

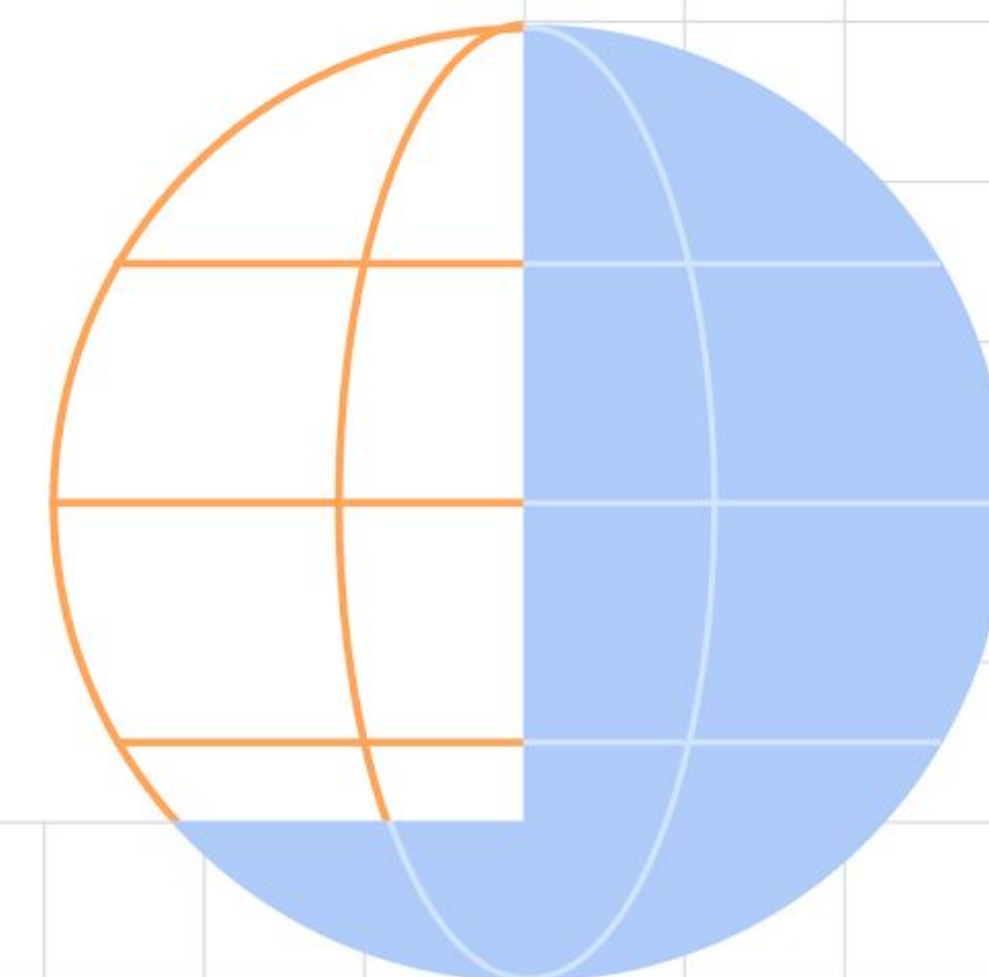
# DevFest Tokyo 2022

## Web standard

今までああ書いてたアレ、これからはこう書けそう



よしこ  
Google Developer Experts for Web  
@yoshiko\_pg

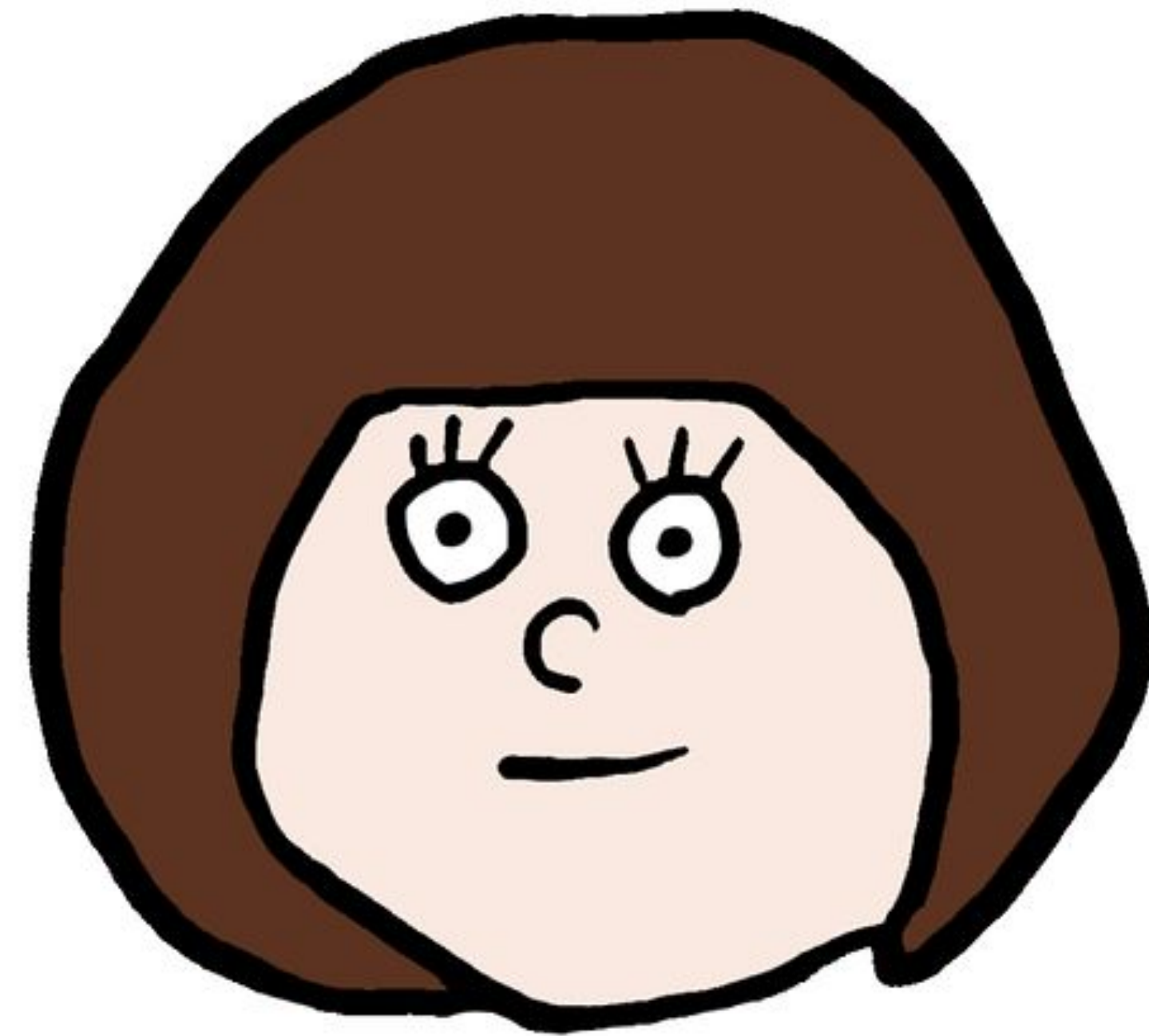


# About Speaker

よしこ - @yoshiko\_pg

株式会社ナレッジワーク  
フロントエンドエンジニア

2021年10月からWebのGDEをしています。  
SPAでGUIツールを作るのが好きです。



# About Session

## このセッションについて

Webフロントエンド開発で頻出するパターンの中で、専用の仕様がなかったために既存の仕様を使って工夫して実現していたようなものがありました。

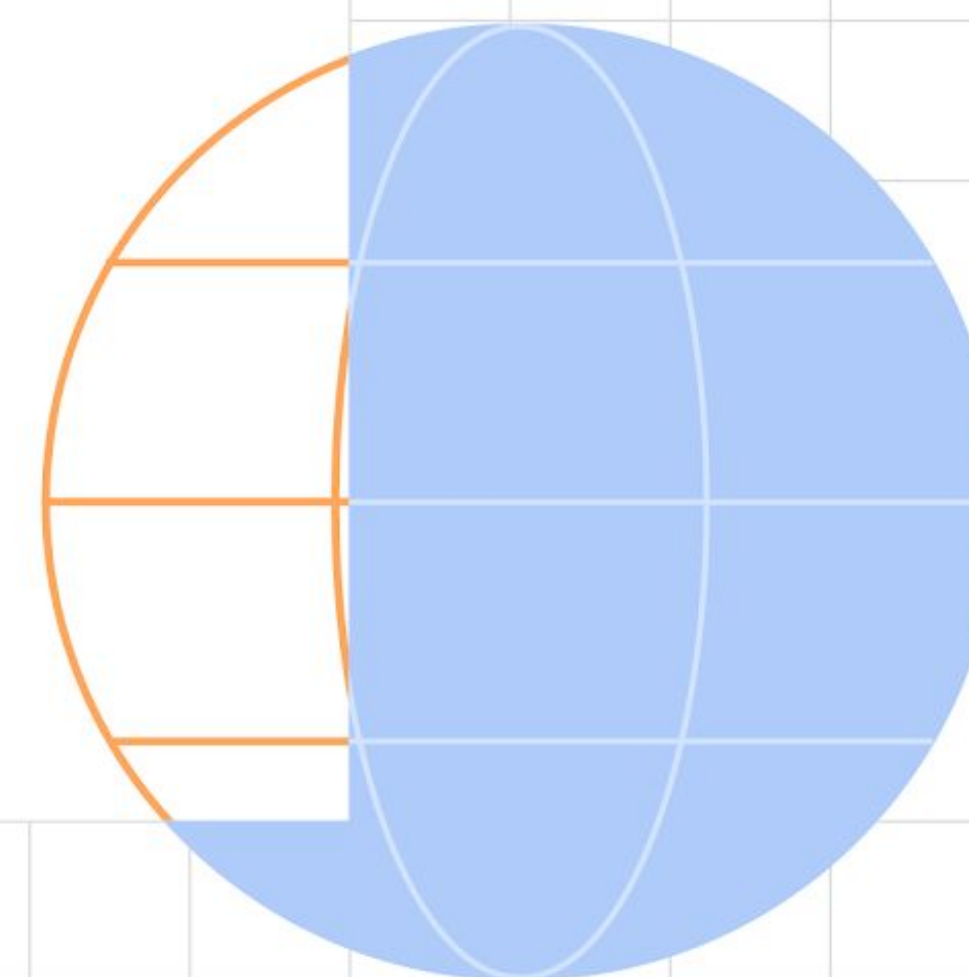
日々新しく提案・実装されていくWebの仕様の中で、モダンブラウザでの実装も進んでおり、利用したくなる機会も多そうなものについてbefore/afterのコードを軸に紹介していきます。

実際に使えるかどうかは各アプリケーションのサポート環境次第ですが、IE11も今年の6月にサポートが終了し、一般的なサポート環境の水準にも変化が予想されるので状況がマッチしたときに引き出せる、知識の引き出しのひとつになれば幸いです。



# サポート環境次第で 今から使えそうなもの

最新モダンブラウザで実装済み



# .at()

## [ECMAScript 2022](#)

配列の末尾の要素を取得したいとき、今まではlength から1を引いた添字で取得していたが、at()に-1を渡すことで末尾の要素を取得できるようになる

```
// before  
array[array.length - 1]
```

```
// after  
array.at(-1)
```

# .findLast()

[ECMAScript 2023](#)

配列の末尾から要素を検索したいとき、今までは配列をコピーしてreverseをかけたりにしていたが、findLast/findLastIndexで逆からfindとfindIndexをかけられる

```
const array = [1, 2, 3, 4]
```

```
// before
```

```
[...array].reverse().find(n => n % 2) // 3
```

```
// after
```

```
array.findLast(n => n % 2) // 3
```

# structuredClone()

[HTML Living Standard](#)

オブジェクトのDeep Copy(参照ではなく値のコピー)ができる。従来のJSON APIを使う形式だとエラーとなってしまう循環参照もエラーにならず解決できる

```
// before  
const myObj = JSON.parse(JSON.stringify(obj));
```

```
// after  
const myObj = structuredClone(obj);
```

# .scrollIntoView()

## [CSSOM View Module](#)

所属するスクロールコンテナを知らなくても、子要素側からスクロール位置を操作できる

Safari16で { behavior: 'smooth' } がサポートされ、アニメーション付きの自動スクロールが可能に

Supported Version (smooth)	Chrome Edge	Firefox	Safari	Android Chrome	iOS Safari
	61 79	36	16	61	16

```
// before
const targetElement =
  window.document.getElementById('target')
const containerElement =
  window.document.getElementById('container')

containerElement.scrollTo({
  top: targetElement.offsetTop
});

// after
const targetElement =
  window.document.getElementById('target')

targetElement.scrollIntoView()
```



# .showPicker()

[HTML Living Standard](#)

ブラウザ標準 input UIのピッカーを  
JavaScriptから立ち上げられる  
日付ピッカー、カラーピッカー、ファイ  
ルピッカーなど  
ユーザーのアクション起因の実行で  
ないと権限エラー

```
// before
// pickerを出すクリック領域が限られるタイプのinputで
// は動かなかったりなどブラウザUIに依存する挙動
inputElement.click()

// after
inputElement.showPicker()
```

# .requestSubmit()

[HTML Living Standard](#)

フォーム内要素のrequired、maxlengthなどの各バリデーションが通っているときだけSubmitしてくれる関数。エラーがあれば画面にブラウザ標準のフィードバックが表示される

```
// before  
// 各inputなどのバリデーションは実行されず送信される  
formElement.submit()
```

```
// after  
// 含まれる各inputなどのバリデーションが実行され、  
// エラーがあれば送信されない  
formElement.requestSubmit()
```

# :focus-visible

## [CSS Selectors Level 4](#)

フォーカスの場所を伝えたほうがよいとブラウザが判断した場合に適用される。たとえば、クリックしたときはoutlineが出ないがタブキーで移動したときはoutlineが出る、という振り舞いを期待できる

```
/* before */
/* クリックしたときにも線が出てしまい、うるさい。
   が、消すとタブキーでの移動が困難になってしまう */
:focus {
  outline: 2px solid blue;
}

/* after */
/* クリックしたときには線が表示されず、
   タブキーでフォーカス移動しているときだけ表示される */
:focus-visible {
  outline: 2px solid blue;
}
```

# overscroll-behavior

## [CSS Overscroll Behavior Module Level 1](#)

スクロール可能な領域同士が重なっている場合、スクロール操作中の領域のスクロール終点まで辿り着いたときに後ろのスクロール領域がスクロールされはじめてしまう問題をCSSで解消できる

Supported Version	Chrome Edge	Firefox	Safari	Android Chrome	iOS Safari
	63	59	16	63	16

```
/* before */
/* スクロールを止めたい領域のoverflowに一時的に
   hiddenを指定することでスクロールできなくしている。
   スクロール位置がリセットされてしまう問題がある */
.overwrap-scroll-area {
  overflow-y: auto;
}
body {
  overflow: hidden;
}

/* after */
.overwrap-scroll-area {
  overflow-y: auto;
  overscroll-behavior-y: contain;
}
```

# accent-color

## [CSS Basic User Interface Module Level 4](#)

一部のform control要素のアクセントカラーを変更できる

アクセントカラーの上に重なる要素  
(チェックボックスのチェックなど)の色はブラウザがコントラストを保ってくれる

```
/* before */
```

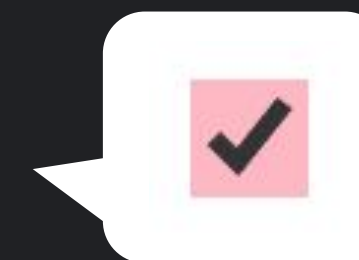
```
/* デフォルトのcheckboxは非表示にし、自分でスタイリングしたcheckboxの見た目の要素を表示していた */
```

```
.checkbox input[type=checkbox] {  
  visibility: hidden;  
}
```

```
.checkbox span {  
  /* 好きな色のcheckboxな見た目の実装 */  
}
```

```
/* after */
```

```
input[type=checkbox] {  
  accent-color: pink;  
}
```



