

PRZEPROWADZKA

WIEK:
3+

1-4
GRACZY

10-20
MINUT

Zawartość pudełka: samochód, szafa, łóżko, piekarnik, lampa, 4 krzesła, 4 drabiny, 4 garnuszki, 6 kołysek, figurka Małego Wujcia, 3 żetony Małego Wujcia, kostka, instrukcja.

Przeprowadzka to prz zabawna gra zręcznościowa dla całej rodziny. Wybierzcie odpowiedni poziom trudności i pomóżcie Treflikom zapakować cały samochód i przeprowadzić Małego Wujcia do nowego domu.

CEL GRY

Zapakujcie do samochodu wszystkie elementy i nie dopuście, aby Mały Wujcio spadł z autka.

PRZYGOTOWANIE DO GRY

Rozłóżcie samochód na środku zamontujcie pod nim wybrany zestaw kołysek. Poziom trudności oznaczono odpowiednimi grafikami.



Trawa - ŁATWY



Piaskowa wydma - ŚREDNI



Kamienie - TRUDNY

Sugerujemy rozpoczęcie przygody z grą od łatwego poziomu. Jest on idealny również dla graczy już od 3 roku życia.

Położcie figurkę Małego Wujcia w dowolnym miejscu na pace samochodu.



Żetony Małego Wujcia odłóżcie na bok, zieloną stroną do góry, w taki sposób, aby strona z wesołym Małym Wujciem była odkryta.

Elementy wyposażenia domu połóżcie dookoła samochodu.



ROZGRYWKA

Najmłodszy gracz rozpoczyna zabawę i rzuca kostką.

Jeśli na kostce wypadnie jeden z czterech kolorów, wybierzcie dowolny element w odpowiednim kolorze i ułóżcie go w dowolnym miejscu na samochodzie: na pace, na dachu lub zaczepcie za okno. Jeśli nie ma już żadnego elementu w wylosowanym kolorze, możecie wziąć dowolny z pozostałych i dołożyć do autka.



Jeśli na kostce wypadnie symbol Małego Wujcia, podnieście go z samochodu i odłóżcie z powrotem w dowolne inne miejsce na samochodzie.

Uważajcie, aby za bardzo nie zakopać Małego Wujcia innymi przedmiotami. Za każdym razem, gdy wypadnie on na kostce, będziecie musieli wyciągnąć go na zewnątrz.

Przekażcie kostkę następnemu graczowi, teraz on wykonuje kolejny rzut.

ZWYCIĘSTWO

Grajcie do czasu, gdy uda się Wam ułożyć wszystkie meble.

UWAGA!

Mały Wujcio nie może spać z samochodu. Gdy tak się stanie musicie zacząć grę od nowa.

DO TRZECH RAZY SZTUKA

Przedmioty z samochodu mogą Wam spaść (z wyjątkiem figurki Małego Wujcia) maksymalnie 3 razy. Za każdym razem, gdy z samochodu spadną jakieś przedmioty, odwróćcie żeton Małego Wujcia z zielonej strony na czerwoną. Gdy trzy żetony Małego Wujcia zostaną odwrócone, musicie zacząć grę od nowa.



A po udanej rozgrywce sięgnij także po książkę!

Treflik i Treflinka stwierdzają, że Mały Wujcio zasługuje na własny dom. Pudełko na pewno jest ciasne i niewygodne, a Wujcio chciałby mieć swoje własne ciche i spokojne miejsce. Organizują mu więc wielką przeprowadzkę!

Tylko czy Wujcio na pewno chce opuścić magiczne pudełko? Nie każda zmiana jest konieczna, ale o każdej warto mówić. A przy okazji rozbierać śmiechem!

Po więcej opowiadań o różnych obliczach zmian, które często wywracają świat dzieci do góry nogami, i o sposobach na ich osvajanie zajrzyj do książki **Rodzina Treflików. Przeprowadzka i inne zwroty akcji.**



www.rodzinatreflikow.pl

Autor gry: Michał Szewczyk

Zespół: Agnieszka Walczak, Mariusz Majchrowski

Opracowanie graficzne i ilustracje: Michał Ambrzykowski, Kamila Mrozek,

Przemysław Walczak, Wojciech Kubiak, Mieczysław Grecki

Opracowanie techniczne: Grzegorz Traczykowski, Paulina Paczkowska



Wydawca:
TREFL SA
ul. Kontenerowa 25
81-155 Gdynia
www.trefl.com

INSTRUKCJA VIDEO:

