

# OFFICIËLE DISC GOLF

# REGELS

[PDGA.com](https://www.pdga.com)

**PDGA**<sup>®</sup>

# Inhoudsopgave

- **Officiële Disc Golf Regels**
  - 800 Omschrijving van het spel
  - 801 Toepassing van de regels
  - 802 Werpen
  - 803 Obstakels en Relief
  - 804 Mandatory routes
  - 805 Voorgeschreven posities
  - 806 Voorgeschreven gebieden
  - 807 De hole voltooien
  - 808 Scores bijhouden
  - 809 Andere worpen
  - 810 Interferentie
  - 811 Misplay
  - 812 Courtesy
  - 813 Spelersmateriaal
- **Appendix A: Match Play**
- **Appendix B: Doubles en Team Play**
- **Appendix C: Andere hulp- en informatiebronnen**
- **Appendix D: Omrekentabel**
- **Appendix E: Index**
- **Appendix F: Aangepaste regels voor spelers met een beperking**
- **Veelgestelde vragen**
- **Vertaling van veelgebruikte Engelstalige termen**

## 800 Omschrijving van het spel

Het doel van disc golf is om in zo min mogelijk worpen een parcours af te leggen. Een baan bestaat doorgaans uit negen of achttien holes, die elk een aparte eenheid vormen voor de puntentelling.

Het spel op elke hole begint op de tee en eindigt bij het target. Nadat de speler vanaf de tee heeft geworpen, wordt elke volgende worp gedaan vanaf de plaats waar de vorige worp tot stilstand is gekomen. Als een hole voltooid is, gaat de speler naar de tee van de volgende hole, totdat alle holes gespeeld zijn.

Disc golf parcours worden gewoonlijk aangelegd in en rond beboste gebieden met gevarieerd terrein om natuurlijke obstakels te bieden voor de vlucht van de disc. de course mag op geen enkele manier door de speler worden veranderd om de moeilijkheid van een hole te verlagen. Spelers moeten de course spelen zoals ze die vinden en de schijf spelen waar deze ligt, tenzij de regels anders toestaan.

## 801 Toepassing van de regels

### 801.01 Eerlijkheid

- A. Deze regels zijn ontworpen om eerlijk spel voor alle disc golfers te bevorderen. Bij het gebruik van deze regels moet de speler de regel toepassen die het meest direct betrekking heeft op de betreffende situatie. Als een geschilpunt niet door de regels wordt gedekt, wordt de beslissing genomen met eerlijkheid als uitgangspunt. Vaak biedt de logische uitbreiding van de dichtstbijzijnde bestaande regel of de beginselen binnen deze regels, houvast bij het bepalen van eerlijkheid.

### 801.02 Handhaving

- A. De spelers worden ingedeeld zodat ze samen in een groep holes spelen met als target de scores te verifiëren en ervoor te zorgen dat er volgens de regels wordt gespeeld. Alle bepalingen die door de groep als geheel worden genomen, worden genomen te genomen door een meerderheid van deze groep.
- B. Van de spelers wordt verwacht dat zij een overtreding melden wanneer deze duidelijk heeft plaatsgevonden. Een melding moet onmiddellijk worden gedaan om handhaafbaar te zijn (behalve bij misplay).
- C. Een speler in de groep kan een regelovertrading melden of bevestigen door alle spelers in de groep op de hoogte te stellen.
- D. Een waarschuwing is het eerste signaal dat aan een speler wordt gegeven voor het overtreden van bepaalde regels; daaropvolgende overtredingen van de regel leiden tot strafworpen. De melding van een regelovertrading die resulteert in een waarschuwing hoeft niet bevestigd te worden om gehandhaafd te worden. Waarschuwingen vervallen aan het einde van een ronde, en worden niet overgenomen van de ene ronde naar de andere, noch naar een play-off.
- E. Een melding van een regelovertrading door een speler die resulteert in één of meer strafworpen kan alleen worden gehandhaafd als die melding wordt bevestigd door een andere speler in de groep of door een Tournament Official. Een strafworp is een worp die aan de score van een speler wordt toegevoegd voor het overtreden van een regel, of voor het verplaatsen van de lie zoals vereist door een regel.
- F. Een Tournament Official, of Official, is een persoon die door de Director gemachtigd is om te oordelen over de juiste toepassing van de regels tijdens het spel. Een Official mag een regelovertrading door een speler melden of bevestigen. De melding door een Official hoeft

niet bevestigd te worden om gehandhaafd te worden. Een Official die zelf speelt mag gedurende dat toernooi niet optreden als Official voor spelers in de divisie waarin deze zelf speelt.

- G. De Director is de persoon die de leiding heeft over het toernooi of evenement. De Director kan een Tournament Director (TD), een Course Director, of een competitieleider zijn. Alleen de Director kan een speler diskwalificeren. Beslissingen genomen door de Director zijn definitief en bindend.
- H. Een worp of een actie die onder meer dan één regel strafbaar is, wordt gespeeld volgens de regel die de meeste strafworpen oplevert; of, tussen regels die een gelijk aantal strafworpen opleveren, de regel die het eerst werd overtreden.

### **801.03 Beroep doen**

- A. Als een groep niet tot een meerderheidsbeslissing kan komen over een te nemen beslissing, wordt deze gebaseerd op de interpretatie die het meest gunstig is voor de betreffende persoon.
- B. Een speler kan tegen een beslissing van een groep in beroep gaan bij een Official, of tegen de beslissing van een Official bij de Director, door die intentie duidelijk en onmiddellijk aan de groep kenbaar te maken. Als een Official of de Director direct beschikbaar is, mag de groep aan de kant gaan en andere groepen door laten spelen terwijl het beroep wordt behandeld.
- C. Als een Official of Director niet onmiddellijk beschikbaar is, mag de speler een reeks voorlopige worpen doen voor elke mogelijk uitwerking van de beslissing, en later in beroep gaan bij een Official of de Director zodra dit mogelijk is.
- D. Als een beslissing wordt herroepen of teruggedraaid, kan een Official of de Director de score van de speler aanpassen om de juiste interpretatie van de regels weer te geven. Als alternatief kan de Director de speler één of meer holes opnieuw laten spelen. Beslissingen genomen door de Director zijn definitief en bindend.

## **802 Werpen**

### **802.01 De worp**

- A. Een worp is het voortbewegen en loslaten van een schijf om de positie ervan te veranderen.
- B. Elke worp die wordt gedaan als een competitieve poging om de lie te veranderen wordt geteld, tenzij deze volgens de regels buiten beschouwing wordt gelaten.
- C. Voor een worp die niet wordt meegeteld, worden alle strafworpen die gepaard gaan met het maken van die worp ook niet meegeteld. Straffen die verbonden zijn aan het maken van een worp zijn die voor: out-of-bounds, hazard, gemiste mandatory, boven twee meter, stance, markering, het nemen van ongeoorloofd relief, en verloren disc.

### **802.02 Speelvolgorde**

- A. De volgorde op de tee van de eerste hole is de volgorde waarin de spelers vermeld staan op de scorekaart(en).
- B. De volgorde op alle volgende tees wordt bepaald door de scores op de vorige hole, zodat de speler met de laagste score als eerste werpt, enzovoort. Een gelijkspel verandert de volgorde niet.
- C. Nadat alle spelers een andere ligging hebben dan de tee, is de speler wiens ligging het verst van het target verwijderd is (de away player) als eerste aan de beurt.

- D. Als een speler nog een worp doet vanaf dezelfde lie, of een re-throw, blijft die speler de eerstvolgende in de werpvolgorde. Een re-throw is een extra worp vanaf dezelfde lie die gespeeld wordt in plaats van de oorspronkelijke worp.
- E. Om het spelverloop te bevorderen, mag een speler die niet aan de beurt is werpen als de speler die eigenlijk aan de beurt is hiermee toestemt, of als het werpen geen gevolgen heeft voor de speler die aan de beurt is.
- F. Het niet werpen in de juiste volgorde is een courtesy violation.
- G. Tijdens een toernooi mag geen enkele groep de voorliggende groep inhalen, tenzij op aanwijzing van een Official, of indien de voorliggende groep volgens de regels aan de kant staat.

### 802.03 Buitensporige tijd

- A. Een speler heeft te veel tijd genomen als deze aanwezig is, én niet binnen 30 seconden heeft geworpen:
  - 1. Nadat de vorige speler heeft geworpen; én,
  - 2. Nadat een redelijke tijd heeft gehad om tot de eigen lie te komen en deze te bepalen; én,
  - 3. Nadat ze de volgende zijn in de werpvolgorde; én,
  - 4. gedurende welke het speelgebied vrij blijft.
- B. Een speler die te veel tijd neemt, krijgt een waarschuwing voor de eerste overtreding. Een speler die te veel tijd neemt nadat deze daarvoor tijdens de ronde is gewaarschuwd, krijgt één strafworp. Zie 811.F.5 voor een speler die afwezig is als het hun beurt is om te werpen.
- C. Een speler mag extra tijd van de groep vragen om een toilet-pauze te nemen. Als de speler niet binnen een redelijke tijd terugkeert, wordt de speler beschouwd als absent voor de hole en krijgt een score van par plus 4 voor de hole.

### 802.04 Teeing off

- A. Het spel begint op elke hole met de speler die werpt vanaf de teeing area van de desbetreffende hole. Een teeing area, of tee, is het gebied begrensd door de randen van een tee pad, indien aanwezig. Anders is dit het gebied dat zich drie meter loodrecht achter de aangewezen tee lijn uitstrekt. De tee lijn is de lijn aan de voorzijde van de teeing area, of de lijn tussen de buitenkant van twee tee markeringen.
- B. Wanneer de disc wordt losgelaten, moet de speler ten minste één steunpunt binnen de teeing area hebben, en alle steunpunten moeten zich binnen de teeing area bevinden. Een steunpunt is elk deel van het lichaam van de speler dat op het moment van de worp in contact is met het speeloppervlak of enig ander object dat steun biedt. De speler mag een steunpunt buiten het afslaggebied hebben vóór of ná, maar niet tijdens het moment dat de schijf wordt losgelaten.
- C. Een speler die 802.04.B overtreedt, heeft een stance overtreding begaan en krijgt één strafworp.

### 802.05 Lie

- A. De lie is de locatie op het speeloppervlak waar de speler een houding aanneemt om te werpen. Het speeloppervlak is een oppervlak, meestal de grond, dat de speler kan dragen en van waaruit redelijkerwijs een stance kan worden ingenomen. Een speeloppervlak kan zich boven of onder een ander speeloppervlak bevinden. Als het onduidelijk is of een oppervlak een speeloppervlak is, wordt deze beslissing genomen door de Director of door een Official.
- B. De lie voor de eerste worp op een hole is de teeing area.

- C. Een drop zone is een lie. Een drop zone is een gebied op de course, zoals aangewezen door de Director, vanwaar, onder bepaalde voorwaarden, een worp wordt gedaan. Een drop zone kan worden gemarkeerd en gespeeld op dezelfde wijze als een tee, of op dezelfde wijze als een gemarkeerde lie. Een tee mag als drop zone worden gebruikt.
- D. In alle andere gevallen is de lie een rechthoek van 20 cm breed en 30 cm diep, gecentreerd op de speellijn achter de achterrand van de marker. De speellijn is de denkbeeldige lijn op het speeloppervlak die zich uitstrekt van het midden van het target tot voorbij het midden van de marker schijf. Als het speeloppervlak eindigt, vervolgt de speellijn zich op het dichtstbijgelegen speeloppervlak op die lijn. De marker schijf, of marker, is de schijf die gebruikt wordt om de lie te markeren volgens 802.06.

### 802.06 Marking the Lie

- A. De positie van een geworpen schijf op het in-bounds speeloppervlak geeft de lie aan.
- B. Als alternatief mag de speler de lie markeren door een mini marker schijf op het speeloppervlak te plaatsen, waarbij de voorkant van de geworpen schijf op de speellijn wordt aangeraakt. Een mini marker schijf is een kleine schijf, verder niet in het spel gebruikt, die voldoet aan de PDGA technische standaard voor mini marker schijven.
- C. Wanneer de geworpen schijf niet op het in-bounds speeloppervlak ligt, of wanneer de lie volgens de regels moet worden verplaatst, markeert de speler hun lie door een mini marker te plaatsen volgens de toepasselijke regel.
- D. Het werpen vanaf een lie gemarkeerd op een andere manier dan hierboven beschreven is foutief markeren. Een speler krijgt een waarschuwing voor het eerste foutief markeren. Een speler krijgt één strafworp voor elk daaropvolgend foutief markeren tijdens de ronde.

### 802.07 Stance

- A. Als de lie is gemarkeerd door een marker, dan moet de speler, wanneer de schijf wordt losgelaten:
  1. Ten minste één steunpunt hebben dat in contact staat met de lie; en,
  2. Geen steunpunt dicht bij het target hebben dan de achterzijde van de marker; en,
  3. Zorgen dat alle steunpunten in-bounds zijn.
- B. Een drop zone wordt gespeeld als ofwel een tee (zie 802.04.B) of een marked lie (zie 802.07.A).
- C. Een speler die 802.07.A of 802.07.B overtreedt, heeft een stance overtreding begaan en krijgt één strafworp.

## 803 Obstakels en Relief

### 803.01 Verplaatsen van obstakels

- A. Een speler moet de stance kiezen die resulteert in de minste verplaatsing van welk obstakel ook dat een permanent of integraal deel uitmaakt van de course. Zodra een stance is ingenomen, mag de speler geen obstakel verplaatsen om ruimte te maken voor een werpbeweging. Het is toegestaan dat de werpbeweging van de speler een incidentele beweging van een obstakel veroorzaakt.
- B. Een speler mag geen enkel obstakel op de course verplaatsen, met de volgende uitzonderingen:
  1. Een speler mag willekeurige obstakels verplaatsen die zich op het speeloppervlak bevinden die zich verder van het target bevindt dan de voorkant van de lie. Een willekeurige hindernis is elk los voorwerp of elke verzameling van losse voorwerpen (zoals stenen, bladeren, twijgen of losse takken), of elk voorwerp dat expliciet door

- de Director is aangewezen. Voorwerpen die met opzet zijn geplaatst als onderdeel van de course of toernooi zijn geen willekeurige hindernissen.
2. Een speler mag andere mensen vragen zichzelf of hun bezittingen te verplaatsen.
  3. Een speler mag de parcours uitrusting weer in goede, werkende staat terugbrengen, inclusief het verwijderen van obstakels.
- C. Een speler die een obstakel op de course verplaatst anders dan hierboven is toegestaan, krijgt één strafworp.

### 803.02 Relief van obstakels

- A. Een speler mag relief nemen van de volgende obstakels: schadelijke insecten of dieren, of elk voorwerp dat door de Director als zodanig is aangewezen. Om relief te verkrijgen, mag de speler een nieuwe lie markeren die op de speellijn ligt, verder van het target, op het dichtstbijzijnde punt dat relief biedt (tenzij een meer relief expliciet is toegestaan door de Director).
- B. Als een obstakel de speler fysiek verhindert om een toegestane stance in te nemen achter de marker, of om een schijf te markeren boven of onder het speeloppervlak, mag de speler een nieuwe lie markeren op de speellijn direct achter dat obstakel.
- C. Een speler die relief neemt anders dan toegestaan door deze regel krijgt één strafworp.
- D. Een speler mag op elk moment kiezen voor optioneel relief nemen, door dit voornemen aan de groep kenbaar te maken. De lie mag dan worden verplaatst door een nieuwe lie te markeren die verder van het target ligt, én op de speellijn ligt. Eén strafworp wordt toegekend aan de score van de speler.
- E. Er wordt géén strafworp toegekend als optioneel relief direct wordt genomen na het toekennen van een strafworp voor een out-of-bounds of boven de twee meter schijf.

### 803.03 Het beschadigen van de baan

- A. Een speler die opzettelijk een deel van de course beschadigt, krijgt twee strafworp toegekend. De speler kan gediskwalificeerd worden van het toernooi, volgens [sectie 3.03 van de Competitiehandleiding](#).

## 804 Mandatory routes

### 804.01 Mandatory routes

- A. Een mandatory route beperkt de vlucht die de schijf mag afleggen naar het target tijdens het spelen van een hole.
- B. Het niet-toegestane vlak is een verticaal vlak dat wordt bepaald door een of meer objecten of andere markeringen die de randen hiervan bepalen.
- C. Als een deel van een geworpen schijf duidelijk in niet-toegestane vlak komt, krijgt de speler één strafworp. De lie voor de volgende worp is de drop zone voor die mandatory. Als er geen drop zone is aangewezen, is de lie voor de volgende worp de vorige lie.
- D. Als de geworpen schijf wordt losgelaten aan de andere kant van het niet-toegestane vlak ten opzichte van de achterzijde van de marker, heeft de speler de mandatory gemist. De volgende lie en straf zijn dezelfde als volgens 804.01.C.

## 805 Voorgeschreven posities

### 805.01 Positiebepaling

- A. Een geworpen schijf bepaalt de positie in waar deze tot stilstand komt.



- B. Een geworpen schijf wordt geacht in ruste te zijn wanneer deze voor het eerst stopt met bewegen. Een schijf in water of gebladerte wordt geacht in ruste te zijn als deze alleen beweegt als gevolg van de beweging van het water, het gebladerte, of de wind.
- C. Als een schijf boven het speelvlak tot stilstand komt, is de positie op het speelvlak direct onder de schijf. Is er geen speelvlak onder de schijf, dan is de positie op het speelvlak direct boven de schijf.
- D. Als een geworpen schijf in stukken breekt, is de positie die van het grootste stuk.

### **805.02 Schijf boven twee meter**

- A. De twee-meter regel verwijst naar de regels in 805.02. Deze regel is niet van kracht tenzij de Director deze van kracht zijnde verklaart. De Director kan de twee-meter regel van kracht zijnde verklaren voor het gehele parcours, voor bepaalde holes en/of voor afzonderlijke objecten.
- B. Als de twee-meter regel van kracht is wanneer een schijf tot stilstand is gekomen op tenminste twee meter boven het in-bounds speelvlak (gemeten vanaf het laagste punt van de schijf tot het speelvlak er direct onder), krijgt de speler één strafworp. De positie van de schijf is op het speelloppervlak direct onder de schijf.
- C. Een schijf die ondersteund wordt door het target voor de hole die gespeeld wordt, valt niet onder de twee-meter regel.
- D. Als de speler die de schijf heeft geworpen de schijf beweegt voordat de positie is bepaald, wordt de schijf geacht boven de twee meter tot stilstand te zijn gekomen.

### **805.03 Lost Disc**

- A. Een schijf wordt verloren verklaard als de speler deze niet binnen drie minuten na aankomst in het gebied waar deze verondersteld wordt zich te bevinden, kan terugvinden. Iedere speler in de groep of een Official mag de drie minuten timing beginnen en moet de groep informeren dat de timing is begonnen.
- B. Alle spelers in de groep moeten helpen bij het zoeken naar de schijf. Iedere speler die dit niet doet, maakt een courtesy violation.
- C. Als een schijf eenmaal verloren is verklaard, verandert de status niet als deze hierna wordt teruggevonden. Een speler mag de schijf gebruiken als deze wordt gevonden.
- D. Een speler wiens schijf verloren is verklaard, krijgt één strafworp. De volgende worp wordt gedaan vanaf de vorige lie. Als er een drop zone is aangewezen voor lost discs op de hole, mag de speler werpen vanaf deze drop zone in plaats van vanaf de vorige lie.
- E. Als vóór het einde van het toernooi wordt ontdekt dat de verloren verklaarde schijf van een speler was verwijderd, verplaatst, of meegenomen voordat deze verloren was verklaard, dan worden twee worpen in mindering gebracht op de score van de speler voor die hole.
- F. Als er een dropzone is aangewezen voor lost discs, kan de Director de spelers toestaan direct naar de dropzone te gaan op straffe van twee strafworpen.

## **806 Voorgeschreven gebieden**

### **806.01 Putting area**

- A. Elke gedane worp binnen 10 meter van het target, gemeten vanaf de voorkant van de lie tot de basis van het target, is een putt.
- B. Na het loslaten van een putt moet de speler volledige controle en evenwicht achter de marker tonen voordat die naar het target gaat. Een speler die dit niet doet, heeft een stance overtreding begaan en krijgt één strafworp.

### **806.02 Out-of-Bounds**



- A. Een out-of-bounds (OB) gebied is een door de Director aangewezen gebied van waaruit niet gespeeld mag worden en waarbinnen geen stance genomen mag worden. De out-of-bounds lijn zelf maakt deel uit van het out-of-bounds gebied. Elk deel van de baan dat niet out-of-bounds is, is in-bounds.
- B. Een schijf is out-of-bounds als diens positie duidelijk en volledig is omgeven door een out-of-bounds gebied.
- C. Een schijf die niet gevonden kan worden, wordt beschouwd als out-of-bounds als er overtuigend bewijs is dat de schijf tot stilstand kwam in een out-of-bounds gebied. Bij gebrek aan dergelijk bewijs wordt de schijf als lost disc beschouwd en gaat het spel verder volgens 805.03.
- D. Een speler wiens schijf out-of-bounds is, krijgt één strafworp. De speler mag de volgende worp doen van:
  - 1. De vorige lie; of,
  - 2. Een lie aangeduid door een marker geplaatst op het speeloppervlak tot één meter afstand van het punt waar de schijf het laatst in-bounds was.

De bovenstaande opties voor een out-of-bounds gebied mogen door de Director alleen worden beperkt met voorafgaande goedkeuring van de PDGA Director of Event Support.

De speler mag bovendien, met goedvinden van de Director, kiezen om de volgende worp te spelen van:

- 3. Binnen de aangewezen drop zone; of,
  - 4. Een lie aangeduid door een marker schijf geplaatst op het speeloppervlak tot een meter afstand van het punt op de out-of-bounds lijn het dichtst bij de positie van de schijf.
- E. Als de positie van de geworpen schijf in-bounds en binnen één meter van een out-of-bounds lijn is, mag de lie worden verplaatst naar een nieuwe lie op elk punt langs een één meter lijn die haaks loopt op de out-of-bounds lijn, én door de geworpen schijf gaat. Als alternatief, wanneer de geworpen schijf zich binnen één meter van een hoek bevindt, mag de lie worden verplaatst naar een nieuwe lie op elk punt langs een één meter lijn die vanaf de hoek loopt, én door de geworpen schijf gaat.
- F. De out-of-bounds lijn strekt zich uit in een verticaal vlak. Bij het markeren binnen één meter van de out-of-bounds lijn mag het relief tot één meter worden genomen vanaf elk punt boven of beneden op het verticale vlak.
- G. Als er een drop zone is aangewezen voor een out-of-bounds gebied, kan de Director spelers toestaan om direct naar die drop zone te gaan op straffe van twee strafworpen.
- H. De Director kan voor bepaalde out-of-bounds gebieden op een hole meer dan één meter relief aankondigen.
- I. Als de speler die de schijf heeft geworpen de schijf verplaatst voordat een out-of-bounds status is vastgesteld, wordt de schijf beschouwd als zijnde out-of-bounds.

### **806.03 Casual area**

- A. Een casual area is casual water, of elk ander gebied dat door de Director vóór de ronde specifiek als casual area is aangewezen. Casual water is elk waterlichaam dat in-bounds ligt en niet uitdrukkelijk door de Director tot speelgebied is verklaard.
- B. Om relief te krijgen van een casual area, mag de lie van de speler zonder straf verplaatst worden naar de dichtstbijzijnde lie die verder van het target is, én op de speellijn ligt, op het

dichtstbijzijnde punt dat relief geeft (tenzij meer casual relief wordt aangekondigd door de Director).

- C. Een speler die relief neemt anders dan volgens de regels is toegestaan, krijgt één strafworp.

#### **806.04 Relief area**

- A. Een relief gebied is een door de Director aangewezen gebied van waaruit niet gespeeld mag worden. Een relief gebied wordt beschouwd en gespeeld als een out-of-bounds gebied, maar er wordt géén strafworp toegepast.

#### **806.05 Hazard**

- A. Een hazard is een door de Director aangewezen gebied die een strafworp oplevert.
- B. De lijn die de randen van de hazard aangeven zijn onderdeel van het hazard gebied. Als deze lijn samenvalt met een OB lijn, dan wordt de lijn beschouwd als onderdeel van een out-of-bounds gebied.
- C. Een speler wiens schijf in een hazard ligt, krijgt één strafworp. De lie wordt niet veranderd.
- D. Als de speler die de schijf heeft geworpen de schijf verplaatst voordat is vastgesteld of deze zich in een hazard bevindt, wordt de schijf beschouwd als in de hazard.

### **807 De hole voltooien**

- A. Een target is een object bedoeld om de voltooiing van een hole duidelijk vast te stellen. Een basket target is ontworpen om schijven te vangen, en bestaat meestal uit een mand, kettingen en een op een paal gemonteerde kettingsteun. Een object target heeft over het algemeen een gemarkeerd doelgebied.
- B. Om een hole met een basket target te voltooien, moet de speler de schijf loslaten, en moet deze tot stilstand komen ondersteund door de bak of door de kettingen onder de kettingsteun.
- C. Om een hole met een object target te voltooien, moet de werper de schijf loslaten en deze moet het gemarkeerde doelgebied van het object raken.

### **808 Scores bijhouden**

- A. Elke speler dient op een onafhankelijke scorekaart na iedere hole de scores bij te houden voor de gehele groep. Een speler die weigert scores bij te houden kan en mag gediskwalificeerd worden.
- B. Spelers mogen de taak van het bijhouden van scores enkel aan hun eigen caddie overdragen.
- C. Nadat elke hole is voltooid, noteert iedere speler de score voor elke speler in de groep op een manier die ieders score duidelijk maakt aan elke speler in de groep. Eventuele waarschuwingen of strafworpen moeten samen met de score van de hole worden genoteerd.
- D. De score voor een speler op een hole is het totaal aantal worpen, inclusief strafworpen. De totale score voor de ronde is de som van alle hole scores, plus eventuele extra strafworpen. Het gebruik van iets anders dan een getal als score (inclusief het ontbreken van een score) wordt bestraft zoals beschreven in 808.G.2.
- E. Als er onenigheid is over de score die een speler opgeeft, gaat de gehele groep de hole na en probeert tot de juiste score te komen. Als de groep geen overeenstemming kan bereiken over de score van de speler, zoeken zij zo snel mogelijk de hulp van een Official of

de Director. Als alle spelers in de groep het erover eens zijn dat een score onjuist is, kan de score worden gecorrigeerd totdat de scorekaart wordt ingeleverd.

- F. Alle spelers zijn verantwoordelijk voor het inleveren van hun kopie van de scorekaart binnen 30 minuten nadat hun groep de ronde heeft beëindigd. Een speler die hun scorekaart niet op tijd heeft ingeleverd, krijgt twee strafworpen.
- G. Nadat de scorekaart is ingeleverd, is de totale score zoals geregistreerd definitief, behalve in de volgende omstandigheden:
  - 1. Strafworpen mogen door de Director worden toegevoegd of verwijderd totdat de Director het toernooi afgelopen verklaart, of totdat alle prijzen zijn verdeeld.
  - 2. Als een speler die een scorekaart inlevert waar hun eigen totale of een hole score onjuist is, onjuist is geregistreerd of ontbreekt, worden twee strafworpen toegevoegd aan de juiste totaalscore. Deze strafworpen worden niet toegevoegd als de score is aangepast voor andere overtredingen die zijn vastgesteld nadat de speler een verder juiste scorekaart heeft ingeleverd.
  - 3. Een speler krijgt geen strafworpen als de scorekaart van een andere speler incorrect wordt ingeleverd.

## 809 Andere worpen

### 809.01 Abandoned Throw

- A. Een speler mag hun laatste worp opgeven door dit aan de groep te melden. De opgegeven worp zelf én één strafworp worden meegeteld in de score van de speler, én de speler speelt vanaf de lie van waaruit de opgegeven worp werd gedaan. Strafworpen als gevolg van de opgegeven worp worden genegeerd.
- B. Als er een drop zone is aangewezen voor abandoned throw op de hole, mag de speler werpen vanaf de drop zone in plaats van de vorige lie.

### 809.02 Provisional Throw

- A. Een provisional throw is een extra worp die niet wordt opgeteld bij de score van een speler als deze uiteindelijk niet wordt gebruikt bij het voltooien van de hole. De speler moet de groep informeren dat een worp een provisional throw is voordat deze wordt gemaakt.
- B. Provisional throws worden gebruikt:
  - 1. Om tijd te winnen. Een speler mag op elk moment een provisional throw aangeven:
    - a. De status van een schijf kan niet gemakkelijk worden bepaald omdat deze verloren kan zijn, out-of-bounds kan liggen of een mandatory kan hebben gemist; én,
    - b. De groep is het erover eens dat een provisional throw tijd kan besparen.

De speler gaat dan verder met de worp die volgens de groep of een Official de juiste ligging heeft opgeleverd.

- 2. In beroep te gaan tegen een uitspraak als er verschillende resulterende lies zijn. Een reeks provisional throws mag genomen worden om een hole te voltooien als onderdeel van een beroep wanneer een speler in de groep het niet eens is met een groepsbeslissing en een Official niet direct beschikbaar is, of als een speler in de groep in beroep wil gaan tegen de beslissing van een Official. De scores van beide reeksen worpen worden genoteerd. Zodra het beroep is opgelost, wordt alleen de score van de juiste reeks worpen geteld.

### 809.03 Practice Throw

- A. Een practice throw is elke worp die niet wordt gedaan als een competitieve poging om de lie te veranderen, behalve een worp die wordt gedaan om een ongebruikte schijf opzij te leggen of om een schijf terug te geven aan een speler en die schijf minder dan vijf meter in de lucht aflegt. Een drop is geen practice throw.
- B. Een speler krijgt één strafworp voor het maken van een practice throw; de worp zelf wordt genegeerd en niet geteld.

## 810 Interferentie

- A. Als een geworpen schijf is verplaatst nadat deze op het in-bounds speelveld tot stilstand is gekomen, wordt deze teruggeplaatst op de plaats waar deze voor het eerst tot stilstand kwam, zoals overeengekomen door de groep. Een geworpen schijf die elders tot stilstand is gekomen, hoeft niet te worden teruggeplaatst, en de positie wordt gebaseerd op waar deze het eerst tot stilstand kwam, zoals overeengekomen door de groep.
- B. Een verschoven marker wordt teruggeplaatst op diens oorspronkelijke plaats, zoals overeengekomen door de groep.
- C. Een geworpen schijf die een persoon of dier raakt, wordt gespeeld op de plaats waar deze het eerst tot stilstand komt.
- D. Het is een overtreding als een speler of hun uitrusting de loop van de eigen geworpen schijf hindert. De worp én één strafworp worden meegeteld in de score van die speler; de speler zet het spel voort vanaf de vorige lie. Alle mogelijke strafworpen die door deze gehinderde worp ontstaan worden genegeerd. Als een worp op verzoek van de speler die werpt wordt gehinderd, wordt dat beschouwd als hetzelfde als een speler die hun eigen worp hindert.
- E. Een geworpen schijf waarvan de baan opzettelijk werd veranderd door iemand anders dan de speler die de schijf werpt, krijgt een positie op dit contactpunt, zoals overeengekomen door de groep. De speler kan ervoor kiezen om vanaf de hierdoor ontstane lie te spelen, of om de worp op te geven zonder straf, in welk geval de oorspronkelijke worp niet wordt meegeteld in de score van de speler.
- F. Een speler die opzettelijk de schijf van een andere speler hindert op één van de volgende manieren, krijgt twee strafworpen:
  - 1. het veranderen van de baan van een geworpen schijf (anders dan om lichamelijk letsel te voorkomen); of,
  - 2. Het verplaatsen of verwijderen van een geworpen schijf of marker (anders dan bij het identificeren, terugvinden, of markeren, of zoals toegestaan onder 810.H).
- G. Spelers mogen niet staan of hun uitrusting achterlaten op plaatsen waar een schijf in het spel kan worden gehinderd. Een speler mag eisen dat andere spelers zichzelf of hun uitrusting verplaatsen als deze de worp kan hinderen. Weigeren dit te doen is een courtesy violation.
- H. Een schijf in het spel die door een andere speler is geworpen en op of achter de lie komt te liggen, mag worden verplaatst. Nadat de speler geworpen heeft, wordt de schijf van de andere speler teruggeplaatst op de plaats waar deze tot rust kwam, zoals overeengekomen door de groep.

## 811 Misplay

- A. Het is de verantwoordelijkheid van de speler om de course correct te bespelen. Voor aanvang van het spel wordt van de spelers verwacht dat zij de players meeting bijwonen om kennis te nemen van eventuele bijzondere omstandigheden op de baan, waaronder

extra holes, alternatieve tees, alternatieve target plaatsingen, out-of-bounds gebieden, mandatories, en drop zones.

- B. Er is sprake van misplay als de speler ofwel niet elke hole op de course correct en in de juiste volgorde heeft uitgespeeld, ofwel van een verkeerde lie heeft gespeeld voor welke worp dan ook.
- C. Als een misplay wordt ontdekt nadat de scorekaart is ingeleverd, krijgt de speler de strafworpen die voor die misplay gelden.
- D. Een misplay is geen stance violation, noch een oefenworp.
- E. Een speler die de course opzettelijk verkeerd speelt om een competitief voordeel te behalen, kan gediskwalificeerd worden volgens sectie 3.03 van de Competitiehandleiding.
- F. Vormen van misplay:
  - 1. Onjuiste lie. De speler heeft gespeeld vanaf een lie die niet de juiste lie is. Bijvoorbeeld, de speler heeft:
    - a. Geworpen van een tee die niet de juiste tee is voor de huidige hole; óf,
    - b. Geworpen vanaf een lie anders dan die bepaald door de geworpen schijf; óf,
    - c. een out-of-bounds schijf gespeeld alsof deze in-bounds was; óf,
    - d. geworpen vanaf een lie die werd bepaald door een eerdere worp die een mandatory miste; óf
    - e. een schijf in een relief area gespeeld alsof deze niet in een relief area was.

Als er geen volgende worpen zijn gedaan na de verkeerd gespeelde worp, wordt die worp buiten beschouwing gelaten. De speler speelt vanaf de juiste lie en ontvangt één strafworp voor de misplay. Als er na de verkeerd gespeelde worp nog een worp is gedaan, speelt de speler verder en krijgt twee strafworpen voor de misplay.

- 2. Het niet voltooien van een hole. De speler heeft de ronde beëindigd of geworpen op een volgende hole zonder een vorige hole te hebben voltooid. De score voor de verkeerd gespeelde hole is het aantal gemaakte worpen, plus één voor het voltooien van de hole, plus twee strafworpen voor de misplay. Het opzettelijk niet voltooien van een hole betekent terugtrekking uit de competitie.
- 3. Spelen in verkeerde volgorde. De speler heeft een hole in de verkeerde volgorde gespeeld. De speler gaat door met het spelen van de course in de juiste volgorde. Ongeacht het aantal holes dat tijdens de ronde in de verkeerde volgorde is gespeeld, wordt een totaal van twee strafworpen toegevoegd aan de totale score van de speler voor de misplay. De score voor elke voltooide hole blijft staan.
- 4. Absent. Als een speler niet aanwezig is bij het begin van de ronde van de hen toegewezen groep, wordt de speler als absent beschouwd en speelt die de hole niet. Een speler wordt óók als absent beschouwd als de speler de vorige hole niet heeft gespeeld en niet aanwezig is als hun groep klaar is om aan een hole te beginnen. De absente speler krijgt een score van par plus vier voor elke niet gespeelde hole. Par is bepaald door de Director.
- 5. Vermist. Als een speler aanwezig was bij de groep en nu ontbreekt als het hun beurt is om te werpen, krijgt de speler 30 seconden om zich weer bij de groep te voegen. Als de speler gedurende die tijd vermist blijft, dan wordt de speler beschouwd als absent voor de hole en krijgt deze een score van par plus vier voor de hole. Zie 802.03.C voor uitzonderingen op deze regel.

6. Overgeslagen hole. De ronde is voltooid en de speler heeft verzuimd één of meerdere holes te spelen. De speler krijgt een score van par plus vier voor elke niet gespeelde hole.
7. Verkeerde hole. De speler heeft een hole voltooid die geen deel uitmaakt van de course voor die ronde, in plaats van een hole die wél deel uitmaakt van de course voor die ronde. Twee strafworpen worden toegevoegd aan de score van de speler voor de hole.
8. Extra Hole. De speler heeft een hole voltooid die geen deel uitmaakt van de course voor die ronde. Twee strafworpen worden toegevoegd aan de totale score van de speler. De worpen gemaakt op de extra hole worden niet meegeteld.
9. Verkeerde startgroep. De speler is het spel begonnen in een andere groep dan die waarin die was ingedeeld. De speler moet hun toegewezen groep terugvinden om het spel te beginnen. Alle worpen van een speler in de verkeerde groep worden genegeerd. De speler wordt mogelijk bestraft voor absentie in hun groep.
10. Verkeerde start hole. De groep is het spel begonnen op een andere hole dan die waaraan zij waren toegewezen. Als ongeacht welke speler van de groep meer dan één worp op de hole maakt, heeft de hele groep de hole verkeerd gespeeld. De groep maakt de hole af en elke speler telt twee strafworpen op bij hun score voor de hole. Anders krijgen de spelers die één enkele worp hebben gedaan elk één strafworp en wordt de verkeerd gespeelde worp genegeerd. De groep gaat dan naar de juiste hole om hun ronde te beginnen.

## 812 Courtesy

- A. Een speler zal niet:
  1. Werpen als de worp iemand kan verwonden of een andere speler kan afleiden; óf,
  2. voor de beurt werpen zonder toestemming of wanneer het een andere speler kan beïnvloeden; óf,
  3. Afleidende of onsportieve acties ondernemen zoals:
    - a. Schreeuwen (behalve iemand waarschuwen die het risico loopt geraakt te worden door een schijf),
    - b. Vloeken,
    - c. Slaan, schoppen, of gooien met course, hole of spelersmateriaal,
    - d. Bewegen of praten terwijl een andere speler werpt,
    - e. Voorbijgaan aan de speler die als eerst aan de beurt is; óf
  4. Spelersmateriaal laten staan waar dit andere spelers kan afleiden of een geworpen schijf kan hinderen; óf,
  5. Afval veroorzaken, inclusief sigarettenpeuken, óf,
  6. Toestaan dat hun rook andere spelers stoort.
- B. Een speler zal:
  1. Handelingen verrichten die door de regels worden verwacht, waaronder:
    - a. Het helpen zoeken naar een lost disc; én,
    - b. Spelersmateriaal verplaatsen wanneer dat wordt gevraagd; én,
    - c. De score correct bijhouden.
  2. De andere leden van de groep in de juiste volgorde te zien werpen om ervoor te zorgen dat de regels worden nageleefd, en om te helpen schijven zoeken.
- C. Een speler krijgt een waarschuwing voor de eerste courtesy violation. Elke daaropvolgende violation van een courtesy regel door die speler in dezelfde ronde levert één strafworp op. Een courtesy violation kan worden gegeven of bevestigd door elke betrokken speler, of

door een Official. Herhaaldelijke courtesy violations kunnen leiden tot diskwalificatie door de Director.

## 813 Spelersmateriaal

### 813.01 Illegale schijf

- A. De schijven die gebruikt worden in het spel moeten goedgekeurd zijn door de PDGA en voldoen aan alle voorwaarden die in de PDGA Technical Standards staan. Voor een lijst van goedgekeurde schijven, zie PDGA Technical Standards
- B. Toegestane wijzigingen aan een schijf na productie zijn beperkt tot:
  - 1. Slijtage door gebruik tijdens het spelen;
  - 2. Matig schuren om slijtage of kleine productiefouten te verhelpen;
  - 3. Markering met kleurstof of permanent marker inkt.
- C. Andere wijzigingen aan een schijf na de productie maken de schijf illegaal, met inbegrip van maar niet beperkt tot:
  - 1. Het wijzigen van de schijf op een manier die de oorspronkelijke vliegeigenschappen verandert;
  - 2. Overmatig schuren van de schijf;
  - 3. Etsen, kerven, of graveren van de schijf;
  - 4. Het toevoegen van een materiaal met een waarneembare dikte, zoals verf.
  - 5. Het opzettelijk vervormen van een schijf zodat deze geen cirkelvormige, schotel-achtige vorm heeft.
- D. Wanneer nacht- of sneeuwspel door de Director is aangekondigd, mogen de spelers materiaal of een apparaat toevoegen om te helpen bij het vinden van de disc.
- E. Een gebarsten disc of een disc met een gat erin is illegaal.
- F. Een disc die in twijfel wordt getrokken door een andere speler of een Official is illegaal, tenzij deze vervolgens door de Director wordt goedgekeurd.
- G. Een speler die tijdens het spel een illegale disc werpt, krijgt twee strafworpen. Een speler die herhaaldelijk een illegale schijf werpt, kan gediskwalificeerd worden volgens sectie 3.03 van de Competitiehandleiding.
- H. Alle discs die in het spel gebruikt worden, behalve mini marker discs, moeten identificeerbaar gemarkeerd zijn. Een speler krijgt een waarschuwing voor de eerste worp met een ongemarkeerde schijf. Een speler krijgt een strafworp voor elke daaropvolgende worp van een ongemarkeerde schijf.

### 813.02 Illegaal voorwerp

- A. Een speler mag geen enkel voorwerp gebruiken dat rechtstreeks helpt bij het maken van een worp.
- B. Het plaatsen van een voorwerp als richtingaanwijzer is niet toegestaan.
- C. Hulpmiddelen om beschadiging van de huid te verminderen of te beheersen (zoals handschoenen, tape, verband, of gaas), voorwerpen die op de huid worden aangebracht om de grip te verbeteren (zoals talk, krijt, stof, of vuil) en medische voorwerpen (zoals knie of enkel braces) zijn toegestaan.
- D. Een voorwerp zoals een handdoek of een onderlegger mag onder een steunpunt worden geplaatst, zolang het in samengedrukte toestand niet dikker is dan een centimeter.
- E. Een apparaat dat door een andere speler of een Official in twijfel wordt getrokken is illegaal, tenzij het vervolgens door de Director wordt goedgekeurd.
- F. Een speler krijgt twee strafworpen als deze op enig moment tijdens een ronde wordt waargenomen bij het gebruik van en illegaal apparaat. Een speler die herhaaldelijk een



illegaal apparaat gebruikt, kan gediskwalificeerd worden volgens sectie 3.03 van de Competitiehandleiding.

# Appendix A: Match Play

## A.01 Algemeen

- A. Bij match play neemt een paar spelers het tegen elkaar op in een poging elke hole tijdens de ronde te winnen. De speler die meer holes wint, wint de wedstrijd.
- B. De Officiële Disc Golf Regels (die medal play beschrijven) moeten worden gebruikt, behalve waar deze regels die vervangen.
- C. Een paar tegenstanders speelt in een groep met tenminste één ander paar, of een Official.

## A.02 Volgorde van spelen

- A. De volgorde op de tee voor koppels van tegenstanders in dezelfde groep volgt de volgorde op de scorekaart.
- B. Binnen elk koppel van tegenstanders werpt de speler die als eerste op de scorekaart staat vermeld, als eerste op de eerste hole. Op alle daaropvolgende holes werpt de speler die de vorige hole won als eerste. Een gelijkspel verandert de werpvolgorde niet.

## A.03 Straffen

- A. Alleen de tegenstander van een speler mag een overtreding melden of een speler waarschuwen. Elke speler in de groep of een Official mag de melding bevestigen.
- B. Straffen en waarschuwingen opgelopen tussen holes in gelden voor de volgende hole.

## A.04 Scores bijhouden

- A. De scores in match play worden bijgehouden met betrekking tot welke speler op een bepaald moment meer holes heeft gewonnen. De wedstrijd begint met gelijke stand, of “all square”. Naarmate de wedstrijd vordert, staat de speler die meer holes heeft gewonnen dit aantal holes “up” [vert.: “hoog”] of voor, hun tegenstander hetzelfde aantal holes “down” [vert.: “laag”] of achter.
- B. Een speler wint een hole door de hole te voltooien in minder worpen dan hun tegenstander. De speler die de hole wint krijgt een score van 1. De andere speler krijgt geen score, wat aangegeven kan worden met een streepje. Als beide spelers de hole voltooien met hetzelfde aantal worpen, wordt de hole “halved” [vert.: “gehalveerd”] en krijgt geen van beide spelers een score.
- C. Een speler mag hun tegenstander vragen hoeveel worpen die op de huidige hole heeft gemaakt. Een speler die dit aantal vals meldt, verliest de hole.

## A.05 Opgeven

- A. Een speler mag op elk moment voor het einde van de wedstrijd opgeven. De tegenstander wint de wedstrijd.
- B. Een speler mag op elk moment een hole opgeven voordat beide spelers de hole voltooid hebben. De tegenstander wint de hole.
- C. Een speler mag de volgende worp van hun tegenstander gunnen. Die worp wordt geacht de hole te hebben voltooid.
- D. Een paar spelers kan afspreken “to halve” de gespeelde hole [vert. “te halveren”].
- E. Een opgave/gunnen mag niet worden geweigerd of ingetrokken.

## A.06 De wedstrijd winnen

- A. Wanneer een speler meer holes “up”, of voorstaat dan er nog holes te spelen zijn, heeft die speler de wedstrijd gewonnen.

- B. Als een paar spelers aan het eind van de ronde allemaal “all square” of gelijk staan, is de wedstrijd gelijk geëindigd. De Director beslist of en hoe de gelijke stand wordt verbroken.

## Appendix B: Doubles en Team Play

### B.01 Algemeen

- A. Een dubbels team bestaat uit twee spelers. Alternatieve formaten met andere teamgroottes zijn mogelijk en kunnen vanuit deze regels worden geëxtrapoleerd.
- B. De Officiële Disc Golf Regels moeten worden gebruikt, behalve waar deze regels die vervangen.

### B.02 Volgorde van spelen

- A. De volgorde op de tee voor teams volgt de volgorde op de scorekaart. De werpvolgorde op alle volgende tees wordt bepaald door de scores op de vorige hole, waarbij het team met de laagste score eerst werpt, enzovoort. Gelijkspel verandert de werpvolgorde niet.
- B. Nadat alle teams een andere lie hebben dan de tee, is het team waarvan de lie het verst van het target verwijderd is, de volgende in de werpvolgorde.
- C. Teamleden die vanaf dezelfde lie werpen, mogen in elke volgorde werpen.

### B.03 Straffen

- A. Straffen opgelopen door een worp gelden alleen voor het teamlid dat de worp deed. Alle andere waarschuwingen en straffen worden opgelopen door het team als geheel en worden gescoord tegen het team, ongeacht het format waarin gespeeld wordt.
- B. Elke worp die de score van een team onmogelijk kan verbeteren is een “extra worp”. Een team wiens lid een extra worp heeft gedaan krijgt een waarschuwing voor de eerste overtreding, en een strafworp voor elke daaropvolgende overtreding door ieder teamlid.

### B.04 Lie

- A. In formats waar beide teamleden vanaf dezelfde lie werpen, krijgt het teamlid dat vanaf een andere lie werpt dan vanwaar het eerste teamlid heeft gespeeld een strafworp voor misplay.
- B. Een lie die door beide teamleden wordt gespeeld, moet worden gemarkeerd met dezelfde marker. Als dat niet gebeurt, is dat foutief markeren.
- C. Als een lie die door beide teamleden wordt gespeeld, om welke reden dan ook wordt verplaatst, moeten beide leden vanaf de verplaatste lie spelen.

### B.05 Spelvormen

- A. Best Throw [vert. “Beste Worp”]
  - 1. Beide teamleden werpen vanaf de tee. Het team kiest dan van welke van de twee posities het wil spelen voor de volgende worp. Beide teamleden werpen vanaf de resulterende lie, en het team kiest opnieuw vanaf welke van de twee posities ze willen spelen, enzovoort.
  - 2. Een team maakt een hole af als één van de teamleden de hole voltooit.
  - 3. De score voor een team op een hole is het aantal worpen van de gespeelde lies, plus eventuele strafworpen.
  - 4. Als een team een geworpen schijf oppakt voordat een lie is gekozen of gemarkeerd met een marker, mag het team die worp niet kiezen. Als een team beide geworpen schijven oppakt zonder dat een lie is gemarkeerd, wordt de tweede schijf die is opgepakt

- teruggeplaatst op de oorspronkelijke positie zoals overeengekomen door de groep en moet het team vanuit de resulterende lie spelen.
- Als een teamlid absent of te laat is, of het spel staakt, mag het andere teamlid spelen, maar worden er geen worpen gedaan namens het ontbrekende teamlid. Een te laat teamlid mag alleen tussen de holes in het spel aansluiten.
- B. Modified Best Throw [vert. *“Aangepaste Beste Worp”*]
- Modified Best Throw is hetzelfde als Best Throw, met de volgende variatie: De Director kan een grens stellen aan het wanneer de tee worp van welk teamlid te gebruiken. Het team krijgt twee strafworpen voor elke keer dat die grens wordt overschreden.
- C. Worst Throw [vert. *“Slechtste worp”*]
- Beide teamleden werpen vanaf de tee. De tegenstanders van het team kiezen daarna van welke van de twee posities het team zal spelen, met als doel de score van het team op de hole te verhogen. Beide teamleden werpen vanaf de gekozen positie, en hun tegenstanders kiezen opnieuw vanaf welke positie het team zal spelen, enzovoort.
  - Een team voltooit een hole wanneer alle teamleden de hole voltooien vanaf dezelfde lie.
  - De score voor een team op een hole is het aantal worpen van de gespeelde lies, plus eventuele strafworpen.
  - Als een team een geworpen schijf oppakt of markeert voordat de tegenstanders een lie hebben gekozen, wordt de schijf teruggeplaatst op de oorspronkelijke positie zoals overeengekomen door de groep. De tegenstanders kiezen daarna tussen de resulterende lie van de verplaatste schijf, de lie van de andere schijf, en de vorige lie, als resulterende lie voor de verplaatste schijf.
  - Indien de tegenstanders een duidelijk gunstige lie kiezen, kunnen zij door de Director gediskwalificeerd worden.
  - Indien een teamlid absent of te laat is, zich terugtrekt of gediskwalificeerd wordt, wordt het team gediskwalificeerd.
- D. Tough Throw [vert. *“Lastige Worp”*]
- Tough Throw is hetzelfde als Worst Throw, met de volgende variatie: Een team maakt de hole af als een willekeurig teamlid de hole afmaakt.
- E. Alternate Throw [vert. *“Afwisselende Worp”*]
- Het team kiest welk lid de eerste worp doet op de eerste hole. Elk teamlid werpt daarna vanaf de plek die het resultaat is van de worp van het vorige teamlid, enzovoort.
  - Een team voltooit een hole als één van de teamleden de hole afmaakt.
  - De score voor een team op een hole is het aantal worpen van de gespeelde lies, plus eventuele strafworpen.
  - Een worp door het verkeerde teamlid is een misplay en levert één strafworp op. De worp wordt genegeerd en het juiste teamlid werpt. Als een extra worp is gedaan nadat het verkeerde teamlid heeft geworpen, krijgt het team twee strafworpen, en gaat het spel verder.
  - Voor elke re-throw van dezelfde lie, maakt diezelfde speler de re-throw.
  - Het team krijgt een score van par plus vier voor elke hole die gemist wordt door een te laat of absent teamlid. Als één van de teamleden zich terugtrekt of gediskwalificeerd wordt, wordt het team gediskwalificeerd.
- F. Modified Alternate Throw [vert. *“Aangepaste Afwisselende Worp”*]
- Modified Alternate Throw is hetzelfde als Alternate Throw, met de volgende variatie: De Director mag aanwijzen welk teamlid de eerste worp doet op elke hole.
- G. Best Score [vert. *“Beste Score”*]
- Elk teamlid speelt de hole als een individuele speler.

2. Een team voltooit een hole wanneer een teamlid de hole voltooit met de laagste potentiële score voor het team.
  3. De score voor een team op een hole is de laagste score op de hole door één van de teamleden, inclusief eventuele strafworpen van die speler, plus eventuele strafworpen van het team.
- H. Best Score Alternate Throw [*vert. "Beste Score Afwisselende Worp"*]
1. Elk teamlid werpt vanaf de tee, waarmee twee reeksen van Alternate Throw starten.
  2. Een team voltooit een hole wanneer één van beide reeksen van Alternate Throw de hole voltooit met de laagste potentiële score voor het team.
  3. De score voor een team op een hole is de lagere van de twee Alternate Throw reeks scores, inclusief eventuele strafworpen tijdens die reeks, plus eventuele team strafworpen.

## Appendix C: Andere hulp- en informatiebronnen

- [Official Rules of Disc Golf](#) - Meest actuele versie van dit document.
- [Rules Q & A](#) - Meest actuele versie van dit document onderdeel.
- [Competition Manual](#)
- [Course Directory](#)
- [Technical Standards](#)
- [Tournament Director Information and Resources](#) - Zeer uitgebreide lijst met hulpbronnen.

## Appendix D: Omreken tabel

Alle metingen in de regels zijn vermeld in metrieke (decimale) stelsel. De volgende imperiale waarden moeten worden gebruikt wanneer geen decimaal meetinstrument beschikbaar is:

| Metrische stelsel | Imperiale stelsel |
|-------------------|-------------------|
| 10 meter          | 32 feet 10 inches |
| 3 meter           | 9 feet 10 inches  |
| 2 meter           | 6 feet 7 inches   |
| 1 meter           | 3 feet 3 inches   |
| 30 centimeter     | 1 foot            |
| 20 centimeter     | 8 inches          |
| 1 centimeter      | 1/2 inch          |

## Appendix E: Index

Zie item "Vertaling van veelgebruikte Engelstalige termen".

# Appendix F: Aangepaste regels voor spelers met een beperking

## F.01 Algemeen

- A. De PDGA committeert zich aan het aanbieden van een open en inclusieve omgeving voor alle spelers, onafhankelijk van hun beperking. Met dat doel voor ogen, is het Tournament Directors toegestaan om PDGA evenementen te organiseren met aangepaste regels die zijn ontworpen voor, of met onderdelen hiervan, zoals gedefinieerd in Appendix F. Niets in Appendix F is bedoeld om PDGA voorschriften aangaande Reasonable Modification for Exemption from PDGA Rules, Regulations, and Procedures voor aanpassingen hieraan te wijzigen, of anderszins aan te passen. Niets in Appendix F is bedoeld om, noch is het bedoeld om als zodanig geïnterpreteerd te worden, enig recht of voorrecht voor een speler in een PDGA evenement te creëren om deel te nemen aan een aangepaste regels onderdeel of deze regels toe te passen. Het is enkel voorbehouden aan de Tournament Director om een evenement of een onderdeel ervan aan te duiden als evenement met aangepast regels. Tenzij expliciet anders vermeld in Appendix F, is niets in Appendix F bedoeld om, noch is het bedoeld om als zodanig geïnterpreteerd te worden, extra rechten aan spelers toe te bedelen, of verplichtingen aan de PDGA of de Tournament Directors op te leggen buiten de in die jurisdictie geldende wetten.
- B. In het geval een evenement een onderdeel aanbiedt, of volledig als zodanig is ingericht voor aangepaste regels, gelden de volgende aanpassingen aan de Officiële Disc Golf Regels en de Competitiehandleiding, Met aangepaste regels disc golf wordt bedoeld de versie van disc golf ingericht voor deelnemers die een gemotoriseerde rolstoel gebruiken. Een gemotoriseerde rolstoel is een rolstoel of elk ander zelf- of motoraangedreven voertuig. Hulpmiddelen bij beweging die ondersteunen in het lopen, maar niet zijn aangedreven door de speler of een motor, zoals een wandelstok of krukken, zijn geen gemotoriseerde hulpmiddelen.
- C. In het geval deze aanpassingen gebruikt, zal de Director deze, en de toepasbaarheid van deze Appendix tijdens het evenement, duidelijk aangeven in de (pre)registratie materialen.
- D. Deze Appendix moet of voor specifieke divisies gelden, of voor het volledige evenement. Evenementen die deze Appendix toepassen zullen een X tier aanduiding krijgen, en zullen dan wel een rating genereren of hiervan uitgesloten zijn, op dezelfde wijze als evenementen van hetzelfde type (bijvoorbeeld singles, team, of match play, evenementen gelimiteerd op Affiliate Club of nationaliteit, of fundraiser evenementen) die de Officiële Disc Golf Regels en de Competitiehandleiding gebruiken.

## F.02 Divisies en Speelgerechtigdheid

- A. Om peer-level competitie te bevorderen, in het geval evenementen die deze aanpassingen toepassen, ook gebruik maken van een divisie systeem dat atleten op basis van hun beperking classificeert, zullen deze evenementen elke zodanige classificatie koppelen aan een specifieke PDGA divisie of meerdere divisies. (bijvoorbeeld een bepaalde Paralympische Sport Class of meerdere Sport Classes kan dan gekoppeld worden aan MA2 en FA2, waar een andere gekoppeld kan worden aan MA1 en FA1.

- B. Voor evenementen die deze aanpassingen toepassen, speelgerechtigdheid voor een divisie geclassificeerd op basis van hun beperking onder sectie B, het bovenstaande vervangt mogelijke niet-speelgerechtigdheid op basis van rating.

### **F.03 Regel aanpassingen**

- A. 802.04 Teeing Off. Als een speler een gemotoriseerde rolstoel gebruikt, zullen de wielen of andere componenten die op de grond rusten ter ondersteuning, en de ruimte daartussen, beschouwd worden als steunpunten voor deze en elke andere toepasselijke regel in de Officiële Disc Golf Regels worden beschouwd.
- B. 802.05 Lie. Wanneer spelers een gemotoriseerde rolstoel gebruiken, zal de lie twee meter in plaats van 30cm diep zijn.
- C. 803.02 Relief van obstakels. Omstandigheden zoals diepe modder, onbegaanbaar terrein, of steile hellingen die verhinderen dat een speler die een gemotoriseerde rolstoel gebruikt een toegestane stance kan innemen, zijn obstakels als omschreven in 803.02.B.
- D. 806.02 Out-of-bounds. Spelers die een gemotoriseerde rolstoel gebruiken mogen op dezelfde wijze relief nemen, maar deze spelers mogen aannemen dat de Director hen toestaat tot drie meter relief te nemen.
- E. 807 De hole voltooien. Met goedvinden van de Director, mag een hoepel, niet groter dan één meter in diameter, worden geplaatst op het speeloppervlak en gecentreerd rondom de voet van het target. De hoepel zal worden vastgemaakt zodat deze niet kan bewegen. Met goedvinden van de Director, hebben spelers die een gemotoriseerde rolstoel gebruiken in bepaalde divisies de hole voltooid, als hun schijf volledig tot stilstand komt binnen de hoepel of deze aanraakt, zolang geen enkel deel van de schijf uitsteekt buiten de hoepel.
- F. 813.02 Illegaal voorwerp. Spelers die een visuele beperking hebben, mogen piepers en andere apparaten die geluid maken gebruiken op schijven en targets als een richtinggevende hulp, en om schijven makkelijker te kunnen lokaliseren alsof de Director nacht- of sneeuwspel heeft aangekondigd.
- G. 3.05 Carts, Caddies, and Groups. Spelers die een gemotoriseerde rolstoel gebruiken zijn niet in overtreding van de regels zoals vermeld in 3.05.F vanwege het gebruik van die gemotoriseerde rolstoel.



# Veelgestelde vragen

## Toepassing van de regels

**QA-APP-1:** Is er een volgorde van prioriteiten voor welke overtreding geldt als meer dan een regel van toepassing is?

Ja. De overtreding met de zwaarste straf wordt toegepast. Eventuele beslissingen hierin worden genomen op basis van wat er het eerst gebeurde. Een enkele worp kan niet bestraft worden voor meerdere overtredingen.

**QA-APP-2:** Wanneer meerdere overtredingen hebben plaatsgevonden met een enkele worp, hoe bepaal ik dan welke regel het eerst overtreden is, onder de bepaling dat een regel pas overtreden is zodra de schijf tot stilstand komt?

De betekenis van “eerst” in de regel is het aannemen dat de schijf voor het eerst in een staat komt waar he tin overtreding van een regel is. Een vaak voorkomende combinatie van regels die overtreden kunnen met een enkele worp is OB en mandatory. Zodra de schijf het niet-toegestane vlak betreedt, wordt deze beschouwd als de mandatory te hebben gemist, waar een schijf pas als out-of-bounds wordt beschouwd zodra deze tot stilstand is gekomen. Het missen van de mandatory heeft dus eerder plaatsgevonden.

**QA-APP-3:** Kan ik een beslissing aanvechten die een andere speler in mijn groep betreft?

Ja. De betroffene speler mag dan kiezen om provisional throws te spelen.

**QA-APP-4:** Mijn groep denkt dat mijn schijf OB is, maar ik denk dat dit niet zeker is. Gaat het voordeel van de twijfel niet naar de speler? Ik ben “safe”, toch?

Voordeel van de twijfel komt alleen ter sprake als een tie-breaker wanneer de groep niet tot een beslissing kan komen, bijvoorbeeld wanneer twee spelers de schijf als “safe” beschouwen, en twee deze als out-of-bounds beschouwen. Als de meerderheid van de groep denkt dat de schijf out-of-bounds is, dan is de schijf out-of-bounds.

**QA-APP-5:** Mijn groep heeft een beslissing genomen die incorrect bleek. Zij beschouwden mijn schijf “safe” terwijl ik daadwerkelijk out-of-bounds was, dus speelde ik van een onjuiste lie. Word ik bestraft?

Je bent zelf verantwoordelijk voor het volgens de regels spelen van de course. Als je het met de groep oneens bent, en een Official is niet direct beschikbaar, speel dan een provisional en laat de Tournament Director later een beslissing nemen.

**QA-APP-6:** Welke regels zijn van toepassing als ik aan een niet-PDGA evenement deelneem?

Als je deelneemt aan een evenement waar het is aangekondigd dat PDGA regels van toepassing zijn, dan gelden de Officiële Disc Golf Regels, of het nu een PDGA evenement betreft of niet.

De Competitiehandleiding is alleen van toepassing op PDGA evenementen. Als er geen aankondiging is gedaan met betrekking tot de regels, kan je volgens elke regel door de groep of the deelnemers besloten spelen, ook volgens de PDGA regels.

**QA-APP-7:** Wat als er geen Tournament Director is?

Alle PDGA evenementen hebben een Tournament Director. Voor niet-PDGA evenementen en casual play, als er iemand met autoriteit over de spelers is, kan die de taken van Director op zich nemen. Als niemand de Director wil zijn, dan zal er gespeeld moeten worden zonder bepaalde functies die de Director vervult. Bijvoorbeeld, is het aanvechten van groepsbeslissingen niet mogelijk. Sommige Directors-functies kunnen op een andere manier wel gebruikt worden.

Bijvoorbeeld, de course omschrijving moet aangeven in welke volgorde de holes worden gespeeld, waar out-of-bounds is, en andere zaken die normaal gesproken tijdens de spelersbijeenkomst of in het caddieboek behandeld worden.

**QA-APP-8:** Iedereen in mijn groep is een Certified Official. Sommige regels vereisen of twee spelers in de groep of een Official om een overtreding te melden. Kan slechts één van ons deze meldingen maken omdat we allemaal Officials zijn?

Nee. Om beslissingen te maken tijdens de ronde, moet je door de Director zijn aangewezen als Tournament Official. Het succesvol afsluiten van de test (Certified Official Exam) maakt je niet een Tournament Official (in de regels wordt hier continu naar verwezen als Official).

Bovendien, Officials zijn beperkt in het maken van meldingen, afhankelijk van of ze zelf wel of niet deelnemen. Een Official (inclusief de Director) die zelf deelneemt mag niet de enige Official zijn voor meldingen die spelers in hun divisie betreft. Een niet-spelende Official kan de enige persoon zijn die een melding/beslissing kan nemen waar de regels aangeven dat de Official de melding mag maken. Een spotter kan meldingen maken (bijvoorbeeld, voor wat betreft de positie van een schijf die out-of-bounds is gegaan) als zij ook een Official zijn. Als zij dit niet zijn, zal hun melding als input beschouwd worden voor de groepsbeslissing.

**QA-APP-9:** Kan een speler zelf een eigen overtreding melden of bevestigen?

Ja.

## De Worp

**QA-THR-1:** Met mijn werphand stootte ik tegen een tak tijdens mijn backswing, de disc viel daardoor op de grond, en rolde voorbij min lie. Was dit een worp?

Nee. Een schijf die gevallen is of uit de hand is gestoten tijdens de backswing telt niet als een worp.

**QA-THR-2:** Zijn er beperking op hoe je een schijf mag werpen? Bijvoorbeeld, mag je met alleen maar bovenhandse worpen?

Er zijn geen beperkingen op hoe je de schijf werpt. Je mag dit backhand, sidearm, overhand, thumber, of elke andere manier die je invalt. Je mag de worp met je voet doen als je wilt.

## Teeing off

**QA-TEE-1:** Hoe zijn teeing areas bepaald?

Directors mogen elke van de volgende methoden gebruiken om teeing areas en drop zones te definiëren. Een enkele course mag meerdere types tee gebruiken. Wanneer er twijfel is, vraag de Director. Hier zijn enkele veelvoorkomende manieren om teeing areas te definiëren:

Als er een kunstmatige tee pad aanwezig is zonder markeringen, dan wordt de teeing area bepaald door het contrast met de omgeving, in kleur, materiaal, hoogte, en/of textuur.

Sommige tee pads zijn ontworpen met een follow-through deel voorbij de gemarkeerde tee lijn. Dit follow-through deel mag een andere kleur hebben, of het mag zich uitstrekken voorbij de gemarkeerde tee lijn. Het deel van de tee pad dat zich achter het follow-through bevindt is de teeing area.

Als de omtrek is gemarkeerd (of dit nu een volledige of gedeeltelijke lijn is, of met vier markers), de teeing area is het gebied binnen die omtrek. Als markers zijn gebruikt, dan is de teeing area gedefinieerd door de buitenkant van deze markers.

Als er geen kunstmatige tee pad aanwezig is, dan strekt de teeing area zich drie meter uit loodrecht achter de vastgestelde lijn. Als een lijn de tee lijn markeert, dan is deze lijn onderdeel van de teeing area. Als twee markers de tee lijn markeren, dan strekt de teeing area zich uit tot de voor- en buitenkant van deze markers.

Als er alleen een tee sign is, of één marker, dan is de tee aan één zijde van, en achter de tee sign of marker.

**QA-TEE-2:** Ik heb van een verhoogde betonnen tee pad geworpen. Toen ik de schijf losliet, hing de voorkant van mijn voet over de rand van de tee pad. Was dit een Stance Violation?

Nee. De regel geeft aan dat alle steunpunten zich binnen de teeing area moeten bevinden, op het moment van loslaten. "Steunpunt" refereert aan elk punt dat de speler in contact is met het speeloppervlak (in dit geval de tee pad), en niet een compleet lichaamsdeel zoals een voet. Het

deel van de voet dat over de rand hangt is geen steunpunt, want he tis nie tin contact met het speeloppervlak, en dus is er geen overtreding geweest.

## Lie

**QA-LIE-1:** Mijn worp is op een brug geland boven een beekje dat out-of-bounds is. Speel ik van de brug verder, of is mijn schijf out-of-bounds omdat deze boven het beekje is? Wat als ik op de brug ben, maar boven land?

De Tournament Director zal hun intentie moeten specificeren in dit geval. Als de regels onduidelijk zijn, gebruik dan een Provisional. In het algemeen, als de rand van het water de out-of-bounds lijn is, en de schijf bevindt zich volledig in dat gebied, dan wordt, onafhankelijk van waarop de schijf tot stilstand is gekomen, de schijf out-of-bounds beschouwd. De out-of-bounds lijn strekt zich over een verticaal vlak uit (zie 806.02.F). Als enig deel van je schijf zich boven de in-bounds kant bevindt, dan is je schijf in-bounds.

## Marking the Lie

**QA-MAR-1:** Een onervaren speler heeft hun schijf omgedraaid om te markeren en heeft vanaf daar geworpen. Wat is de juiste beslissing?

Het is een markeringsovertreding, omdat een onjuiste methode is gebruikt om de lie te markeren. De eerste markeringsovertreding van die speler resulteert in een waarschuwing.

**QA-MAR-2:** Mijn schijf zit vast in een boom, direct boven de stam. Hoe markeer ik dit?

Als er ruimte is om je schijf er direct onder te markeren, dat is wat je moet doen. Als niet, dan markeer je op de eerst beschikbare plek op de spellijn.

## Stance

**QA-STA-1:** Een steunpunt is gedefinieerd als “elk deel van het lichaam van de speler” dat contact maakt met het speeloppervlak. Echter, is er altijd een laag kleding of een schoen tussen het lichaam van de speler en het speeloppervlak. Is dat geldig?

Ja. De zin “deel van het lichaam van de speler” moet geïnterpreteerd worden met inbegrip van kleding, maar ook hulpmiddelen zoals wandelstokken of krukken (zoals ze ondersteuning bieden).

**QA-STA-2:** Mag ik me vasthouden aan een tak of ander object achter mijn lie terwijl ik putt?

Je ter ondersteuning vasthouden aan iets achter je lie is niet verboden binnen de regels, vooropstellend dat dit voorwerp zich in-bounds bevindt. Het mag ook niet worden verplaatst of bewogen, sinds het de bedoeling is om de stance in te nemen die de minste beweging van obstakels op de course. Het is niet toegestaan je aan een ander persoon vast te houden, aangezien die persoon geen onderdeel van de course is.

**QA-STA-3:** Onze course heeft twee horizontale regenwaterafvoer buizen die uit de zijkant van een verhoging uitsteken in de fairway. Ze zijn ongeveer 60 cm in diameter, met metalen roosters met gaten groot genoeg voor een schijf, maar niet een speler. Als de schijf in zo'n buis belandt, mag de speler dan simpelweg direct boven de schijf op de verhoging markeren zonder straf omdat de schijf zich onder het speeloppervlak bevindt?

Ja. Binnen de buis is geen speeloppervlak, maar de verhoging erboven is dit wel. Als de Tournament Director geen instructies heeft gegeven hoe met schijven in die buizen om te gaan, dan mogen spelers zonder straf direct boven hun schijf op de verhoging markeren.

**QA-STA-4:** Ik heb een lie die tegen een heuvel op ligt voor een korte putt. Mag ik mijn achterste voet op de lie plaatsen, en mijn voorste voet op de grond vóór de lie, en dan mijn voorste voet optillen kort voordat ik de schijf loslaat? Na de worp beweegt mijn momentum me naar een positie achter mijn lie. Ik noem dit een “wegzakken” putt.

Ja, dat is toegestaan. Je stance was toegestaan op het moment dat je de schijf losliet, en je bent niet voorbij je lie gegaan (dichterbij de target) na het loslaten.

## Obstakel en Relief

**QA-OBS-1:** Mijn drive is tot stilstand gekomen onder een picknick tafel. Mag ik van daarachter verder spelen? Van er bovenop?

Picknick tafels, net als andere park en course materialen, zijn onderdeel van de course. Ze dienen net als andere obstakels beschouwd te worden, bijvoorbeeld een struik of boom. Hoe je je volgende worp doet hangt af van de picknick tafel. Als er ruimte is om een stance in te nemen onder de tafel, ook als dit betekent dat je je been onder de tafel steekt, dan is dat wat je doet. Als je schijf bovenop de tafel is geland, en er is ruimte eronder, dan is het een bovengrondse lie, en markeer je je schijf direct eronder, en speelt vanaf daar. Als de schijf bovenop is geland, en er is geen ruimte eronder, dan wordt de tafel beschouwd als een ondoordringbaar obstakel, en markeer je direct erachter op de spellijn.

**QA-OBS-2:** Een grote afgebroken tak (pakweg 30 cm in doorsnee en 2.5 m lang) bevindt zich in mijn stance. Mag ik deze tak verplaatsen?

Ja, als het je lukt. Er is geen grens gesteld aan de omvang van een willekeurig obstakel zolang het aan de gestelde definitie voldoet. Je mag het verplaatsen zolang dit praktisch is, en je gooit binnen de 30 seconden toegestaan binnen de buitensporige tijd regel.

**QA-OBS-3:** Mijn schijf is tot stilstand gekomen onder een lange gevallen tak. De tak is duidelijk niet meer verbonden met de boom, en strekt zich van achter mijn schijf tot voorbij mijn schijf uit. Mag ik de tak verplaatsen?

Ja. Als deel van de tak zich ergens op het speeloppervlak bevindt achter de voorkant van je lie, dan is het toegestaan deze te verplaatsen, ook al bevindt een ander deel van de tak zich dichterbij de target dan de achterkant van je marker.

**QA-OBS-4:** Een losse, afgebroken tak hangt vlak achter mijn marker, en dit maakt het lastig voor mij om een stance in te nemen. Het raakt de grond niet aan. Mag ik de tak verplaatsen? Mag ik casual relief nemen?

Nee. Aangezien de tak zich niet op het speeloppervlak achter je marker bevindt, heeft het dezelfde status als een gezonde, verbonden tak. Je zal er omheen moeten spelen.

