지정된 흡연 구역을 제공할 수 있으며, 경기 속도와 관련된 모든 규칙은 여전히 적용된다. (3.02 참조)

4. PDGA 주니어 세계 선수권 대회를 포함하여 주니어 부문만을 제공하는 모든 티어의 PDGA 대회에서는 지정된 흡연 구역이 제공되지 않는다.

5. 현지 법 및 정책이 이러한 정책과 충돌하는 경우에는 PDGA 대회 지원 감독에게 문의하여 지침을 받아야한다.

3.04 의복 규정 (Dress Code)

A. 의복 규정 정책에 대한 모든 위반들은 예의 위반으로 간주될 것이다. (812 예의 참조)

B. 모든 선수들 및 요원들은 셔츠와 바지와 같은 윗옷과 아래 옷을 착용할 것이 요청된다.

C. 모든 선수들 및 요원들은 신발 또는 기타 발 외피를 착용하는 것이 요청된다. 선수들은 맨발로 경기하는 것이 허용되지 않는다. 샌들이나 슬리퍼는 허용된다.

D. 모든 선수들에 대한 다음 의복 규정은 모든 PDGA 엘리트 시리즈 및 메이저 대회에 적용된다. PDGA 는 또한 이러한 의복 규정이 A 티어 및 그 이하의 티어 대회에도 적용될 것을 권장하지만, 결정은 해당 대회 감독관에게 독자적으로 놓여 있다.

1. PDGA 승인 시합의 모든 선수들 및 대회 요원은 모든 대회 현장 및 연관 행사에서 적절하게 복장을 갖추고 청결하고 단정한 외양을 유지할 것이 요청된다.
2. 모든 선수들은 반드시 자신들의 위쪽 흉부를 가리고 아래 부분을 덮는 윗옷을 착용해야 한다. 소매가 있든 없든 옷깃이 달린 셔츠가 좋다. 테니스 원피스 드레스나 어깨끈이 최소 1 인치 이상인 윗옷도 허용된다. 탱크 톱은 어떠한 선수들에게도 허용되지 않는다.
3. 예선에서 주니어 · 아마추어 부문 선수를 제외하고 티 셔츠는 허용되지 않는다. 주니어와 아마추어는 준결승이나 결승전에서 티 셔츠를 입지 않는다. 드라이 핏, 쿨맥스 등 고성능이나 첨단 소재로 만든 크루넥이나 v 넥 셔츠도 허용된다.
4. 선수 반바지 밑단보다 아래로 늘어뜨린 셔츠는 안으로 집어넣는다.
5. 모든 찢어진 셔츠, 반바지 또는 바지는 해당 코스 상에서 허용되지 않는다. 여기에는 셔츠 칼라의 밑단이 없거나 찢어져 있거나 절단된 "벤트"가 포함된다.
6. 무례하거나, 모독적이거나, 저속한 슬로건 또는 로고는 모든 의복에 허용되지 않는다. 주니어 선수들은 알코올, 담배, 약물을 의미하는 슬로건이나 로고를 나타내는 의복을 착용할 수 없다.
7. 본 의복 규정은 각 대회의 시작부터 종료까지 유효할 것이다.
8. 컷 되는 것이 아니라 대회 기간 내내 현장에 남아 있고자 하는 선수들은 관람객들로 고려되며 투어의 의복 규정을 준수할 것이 요청되지는 않는다.

3.05 카트, 캐디 및 그룹 (Carts, Caddies and Groups)

- A. 선수들은 골프 카트와 같은 대안의 수송이 단일 경쟁 부문 내의 모든 선수들에 대해 (사전 동의로서가 아니라) 정규 참가 수수료 내에서 제공되지 않는 경우, 모든 PDGA 대회의 대회 라운드 동안 걷는 것이 요청된다.
- B. 캐디는 선수의 장비를 나르거나 해당 라운드 동안 다른 지원을 제공하는 사람이다. 선수들은 자신들의 라운드 동안 한 번에 한 명의 캐디를 지정할 수도 있다. 캐디는 비록 PDGA 회원 또는 인가된 심판일 필요는 없다 하더라도, 의복 규정을 포함해 자신들의 선수가 반드시 준수해야 하는 것과 동일한 PDGA 경기 규정 및 PDGA 경기 매뉴얼을 반드시 준수해야만 한다.
- C. 캐디를 사용할 것을 선택한 선수들은 2 분의 경고로부터 선수의 카드가 제출될 때까지 자신들 캐디의 행위에 독자적으로 책임을 진다.
캐디에 의한 어떠한 부정행위에 대한 페널티들도 (본 항목 및 CM 3.03, 선수 부정행위에서 정의된 것과 같은) 선수 및 캐디 모두에게 적용된다.

- D. 캐디들은 그룹 판정 및 결정을 하기 위한 그룹의 일원은 아니다.
- E. 선수들은 반드시 합리적인 거리를 유지하고 경쟁자들의 던지기를 방해하지 않도록 자신들의 캐디들에게 지도해야 한다.
- F. 운반 장비를 사용하고자 하는 그러한 선수들에 대해, 승인된 운반 장비로는 디스크 골프 백, 접이식 의자, 푸시 카트 부속물들을 포함한다. 어떠한 동물, 모터 구동 또는 자전거형 장비들은 PDGA 대회에서 허용되지 않는다.
- G. PDGA 메이저 및 엘리트 시리즈 대회에서, 그룹은 선수 자신들, 각 선수의 개별 캐디, 리더보드 안내원, 대회 심판 등과 같은 대회 진행 요원 및 자격을 인정받은 매스미디어 만으로 구성된다. (해당 라운드를 이미 완료한 선수를 포함한) 모든 다른 사람들은 관람객으로 간주되며, 반드시 경기 중인 그룹으로부터 떨어진 지정 관람 구역에 머물러야만 한다.

3.06 투어 선수 매스미디어 및 후원자 관계

(Tour Player Media and Sponsor Relations)

- A. 모든 참여자들은 PDGA 및 해당 대행단체가 PDGA 승인 대회에서 자신들의 참여에 대한 사진 및 이미지를 공개하는 것에 동의한다.
- B. PDGA 엘리트 시리즈 및 메이저 대회의 모든 선수들은 경쟁 라운드의 시작 30 분 내 또는 그 동안을 제외하고 현장에 있는 동안 모든 매스미디어가 사용 가능할 것이 요청된다.
- C. 매스미디어 요원은 대회 심판들에게 선수들이 스코어카드를 공식으로 제출한 이후까지 선수의 인터뷰를 삼가야 한다.
- D. PDGA 대회의 미디어에 대한 최신 정보는 PDGA 미디어 정책 문서에서 확인 할 수 있다.

3.07 투어 행사인 정책 (Tour Vendor Policies)

- A. 대회 감독관은 독자적인 재량으로 어떠한 행사인의 대회 현장 및 주변에 대한 접근을 거부할 수 있다.
- B. 적용 가능한 경우, 후원자/행사인들은 적절한 대행단체/사법권으로부터 요청되는 허가를 획득할 책임을 지며, 대회 감독관이 요청 시 언제든지 반드시 이를 확인시켜줘야 한다.
- C. 행사인이 이러한 정책의 준수에 실패하는 것은 PDGA 에 의한 훨씬 더 규율적인 조치들을 결과할 수도 있다.

3.08 대회 감독관의 권리 및 책임

(Tournament Director Rights and Responsibilities)

PDGA 는 디스크 골프 대회의 지속성 및 조직력이 PDGA 와 대회 감독관 사이의 제휴에 의존함을 인정한다. 대회 감독관이 자신들의 업무를 더 잘 수행할 수 있도록, PDGA 는 그들에게 특정한 권한을 부여한다. 대회 감독관은 또한 다음을 포함하지만 이에 한정되지 않고, PDGA 및 해당 선수들에 대한 책임을 진다.

- A. PDGA 승인 대회를 운영하는 것에 관심 있는 18 세 이상의 모든 적격인 현 PDGA 회원도 해당 대회를 감독하기 전 온라인 대회 절차 평가 테스트를 받고 통과하는 것이 요청될 수도 있다. 그러한 테스트는 PDGA 경기 규정 및 경기 매뉴얼에 기반 한 것이다. 18 세 미만의 PDGA 회원은 대회 감독이 될 수 없다.
- B. 대회 감독관은 PDGA 투어 기준 및 해당 대회의 지정된 티어 레벨에 대한 승인 요건들을 준수하는 것에 동의한다.
- C. 대회 감독관은 PDGA 경기 규정 및 경기 매뉴얼을 숙지했다는 것을 인정하는 진술서에 서명하고, PDGA 승인 이벤트를 감독할 수 있기 전에 해당 내용들의 준수 및 시행에 동의할 것이 요청된다.
- D. 대회 감독관은 반드시 PDGA 승인 동의서에 나열된 자신들의 대회에 대한 재정 정보를 공개해야만 한다. 그러나 그러한 PDGA 요청 공개사항들을 넘어서는, 어떠한 대회 관련 재정 정보에 대한 추가적인 공개도 대회 감독관의 독자적인 재량에 속한다.
- E. PDGA 규정 2.4 에 따르면, 대회 감독은 인종, 나이, 종교, 성적 지향, 피부색, 국적, 장애, 성별, 성 정체성 또는 조상에 근거해 어떠한 선수에 대한 활동을 거부할 수는 없다.
- F. 대회 감독관은 반드시 현행 PDGA 선수 규율 상의 조치들을 준수해야만 한다.
- G. 대회 감독관에 의한 책임 남용의 제기를 포함해, 대회 동안 발생할 수도 있는 모든 문제들은 기존의 PDGA 문서에 포함되든 않든, PDGA 징계 절차를 통해 PDGA 의 관심 사안으로 놓여질 수 있다.
- H. 승인 동의, 투어 기준, PDGA 사생활 정책 및 경기 매뉴얼에서 시작되는 책임을 준수하지 않는 대회의 발생 시, PDGA 는 향후 해당 대회를 강등하거나 대회 감독관을 향후 대회 운영에서 정지할 수 있는 권한을 보유한다.
- I. 해당 대회의 결과를 적절하게 보고하거나 재정 의무에 부합하는 것에 대한 실패는 대회 감독관의 PDGA 회원 자격 및 특권의 정지를 포함한 훨씬 더 규율적인 조치를 가져올 수 있다.

Project Credits

프로젝트 크레딧

The following individuals provided the dedication to bring this project to completion

아래는 이 프로젝트를 완성하기 위해 헌신해주신 분들입니다.

Zangyne Translation Company

장인 번역 사무소

Hyeonjin Kim

김현진

Tom Kunneke

툼 큐네키

Neal Dambra

닐 댐브라