# translate, scale, rotate

## [CSS Transforms Module Level 2](#)

transformプロパティの関数であるこれら3つのアクションがCSSプロパティとして指定できるようになるので、個別に上書きやアニメーションができるようになる

```
/* before */  
.big-box {  
  transform: scale(2);  
}  
.big-box.downward {  
  transform: scale(2) rotate(180deg);  
}
```

```
/* after */  
.big-box {  
  scale: 2;  
}  
.big-box.downward {  
  rotate: 180deg;  
}
```

# L/S/D Viewport Units

## [CSS Values and Units Module Level 4](#)

vh/vw/vmin/vmaxに対してl/s/dの prefixをつけた単位が追加。URL バーなどで画面領域が変動しうる場合、l(arge)が最大～s(mall)が最小領域を表し、d(ynamic)は動的に現在の領域の値を表す。

Supported Version	Chrome Edge	Firefox	Safari	Android Chrome	iOS Safari
	108	101	15.4	108	15.4

```
/* before-1 */
/* 動的に変わるブラウザバーの高さを考慮してくれない */
body {
  height: 100vh;
}

/* before-2 */
/* 画面高さの何%、のような指定はできない */
body {
  height: -webkit-fill-available;
}

/* after */
body {
  height: 100dvh;
}
```

# @layer

## [CSS Cascading and Inheritance Level 5](#)

CSSのカスケードにおける新しい概念。記述順や詳細度よりも優先されるので、記述の仕方ではなく開発者の意図したレイヤー構造ベースでスタイルの重ねがけルールを定義できる。

```
/* before */
/* 定義順に気をつけてカスタム定義を後勝ちさせる、
   詳細度で負けたら!importantで無理やり勝たせるなど... */
@import url("ui-library.css");

.item {
  /* カスタマイズしたい内容 */
}

/* after */
@layer framework, custom;

@layer custom {
  .item {
    /* カスタマイズしたい内容 */
  }
}

@import url("ui-library.css") layer(framework);
```



# img loading="lazy"

[HTML Living Standard](#)

img要素がブラウザのビューポートに入ってくるまで画像データの読み込みを遅延できる  
デフォルトは“eager”で、要素の位置に関わらず即時読み込み

```
<!-- before -->
```

```
<!-- JSを用いた何らかの実装 -->
```

```
<!-- after -->
```

```