**QA-OBS-5:** Mag ik relief nemen van irriterende planten zoals gifsumak, giftige eik, of netels?

Nee., tenzij de Director hiervoor casual relief heeft bepaald. Deze planten beïnvloeden spelers verschillend, en vormen zelden een gezondheidsrisico. Als je schijf tot stilstand komt in bepaalde planten, en je wilt vanaf daar niet spelen, dan kan je optioneel relief nemen, of je geeft de worp op, ten koste van een strafworp.

**QA-OBS-6:** Hoe markeer ik mijn lie als mijn schijf in een gebied is geland met gevoelige, beschermde, of waardevolle begroeiing?

De Director kan die gebied als out-of-bounds of Relief Area aanduiden, in welk geval je je lie markeert op de voor die regel aangegeven manier. Als er geen speciale instructie voor dit gebied is aangegeven door de Director, en het verboden is dit gebied te betreden, dan is het een Relief Area, en speel je volgens die regel verder. Let op! Het is altijd mogelijk om optioneel relief of worp opgeven toe te passen, ten koste van een strafworp.

**QA-OBS-7:** Wat kan ik doen aan een onbespeelbare, onveilige, of slecht gemarkeerde tee?

Als het probleem bij die tee een willekeurig obstakel is dat niet makkelijk verwijderd kan worden (zoals een waterplas), mag je casual relief achter de tee nemen. Relief behoort niet tot de opties voor andere onwenselijke tee omstandigheden, maar het is toegestaan een handdoek neer te leggen voor meer grip als de tee glad is. Als de tee slecht is gemarkeerd, vind een Official of een course-bekende speler uit een andere groep om te helpen met het vaststellen van de tee grenzen.

**QA-OBS-8:** Er is een groot spinnenweb precies voor me, waar ik wil werpen. Mag ik het weghalen?

Alleen als minimaal een deel ervan zich op het speeloppervlak achter de voorkant van je lie, in welk

geval het als puin beschouwd mag worden, en verplaats mag worden als zijnde een willekeurig obstakel. Als het zich alleen maar bevindt in het pad dat je de schijf wilt laten nemen, of de grond niet raakt, mag het niet weggehaald worden.

**QA-OBS-9:** Een speler die relief neemt van een obstakel of een Casual Area mag zich naar achteren over de speellijn verplaatsen naar de eerst beschikbare lie. Wat wordt bedoeld met “greater relief” dat door de Director aangekondigd kan worden?

Greater relief kan een drop zone zijn, een re-throw, of de mogelijkheid een lie te verplaatsen. Relief (de lie verplaatsen zonder straf) is toegestaan voor ongebruikelijke omstandigheden, en daarmee heeft de Director een boel ruimte om te gaan met bijzondere omstandigheden.

### **Mandatory routes**

**QA-MAN-1:** Mijn worp ging langs de mandatory aan de verkeerde kant, en is toen aan de goede kant terug gerold, en ligt nu net voor de mandatory. Heb ik de mandatory nu toch gemist? Zodra de schijf het niet-toegestane vlak heeft betreden, maakt de rest van de afgelegde route niet meer uit. Je hebt de mandatory gemist.

**QA-MAN-2:** Ik heb de mandatory gemist, en een drop zone is niet aangegeven. Wat is mijn lie? Je gaat terug naar je vorige lie.

### **Positiebepaling**

**QA-POS-1:** Hoe markeer ik een schijf in een onbegaanbaar gebied onder het speeloppervlak zoals een spleet? Krijg ik hier een strafworp voor?

De regels die gelden voor een schijf boven het speeloppervlak gelden ook voor een schijf onder het speeloppervlak. Als je je schijf kan lokaliseren, en het is onmogelijk om binnen de redelijkheid een stance in te nemen, dan markeer je je lie direct erboven op het speeloppervlak zonder strafworp. Als het punt direct boven de schijf in de lucht is, dan markeer je je lie naar het eerst beschikbare punt hierachter op de speellijn.

### **Disc boven Twee Meter**

**QA-2M-1:** Is de twee-meter regel nog steeds actief?

In principe is de twee-meter regel niet actief. De Tournament Director mag ervoor kiezen voor welk deel van het evenement dan ook, ook voor bepaalde obstakels. Als dit het geval is, zal dit in de players meeting en/of het caddieboek aangegeven worden.

**QA-2M-2:** Een schijf die ondersteund wordt door de target is niet onderhevig aan de twee-meter regel. En wat betreft een schijf die ondersteund wordt door course materiaal, zoals een tee of course markering?

Daar is de twee-meter regel wel van toepassing, omdat het geen target betreft. De enige uitzondering hierop is, dat het de target betreft voor de hole die gespeeld wordt. Mocht het je gelukt zijn om de schijf te laten landen boven de twee meter op de target van een andere hole, dan is de twee-meter regel wel van toepassing.

**QA-2M-3:** Een Official heeft bepaald dat mijn schijf zich meer dan twee meter boven het speeloppervlak bevond voordat ik dit zelf kon zien. Een andere speler heeft mijn schijf naar beneden weten te schudden voordat ik mijn lie kon markeren. De twee-meter regel was actief. Wat doen we nu?

Omdat het een Official was die dit heeft bepaald, wordt de twee-meter strafworp toegepast, en wordt de lie geplaatst direct onder waar de schijf stilgelegd zou hebben, zo goed als mogelijk bepaald door de Official en je groep.

### **Lost Disc**

**QA-LOS-1:** Mijn schijf ging richting een out-of-bounds meer toen we die uit het zicht verloren, en we hebben de schijf nooit meer gevonden. Speel ik de schijf als Lost Disc, of als out-of-bounds?

Als je groep het eens is dat er overtuigend bewijs is dat de schijf in het out-of-bounds meer is geland, dan neem je aan dat dat is wat is gebeurd, en speel je het als een out-of-bounds. Als er onduidelijkheid is of de schijf in het meer is geland, dan speel je de schijf als verloren.

## Putting Area

**QA-PUT-1:** Als ik putt met een spreidstand, moet mijn andere voet zich dan in een haakse lijn op mijn lie bevinden?

Nee. Je andere voet mag zo dichtbij de target zijn als de achterkant van je lie. In andere woorden, je andere voet hoeft niet direct in lijn te zijn met de voet achter je marker. Beter nog, de voet achter de marker zelf mag tot 30 cm (de lengte van de lie) achter, of 10 cm naar links of rechts (de helft van de 20 cm breedte van de lie) bevinden. Wat daarmee aangeeft dat de andere voet dichterbij de target kan zijn. Het mag alleen niet dichterbij zijn dan de achterkant van je marker. Onthoud ook dat de vorm die dezelfde afstand tot de target aangeeft een cirkel is met als middelpunt de target zelf.

## Out-of-Bounds

**QA-OB-1:** Mijn favoriete driver is out-of-bounds gegaan. Mag ik die voor mijn volgende worp terughalen?

Ja, zolang je je volgende worp binnen de 30 seconden zoals toegestaan door de buitensporige tijd regel.

**QA-OB-2:** Mijn schijf is out-of-bounds gegaan in een vijver die is omringd door hoog riet. Een meter uitstappen vanaf het punt waar de schijf voor het laatst in-bounds was is midden in het riet. Mag ik gewoon terug naar de tee gaan?

Ja. Terug gaan naar de vorige lie is een van de out-of-bounds opties. Je kan ook je worp opgeven, met hetzelfde resultaat. Je mag ook optioneel relief nemen verder terug langs de speellijn (zonder dat dit je een strafworp kost) omdat je optioneel relief neemt na de straf voor het out-of-bounds gaan. Dat is waarschijnlijk de beste optie.

**QA-OB-3:** Mijn schijf heeft een flexibel hek geraakt van de out-of-bounds zijde. Is de schijf kort in-bounds geweest toen het hek zich bewoog, of doordat het mogelijk kort door een opening in het hek is geweest?

Nee. Het hek definieert een out-of-bounds vlak dat meebeweegt als het hek zich beweegt. Tenzij de schijf door een opening in het hek is gekomen en daar tot stilstand is gekomen, wordt het hek beschouwd als een ondoordringbaar oppervlak. Je schijf was niet in-bounds op enig punt toen het tegen het hek kwam.

**QA-OB-4:** Mijn schijf is out-of-bounds gegaan. Mag ik de optionele relief regel gebruiken om mijn lie verder terug langs de speellijn verplaatsen, in plaats van één meter van de out-of-bounds? Optioneel relief is gratis beschikbaar (zonder toevoeging van een strafworp) na een worp die leidt tot een strafworp én die het plaatsen van zo'n lie noodzakelijk maakt (zoals bij out-of-bounds en boven twee meter). Eerst is relief genomen zoals omschreven is in 806.02.D, en daarna is optioneel relief genomen verder terug langs de speellijn (803.02.D,E). Een speler mag niet een meter relief nemen van de out-of-bounds na het nemen van optioneel relief, ook al is de verplaatste lie bij een out-of-bounds lijn.

**QA-OB-5:** Mijn schijf is vlak bij een out-of-bounds beek geland. Het is moeilijk vaat te stellen of de schijf in de beek is, omdat de rand van de beek uit modder en gras bestaat. Een andere speler duwde mijn schijf naar onderen om te kijken of er water onder de schijf is. Is mijn schijf nu automatisch in-bounds omdat een andere speler mijn schijf heeft aangeraakt?

Nee. Als je je mogelijk out-of-bounds schijf beweegt, is het automatisch out-of-bounds. Maar er bestaat geen corresponderende regel die de schijf automatisch in-bounds (of automatisch out-of-bounds) maakt als een andere speler de schijf beweegt. Als dat gebeurt, plaats je je schijf terug op de geschatte positie zoals bepaald door de groep.

**QA-OB-6:** Een speler in mijn groep heeft een voetfout gemaakt en dat is gemeld (en bevestigd door een tweede speler). Hun worp ging out-of-bounds. Krijgen ze nu een waarschuwing, een strafworp, of twee straffen?

De spelers eerste stance overtreding resulteert in een strafworp. In dit geval, hebben er meerdere overtredingen plaatsgevonden. Normaal gesproken, is de eerste overtreding degene die telt. In dit geval is dat de voetfout (maar dat maakt eigenlijk niet uit, want het levert hoe dan ook één strafworp op). Er vindt geen re-throw plaats, dus wordt de schijf out-of-bounds beschouwd en zo gespeeld. Omdat een speler geen straffen opgelegd kan krijgen voor meerdere overtredingen op een enkele worp, telt het als slechts één strafworp.

**QA-OB-7:** De regels geven aan dat je de schijf kan markeren waar die voor het “laatst out-of-bounds is gegaan”. Op welk punt gebeurt dat? Bijvoorbeeld, een schijf kan voor een tijd boven out-of-bounds lijn vliegen. Geldt het punt waar de schijf deels die lijn heeft overschreden, of wanneer de complete schijf over die lijn is gegaan?

Het moment waarop de complete schijf over de lijn is gegaan. Om heel precies te zijn, omdat de schijf een ronde cirkel is, zal er een enkel laatste punt van contact zijn met de binnenste zijde [*sic: gezien vanaf het in-bounds gebied*] van de out-of-bounds lijn. Dat is het punt dat je gebruikt van waar te markeren.

## Casual Area

**QA-CAS-1:** Mijn schijf is geland in een beekje dat als casual is bepaald. Mag ik een steen of een afgebroken tak achter mijn mark leggen, om op te staan en zo mijn voeten droog te houden? Nee. Als je ervoor kiest om geen casual relief te nemen terug langs de speellijn, dan moet je je stance innemen op dezelfde wijze als elders op de course. Het enige moment waarop je obstakels mag verplaatsen is om ze uit je lie te verwijderen. Als je de lie niet wilt spelen zoals die is, of casual relief nemen, mag je optioneel relief nemen, ten koste van een strafworp.

**QA-CAS-2:** Omvat de term “waterlichaam” in de casual relief regel ook ijs en sneeuw?

Nee. “Casual water” zoals genoemd in de regels is water zoals het algemeen wordt begrepen, in vloeibare vorm. De regels staan relief van sneeuw, ijs, of zelfs stoom, niet toe, mocht je dit tegenkomen. Onthoud dat de Director kan bepalen dat ijs en sneeuw casual obstakels zijn, in welk geval ze verwijderd mogen worden als ze zich op of achter je lie bevinden.

## De hole voltooien

**QA-COM-1:** Als ik een drop-in heb, moet ik de schijf dan geworpen hebben, of mag ik de schijf in de mand leggen en loslaten?

Je mag de schijf in de mand leggen, maar je moet deze loslaten en de schijf tot stilstand laten komen voordat je deze weer uit de mand haalt. Loslaten is een verplicht onderdeel van de worp, dus enkel de kettingen of de mand aanraken met je schijf is geen worp, en dus is de hole niet afgemaakt.

**QA-COM-2:** Ik heb geputt, en mijn schijf is bovenop de basket blijven liggen. Wat nu?

Je hebt de hole niet afgemaakt. Markeer onder je schijf en ga van daar verder.

**QA-COM-3:** Ik heb geputt, en mijn schijf bevindt zich nu in een horizontale positie op de rand van de mand, over twee noppen heen. Is dit geldig?

Ja.

**QA-COM-4:** Iedereen in mijn groep zag dat mijn zachte putter door de zijkant van de mand is gegaan en volledig erbinnen tot stilstand is gekomen, niet ingeklemd. Ze zeiden dat dit geen geldige putt was. Heb goed geputt?

Ja. De route die de schijf aflegt is niet van belang. Als de schijf is ondersteund door de mand of de kettingen onder de kettingsteun, dan is de hole voltooid.



**QA-COM-5:** Als ik mijn putter loslaat, dan zet ik af met mijn achterste voet, en daarna balanceer ik op mijn voorste voet. Normaal gesproken blijf ik een paar seconden in die positie stilstaan, en beweeg mijn achterste voet naar voren, en ga naar de target toe. Is dat een voetfout?

Dat is moeilijk in te schatten. Om “volledige controle over evenwicht” aan te tonen, moet de speler op enige wijze een actie maken die hun voorwaartse beweging naar de target onderbreekt, voordat deze doorloopt naar de target. Een paar voorbeelden van dit soort acties die evenwicht aantonen kunnen zijn: (1) een duidelijk onderbreking en aantonen van balans, (2) de achterste voet op de grond achter de marker plaatsen, of (3) de marker schijf oppakken. De sleutel bij al deze acties is het aantonen van evenwicht en controle over je lichaam achter de marker, voordat er vooruit bewogen wordt. De beste manier hiertoe is om geen ruimte voor twijfel te laten, wat makkelijk te doen is, als je inderdaad controle over je lichaam hebt nadat je de putter hebt losgelaten.

**QA-COM-6:** Mijn schijf was tot stilstand in de kettingen gekomen, en ik heb de volgende speler laten putten. Hun putt tikte mijn schijf eruit, en deze viel op de grond. Moet ik nu nog een keer putten om de hole te voltooien?

Nee. Zodra je schijf tot stilstand kwam, ondersteund door de mand, heb je de hole voltooid. Je kan je schijf oppakken en doorgaan naar de volgende hole.

**QA-COM-7:** Op een blinde hole heb ik een snelle en stabiele schijf gegooid die hard richting de mand skipte. Toen we aankwamen, vonden we de schijf ingeklemd in de voorkant van de mand. Geldt dit als de hole voltooien?

Ja. Als de schijf is ondersteund door de mand of de kettingen onder de kettingsteun, dan is de hole voltooid.

## Scores bijhouden

**QA-SCO-1:** Bestaat er een straf voor het niet noteren van een score voor een bepaalde hole, ook als de totaalscore wel klopt?

Ja. Scorekaarten met een ontbrekende score voor een hole zijn incorrect, en daardoor worden twee strafworpen aan de totaalscore toegevoegd.

**QA-SCO-2:** Iemand uit mijn groep heeft een papieren scorekaart bijgehouden, en hun eigen ronde en hole scores zijn correct. Echter, de scores voor de andere spelers lijken niet eens op wat ze geworpen hebben. Omdat de straf voor een incorrecte scorekaart alleen betrekking heeft op de score van die speler zelf, mag dit?

Ze worden niet bestraft voor een vergissing bij de score van iemand anders, maar random getallen noteren is niet “scores bijhouden”, en deze speler kan hiermee eventueel gediskwalificeerd worden door de Tournament Director. Spelers moeten hun best doen om scores bij te houden en de totaalscore juist op te tellen. Aan het eind van de ronde moet de groep samen eventuele verschillen tussen scorekaarten oplossen voordat deze ingeleverd worden. Dat is niet mogelijk als iemand scores niet goed bijhoudt.

## Abandoned Throw

**QA-ABA-1:** Ho, en e werkt abandoned throw? In welk opzicht is het anders dan de oude optionele re-throw regel?

Een worp opgeven betekent dat (afgezien van toegevoegd worden aan de score) dat de worp niet heeft plaatsgevonden. De originele worp plus één strafworp worden geteld in je score. Als je een worp opgeeft, de resulterende lie wordt niet in ogenschouw genomen, en mogelijke straffen die dit zou opleveren worden ook genegeerd.

**QA-ABA-2:** Op een korte, makkelijke hole, heb ik het voor elkaar gekregen mijn drive in een dichtbegroeid bos te krijgen, en nu zit de schijf boven in een boom vast. Gooi ik nu voor 3 of 4?

Je gooit voor 3 verder als je meldt dat je je worp opgeeft. Je telt je eerste worp, en voegt een strafworp toe voor het opgeven van de worp. Straffen die opgelopen zijn door de opgegeven worp tellen niet mee.

**QA-ABA-3:** Na het werpen en oppakken van mijn marker, realiseer ik me dat ik mijn worp wil opgeven. Kan ik dit doen, ook al is die lie niet meer gemarkeerd?

Ja, schat samen met de groep de lie van waar de opgegeven worp is gedaan, en speel verder vanaf daar.

### **Provisional Throw**

**QA-PRO-1:** Wat is de provisional throw regel, en wanneer wordt deze gebruikt?

Een provisional throw wordt gebruikt wanneer een speler het oneens is met de groepsbeslissing, en er geen Official beschikbaar is, of wanneer het helpt tijd te besparen in het geval van een mogelijke lost of out-of-bounds schijf, of gemiste mandatory. Provisional throws maken hiermee verder spelen mogelijk door de beslissing uit te stellen tot het moment dat de status van de schijf vastgesteld kan worden, of een Official het geschil kan oplossen. In het geval er twijfel of onenigheid is over een bepaling, kan het zijn dat een speler van zowel de originele als de provisorische situatie, en beide “takken” completeren. Zodra een beslissing is genomen, tellen alleen de worpen gedaan voor de juiste “tak”.

### **Practice Throw**

**QA-PRA-1:** Na het markeren van mijn lie, toste ik mijn putter ongeveer 3 meter naar mijn tas toe. De schijf raakte mijn tas, stond rechtop, en rolde ongeveer 10 meter van een heuvel af. Was dat een practice throw?

Nee. Een worp van minder dan vijf meter (door de lucht) om een schijf terug te brengen [*sic: naar de tas*] is geen practice throw.

**QA-PRA-2:** Een bekende heeft een ongebruikte schijf bij de tee laten liggen. Ik zag de schijf, raapte die op, en zag hen bij de volgende hole, dus ik wierp de schijf naar hen, ongeveer 30 meter verderop. Was dat een practice throw?

Ja. De schijf vloog meer dan vijf meter door de lucht, dus was het een practice throw, ongeacht het doel van de worp.

**QA-PRA-3:** Een speler in mijn groep was boos na het missen van een korte putt. Na de hole voltooid te hebben, putte die hard in de kettingen van pakweg twee meter afstand. Was dat een practice throw?

Ja. De worp was niet gemaakt als een competitieve worp, noch was het om een ongebruikte schijf aan de kant te leggen, noch om een schijf te retourneren aan een speler. Dat maakt het een practice throw.

### **Interferentie**

**QA-INT-1:** Mijn schijf zat vast in een boom ver boven de twee meter (en de twee-meter regel is in gebruik), en een andere speler kreeg de schijf terug op de grond. Waar is mijn lie, en krijg ik een twee-meter straf?

De interferentie regel bepaalt dat als een schijf is verplaatst, deze wordt gespeeld van waar deze voor het eerst tot stilstand kwam. Aangezien dit boven de twee meter was, is de strafworp van toepassing, alsof de schijf in de boom was gebleven.

### **Misplay**

**QA-MIS-1:** Mijn groep heeft een hole gespeeld die geen onderdeel is van de toernooi course. Wat is de straf?

Als de hole is gespeeld in plaats van een hole die wél onderdeel is van de course, dan worden twee strafworpen toegevoegd aan ieders score voor die hole. Als de hole is bovenop de holes van de course gespeeld, dan worden twee strafworpen toegevoegd aan ieders totaalscore (de scores voor die extra hole worden genegeerd).

**QA-MIS-2:** Ik maakte per ongeluk mijn worp vanaf de schijf van een andere speler. Was dat een voetfout of een misplay?

Dat is een misplay want de verkeerde lie is gebruikt. Een voetfout, of stance overtreding, veronderstelt dat weliswaar de juiste lie is gebruikt, maar dat de speler deze heeft gemist bij het maken van de worp.

**QA-MIS-3:** Ik heb met mijn drive een mandatory gemist, maar we hebben dit pas opgemerkt nadat ik een volgende worp heb gedaan. Wat doe ik?

Je tweede worp was een misplay, want je speelde van de onjuiste lie. Die had gemaakt moeten worden van de drop zone (of van de tee als er geen drop zone is). Omdat je vergissing hebt opgemerkt na het maken van één enkele verkeerde worp, tel of speel je die verkeerde worp niet [*sic: verder*]. In plaats daarvan krijg je een strafworp voor de misplay. Je volgende worp is van de juiste lie voor de gemiste mandatory. De straf voor het missen van de mandatory is nog steeds van toepassing, want dat vond plaats voor de worp die een misplay was.

**QA-MIS-4:** Nadat de scorekaart was ingeleverd, realiseerde ik me dat ik een hole die wel had gestart niet heb voltooid. Wat is de straf?

De straf is twee strafworpen, zoals vermeld in 811.C. Een extra worp is toegevoegd (gebaseerd op 811.F.2) om de laatste worp om de hole te voltooien na te bootsen. De score voor die hole is het aantal gemaakte worpen, plus twee strafworpen, plus die extra worp om de hole te voltooien.

**QA-MIS-5:** Ik had buikpijn tijdens de ronde, en moest naar het toilet. Ik was daar zo lang dat de groep zonder mij de volgende hole heeft gespeeld. Mag ik me weer bij hen aansluiten de straf voor het missen van de hole in acht nemend?

Ja. Zie 811.F.4 en 811.F.5 hoe hiermee om te gaan.

**QA-MIS-6:** Ik kwam te laat op de course aan, na het twee minuten signaal, en kwam erachter dat ik op hole 12 was ingedeeld, die helemaal aan de andere kant van de course is. Met geen mogelijkheid kan ik daar op tijd komen, dus bedacht ik om dan die hole te missen en een par plus vier te nemen voor het missen van die hole. Toen zag ik dat er op hole, die dichtbij is, maar een drietal spelers heeft. Als ik me bij die groep aansluit, krijg ik twee strafworpen voor het starten op de verkeerde hole en/of in de verkeerde groep, en daarmee twee worpen uitsparend. Slim, toch? Niet zoveel. Het met opzet verkeerd spelen van een hole in jouw voordeel kan ertoe leiden dat je gediskwalificeerd wordt. Alle worpen gedaan vanuit de verkeerde startgroep worden genegeerd. Je met de juiste groep vinden waarin je bent ingedeeld.

**QA-MIS-7:** Mijn schijf is in een mand geland anders dan de target die de juiste is voor de hole die we spelen. Wat doe ik nu?

Beschouw de target als elk ander obstakel, en markeer je lie op het speeloppervlak onder de schijf (805.01.C) en maak je volgende worp. Als je merkt dat je per ongeluk de volgende hole hebt gespeeld (of de ronde hebt afgesloten), zonder de hole correct voltooid te hebben, dan heb je nagelaten een hole te voltooien. Zie 811.F.2.

## Courtesy

**QA-COU-1:** Een van mijn rivalen vindt het fijn om me van de wijs te brengen, bijvoorbeeld door me mijn score voor de ronde te vertellen, dat ze denken dat ik een putt ga missen, enz. Mag ik ze een Courtesy Violation geven?

Misschien. Alhoewel een vervelend zijn niet expliciet is vermeld als een Courtesy Violation, kan elke actie die "afleidt of onsportief" is, bestraft worden. Je zal moeten beslissen of het gedrag van die speler erg genoeg is om een melding te maken. Daarvan afgezien, is het iets wat je, jouw groep, en/of andere spelers moeten bespreken met deze speler. Als het gedrag erg genoeg is, of er een gedragspatroon is, kan je de Tournament Director en/of de PDGA Disciplinary Committee inschakelen.

## Materiaal

**QA-EQU-1:** Mag ik een rangefinder gebruiken?

Ja. Maar je moet nog steeds binnen de 30 seconden geworpen hebben, zoals toegestaan door de Buitensporige tijd regel.

**QA-EQU-2:** Zijn overgebleven discs (X-ed out schijven, factory seconds, mislukte hot stamps, enz.) van door PDGA goedgekeurde modellen toegestaan in PDGA evenementen?

Ja. Ze zijn toegestaan in PDGA evenementen, zolang ze aan de algemene voorwaarden (gewicht, randscherpte, flexibiliteit, enz.) voldoen zoals omschreven in het PDGA Technical Standards document, Spelers hebben altijd het recht om de toelaatbaarheid van een schijf in twijfel te trekken, In zulke gevallen zal de Tournament Director uitsluitel geven.

**QA-EQU-3:** Ik ben mijn favoriete putter in de auto vergeten. Mag mijn vriend deze voor mij gaan halen tijdens de ronde?

Ja. Het is toegestaan schijven aan je tas toe te voegen nadat de ronde is gestart. Wees er bedacht op dat deze taak de andere spelers niet mag afleiden, en dat je niet de buitensporige tijd regel overtreedt. Het beste moment om dit te doen is tussen holes in.

**QA-EQU-4:** Ik ben van oorsprong een ultimate speler, en ik draag graag frictie handschoenen als ik disc golf speel. Zijn deze toegestaan?

Ja. Handschoenen zijn specifiek toegestaan door 813.02.C als een middel om slijtage tegen te gaan.

**QA-EQU-5:** Mijn schijf is geland op een plek die erg hard en rotsachtig is. Mag ik een handdoek of pad neerleggen om mijn knie te beschermen?

Ja. Je mag een handdoek of kleine pad neerleggen waarvan de dikte minder dan 1 cm is in ingedrukte toestand op de lie. Dit mag ook binnen een drop zone of teeing area.

**QA-EQU-6:** Mag ik mijn schijf opvouwen door de rand in zichzelf te klemmen, en de schijf als een bal te werpen?

Nee, dit is een post-productie modificatie die de originele vluchtkarakteristieken verandert (zie 813.01.C.1). De schijf is niet langer in een ronde, schijfvormige configuratie die is voorgeschreven door de Technical Standards. Ook al is deze modificatie maar tijdelijk, is het illegaal de schijf in deze toestand te werpen.

## Match Play

**QA-MAT-1:** Mijn tegenstander heeft een putt toegegeven, maar ik zou nog steeds willen putten om mijn routine scherp te houden. Mag ik dat doen?

Nee. Zodra je tegenstander een worp toegeeft, heb je de hole afgemaakt. Een worp daarna is een Practice Throw. De straf voor een Practice Throw is toegevoegd aan het aantal worpen dat je nodig hebt de volgende hole af te maken.

## Doubles en Team Play

**QA-DOU-1:** Mijn dubbels partner heeft een approach worp gemaakt, daarbij de geworpen schijf als marker gebruikend. Mag ik met mijn mini markeren voor mijn worp?

Nee. Teamleden moeten dezelfde markeringsmethode gebruiken en mogen deze maar één keer maken.

## Competitiehandleiding

**QA-CMP-1:** Mogen vrouwen in elke divisie uitkomen?

Een vrouw mag in elke divisie spelen mits ze aan de kwalificatiecriteria voor die divisie voldoet. Er zijn geen divisies waarin alleen mannen mogen spelen.

**QA-CMP-2:** Wat gebeurt er als een groep met de ronde begint voordat het startsignaal is gegeven?

Als een groep per ongeluk begint en daarna het startsignaal hoort, keren ze terug naar de tee, en

beginnen opnieuw. Geen van deze worpen tellen als Practice Throws, ook al zijn deze gemaakt na het twee-minuten signaal. Als de groep gestart is zonder ooit het officiële startsignaal te horen, blijven hun scores staan, zonder strafworpen.

# Vertaling van veelgebruikte Engelstalige termen

In de vertaalde tekst worden de volgende originele Engelstalige termen gebruikt.

| English               | Nederlands  |
|-----------------------|---|
| Course                | Het geheel van een vooraf bepaald aantal holes.   |
| Hole                  | Het geheel van start tot doel waarvoor een score wordt genoteerd.   |
| Disc                  | De frisbee schijf.  |
| (Object) Target       | Het doel. Dit kan en mag elk vooraf gedefinieerd object zijn.   |
| Basket                | De meeste targets hebben de vorm van een "mand". Deze constructie lijkt op een mand op een standaard met daarboven kettingen die van een kettingsteun hangen.   |
| Casual Play           | Spelvorm buiten een (al dan niet PDGA) evenement om.  |
| Group                 | Spelers die samen zijn ingedeeld om de course te spelen. <i>Zie 801.02.A</i>  |
| Warning               | Eerste melding die aan een speler wordt gegeven bij bepaalde overtredingen. <i>Zie 801.02.D</i>   |
| Penalty (Throw)       | Straf die wordt gegeven voor het overtreden van een regel of het verplaatsen van een lie. <i>Zie 801.02.E</i>   |
| (Tournament) Official | Een door de Director aangewezen persoon. <i>Zie 801.02.F</i>  |
| Director              | De Director. Vaak Tournament Director (TD). <i>Zie 801.02.G</i>   |
| Certified Official    | Houder van actief Certified Rules Exam. Dit is verplicht voor Director, (Assistant) TD, en Tournament Official. <i>Zie CM.1.11 en CM.1.12</i>   |
| Spotter               | Persoon op de fairway, vaak onttrokken aan het zicht vanaf tee, met als voornamelijke functie schijven en andere gebruikers in de gaten te houden. Als deze persoon geen Tournament Official is, heeft de mening van de spotter geen bindende waarde. |
| Throw                 | Worp met als doel de positie van de schijf te veranderen. <i>Zie 802.01.A</i>   |
| Away Player           | De speler die, zodra alle spelers vanaf de tee hebben geworpen, het verst weg is van het target. <i>Zie 802.02.C</i>  |
| Re-throw              | Een worp die de origineel gemaakte worp vervangt. <i>Zie 802.02.D</i>   |
| Tee(ing area, line)   | Positie vanwaar de eerste worp wordt gedaan. <i>Zie 802.04</i>  |
| Supporting point      | Elk lichaamsdeel dat op het moment van loslaten van de schijf in contact is met speeloppervlak of voorwerp dat ondersteuning biedt. <i>Zie 802.04.B</i>   |
| Fairway               | Het deel van de hole tussen tee en target.  |
| Rough                 | Het deel langs de fairway waar begroeiing doorgaans dichter of hoger is.  |
| Circle                | Hiermee wordt de 10 meter cirkel rondom het target bedoeld.   |
| Lie                   | De legale positie waar de geworpen schijf tot stilstand is gekomen. <i>Zie 802.05</i>   |
| Playing Surface       | De positie op het speeloppervlak waar de speler (veilig) verwacht kan worden een stance in te nemen. <i>Zie 802.05.A</i>  |
| Drop Zone             | Een door de Director aangewezen lie. <i>Zie 802.05.C</i>  |

| English                        | Nederlands  |
|--------------------------------|---|
| Line of play                   | Denkbeeldige rechte lijn op het speeloppervlak getrokken vanaf midden van target die het midden van de marker doorkruist. <i>Zie 802.05.D</i> |
| Marker, Marker Disc            | Dit is in principe altijd de tot stilstand gekomen geworpen schijf op het speeloppervlak. <i>Zie 802.06</i>                                   |
| Stance                         | De legale houding die wordt ingenomen op het moment van werpen van de schijf. <i>Zie 802.07</i>   |
| Relief (area)                  | Gebied vanwaar de speler hun schijf mag verplaatsen. <i>Zie 803, 806.03, en 806.04</i>  |
| Casual (area, water, obstacle) | Obstakels en gebieden waarvan afstand genomen kan worden. <i>Zie 803.02 en 806.03</i>   |
| Mandatory (route)              | Voorgeschreven route die een schijf moet afleggen. <i>Zie 804.01</i>  |
| Position                       | Waar de schijf het eerst tot stilstand komt. <i>Zie 805.01.A</i>  |
| Two-meter rule                 | Optionele regel waarbij discs in rust meer dan twee meter boven speeloppervlak bestraft worden. <i>Zie 805.02.A</i>                           |
| Lost Disc                      | Een schijf die niet op tijd teruggevonden wordt. <i>Zie 805.03</i>  |
| Drive                          | Worp vanaf tee of fairway.  |
| Approach                       | Worp vanaf fairway met als doel in de 10m cirkel te landen.   |
| Putt                           | Worp van binnen de 10m cirkel. <i>Zie 806.01</i>  |
| Out-of-bounds (OB)             | Gebied waar de schijf een strafworp oplevert. <i>Zie 806.02</i>   |
| In-bounds                      | Elk deel van de hole dat niet out-of-bounds is. <i>Zie 806.02.A</i>   |
| Hazard                         | Gebied waar de worp een strafworp oplevert. <i>Zie 806.05</i>   |
| Provisional (Throw)            | Een voorlopige worp vanwege tijdsbesparing, om bepaling van een eventuele straf op een later moment mogelijk te maken. <i>Zie 809.02</i>      |
| Practice Throw                 | Elke worp die niet bedoeld is om de lie te veranderen. <i>Zie 809.03</i>  |
| Misplay                        | Elke bewust of onbewust gemaakte fout in het correct spelen van een hole of de course. <i>Zie 811</i>   |
| Players Meeting                | Spelersbijeenkomst waarbij specifieke regels (en onvoorziene wijzigingen) voor het toernooi besproken worden. <i>Zie 811.A</i>                |
| Par                            | De verwachte score op een hole voor een gemiddelde speler. <i>Zie 811.F.5</i>   |
| Courtesy Violation             | Overtreding van beschaafdheids- en/of sportieve regels. <i>Zie 812</i>  |
| Match Play                     | Spelvorm met als doel het hoogste aantal gewonnen holes. <i>Zie A.01.A</i>  |
| Medal Play                     | Spelvorm met als doel de laagste score. <i>Zie A.01.B</i>   |
| All Square                     | Gelijkstand. <i>Zie A.04.A</i>  |
| Up                             | Voorsprong. <i>Zie A.04.A</i>   |
| Down                           | Achterstand. <i>Zie A.04.A</i>  |
| Halved                         | Bij gelijke score op een hole wordt de hole "gehalveerd". <i>Zie A.04.B</i>   |
| Extra Throw                    | Elke worp die niet kan leiden tot de verbetering van een score. <i>Zie B.03</i>   |





# COMPETITIEHANDLEIDING VOOR

# DISC GOLF EVENEMENTEN

[PDGA.com](https://www.pdga.com)

**PDGA**<sup>®</sup>



# Inhoudsopgave

- **Introductie**
- **The Spirit of the game**
- **Disc Golfer's Code**
- **Sectie 1: Toernooi procedures**
  - 1.01 Speelgerechtigdheid
  - 1.02 Toernooiregistratie
  - 1.03 Afmeldingen en restitutie
  - 1.04 Inchecken voor een toernooi
  - 1.05 Oefenrondes, begin van de wedstrijd, en late aankomst
  - 1.06 Groepsindeling en -verdeling
  - 1.07 Onderbreking van de wedstrijd
  - 1.08 Promotie naar volgende wedstrijdfase (Cuts)
  - 1.09 Gelijke stand
  - 1.10 Verdeling van prijzen
  - 1.11 Officials
  - 1.12 Tournament Officials
  - 1.13 Bescherming van Jeugdspelers
  - 1.14 Leagues
- **Sectie 2: Speelgerechtigdheid voor divisies**
  - 2.01 Algemeen
  - 2.02 Uitzonderingen
  - 2.03 Herclassificatie van Professional / Amateur
  - 2.04 Pro's in Am divisies / Am's in Pro divisies
  - 2.05 True Amateur
- **Sectie 3: Spelersgedragscode**
  - 3.01 Algemeen
  - 3.02 Speelsnelheid
  - 3.03 Spelersmisdragingen
  - 3.04 Kledingvoorschriften
  - 3.05 Carts, caddies, en groepen
  - 3.06 Tour spelers media en sponsor relaties
  - 3.07 Tour-verkopers voorschriften
  - 3.08 Rechten en plichten van de Tournament Director
- **Sectie 4: Majors en Elite Series**
  - 4.01 Toepasbaarheid
  - 4.02 Speelgerechtigdheid
  - 4.03 Caddies en groepen
  - 4.04 Spelersgedragscode
  - 4.05 Registratie, inchecken, en begin van de wedstrijd
  - 4.06 Scores bijhouden

# Introductie

De PDGA Competitiehandleiding voor disc golf evenementen beschrijft procedures en richtlijnen voor PDGA evenementen, en is bedoeld om samen met de Officiële Disc Golf Regels en Tour Standards documenten te worden gebruikt. Deze procedures en richtlijnen zijn verplicht voor alle PDGA evenementen, tenzij anders aangegeven. Dit is inclusief enkele uitzonderingen voor evenementen buiten de Verenigde Staten en Canada, en deze zijn aangeduid in de International Program Guide. Iedere referentie in de Competitiehandleiding of Tour Standards aan een "Tournament Director" of "TD" is aan de persoon die de leiding over het evenement heeft zoals bepaald in 801.02.G. Als een Tournament Director enige voorschriften in elk van deze documenten onacceptabel vindt, mogen zij een vrijstelling aanvragen door contact op te nemen met de PDGA Director of Event Support via [eventsupport@pdga.com](mailto:eventsupport@pdga.com) of te bellen naar +1 762 253 2200.

## The Spirit of the game

Disc golf is doorgaans gespeeld zonder toezicht door een scheidsrechter of wedstrijdleider. Het spel vertrouwt op de sportiviteit, integriteit, en rekening houden met andere spelers van de speler, en dat deze zich houdt aan de Officiële Disc Golf Regels. Alle spelers worden geacht zich gedisciplineerd te gedragen, te allen tijde beleefdheid en sportiviteit te tonen, ongeacht hoe competitief de strijd ook mag zijn.

Maak de melding. Accepteer de melding. Het is niet persoonlijk; het zijn de regels. Dat is de spirit of the game van disc golf.

## Disc Golfer's Code

### Speel verstandig:

Werp NOOIT naar een plek die je niet kan zien, of wanneer er zich spelers, toeschouwers, voetgangers of andere gebruikers van de locatie binnen je reikwijdte bevinden. Gebruik een spotter.

### Respecteer de course:

Houd je aan alle geldende regels. Gooi geen afval weg, zet geen graffiti, en mishandel materiaal of flora niet.

### Vertegenwoordig de sport:

Neem een positieve en verantwoordelijke houding aan. Leg dingen aan anderen uit.

# Sectie 1: Toernooi Procedures

## 1.01 Speelgerechtigdheid

- A. Alle PDGA leden van goede reputatie, zijn speelgerechtigd voor elke divisie waar zij zich voor kwalificeren op basis van hun Class (Professional of Amateur), leeftijd, gender, en speler rating. Uitzonderingen hierop moeten vooraf door de PDGA Director of Event Support zijn goedgekeurd. Zie Sectie 2: Divisi kwalificatie voor meer specifieke informatie betreffende speelgerechtigdheid voor een bepaalde divisie.
- B. Lidmaatschapsvereisten:
  - 1. Actief PDGA lidmaatschap is vereist voor het deelnemen aan elk Major, Elite Series, A-Tier, of B-Tier evenement. Zie de [International Program Guide](#) voor uitzonderingen hierop.
  - 2. In alle andere PDGA evenementen, mogen spelers die geen actief lid zijn deelnemen, door het voldoen van een niet-lid vergoeding (dit is niet van toepassing voor Leagues, zie 1.14.C.1). Zie de [International Program Guide](#) voor uitzonderingen hierop.
  - 3. In PDGA evenementen die het toestaan aan niet-leden of niet-actieve leden om deel te nemen door het voldoen van een niet-lid vergoeding, is niet van toepassing op spelers in Junior divisies, of waar de uitzondering hierop door de PDGA Director of Event Support is goedgekeurd (eg. WGE of Competition Endowment Program evenementen).

## 1.02 Toernooiregistratie

- A. Voorinschrijving is noodzakelijk voor A-Tier evenementen, and is aanbevolen voor all andere Tiers. Voor PDGA Majors en Elite Series evenementen, zie 4.05.A.
- B. Een speler is pas officieel toegevoegd aan het evenement als hun inschrijfgeld is ontvangen en bevestigd door het evenement.
- C. Alle open plekken in het spelersveld zullen gevuld worden op basis van eerst komt, eerst maalt, tenzij maxima per divisie of Pro/Am klasse van tevoren zijn vastgesteld bij de registratie, in welk geval elke divisie of klasse gevuld zal worden op basis van eerst komt, eerst maalt. Zie hieronder voor uitzonderingen op eerst komt, eerst maalt.
  - 1. **Uitzonderingen**

Sommige uitzonderingen op eerst komt, eerst maalt zijn gepast om verenigingen en vrijwilligers voor hun werk en inzet, om de Tournament Director (TD) een bruikbaar instrument te geven om geld in te zamelen dat ten goede komt aan alle spelers in het evenement, en om Tournament Directors de kans te geven om prioriteit aan het helpen groeien van specifieke demografische groepen binnen de sport in hun regio, als zij dit nodig achten.

    - a. Geen van deze uitzonderingen zijn van toepassing op PDGA Majors en Elite Series evenementen, omdat die als vastgestelde registratie criteria hanteren via hun evenementovereenkomsten met de PDGA. A-Tiers die tegelijkertijd plaatsvinden met een Elite Series evenement mag van deze uitzonderingen gebruik maken.
    - b. In ieder geval, zal het gebruik van uitzonderingen volledig transparant en voor iedereen zichtbaar minimaal 48 uur voor aanvang van registratie gecommuniceerd moeten zijn om iedere speler de kans te geven om te voldoen aan de specifieke uitzondering(en).

- c. De hieronder genoemde toegestane uitzonderingen (2, 3, & 4), geclassificeerd als onbeperkt, beperkt, en PDGA Affiliate Club, zijn de ENIGE toegestane uitzonderingen voor PDGA evenementen afgezien van een 100% eerst komt, eerst maalt registratie.

## 2. Onbeperkt toegestane uitzonderingen

Deze onbeperkt toegestane uitzonderingen zijn niet beperkt tot een bepaald percentage van het aantal plekken in het evenement, maar desbetreffende voor-registratie plekken moeten eerst komt, eerst maalt zijn voor iedere speler die voldoet aan de specifieke voorwaarden voor die registratiefase. Tournament Directors mogen registratiefases aanbieden op basis van:

- a. PDGA speler ratings, om voorrang te geven aan hoger ge-rate spelers (Bijvoorbeeld: Elite Series, USADGC. EuroTour).
- b. Kwalificatie via PDGA kwalificatie evenementen die toegankelijk waren voor alle spelers (Bijvoorbeeld: PDGA Wereldkampioenschap, USDGC, USADGC, of de finale van een serie evenementen).
- c. Specifieke divisies die normaal gesproken onderbedeeld zijn. Deze zijn beperkt tot vrouwen divisies, junior divisies, en senior (leeftijd 50 en hoger) leeftijdsgebonden divisies.
- d. actief PDGA lidmaatschap

## 3. Beperkt toegestane uitzonderingen

### Gebruiksvoorschriften:

- a. Tournament Directors mogen één of meer van de drie hieronder genoemde beperkt toegestane uitzonderingen gebruiken, maar op geen enkel moment mogen zij meer dan één derde (33%) van het totaal aantal plekken in dat evenement voor iedere combinatie van beperkt toegestane uitzonderingen. Twee derde (67%) van de plekken moet beschikbaar blijven voor eerst komt, eerst maalt registraties.
- b. Als het evenement maxima heeft ingesteld voor de Pro en Am klassen, dan mogen bij elkaar opgeteld niet meer dan één derde (33%) van de Pro plekken en één derde (33%) van de Am plekken toegewezen worden aan iedere combinatie van beperkt toegestane uitzondering. Twee derde (67%) van de plekken moet beschikbaar blijven voor eerst komt, eerst maalt registraties.
- c. Als het evenement maxima heeft ingesteld per divisie, dan mogen niet meer dan de helft (50%) van de plekken in iedere divisie toegewezen worden aan iedere combinatie van beperkt toegestane uitzondering. De helft (50%) van de plekken moet beschikbaar blijven voor eerst komt, eerst maalt registraties voor iedere aangeboden divisie.
- d. De beperkt toegestane uitzonderingen zijn als volgt:
  1. **Affiliate Club lidmaatschap uitzondering**

Tournament Directors mogen gefaseerde registratie aanbieden aan geregistreerde leden van de lokale disc golf vereniging(en) die het evenement houden, organiseren, of op een andere wijze het succesvol zijn van het evenement faciliteren, en zijn geregistreerd als PDGA Affiliate Club. Club lidmaatschap mag niet exclusief zijn, en moet publiekelijk zijn gecommuniceerd zijn, zodat iedereen aan de voorwaarden om te voldoen aan de Affiliate Club lidmaatschap uitzondering, mochten zij dit willen.
  2. **Evenement sponsoring uitzondering**

Tournament Directors mogen gefaseerde registratie aanbieden aan spelers die het evenement sponsoren (of een door de evenement sponsor

aangewezen speler) in een mate door de Tournament Director bepaald. De mogelijk om sponsor te zijn moet niet exclusief zijn, en moet publiekelijk zijn gepubliceerd, zodat iedereen aan de voorwaarden om te voldoen aan de Evenement sponsoring uitzondering uitzondering, mochten zij dit willen.

### 3. **Vrijwilligers uitzondering**

Tournament Directors mogen gefaseerde registratie aanbieden aan vrijwilligers voor hun werk in het gereed maken van de course, enz., voor het evenement, in een mate door de Tournament Director bepaald. De mogelijk om vrijwilliger te zijn moet niet exclusief zijn, en moet publiekelijk zijn gepubliceerd, zodat iedereen aan de voorwaarden om te voldoen aan de Vrijwilligers uitzondering uitzondering, mochten zij dit willen.

### 4. **PDGA Affiliate Club toegestane uitzondering – “Alleen voor verenigingsleden” evenementen**

- a. PDGA Affiliate Clubs met grote ledenaantallen mogen PDGA evenementen organiseren waarbij registratie alleen open is voor geregistreerde leden van die PDGA Affiliate Club. Zie de International Program Guide voor wat een Affiliate Club wordt beschouwd buiten de Verenigde Staten en Canada.
  - b. De mogelijk om verenigingslid te zijn moet niet exclusief zijn, en moet publiekelijk zijn gepubliceerd, zodat iedereen aan de voorwaarden om lid te worden, mochten zij dit willen.
  - c. Registratie moet eerst komt, eerst maalt zijn voor alle Affiliate Club leden.
  - d. Aangezien deze evenementen niet open zijn voor het publiek, zullen zulke evenementen met een “X” Tier aanduiding krijgen (XC, XB, XA, etc.), en in de evenement naam moet de zin “– Alleen voor verenigingsleden” worden weergegeven (voorbeeld: Best Bear of the Year – Alleen voor verenigingsleden”).
- D. Wachtlijsten zullen bijgehouden worden (totaal, per klasse, of per divisie) gebaseerd op maximale aantallen die van tevoren zijn gepubliceerd.
- E. Aanmeldingen die online plaatsvinden zullen als datum en tijd van aanmelding het moment van ontvangst van inschrijfgeld gebruiken.
- F. In het geval meerdere aanmeldingen tegelijkertijd plaatsvinden, zal de speler met een lager PDGA nummer voorrang krijgen.
- G. Evenementen moeten aanmeldingslijsten op de PDGA evenement resultatenpagina minimaal eens per week plaatsen, en ditzelfde met wachtlijsten doen op de officiële registratiepagina.
- H. Alleen spelers wiens inschrijfgeld is betaald zullen worden vermeld op de gepubliceerde toernooi spelerslijst.

## 1.03 Afmeldingen en restitutie

### **Evenementen voorschriften (zie de International Program Guide voor uitzonderingen)**

- A. Spelers moeten zich per telefoon of email afmelden bij de Tournament Director, en alleen via de voor het evenement geldende contact details. Discussies met personen anders dan de Tournament Director, inclusief andere toernooi medewerkers, zullen niet als officieel beschouwd worden.
- B. Spelers die meer dan de nominale wachtlijstkosten van \$10 hebben betaald voor een plaats op de wachtlijst, die geen plek in het evenement krijgen, of officieel verzoeken van de wachtlijst gehaald te worden, vóór het gepubliceerde einde van evenement registratie, en wachtlijst vervangingen (in de laatste week is aanbevolen), zullen 100% van hun monetaire

- betaling terug van hun wachtlijstkosten ontvangen (minus een maximum van \$10 aan verwerkingskosten).
- C. Spelers die zich minimaal 30 dagen voor de start van een evenement officieel afmelden voor het evenement, zullen 100% van hun monetaire betaling terug ontvangen (minus een maximum van \$10 aan verwerkingskosten).
  - D. Spelers die zich tussen 15 en 29 dagen voor de start van een evenement officieel afmelden voor het evenement, zullen 100% van hun monetaire betaling terug ontvangen minus een maximum van \$10 aan verwerkingskosten alleen indien hun plek in het toernooi opgevuld kan worden met een speler van de wachtlijst op hetzelfde moment dat de afmelding plaatsvindt. Als de plek van die speler niet opgevuld wordt, heeft de Tournament Director de keus om óf 50% van hun monetaire betaling terug te geven, óf het players pack dat deze speler ontvangen zou hebben als zij meegedaan zouden hebben (minus eventuele verzendkosten). In het geval van een speler in een Pro divisie in een evenement zonder een Pro players pack met een waarde van minstens 25% van het inschrijfgeld, zal de Tournament Director de 50% monetaire betaling teruggeven.
  - E. Spelers die zich binnen 14 dagen voor de start van een evenement, en voor het gepubliceerde einde van de registratiefase en wachtlijstvervangingen (in de laatste week is aanbevolen), officieel afmelden voor het evenement, zullen 100% van hun monetaire betaling terug ontvangen minus een maximum van \$10 aan verwerkingskosten alleen indien hun plek in het toernooi opgevuld kan worden met een speler van de wachtlijst op hetzelfde moment dat de afmelding plaatsvindt. Als de plek van die speler niet opgevuld wordt, heeft de Tournament Director de keus om óf 25% van hun monetaire betaling terug te geven, óf het players pack dat deze speler ontvangen zou hebben als zij meegedaan zouden hebben (minus eventuele verzendkosten). In het geval van een speler in een Pro divisie in een evenement zonder een Pro players pack met een waarde van minstens 25% van het inschrijfgeld, zal de Tournament Director de 25% monetaire betaling teruggeven.
  - F. Spelers die zich binnen 48 uur voor de start van een evenement, of wiens afmelding na het gepubliceerde einde van de registratiefase plaatsvindt en de wachtlijstvervangingen, hebben geen recht op geld terug. Als een Tournament Director de plek van een speler vult met een speler op de wachtlijst op het moment van afmelden na het gepubliceerde einde van de registratiefase en wachtlijstvervangingen, maar meer dan 48 uur vóór de start van een evenement dient 100% van hun monetaire betaling terug te ontvangen.
  - G. Tournament Directors voor Major, Elite Series, en A-Tier evenementen mogen de PDGA verzoeken om de tijdslijn voor items C, D, en E aan te passen.
  - H. Als toegestaan, moeten die voorschriften duidelijk gepubliceerd worden met alle registratie materialen.
  - I. Als een Tournament Directors een aangeboden divisie door gebrek aan geregistreerde spelers voor die divisie (zie 2.01.L) terugtrekt, dan zal elke speler die niet wenst uit te komen in een andere divisie waarvoor ze wel speelgerechtigd zijn, het volledige inschrijfgeld terug ontvangen.
  - J. Als een Tournament Director een evenement annuleert, dan behoren alle spelers op de registratie- en wachtlijst een 100% monetaire betaling terug ontvangen van hun inschrijfgeld of wachtlijstkosten. Alleen in het geval van een ramp buiten de controle van de Tournament Director om die het doorgaan van het evenement tegenhoudt, door het onbespeelbaar maken van de course(s), en ook dan, alleen maar met toestemming van de PDGA Director of Event Support, mag een Tournament Director volstaan met het geven van players packs aan de spelers in Amateur divisies, en een gedeeltelijke monetaire terugbetaling ter waarde van het verschil tussen verkoopprijs van het players pack en de hoogte van het inschrijfgeld.

- K. Als een Tournament Director een evenement uitstelt, dan behoren alle spelers op de registratie- en wachtlijst voor de originele evenement datum op het moment van uitstel een 100% monetaire betaling terug ontvangen van hun inschrijfgeld of wachtlijstkosten indien zij dit vragen. Alleen in het geval van een ramp buiten de controle van de Tournament Director om die het doorgaan van het evenement tegenhoudt, door het onbespeelbaar maken van de course(s), en ook dan, alleen maar met toestemming van de PDGA Director of Event Support, mag een Tournament Director volstaan met het geven van players packs aan de spelers in Amateur divisies, en een gedeeltelijke monetaire terugbetaling ter waarde van het verschil tussen verkoopprijs van het players pack en de hoogte van het inschrijfgeld. Zodra een nieuwe datum is bekendgemaakt, zullen alle voorgaande geregistreerde spelers die nog steeds geregistreerd zijn een email hierover, en hen zal een redelijke kans gegeven worden om 100% monetaire betaling terug ontvangen van hun inschrijfgeld of wachtlijstkosten indien zij bemerken dat niet in staat zijn deel te nemen op de nieuwe datum.

***Nota bene: Het is zeer aanbevolen dat evenementen met een groot aantal spelers geen gepersonaliseerde items in hun players pack doen, in verband met de complexiteit die dit met zich meebrengt in het geval van afzeggingen en geld terug. Gepersonaliseerde items dienen alleen te worden aangeboden als optioneel aan te schaffen merchandise tijdens de registratie als een aparte kostenpost zonder teruggaaf, die niet onderdeel is van het toernooi inschrijfgeld.***

#### **1.04 Inchecken voor een toernooi**

- A. Inchecken voor het toernooi is verplicht voor spelers in A-Tier evenementen en is aanbevolen voor alle andere Tiers.
- B. Een speler die niet incheckt voor de door de Tournament Director aangegeven tijd, verliest het recht op hun officiële plek en inschrijfgeld. Uitzonderingen hierop zullen enkel naar goeddunken van de Tournament Director plaatsvinden. De Tournament Director zal de spelers op de hoogte stellen van de check-in voorschriften op de registratie pagina of via email, niet later dan 48 uur voor de vroegste mogelijkheid om in te checken.
- C. Voor A-Tier evenementen die golfstart met geplande tee times gebruiken, dienen spelers zich ook elke dag uiterlijk 5 minuten voor hun tee time bij de starter te melden. Spelers die niet inchecken bij de starter, of niet present zijn gedurende de 5 minuten voor aanvang van hun ronde op de start hole, krijgen twee strafworpen. Dit is aanbevolen voor golfstart met geplande tee times voor alle andere Tiers.
- D. Als een speler absent voor de eerste hole is volgens 811.F.5, Misplay, dan geldt de straf in 1.04.C niet. In dat geval ontvangt de speler alleen de straf voor het absent zijn.
- E. Zie 4.05 voor check-in bepalingen voor Major en Elite Series evenementen.

#### **1.05 Oefenrondes, begin van de wedstrijd, en late aankomst**

- A. Spelers zijn verantwoordelijk voor het inplannen van hun oefenrondes voor het evenement. Beschikbaarheid van de course en de toernooi set-up voor oefenrondes kan variëren (zie Tour Standards voor details). De course of courses zijn gesloten voor oefenen tijdens het toernooi en op alle andere vermelde tijden door de Tournament Director.
- B. Twee types start worden gebruikt voor het begin van de wedstrijd:
  - 1. Shotgun Start (rondes waar meerdere groepen tegelijkertijd starten): Op een vooraf bepaald moment, worden bij het toernooi centrum de scorekaarten verdeeld onder de spelers. Nadat de scorekaarten zijn verdeeld, krijgen de groepen genoeg tijd om de hen toegewezen hole te bereiken. Een luid instrument, zoals een luchthoorn, zal

gebruikt worden aan te geven dat er nog twee minuten resteren totdat de wedstrijd begint. Het signaal zal een serie van twee korte geluiden zijn. Op dat moment dienen de spelers te stoppen met oefenen, en naar de tee van hun start hole te gaan. Een lang geluid wordt nu geklonken om de ronde te beginnen, en de personen die scores bijhouden geven de volgorde aan waarin de spelers de eerste hole spelen.

2. Golfstart of Tee Times (rondes waar groepen de één na de ander van een bepaalde hole starten): De speler dient te starten op de door de Tournament Director aangegeven tijd. Spelers worden aangeraden om tien minuten voor hun tee time in te checken met de starter tenzij per 1.04.C of 4.05.D zij dit vroeger dienen te doen. Bij golfstart evenementen met geplande tee times, mogen spelers oefenen in een door de Tournament Director aangewezen gebied, totdat de start het twee-minuten signaal geeft voor hun groep. Zodra toernooi rondes bezig zijn op een course, is die course niet beschikbaar om te oefenen, tenzij de Tournament Director anders bepaalt.
- C. Een worp door een speler tussen het twee-minuten signaal en de start van de ronde krijgt een waarschuwing als dit is geobserveerd door twee of meer spelers of een Official. Daaropvolgende worpen tijdens deze periode zullen, wanneer geobserveerd door twee of meer spelers of een Official, bestraft worden met een strafworp die wordt toegevoegd aan de score van die speler, onafhankelijk van het aantal gemaakte worpen.
- D. Het is de verantwoordelijkheid van de speler zelf om de course regels te kennen, op hun start hole te zijn, en klaar te zijn om hun ronde op tijd te starten.
- E. Spelers die absent zijn voor hun start hole of elke daaropvolgende hole hebben een misplay (zie 811.F.5 en 6, Misplay) begaan). Als een complete ronde is gemist, of als een speler de ronde niet eindigt, dan kan de speler, naar goedgevoelen van de Tournament Director gediskwalificeerd worden.
- F. Spelers die te laat komen, voor zowel Shotgun als Tee Times rondes, zijn zelf verantwoordelijk om bij de Tournament Director, het toernooi centrum, of de tee time starter te checken wanneer hun juiste groep begint, en alleen de speler zelf is verantwoordelijk voor het starten met die groep, of de groep door de Tournament Director vanwege het te laat zijn van die speler. Dit niet opvolgen is een misplay (zie 811.F.10, Misplay).
- G. De Tournament Director dient een scorekaart voor iedere speler in de groep aan te bieden. Deze scorekaarten mogen digitaal of fysiek zijn, zo lang ze aan de voorwaarden in 808, Scores bijhouden voldoen.
- H. Papier scorekaarten dienen altijd beschikbaar te zijn voor elke groep, ongeacht welke methode door de Tournament Director als de officiële heeft bepaald.

## 1.06 Groepsindeling en -verdeling

- A. Professional en Amateur spelers dienen niet in dezelfde groep samengevoegd te worden. Divisies dienen zoveel als mogelijk samen gegroepeerd te worden als praktisch is.
- B. Alle spelers in een divisie dienen samen gegroepeerd te worden op een van de volgende manieren (zie voor [International Program Guide](#) uitzonderingen):
  1. Random groepen; spelers in een divisie mogen random gegroepeerd worden voor de eerste ronde. Alle team evenementen dienen deze optie te gebruiken.
  2. Groeperen op basis van speler rating; spelers in een divisie mogen gegroepeerd worden voor de eerste ronde op basis van speler rating. De hoogst ge-rate speler start op het laagste hole nummer, de een-na-hoogste op de volgende hole, enz. Dit proces dient gevolgd te worden totdat alle holes gevuld zijn. Bijvoorbeeld, een divisie van 12 spelers verdeeld over 3 holes, gebaseerd op hun rating zou als volgt zijn:



- a. Hole 1: spelers 1, 4, 7, 10
  - b. Hole 2: spelers 2, 5, 8, 11
  - c. Hole 3: spelers 1, 6, 9, 12
3. In het geval een divisie groot genoeg voor meerdere pools of secties, dienen de spelers op rating gesplitst te worden (bijvoorbeeld: de 72 hoogst ge-rate spelers in Pool A, en de 72 laagste in Pool B) en daarna random verdeeld over de groepen in die pool voor de eerste ronde.
- C. Voor alle volgende rondes, dienen spelers zoveel als praktisch mogelijk gegroepeerd te worden per divisie.
  - D. Binnen een divisie, dienen spelers gegroepeerd te worden op laagste score (zie 1.09 voor gelijkstand). De groep met de laagste scores begint op de laagstgenummerde hole, enz. Als tee times gebruikt worden, dan heeft de groep met de laagste scores de laatste tee time.
  - E. Voor procedures voor hoe om te gaan met spelers met een gelijke totaalscore, zie 1.09.
  - F. Om eerlijkheid te bevorderen, zullen groep niet uit minder dan drie spelers bestaan, behalve onder verzachtende omstandigheden, als nodig geacht door de Tournament Director. In het geval minder dan drie spelers genoodzaakt zijn samen te spelen, dan moet een aangewezen Tournament Official (zie 1.12.A) de groep vergezellen, en deze mag meespelen, zolang dit de competitie spelers niet stoort.
  - G. Groepen zullen uit niet meer dan vijf spelers bestaan, en moeten zoveel mogelijk begrensd worden op vier. Bij teams play mogen groepen uit meer dan vijf spelers bestaan, vanwege teamgrootte of een oneven nummers van deelnemende teams.
  - H. Als er meer deelnemers zijn dan samen kunnen spelen in een ronde, dan mag het spelersveld verdeeld worden over secties of pools. Spelers in een divisie dienen exact dezelfde layouts te spelen gedurende de competitie.
  - I. Als de omstandigheden het spel verschillend beïnvloeden tussen secties, dan mag de Tournament Director overwegen een verdelingsprocedure te gebruiken om promotie naar een volgende fase te bepalen. In dat geval, een proportioneel aantal spelers van elke sectie wordt dan genomen, gebaseerd op hun score, en hun scores worden niet meegenomen naar het vervolg.
  - J. Feature groepen in de eerste ronde zijn niet toegestaan, tenzij dit voor video-opnames is, en vooraf goedgekeurd is door elke speler in die groep, en door de PDGA Director of Event Support.
  - K. Een ghost groep is de benaming voor een tweede groep die een start hole toegewezen heeft gekregen die al is bezet door een andere groep spelers. Ghost groepen dienen alleen gebruikt te worden om noodsituaties op te lossen, zoals het onbespeelbaar geraakt zijn van een hole, door bijvoorbeeld overstroming, een gebroken elektriciteitsleiding, of andere omstandigheden buiten de controle van de Tournament Director.
    - 1. Een ghost groep zal altijd als tweede starten op de lager genummerde hole voor beide eerste ronde groeperingen (zie 1.06.B) en volgende rondes (zie 1.06.D).
    - 2. Ghost groepen dienen te starten op een kortere hole na een langere/moeilijkere hole om de impact op course doorstroom en speed of play te minimaliseren.
  - L. Bij golfstart evenementen met geplande tee times, dienen Tournament Directors tee times voor een divisie maximaal – de latere van deze twee – 12 uur vóór de eerste tee time voor die divisie, of één uur na einde van de voorgaande ronde voor die divisie, te publiceren.

## 1.07 Onderbreking van de wedstrijd

De veiligheid van iedereen bij PDGA evenementen is uiterst belangrijk. Tournament Directors wordt zeer aanbevolen om alle mogelijke hulpmiddelen zoals onweermelders en online weerkaarten (die stormen en onweersbuien die zich in de regio bevinden weergeven) om zo een

wedstrijd te kunnen onderbreken voordat gevaarlijke omstandigheden voor de spelers, medewerkers, en bezoekers zich voordoen (zie PDGA Mid-Event Suspension & Cancellation Policy).

- A. Als, naar mening van de Tournament Director, onweer, overmatige regen, of gevaarlijke omstandigheden ontstaan die het onpraktisch of gevaarlijk maken om door te spelen, dan zal het toernooi onderbroken worden. Het signaal hiervoor zal op dezelfde manier gedaan worden als het signaal om te starten, maar in dit geval met drie korte geluiden. Dit moet minimaal een keer binnen een minuut herhaald worden, en de Tournament Director zal alle nodige moeite nemen om te zorgen dat alle groepen dit signaal kunnen horen.
- B. Spelers moeten onmiddellijk stoppen met spelen, en voor iedere speler van de groep drie markeren. Een natuurlijk object [*sic: bijvoorbeeld tak, steen*] volstaat, om een geschatte lie vanwaar de speler verder kan spelen. Spelers dienen een schuilplaats te vinden. Wanneer van toepassing, dienen spelers terug te keren naar de plek van de eerste tee, het clubhuis, het toernooi centrum, of een plek hiertoe aangewezen door de Tournament Director. De wedstrijd zal, vanaf het signaal om te stoppen, voor minimaal 30 minuten onderbroken worden.
- C. Spelers zullen verder spelen van de geschatte lie, zoals vastgesteld toen de wedstrijd werd onderbroken. De geschatte lie wordt bepaald door de meerderheid van de groep.
- D. De Tournament Director zal de condities evalueren en een nieuw tijdstip, minimaal dertig minuten na onderbreken van de wedstrijd, bepalen voor het hervatten van de wedstrijd, of verder uitstel.
- E. De wedstrijd zal hervat worden op dezelfde manier dat een wedstrijd wordt gestart: een twee-minuten signaal dat bestaat uit twee korte geluiden, en twee minuten daarna, een langer geluid, om aan te geven dat de ronde hervat is.
- F. De Tournament Director mag het niet-gespeelde deel van de ronde verplaatsen naar een later moment tijdens het toernooi als, naar mening van de Tournament Director, de condities niet gaan verbeteren, of als duisternis eerder invalt dan het verwachte einde van de ronde (zie [PDGA Mid-Event Suspension & Cancellation Policy](#)).
- G. Scores van gedeeltelijk gespeelde rondes worden meegenomen naar het moment waarop de ronde verder wordt gespeeld.
- H. Een speler die stopt met spelen voordat het signaal om te stoppen wordt gegeven zal twee strafworpen krijgen als er bewijs is dat deze speler voorbarig is gestopt. Een speler die doorgaat met spelen nadat het signaal om te stoppen wordt gegeven zal twee strafworpen krijgen als er bewijs is dat deze speler zich bewust was van de onderbreking.
- I. De Tournament Director zal alle moeite doen om te zorgen dat alle rondes van het toernooi worden uitgespeeld zoals gepland.
  - 1. Als er in totaal drie of minder rondes zijn gepland, dan moeten alle spelers minimaal één ronde hebben gecompleteerd voor het evenement om officieel te worden beschouwd.
  - 2. Als er in totaal vier of meer rondes zijn gepland, dan moeten alle spelers minimaal twee rondes hebben gecompleteerd voor het evenement om officieel te worden beschouwd.
  - 3. Als aan die voorwaarden niet voldaan is, dan dient het evenement op een nieuwe datum gespeeld te worden. Als deze verplaatsing niet mogelijk is, en/of spelers niet kunnen deelnemen, dan zal volledige teruggave van inschrijfgeld minus players pack, PDGA fees, en andere toegestane fees uitgevoerd worden.
- J. Alle onderbroken rondes dienen uitgespeeld te worden, tenzij condities dit verhinderen. Als zulke omstandigheden bestaan, dan zal de uitslag bepaald worden tot en met de laatst

gecompleteerde ronde, er van uitgegaan dat aan bovengenoemde voorwaarden is voldaan (zie [PDGA Mid-Event Suspension & Cancellation Policy](#)).

- K. Het completeren van een onderbroken ronde heeft een hogere prioriteit dan het spelen van een toekomstige ronde, dus zal die geannuleerd moeten worden om een onderbroken ronde te completeren.

### 1.08 Promotie naar volgende wedstrijdphase (Cuts)

- A. Het spelersveld mag kleiner gemaakt worden (cut) voor een halve finale of finale, naar goeddunken van de Tournament Director, vooropgesteld dat dit is gemeld voor aanvang van registratie voor het evenement. De enige uitzondering hierop mag worden gemaakt vanwege (zie [PDGA Mid-Event Suspension & Cancellation Policy](#)).
- B. Tenzij anders vooraf aangekondigd door de Tournament Director, zullen alle gelijke standen voor een cut naar een halve finale of finale door middel van een tiebreaker (zie 1.09).
- C. De cut maken boven of op de payout line [*sic: de positie tot waar spelers 'uitbetaling' in geld of goederen krijgen*] is verplicht zo dat alle plekken die de cut maken uitbetaald krijgen. Als extra spelers onder de payout line ook de cut halen vanwege gelijkstand, krijgen alleen de spelers die op z'n minst gelijk in stand blijven met de laatste plek die uitbetaling verdient, uitbetaald. De enige uitzondering hierop mag worden gemaakt is als de [PDGA Mid-Event Suspension & Cancellation Policy](#) actief is om het evenement af te ronden, of zoals uitgewerkt in de [International Program Guide](#).

Iedere speler die ervoor kiest om niet deel te nemen aan de halve finale of finale zal in de eindstand en uitbetaling de laatste plek toegewezen krijgen in het overgebleven spelersveld.

- D. Verliezersrondes voor spelers die de cut niet gehaald hebben zijn afgeraden, omdat verliezersrondes geen deel uitmaken van het evenement, en dus niet officieel zijn, en zullen ook niet worden gerapporteerd, en zullen ook geen invloed hebben op de eindrangschikking van spelers in het toernooi. Een verliezersronde mag bovendien het verloop van officiële toernooirondes niet beïnvloeden.

### 1.09 Gelijke stand

- A. Tussen rondes, wanneer de groepen opnieuw worden ingedeeld, zullen gelijke standen worden gebroken. De speler met de laagste score in de meest recente ronde zal de hogere positie innemen als de posities worden ge-reset. In het geval van gelijke stand voor de laagste score voor alle voorgaande rondes, dan zal de gelijkstand worden gebroken door middel van het PDGA nummer, het lagere nummer levert een hogere positie op, en daarna alfabetisch voor gelijkstaande spelers zonder PDGA nummer.
- B. Behalve waar vermeld in 1.09.D, zal gelijkstand voor de eerste plek in een divisie door middel van een sudden death gebroken moeten worden. Als gelijkstand voor het reduceren van het spelersveld wordt gebroken, zal dit ook via sudden death gedaan moeten worden. In geen geval moet een andere methode zoals beste ronde score, head-to-head scores, enz. gebruikt worden om gelijkstand voor een eerste plek te breken.
  1. Sudden death is een spelvorm waar de speler, of spelers, met de laagste score op een hole naar de volgende hole doorgaan, en alle andere spelers zijn uitgeschakeld. Als één enkele speler met de laagste score overblijft, dan heeft die speler de playoff gewonnen, en is de sudden death over. De Officiële Disc Golf Regels en de Competitiehandleiding voor disc golf evenementen zijn van toepassing tijdens de sudden death, maar de scores worden niet opgeteld bij de totaalscore van de spelers.
  2. Een aggregaat play-off is een soort sudden death spelvorm waar de deelnemers een serie van 6 of minder, vooraf door de Tournament Director aangekondigde, holes

spelen, waar de laagste totaalscore de sudden death wint. Spelers die na een aggregaat play-off gelijkstaan, gaan verder met een standaard sudden death op dezelfde holes, tenzij een andere serie holes is aangekondigd door de Tournament Director.

3. Sudden death zal, inclusief aggregaat play-offs, zoveel mogelijk op dezelfde course en layout als de voorgaande ronde plaatsvinden vanaf hole 1, tenzij een andere course, hole, of serie van holes hiervoor is aangewezen door de Tournament Director voor de start van het toernooi.
  4. Sudden death dient hetzelfde format te hanteren als in de voorgaande ronde (eg. medal play zoals omschreven in de Officiële Disc Golf Regels, match play zoals omschreven in Appendix A, of team play zoals omschreven in Appendix B [*sic: in beide gevallen van datzelfde genoemde document*]), tenzij een ander format is bepaald door de Tournament Director voor de start van het toernooi. In team play wordt voor dit onderdeel elk team beschouwd als een enkele speler. Elk sudden death format dat team play gebruikt om gelijke standen mee op te lossen voor een evenement dat volledig als singles play is gespeeld, of dat singles play gebruikt om gelijke standen mee op te lossen voor een evenement dat volledig als team play is gespeeld, moet dit doen voor een overtuigende competitieve reden, en dit moet voor aanvang van het evenement zijn goedgekeurd door de PDGA Director of Event Support.
  5. De exacte volgorde waarin de spelers op de tee voor sudden death starten zal random bepaald worden (eg. genummerde speelkaarten, lootjes trekken, enz).
  6. In het geval van gelijkstand op een hole tijdens sudden death, zal de volgorde op de tee roteren vergeleken met de volgorde op de zojuist gecompleteerde hole, zodat de speler die als eerste op de tee stond ten opzichte van de overgebleven spelers nu als laatste aan de beurt is, de speler die als tweede was nu als eerste, enz.
  7. Tijdens een aggregaat play-off echter, zal de volgorde op de tee roteren op de manier omschreven in 802.02 Speelvolgorde.
  8. Als de aggregaat play-off eindigt met twee of meer spelers nog steeds in gelijke stand, dan roteert de speelvolgorde:
    - a. op de manier omschreven in 802.02 Speelvolgorde voor de eerste hole van de volgende sudden death, en
    - b. op de manier omschreven in 1.09.B.6 voor het restant van de sudden death.
  9. Spelers mogen er voor kiezen niet deel te nemen aan een sudden death. Hun eindrangschikking onder de gelijkstaande spelers en uitbetaling wordt bepaald alsof zij hadden gekozen niet deel te nemen aan een halve finale of finale (zie 108.D).
- C. Uitbetaling in geld of goederen voor de eerste plek moeten uitgereikt worden aan de winnaar van de divisie, en moet als zodanig worden vermeld in de evenement resultaten. Geld of goederen mogen niet evenredig verdeeld onder spelers die gedeeld eerste zijn geëindigd, tenzij beschreven zoals in 1.09.D.
- D. Uitzonderingen op de verplichting tot het breken van gedeelde eerste plaatsen:
1. Gedeelde eerste plaats in het geval van een flex start, waar een gelijkstaande deelnemer niet meer aanwezig is bij het evenement.
  2. Een gedeelde eerste plaats veroorzaakt door de noodzaak een evenement te onderbreken vanwege gevaarlijke condities, waar op de laatste geplande dag geen tijd meer is om de competitie te vervolgen of een gedeelde eerste plaats te breken. Onder geen beding is het de bedoeling dat spelers verwacht, of gevraagd, worden om de volgende dag na de laatste geplande speeldag terug te komen om het evenement te voltooien (zie PDGA Mid-Event Suspension & Cancellation Policy).

3. Als een sudden death play-off niet gehouden kan worden tijdens de laatste geplande speeldag, dan blijft de gedeelde eerste plaats staan, worden de spelers als co-kampioenen verklaard, en worden het prijsgeld of de goederen onder die spelers verdeeld. Als twee spelers gedeeld eerste staan, verdelen zij het prijsgeld of de goederen van de eerste en twee plek.
- E. Gelijke stand voor andere plekken zullen officieel vermeld worden als gelijkstand. Prijsgeld verdeling voor gelijk geëindigde spelers (behalve voor de eerste plek), zal bepaald worden door het totaal te nemen van het beschikbare prijsgeld voor die gelijk geëindigde posities, en zal dan gedeeld worden door het aantal gelijk geëindigde spelers. Verdeling van trofeeën mag bepaald worden door sudden death of elke andere disc golf gerelateerde techniek, zoals bepaald door de Tournament Director, maar enkel met als doel de trofeeën te verdelen; de spelers blijven officieel vermeld als gelijk geëindigd in de resultaten.

## 1.10 Verdeling van prijzen

- A. Iedere speler die prijsgeld accepteert in een Professional divisie in een PDGA evenement (behalve Leagues, zie 1.14.C.2) moet om dit te kunnen bijhouden een PDGA nummer hebben voor aanvang van het evenement (spelers die na hun registratie voor het evenement een PDGA nummer ontvangen moeten de Tournament Director hiervan voor het evenement op de hoogte stellen). Spelers zonder PDGA nummer kunnen alleen om de trofeeën strijden, en iedere prijsgeld uitbetaling op of onder die plaats schuiven een plek verder naar beneden, resulterend in het uitbetalen van een extra plek in de eindstand.
- B. Een Amateur-klasse speler die in een Professional divisie speelt (zie 2.04.C), mag geen goederen in plaats van prijsgeld accepteren in evenementen aangeduid als A-Tier of hoger; echter, ze mogen wel een trofee voor hun eindrangschikking accepteren, als dit van toepassing is. Iedere prijsgeld uitbetaling op of onder die plaats schuift een plek verder naar beneden, resulterend in het uitbetalen van een extra plek in de eindstand. Amateurs die spelen in een Professional divisie mogen goederen accepteren in plaats van geld in evenementen met andere Tier level aanduidingen, naar goeddunken van de Tournament Director. Als dit niet het geval is, dan schuift iedere prijsgeld uitbetaling op of onder die plaats een plek verder naar beneden, resulterend in het uitbetalen van een extra plek in de eindstand. Dit is niet van toepassing op Leagues (zie 1.14.C.3).
- C. Het benodigde toegevoegde geld voor een bepaald Tier level evenement moet verdeeld worden over alle Professional divisies, gebaseerd op het percentage van inschrijfgelden per divisie voor het Professional deel van het spelersveld. De Tournament Director het bedrag boven dat minimum verdelen naar believen.
- D. Evenementen met meer dan twee rondes, dienen de uitbetalingstabel (inclusief toegevoegd geld) voor aanvang van de laatste ronde te publiceren.
- E. Alle prijzen (prijsgeld of goederen) geweigerd door een speler moeten doorschuiven naar de volgende positie in de eindrangschikking (bijvoorbeeld: als een op de derde plek geëindigde speler hun prijs weigert, dan ontvangt de als vierde geëindigde speler de prijs voor de derde plek, de speler op de vijfde plek de prijs voor de vierde plek, enz.). Het is toernooien toegestaan om prijzen te houden die zijn geweigerd door alle spelers, maar mogen dit pas nadat deze geweigerde prijzen alle plekken in de eindrangschikking zijn gepasseerd.
- F. Het gebruik van skins (en andere gelijkende formats) is toegestaan bij PDGA evenementen, maar die scores mogen niet gebruikt worden om de positie van die speler in de eindrangschikking te bepalen, en gewonnen skins worden niet bijgeschreven bij het prijzengeld van die speler.

- G. Alle prijzen die een speler heeft verdiend zullen uitgedeeld worden aan het eind van het evenement, zodra de resultaten zijn verwerkt en bevestigd.
1. Tournament Directors mogen prijzen eerder uitdelen als zij daarvoor kiezen.
  2. Spelers die weggaan voordat de verdeling van de prijzen plaatsvindt, geven hun prijzen niet op, maar zij zijn verantwoordelijk voor het zo snel mogelijk contact opnemen met de Tournament Director voor het claimen van die prijzen, en zij zijn ook verantwoordelijk voor eventuele verzendkosten.
  3. Als een Tournament Director elektronisch betaling (zoals PayPal) gebruikt voor Professional prijzengeld, moeten deze prijzen binnen twee werkdagen na beëindiging van het evenement verdeeld worden. Tournament Directors moeten contant geld of cheques beschikbaar stellen voor spelers die geen digitale betalingen kunnen ontvangen.
  4. Als een Tournament Director waardebonnen gebruikt voor Amateur prijzen, dan moeten deze inwisselbaar zijn tijdens het evenement of daarna via online bestellen.
  5. Alle prijzen (prijzengeld, trofeeën, of goederen) die (buiten toedoen van de Tournament Director) na 30 dagen nog niet geclaimd zijn, worden op dat moment als door de speler opgegeven beschouwd. Tournament Directors moeten in redelijke mate moeite doen om contact met de speler op te nemen, aanbieden om prijzen te verzenden, enz. Een speler die een waardebon, cadeaubon, kortingscode, of soortgelijke prijs heeft ontvangen heeft daarmee ook hun prijs geclaimd, en deze tijdslimiet [*sic: 30 dagen*] geldt niet voor het verzilveren hiervan.

### 1.11 Officials

- A. Om een Certified Official te zijn, moet een individu een actief PDGA lid zijn, het PDGA Certified Rules Official Exam behalen, en zich registreren als official bij de PDGA. Als er uitvoerige veranderingen aan de Officiële Disc Golf Regels gemaakt worden, dan mag het PDGA bestuur van de Certified Officials verlangen om een bijgewerkt examen af te leggen, om daarmee hun Certified Official status te behouden.
- B. Tournament Directors (en Assistant Tournament Directors) zijn verplicht om Certified Official te zijn om een PDGA evenement aan te melden of te leiden.
- C. Het examen is gebaseerd op de Officiële Disc Golf Regels en de PDGA Competitiehandleiding.
- D. Het zijn van een Certified Official alleen is niet voldoende om een Tournament Official te zijn die beslissingen mag nemen tijdens PDGA evenementen (zie 1.12.A).

### 1.12 Tournament Officials

- A. Alleen de Tournament Director, de Certified Officials (gedefinieerd in 1.11.A) die zijn aangewezen door de Tournament Director, of een PDGA Marshal aangewezen door de PDGA Director of Competition, zijn Tournament Officials voor een evenement.
- B. Alleen Tournament Officials mogen beslissingen nemen tijdens PDGA evenementen buiten de beslissingen die volgens de regels door spelers of de groep spelers zelf genomen mogen worden.
- C. Toeschouwers zijn geen Tournament Officials, en mogen geen beslissingen nemen. Spelers in het evenement die niet als Tournament Official zijn aangewezen en niet op dat moment zelf een ronde spelen (al klaar of nog niet begonnen met hun ronde) worden als toeschouwers beschouwd.
- D. Iedere Tournament Official moet te allen tijde toernooi/course regels, de Officiële Disc Golf Regels en de PDGA Competitiehandleiding bij zich dragen, dit mag geprint of digitaal zijn.

- E. Als een Tournament Official zelf deelneemt aan het toernooi, mag deze geen beslissingen nemen over binnen de divisie waarin zij zelf uitkomen, buiten het nemen van beslissingen als speler van een groep zoals toegestaan door de regels.
- F. De beslissing genomen door een Tournament Official gaat vóór die genomen door de groep, maar bezwaar mag gemaakt worden bij de Hoofd Official, en dat is de Tournament Director, of door hen aangewezen Hoofd Official.
- G. De Tournament Director mag vrijwilligers extra bevoegdheid geven door hen spotter te maken, met als doel in een bepaalde situatie als spotter op te treden, maar hun beslissing gaat niet voor die van de groep.
- H. Video- of andere media bewijs is niet toegestaan met als doel om beslissingen te nemen met betrekking tot de competitie. Zulk bewijs mag alleen gebruikt worden om spelersmisdragingen (zoals gedefinieerd in 3.03). Bewijs van spelersmisdragingen mogen te allen tijde door de PDGA tuchtcommissie worden geëvalueerd.

### 1.13 Bescherming van Jeugdspelers

- A. Ouders/voogden zijn verantwoordelijk voor hun kinderen tijdens PDGA evenementen. Noch de PDGA medewerkers, noch de toernooimedewerkers zijn verantwoordelijk voor de kinderen van toernooispelers, - bezoekers, enz. tijdens evenementen. Ouders/voogden mogen hun kinderen iet zonder begeleiding achterlaten bij de scores plek, clubhuis, of iedere andere toernooi locatie. Iedere speler die jonger dan 13 jaar is die een speler in een groep gezelschap houdt moet onder toezicht staan van een volwassene die geen deel is van die groep, en geen caddie is.
- B. Spelers in de groepen Junior  $\leq 12$ , Junior  $\leq 10$ , Junior  $\leq 8$ , Junior  $\leq 6$  moeten begeleid worden door een ouder of voogd tijdens toernooi rondes. Bovendien, iedere speler jonger dan 13 jaar moet begeleid worden door een ouder of voogd ongeacht in welke divisie zij spelen. Een enkele ouder of voogd mag verantwoordelijk zijn voor meerdere junior spelers in dezelfde groep als dit goedgekeurd is door alle ouders/voogden voor de start van die ronde. Spelers in de Junior  $\leq 18$  en Junior  $\leq 15$  divisies mogen begeleid worden door een ouder of voogd tijdens toernooi rondes.
- C. Tijdens PDGA toernooi rondes geldt het volgende voor ouders/voogden die Junior divisie spelers begeleiden:
  1. MOGEN de rol van caddie op zich nemen, en junior spelers assisteren bij schijfkeuze, worpkeuze, interpretatie van regels en scores bijhouden.
  2. MOGEN GEEN regelovertredingen, zoals voetfouten en courtesy overtredingen, enz. melden of bevestigen.
  3. MOETEN sportief gedrag stimuleren door het tonen van positieve ondersteuning van alle junior spelers in de groep.
  4. MOETEN het emotionele en fysieke welzijn van alle junior spelers in de groep boven de persoonlijke wil om te winnen stellen.
  5. MOETEN zich onthouden van het gebruik van beledigende of godslasterlijke taal.
  6. MOETEN zich onthouden van het gebruik van drugs, alcohol, of tabak.
- D. Het zich niet houden aan de voogd verantwoordelijkheden zoals beschreven in 1.13 zal resulteren in diskwalificatie van de junior speler, of de verwijdering van de speler, caddie, of voogd in overtreding. Junior spelers jonger dan 13 jaar wiens voogd verwijderd is, mag doorspelen als er zich vrijwillig een plaatsvervangende voogd aanbiedt met toestemming van de verwijderde voogd.
- E. De PDGA raadt zeer sterk aan dat Tournament Directors hun speelschema zo inrichten dat de twee jongste leeftijdsgroepen, Junior  $\leq 08$  en Junior  $\leq 06$ , niet meer dan 18 holes per dag spelen. Hiernaast, wordt Tournament Directors aangeraden om mogelijk voor Junior  $\leq 10$

(10 jaar en jonger) het de totale speeltijd per dag te bepalen aan de hand van de lengte en moeilijkheidsgraad van de course.

- F. Zie de International Program Guide voor advies over evenementen buiten de Verenigde Staten en Canada.

## 1.14 Leagues

- A. PDGA Leagues zijn de laagste Tier van PDGA evenementen. Maar in plaats van een los toernooi, hebben Leagues één ronde per week, op dezelfde weekdag, voor zes toe tien weken achtereen (bijvoorbeeld: acht opeenvolgende maandagen, of tien opeenvolgende vrijdagen). Leagues mogen een week overslaan vanwege weers- of andere omstandigheden, na een door PDGA werknemers ingewilligd verzoek hiertoe.
- B. Iedere speler moet dezelfde layout spelen tijdens een League ronde, maar layouts en courses mogen van week tot week veranderen.
- C. De Officiële Disc Golf Regels en de competitiehandleiding zijn van toepassing op Leagues, met de volgende uitzonderingen:
1. Spelers die geen (actief) PDGA lid zijn betalen geen niet-lid toeslag om deel te nemen aan Leagues (zie 101.B.2).
  2. Spelers mogen prijsgeld winnen zonder een PDGA nummer te hebben (zie 1.10.A).
  3. Amateur spelers mogen prijsgeld accepteren zonder dat dit hun Amateur status beïnvloedt (zie 2.01.F).
  4. Waar lokale wetgeving en park regels dit toestaan, mogen spelers die de wettelijk toegestane leeftijd hiertoe hebben, alcohol nuttigen of tonen tussen het twee-minuten signaal en het inleveren van de scorekaart (zie 3.03.B.5). Echter, spelers mogen niet buitensporig veel drinken of dronken in het openbaar zijn (zie 3.03.B.6).
  5. Kinderen onder 13 die een groep gezelschap houden mogen onder toezicht staan van een volwassene in de groep (zie 1.13.A). Kinderen onder 13 die een groep gezelschap houden zijn gebonden aan de regels in 812, Courtesy, en 3.03, met elke straf veroorzaakt door dat kind toegepast op de toezichthoudende speler.

## Sectie 2: Speelgerechtigdheid voor divisies

### 2.01 Algemeen

- A. Spelers is het niet toegestaan uit te komen in een divisie waarvoor zij niet speelgerechtigd zijn op basis van hun lidmaatschapsstatus, spelersklasse, gender, leeftijd, of spelers rating. Zie de Divisions, Ratings, and Point Factors tabel voor meer details.
- B. Spelers zijn zelf verantwoordelijk voor het weten voor welke divisie(s) zij speelgerechtigd zijn. Deelname aan een divisie waarvoor zij dit niet zijn kan resulteren in diskwalificatie en/of een schorsing voor deelname aan PDGA evenementen (zie 2.02 voor uitzonderingen).
- C. Nadat registratie gesloten is, mogen spelers niet vragen om in een andere divisie uit te komen, tenzij hun divisie drie of minder spelers groot is. Spelers moeten hierom verzoeken voordat de wedstrijd start. Tournament Directors mogen dit naar hun goeddunken verzoek inwilligen of afwijzen.
- D. Als, na de start van een evenement, een Tournament Director ontdekt dat een speler in een divisie speelt waarvoor die niet speelgerechtigd is, dan mogen zij deze speler verplaatsen naar de juiste divisie oor volgende ronde, maar enkel en alleen als beide divisies exact dezelfde layout gespeeld hebben. In elk ander geval, moet de speler verwijderd worden van het evenement.



- E. Spelers mogen deelnemen eenmaal aan hun geplande rondes deelnemen per evenement, tenzij het evenement:
  - 1. verschillende divisies op verschillende dagen plaatsvinden; en
  - 2. die dagen als separate items op de PDGA kalender zijn vermeld.
- F. Een speler moet zich identificeren met naam en PDGA nummer wanneer zij deelnemen aan een PDGA evenement. Spelers die anoniem wensen te blijven of een andere identiteit aannemen, zullen gediskwalificeerd worden en hen wacht mogelijk een schorsing voor de PDGA tour.
- G. Professionele spelers die in een Professional divisie spelen, strijden om prijsgeld. Amateur spelers in een Professional divisie mogen alleen prijsgeld accepteren als zij Professional worden, of ze mogen het prijsgeld afwijzen en enkel een trofee accepteren (mits die beschikbaar is) om hun Amateur status te behouden (zie 1.10.A en 1.10.B). Let op, Amateurs die prijsgeld accepteren in PDGA Leagues worden hierdoor geen Professional, en behouden hun Amateur status (zie 1.14.C.3).
- H. Spelers in een Amateur divisie strijden om trofeeën en/of goederen.
- I. Spelers die speelgerechtigd zijn voor divisies op basis van gender, mogen ook uitkomen in mixed divisies als zij dit wensen, maar spelers die enkel speelgerechtigd zijn voor mixed divisies mogen niet uitkomen in divisies op basis van gender (zie de [PDGA Policy on Eligibility for Gender-Based Divisions](#)).
- J. Een Amateur speler mag uitkomen in elke Professional divisie waarvoor zij speelgerechtigd zijn op basis van leeftijd, gender, en evenement format.
- K. Een Professional speler mag alleen uitkomen in Amateur divisies in een paar gevallen (zie 2.04).
- L. een Tournament Director mag het aantal divisies dat wordt aangeboden beperken, door enkel de aangeboden divisies te vermelden op het registratieformulier. Als een divisie is aangeboden en minstens vier speelgerechtigde spelers melden zich voor die divisie aan, dan moet die divisie daadwerkelijk plaatsvinden. Als minder dan vier speelgerechtigde spelers zich voor een aangeboden divisie aanmelden, of een divisie heeft minder dan vier speelgerechtigde spelers op het moment dat de registratiefase eindigt, dan is het aan de Tournament Director of die divisie plaatsvindt of niet (zie 1.03.I). Tournament Directors wordt sterk aangeraden om divisies die doorgaans onderbedeeld zijn (zie 1.02.C.2.c) deze divisies toch te laten plaatsvinden ondanks dat zich minder dan vier spelers aangemeld hebben.
- M. PDGA leden zal toegestaan worden uit te komen in elke divisie waarvoor zij speelgerechtigd zijn, als die divisie is aangeboden door de Tournament Director. Iedere lokale regel die een speler op basis van vorige resultaten verplicht om "omhoog te spelen" zijn ongeldig en niet van toepassing tijdens PDGA evenementen.

## 2.02 Uitzonderingen

- A. Spelers mogen in een divisie op rating gebaseerd uitkomen waarvoor zijn anders niet speelgerechtigd zouden zijn onder de volgende voorwaarden:
  - 1. Wanneer goedgekeurd voor de start van het evenement door de PDGA Director of Event Support.
  - 2. Spelers die niet meer speelgerechtigd zijn voor een divisie door een ratings update mogen – naar goeddunken van de Tournament Director - nog tot twee weken erna uitkomen in die divisie, vooropgesteld dat zij al voor dit evenement geregistreerd waren.
  - 3. Als zij uitkomen in een competitie (zie 2.02.B).

- B. Spelers mogen in een divisie op rating gebaseerd – als onderdeel van een competitie - uitkomen waarvoor zijn anders niet speelgerechtigd zouden zijn onder de volgende voorwaarden:
1. De Competitleiding heeft contact met de PDGA opgenomen en hiervoor toestemming gekregen van de PDGA Director of Event Support.
  2. De competitie staat het spelers toe om binnen een divisie te blijven uitkomen tijdens de gehele competitie.
  3. De speler heeft tijdens die competitie niet deelgenomen aan een hogere divisie.
  4. De rating van die speler is niet meer dan 20 punten boven de ratingsgrens voor de divisie waarin ze wensen uit te komen.
- C. Niets in deze sectie is van toepassing op Professional spelers die uitkomen in Amateur divisies.

## 2.03 Herclassificatie van Professional / Amateur

- A. Professional naar Amateur
1. Spelers die bij de PDGA zijn geregistreerd als Professional mogen een herclassificatie verzoek tot Amateur indienen bij de PDGA lidmaatschapsmanager of PDGA Director of Event Support.
  2. Spelers moeten aan alle voorwaarden voldoen voldoen om geherclassificeerd te worden.
- B. Amateur naar Professional
1. Een Amateur die wenst hun klasse te wijzigen naar Professional kan dit doen door contact op te nemen met de PDGA lidmaatschapsmanager.
  2. Een Amateur speler wordt automatisch geherclassificeerd tot Professional als deze speler prijsgeld heeft geaccepteerd terwijl deze uitkwam in een Professional divisie (zie 1.10.A en 1.10.B).
  3. Prijsgeld accepteren voor het winnen van een side evenement, zoals ace pot, beste score van je groep, of CTP wedstrijd, veroorzaakt niet dat een speler hun Amateur status verliest.

## 2.04 Pro's in Am divisies / Am's in Pro divisies

- A. Professionals mogen uitkomen in aangeboden Amateur divisies tijdens PDGA A-Tier, B-Tier, en C-Tier evenementen waar zij zich voor kwalificeren op basis van rating, leeftijd, en gender zoals vermeld onder kopje **Pros playing Am** van de Divisions, Ratings, and Points Factors tabel.
- B. Die speler krijgen Amateur punten voor hun prestatie maar deze punten worden niet meegenomen in Professional eindejaars-rangschikkingen of Professional Wereldkampioenschap kwalificatieprocedures.
- C. Amateur spelers die uitkomen in Professional divisies krijgen Professional punten voor hun prestatie maar deze punten worden niet meegenomen in Amateur eindejaars-rangschikkingen of Amateur Wereldkampioenschap kwalificatieprocedures.

## 2.05 True Amateur

True Amateur is de aanduiding gebruikt door de PDGA in relatie tot die Amateur evenementen, of het Amateur deel van een evenement, die de spirit van amateuratletiek promoot, door alleen trofeeën uit te reiken aan de hoogst geklasseerden van het toernooi, en geen uitbetaling in goederen te doen. In plaats daarvan, krijgen alle spelers in het evenement een gelijke waarde aan toernooi ervaring, door de toernooi faciliteiten die zijn aangeboden (zie de True Amateur Guidelines).

## Sectie 3: Spelersgedragscode

### 3.01 Algemeen

- A. Alle PDGA leden dienen zich te onthouden van gedrag dat schadelijk is voor disc golf en de PDGA, op en naast de course.
- B. Alle spelers dienen zich te houden aan de Officiële Disc Golf Regels en de competitiehandleiding.
- C. Apparaten die hoorbaar geluid of zichtbare lichtflitsen kunnen produceren maken dienen dit niet te doen tussen het twee-minuten signaal en het moment de scorekaart is ingeleverd.
  - 1. Als een apparaat van een speler hoorbaar geluid of een zichtbare lichtflits produceert, is dit een courtesy overtreding (zie (812, Courtesy). Echter, als gebruik van dit apparaat medisch noodzakelijk is, zoals een glucose meter, dan is dit geen courtesy overtreding.
  - 2. Apparaten die hoorbaar geluid kunnen produceren mogen alleen gebruikt worden met hoofd- of oortelefoons, en het volume moet zodanig zijn dat:
    - a. dit niet gehoord kan worden door andere spelers;
    - b. het de speler in staat stelt om effectief te communiceren met hun groep, zoals bij scores bijhouden of het zoeken naar lost discs; en
    - c. geen veiligheidsrisico veroorzaakt omdat de speler waarschuwingen van andere spelers of toernooi medewerkers niet kan horen.
  - 3. Niet effectief kunnen communiceren met de groep zoals voorgeschreven, vanwege het gebruik van hoofd- of oortelefoons, wordt beschouwd als een courtesy overtreding (zie 812, Courtesy).
- D. Dieren mogen spelers geen gezelschap houden, met uitzondering van spelers wiens beperking of medische conditie het gebruik van een service dier, voldoende aan wettelijke voorwaarden, noodzakelijk maakt. Spelers dienen het inzetten van zo'n dier tijdens de ronde te melden bij de Tournament Director.
- E. De PDGA behoudt het recht om verdere disciplinaire acties te ondernemen jegens diens spelers en leden, wat kan leiden tot een voorwaardelijke schorsing, schorsing voor PDGA evenementen, of roeyement van PDGA lidmaatschap. Voor meer informatie, zie het PDGA Disciplinary Process.

### 3.02 Speelsnelheid

- A. Alle deelnemers dienen te spelen zonder onnodige vertraging, en alle moeite doen om te groep voor hen bij te houden. Onnodige vertraging betekent vertraging in het spel, anders dan toegestaan binnen de regels, die de speelsnelheid van de groep achter hen beïnvloedt.
- B. Spelers en groepen worden geacht zich zonder vertraging van de zojuist gespeelde hole naar de volgende teeing area te bewegen zodat zij hiermee de speelsnelheid van de groep achter hen niet beïnvloeden. Tijdens het spelen van een hole zullen spelers of de groep geen onnodige vertraging veroorzaken door hun actie of niet-actie.
- C. Een speler die onnodige vertraging veroorzaakt kan een buitensporige tijd overtreding worden gegeven door de groep of een Tournament Official (zie 802.03 Buitensporige tijd).
- D. Als de groep in het geheel onnodige vertraging veroorzaakt dan dient elke speler een buitensporige tijd overtreding te worden gegeven door een Tournament Official (zie 802.03 Buitensporige tijd). Voorbeelden hiervan zijn onder andere:
  - 1. Een groep die bij de target blijft van de zojuist gecompleteerde hole om scores bij te houden.

2. Een groep die nalaat om de timer te starten of de tijdslimiet na te leven bij het zoeken naar een lost disc (zie 805.03, Lost Disc).
  3. Een groep wiens acties niet spel-gerelateerd het spel stoppen of vertragen.
- E. Als, naar goeddunken van de Tournament Director of een aangewezen Tournament Official, een groep onnodige vertraging veroorzaakt, dan kan die groep “op de klok” gezet worden.
1. “Op de klok” betekent dat een Tournament Official de groep begeleidt actief iedere speler time-t, om zeker te stellen dat iedere speler zich houdt aan 802.03, Buitensporige tijd, en met 3.02.A-D, en waarschuwingen en strafworpen uitdeelt waar nodig.
  2. De Tournament Official moet de groep op de hoogte stellen van het “op de klok” zijn, op een manier die voor alle spelers te begrijpen is.
  3. Wanneer een groep niet langer onnodige vertraging veroorzaakt, dan gaan ze “van de klok”. “Van de klok” betekent dat de Tournament Official de groep niet meer actief time-t.
  4. Wanneer een groep “van de klok” komt, dient de Tournament Official de groep op de hoogte stellen van het “van de klok” zijn, op een manier die voor alle spelers te begrijpen is.
  5. Een groep die meerdere malen “op de klok” gezet wordt, kan straffen zoals beschreven in 3.02.C en 802.03, Buitensporige tijd gegeven worden.

### 3.03 Spelersmisdragingen

- A. Alle spelers moeten een professionele standaard van sport waarden, beleefdheid, en integriteit wanneer zij deelnemen aan een PDGA evenement, en wanneer zij zich uiten in de media. Gedrag dat deze standaard overtreedt is onderworpen aan courtesy overtreding meldingen door spelers (zie 812, Courtesy), straffen uitgedeeld door de Tournament Director, en elke daaropvolgende disciplinaire actie noodzakelijk geacht door de PDGA.
- B. Als een speler bovenstaande standaard overtreedt, dan mag de Tournament Director ervoor kiezen om, naar hun goeddunken, een toernooi waarschuwing te geven voor een eerste overtreding (behalve zoals gespecificeerd in 3.03.C). Een toernooi waarschuwing is een soort waarschuwing wiens effect doorlopend geldt tijdens alle rondes en sudden death. In andere gevallen zal de Tournament Director de speler direct diskwalificeren. Acties die deze standaard overtreden zijn onder andere, maar niet beperkt tot [*sic: de volgende lijst*]:
1. Herhaaldelijk en openlijk gebruik van beledigende of godslasterlijke taal, inclusief opmerkingen of commentaren gericht aan een speler of groep die in strijd zijn met de PDGA non-discriminatie principes zoals omschreven in  Sectie 2.4 van de PDGA Statuten.
  2. Het in boosheid gooien van items (anders dan schijven tijdens de ronde).
  3. Openlijke bothed of dreigend gedrag richting anderen.
  4. Moedwillige en openlijke vernieling, misbruik, of vandalisme van eigendom, inclusief flora en fauna (zie 803.03, Het beschadigen van de course)
  5. Overmatig gebruik van alcohol of openbare dronkenschap op de toernooi locatie.
  6. Opzettelijk nalaten of weigeren de disc golf regels na te leven tijdens de competitie (zie 801.02.B, Handhaving)
  7. Hinderen van, of nalaten of weigeren te coöpereren met een onderzoek door een official naar het gedrag van desbetreffende of een andere speler.
  8. Opzettelijk pogen de eigen speler rating te beïnvloeden door opzettelijk misplay of terugtrekken (zie 811, Misplay).
  9. Activiteiten hier of in 3.03.C niet genoemd die in strijd zijn met landelijke of lokale regels en bepalingen park regels, of course regels,

- C. De volgende acties overtreden ook bovenstaande standaard. Spelers die een of meer van deze overtredingen begaan krijgen geen waarschuwing, maar worden direct gediskwalificeerd door de Tournament Director:
1. Vals spelen: een opzettelijke poging de spelregels te breken.
  2. Fysiek aanvallen van aanwezigen.
  3. Openbaar tonen van illegale of verboden middelen in overtreding van elke toepasbare wet (nationaal, plaatselijk, enz.) tussen het twee-minuten signaal en het moment de scorekaart van desbetreffende speler is ingeleverd.
  4. Openlijk tonen of gebruiken van alcohol tijdens, C-Tier of hoger, PDGA evenementen, of gebruik van cannabis (anders dan toegestaan binnen de CBD Product Use Policy) tijdens PDGA evenementen ongeacht welke Tier, ook waar dit wettelijk toegestaan is, tussen het twee-minuten signaal en het moment de scorekaart van desbetreffende speler is ingeleverd. Deze regel geldt niet voor Leagues, waar, als plaatselijke wetten en evenement regels dit toestaan, spelers wiens leeftijd toestaat alcohol te nuttigen, spelers dit mogen doen tijdens de ronde (zie 1.14.C.4).
- D. Spelers zijn verplicht om spelersmisdragingen aan een Tournament Official te melden zodra mogelijk, of aan de Tournament Director zodra de ronde klaar is.
- E. Tournament Directors zijn verplicht om zo snel mogelijk diskwalificaties en spelersmisdragingen te melden aan de PDGA.
- F. Gediskwalificeerde speler verliezen hun recht op prijsgeld of goederen en zullen geen restitutie krijgen van hun inschrijfgeld.
- G. Het openlijk tonen of gebruiken van tabaksproducten door evenement medewerkers, spelers en hun caddies, is te allen tijde verboden bij PDGA evenementen ongeacht Tier waar alleen Junior divisies (ie. Divisies wiens code begint met MJ en/of FJ prefix).

Zulk openlijk tonen of gebruiken is ook verboden tijdens evenementen die tegelijkertijd plaatsvinden naat PDGA Major en Elite Series evenementen, zie 4.04.A.

1. Dit verbod omvat alle rook- en kauwtobaksproducten, inclusief elektronische en vape sigaretten, of deze tabak bevatten of niet. Dit verbod geldt niet voor producten bedoeld om roken te stoppen zolang die geen rook veroorzaken, zoals nicotinekauwgum, nicotinepleisters, of nicotine zuigtabletten.
2. Voor spelers en hun caddies zal elk van deze overtredingen gezien worden als een courtesy overtreding, en overtreders zal worden gevraagd het product weg te stoppen tot na het einde van de ronde. Herhaaldelijke overtredingen zijn courtesy overtredingen onderhevig aan strafworpen (zie 812.C, Courtesy). Herhaaldelijke overtredingen kunnen leiden tot diskwalificatie (zie 3.03.B).
3. Tijdens alle niet-Junior evenementen waar dit voorschrift van toepassing is, mag de Tournament Director ervoor kiezen om aangewezen rookplekken voor spelers, caddies, en evenement medewerkers buiten het zicht voor gebruik tijdens de ronde, waarbij alle regels omtrent speelsnelheid van toepassing blijven (zie 3.02).
4. Bij PDGA evenementen van elke Tier waar alleen Junior divisies worden aangeboden, inclusief PDGA Junior Wereldkampioenschap, zullen geen aangewezen rookplekken worden aangeboden.
5. In gevallen waar lokale wetgeving en voorschriften in conflict zijn met deze voorschriften, gelieve contact op te nemen met de PDGA Director of Event Support voor advies.

### 3.04 Kledingvoorschriften

- A. Alle overtredingen van de kledingvoorschriften zullen beschouwd worden als een courtesy overtreding (zie 812, Courtesy).
- B. Alle spelers en medewerkers zijn verplicht om kleding voor het onder- en bovenlichaam te dragen, zoals een shirt en broek.
- C. Alle spelers en medewerkers zijn verplicht om schoenen of andere voetbescherming te dragen. Spelers mogen niet blootsvoets spelen. Sandalen of slippers zijn niet toegestaan.
- D. De PDGA beveelt aan dat de kledingvoorschriften in 4.04 ook worden gehandhaafd bij A-Tier en lagere Tiers, maar de beslissing hiertoe ligt uitsluitend bij de Tournament Director.

### **3.05 Carts, caddies, en groepen**

- A. Spelers zijn verplicht te lopen tijdens hun toernooi rondes bij alle PDGA evenementen, tenzij alternatieve opties zoals golf carts beschikbaar zijn binnen de inschrijfkosten (niet als extra optie) voor alle spelers binnen dezelfde competitieve divisie.
- B. Een caddie is een persoon die het materiaal van de speler draagt of andere hulp biedt tijdens de ronde. Spelers mogen één caddie tijdens hun ronde aanwijzen. Een caddie moet minstens 13 jaar oud zijn en moet zich houden aan dezelfde Officiële Disc Golf Regels en competitiehandleiding de speler voor wie zij caddie zijn moet volgen, inclusief de kledingvoorschriften, alhoewel een caddie geen PDGA lid of Certified Official hoeft te zijn.
- C. Spelers die ervoor kiezen een caddie te gebruiken zijn persoonlijk verantwoordelijk voor het gedrag van hun caddie tussen het twee-minuten signaal en het moment de scorekaart van desbetreffende speler is ingeleverd. Iedere straf voor misdragingen van de caddie (zoals gedefinieerd in deze sectie en in 3.03) zullen toegepast worden op zowel de speler als de caddie.
- D. Caddies zijn geen onderdeel van de groep in de context van het maken van meldingen en beslissingen.
- E. Spelers moeten hun caddies instrueren om gepaste afstand te bewaren en niet te interfereren met de worp van een competitie speler.
- F. Voor de spelers die een draagvoorwerp willen gebruiken, toegestane voorwerpen zijn onder andere disc golf tassen, opvouwbaar stoelen, en trek en/of duw wagentjes. Dieren, motor aangedreven of fiets(achtige) voorwerpen zijn niet toegestaan als draagvoorwerpen tijdens PDGA evenementen.
- G. Niemand die momenteel geschorst is (en vermeld in de Current Disciplinary Actions) of gediskwalificeerd is van:
  - 1. het evenement ter sprake;
  - 2. een andere speeldag van hetzelfde evenement zoals gedefinieerd in 2.01.E; of
  - 3. een gelijktijdig plaatsvindend evenement van een andere Tier (zoals een A-Tier gelijktijdig gehouden met een Elite Series evenement;mag als caddie optreden tijdens dat evenement.

### **3.06 Tour spelers media en sponsor relaties**

- A. Alle deelnemers stemmen in de de PDGA en partners foto's en afbeeldingen van hun deelname aan PDGA evenementen mogen publiceren.
- B. Spelers dienen geen media interviews aan te gaan voordat hun scores officieel zijn ingediend bij Tournament Officials.
- C. De meest actuele informatie aangaande media tijdens PDGA evenementen kan gevonden worden in het PDGA Media Policy document.

### **3.07 Tour-verkopers voorschriften**

- A. De Tournament Director mag, naar eigen goeddunken, op en rond de toernooi locatie iedere verkoper de toegang weigeren
- B. Waar dit van toepassing is, zijn sponsors en verkopers zelf verantwoordelijk voor het bemachtigen van de benodigde vergunningen van de juiste verstrekkers, en moeten deze kunnen tonen aan de Tournament Director wanneer deze erom vraagt.
- C. Nalaten aan deze voorschriften te voldoen door een verkoper kan leiden tot verdere disciplinaire stappen door de PDGA.
- D. Zie de International Program Guide voor voorschriften buiten de Verenigde Staten en Canada.

### 3.08 Rechten en plichten van de Tournament Director

De PDGA erkent dat de kracht van de organisatie en de duurzaamheid van toernooi disc golf steunen op de samenwerking tussen de PDGA en de Tournament Director. Om de Tournament Director te helpen hun taak beter te volbrengen, heeft de PDGA hen bepaalde rechten verleend. De Tournament Director heeft ook verplichtingen naar de PDGA en de spelers, inclusief maar niet beperkt tot het volgende:

- A. Ieder bevoegde en actief PDGA lid ten minste 18 jaar oud die geïnteresseerd is om een PDGA evenement te organiseren kan verplicht worden om een online toernooi procedures examen voordat zij dat evenement mogen leiden. Dat examen zal gebaseerd zijn op de Officiële Disc Golf Regels en de competitiehandleiding. PDGA leden onder de 18 jaar kunnen geen Tournament Director zijn.
- B. Tournament Directors gaan akkoord met het volgen van de PDGA Tour Standards en de bepalingen in de PDGA Sanctioning Agreement, of evenementsovereenkomst voor het Tier level van het evenement.
- C. Tournament Directors kunnen verplicht worden een verklaring te ondertekenen waarin zij verklaren de Officiële Disc Golf Regels en de competitiehandleiding gelezen te hebben, en instemmen met het volgen en handhaven van de inhoud daarvan voordat zij een PDGA evenement mogen leiden.
- D. Tournament Directors moeten inzage geven in de financiële details van hun evenement zoals vermeld in de PDGA Sanctioning Agreement of evenementsovereenkomst. Echter, bovenop de door de PDGA verplichte inzage, is elke verdere inzage in toernooi-gerelateerde informatie volledig naar goeddunken van de Tournament Director.
- E. Zoals per Sectie 2.4 van de PDGA Statuten, mogen Tournament Directors niemand hun diensten weigeren op basis van ras, leeftijd, religie, seksuele geaardheid, huidskleur, afkomst, beperking, gender, gender identiteit of herkomst.
- F. Tournament Directors dienen zich te houden aan actieve disciplinaire bepalingen door de PDGA genomen.
- G. Alle problemen die zich kunnen voordoen tijdens een toernooi, ongeacht of ze vallen onder een bestaand PDGA document, inclusief beschuldigen van misbruik van Tournament Directors verplichtingen, mogen onder de aandacht van de PDGA gebracht worden door middel van het PDGA Disciplinary Process.
- H. Waar een evenement niet voldoet aan de criteria, of een Tournament Director niet aan de verplichtingen voldoet zoals bepaald in de PDGA Sanctioning Agreement of evenementsovereenkomst, Tour Standards, PDGA Privacy Policy, en competitiehandleiding, behoudt de PDGA zich het recht een evenement te degraderen, of de Tournament Director te weerhouden van het leiden van toekomstige evenementen. Zie de International Program Guide voor voorschriften buiten de Verenigde Staten en Canada.

- I. Nalaten om de resultaten van een evenement juist te rapporteren, of aan de financiële verplichtingen van het evenement te voldoen kunnen leiden tot verdere disciplinaire stappen, inclusief de schorsing van lidmaatschap en rechten van de Tournament Director.

## Sectie 4: Majors en Elite Series

### 4.01 Toepasbaarheid

- A. Alle onderdelen van de Officiële Disc Golf Regels, secties 1-3 van de competitiehandleiding, en de PDGA Tour Standards zijn in effect voor alle PDGA majors en Elite Series evenementen, tenzij anders bepaald in deze sectie. Evenementen in andere Tiers die onderdeel zijn van een grotere Elite Series tour, zoals de DGPT Silver evenementen, worden als Elite Series evenementen beschouwd binnen de context van deze sectie.
- B. Niets in deze sectie zal van toepassing zijn op enig ander evenement, tenzij anders gespecificeerd in de Officiële Disc Golf Regels, secties 1-3 van de competitiehandleiding, en de PDGA Tour Standards.
- C. Provisies in deze sectie kunnen straffen gedetailleerd in Officiële Disc Golf Regels, de competitiehandleiding, of de PDGA Tour Standards wijzigen of uitbreiden voorbij de originele toepasbaarheid van die straffen.

### 4.02 Speelgerechtigdheid

- A. MPO spelers dienen een minimum rating van 935 te hebben, en FPO speelsters een minimum rating van 825 op het moment van registratie om deel te nemen aan een PDGA Major of Elite Series evenement.
- B. Er is geen minimum rating voor speelgerechtigdheid om deel te nemen aan PDGA Majors of Elite Series evenementen in iedere andere divisie.
- C. Alle spelers moeten Certified Rules Officials zijn, met een vervaldatum na het einde van het evenement om te kunnen registreren voor, en deel te nemen aan een PDGA Major of Elite Series evenement.

### 4.03 Caddies en groepen

- A. Een caddie is iemand die meeloopt met een speler tijdens de ronde.
- B. De spelende groep bestaat enkel uit:
  1. de spelers zelf; en
  2. iedere speler hun individuele caddie;en mogen begeleid worden door:
  3. chaperonnes, waar verplicht (zie 1.13.B); en
  4. iedere actieve toernooi medewerker zoals bepaald door de Tournament Director; en
  5. alle geaccrediteerde media.

Geen andere personen mogen bij de spelende groep zijn. Alle anderen (inclusief spelers die al klaar zijn met hun ronde) worden als toeschouwers beschouwd, en moeten in de daartoe aangewezen toeschouwers zones blijven, weg van de spelende groep.

- C. Caddies bij evenementen dienen altijd een bewijs van hun caddie zijn dragen als zij op de course of in de zonde waar alleen spelers mogen komen. Als geen dusdanig item voorhanden is, dan dient de speler hun caddie aan de groep voor te stellen als zodanig voordat de ronde begint.



- D. Een caddie mag niet geplaatst of gedirigeerd worden om als visuele referentie op te treden, en is op dat moment beschouwd als zijnde een richtingaanwijzer (zie 813.02, Illegaal voorwerp).
- E. Alle andere overtredingen in deze sectie zijn courtesy overtredingen (zie 812.C, Courtesy), toepasbaar op de speler die de caddie begeleidt.

#### 4.04 Spelersgedragscode

- A. Het verbod op openlijk tonen of gebruiken van tabaksproducten in 3.03.G geldt voor alle PDGA Major en Elite Series evenementen op de volgende wijze:
  - 1. Bij PDGA Junior Wereldkampioenschap, is het openlijk tonen of gebruiken van tabaksproducten door evenement medewerkers, spelers, en per afgeleide, hun caddies, te allen tijde verboden.
  - 2. Bij alle andere PDGA Majoers en Elite Series evenementen, is het openlijk tonen of gebruiken van tabaksproducten door spelers, en per afgeleide, hun caddies, verboden tussen het twee-minuten signaal en het moment de scorekaart van desbetreffende speler is ingeleverd.
  - 3. Het openlijk tonen of gebruiken van tabaksproducten door evenement medewerkers is alleen toegestaan in hiervoor aangewezen locaties.
- B. Alle spelers in PDGA competitie evenementen en toernooimedewerkers dienen zich passend te kleden en zich net en schoon te presenteren op alle evenement locaties en aanverwante functies.
  - 1. Alle spelers zijn verplicht om kleding te dragen die hun borstkas en torso bedekt. Een goed passend shirt met een kraag is toegestaan, met of zonder mouw. Een goed passende tennisjurk of kleding voor het bovenlichaam met minimaal 2.5 cm brede schouderband is ook toegestaan. Tank tops zijn voor geen enkele deelnemer toegestaan.
  - 2. T-shirts zijn niet toegestaan als kleding voor de bedekking van het bovenlichaam, behalve voor deelnemers in Junior en Amateur divisies tijdens de voorronde rondes. Juniors en Amateurs mogen geen T-shirts dragen tijdens de halve finale en finale rondes. Ronde of V hals shirts gemaakt van high performance of high tech materialen (inclusief katoen/poly mix met vochtafdrijvende kwaliteiten) zijn toegestaan.
  - 3. Shirts die lager hangen dan de onderste zoom van de shorts van die speler dienen ingestopt te worden.
  - 4. Gescheurde shirts, shorts, of broeken zijn niet toegestaan op de course. Dit betreft ook niet-gezoomde kleding, of kleding met gescheurde of geknipte ventilatie openingen bij de kraag.
  - 5. Kwetsende, godslasterlijke, of obscene slogans of logo's zijn niet toegestaan op kleding. Junior spelers mogen geen slogans of logo's dragen die verwijzen naar alcohol, tabak, of drugs.
- C. Deze kledingvoorschriften zijn in effect van start tot eind van elk evenement, inclusief alle toernooi rondes.
- D. Spelers die niet doorstromen naar de volgende fase en op de toernooi locatie blijven worden als toeschouwers beschouwd en zijn niet langer gebonden aan deze kledingvoorschriften.
- E. Alle overtredingen van deze sectie door een speler of caddie zullen beschouwd worden als een courtesy overtreding (zie 812, Courtesy).
- F. Alle spelers wordt gevraagd om beschikbaar te zijn voor alle media, behalve tijdens de ronde, of gedurende de 30 minuten voor de start ervan.

#### **4.05 Registratie, inchecken, en begin van de wedstrijd**

- A. Registratie vooraf is verplicht voor PDGA Majors en Elite Series evenementen.
- A. Inchecken vooraf [*sic: voordat het toernooi begint*] is verplicht voor PDGA Majors en Elite Series evenementen.
- B. Een speler die niet incheckt voor het door de Tournament Director aangegeven tijdstip raken hiermee hun startplek en inschrijfgeld kwijt.
- C. Bij evenementen die een golfstart met geplande tee times hanteren, moeten spelers ook elke dag uiterlijk 5 minuten voor hun tee time inchecken bij de starter, en gedurende die 5 minuten present zijn bij hun start hole
- D. Spelers die niet op tijd inchecken bij de starter, of niet present zijn bij hun start hole, krijgen twee strafworpen.
- E. Als een speler later absent blijkt te zijn voor de hole volgens 811.F.5, Misplay, dan geldt de straf in 4.05.E niet. De speler krijgt in dat geval alleen de straf voor het absent zijn.

#### **4.06 Scores bijhouden**

- A. Als de PDGA digitale scorekaart de officiële score methode is bij een PDGA Major of Elite Series evenement:
  - 1. In MPO en FPO divisies, moet minimaal één speler de digitale scorekaart voor scores bijhouden gebruiken; en
  - 2. Alle spelers moeten óf de digitale scorekaart óf een papieren scorekaart gebruiken om scores bij te houden.
- B. Bij golfstart met geplande tee times, moeten alle leden in de groep direct naar de locatie waar scores worden verwerkt na beëindiging van de ronde. Beëindiging van de ronde is wanneer alle spelers in een groep de laatste hole van de ronde gecompliceerd hebben.