```

# dialog

## [HTML Living Standard](#)

ダイアログ用の要素がHTMLに追加される。フォーカス可能位置が適切にハンドリングされる、アクセシブルなモーダルを楽に作れるようになることが期待できる

```
<!-- before -->
<!-- CSSとJSを用いた何らかの実装 -->

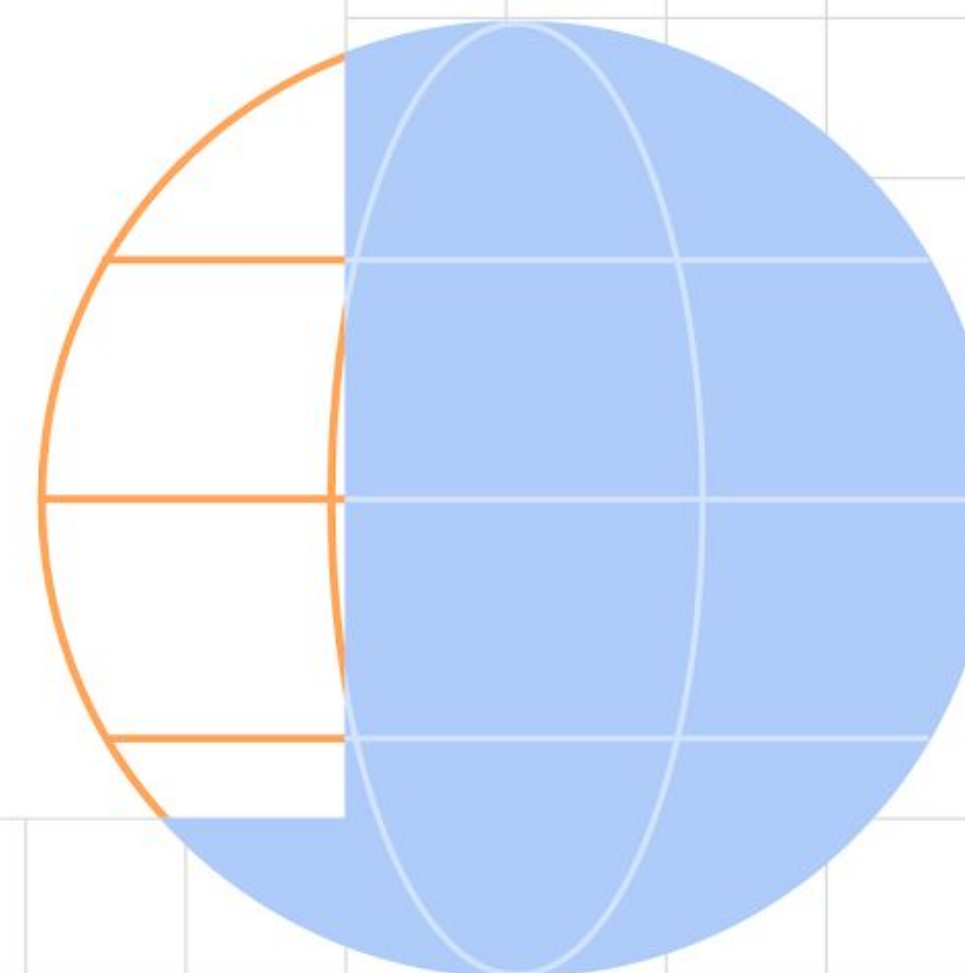
<!-- after -->
<dialog>
  開く前のダイアログ
</dialog>

<dialog open>
  開いているダイアログ
</dialog>
```



# 今後使えるように なりそうなもの

各モダンブラウザで実装中



# :has()

## [CSS Selectors Level 4](#)

ターゲットの状況がパラメータのセレクタと一致する場合にマッチする擬似クラス。子孫要素のみでなく、隣接セレクタを使うことで前後関係を遡ることもできる。

```
/* before */
/* CSSセレクタで子の情報を参照したあと親に遡ることは不可能だった。JSを使った何らかの実装が必要 */
```

```
/* after */
/* 例えば、すぐあとにh2を持つh1 */
h1:has(+ h2) {
  // ...
}
/* 例えば、不正な状態のinputを持つフィールドのラベルやエラーテキストも含めて赤くする */
.formField:has(:invalid) {
  color: red;
}
/* 例えば、focus-visible + focus-withinを組み合わせた挙動 */
.selector:has(:focus-visible) {
  outline: 2px solid var(--color-main);
}
```

# @media range syntax

## [CSS Media Queries Level 4](#)

比較演算子を使ってメディアクエリを定義できる。min-width、max-widthだけでは素直に記述できなかった未満・超過の指定も、不等号を使うことで実現できる。

```
/* before */
@media (min-width: 700px) and (max-width: 900px) {
  /* viewport幅が700px以上900px以下なら */
}
@media (max-width: 299px) {
  /* viewport幅が300px未満なら */
}

/* after */
@media (700px <= width <= 900px) {
  /* viewport幅が700px以上900px以下なら */
}
@media (width < 300px) {
  /* viewport幅が300px未満なら */
}
```

# subgrid

## [CSS Grid Layout Module Level 2](#)

gridが入れ子になる場合に、子のgrid-template-columns およびgrid-template-rows プロパティの値として subgrid を指定すると、親のグリッド定義を使って整列させることができる。

```
.grid {
  display: grid;
  grid-template-columns: 100px 100px 100px;
  grid-template-rows: 100px 100px;
  grid-template-areas: "nest nest other1"
                      "nest nest other2"
}

/* before */
.subgrid {
  display: grid;
  grid-area: nest;
  grid-template-columns: 100px 100px;
  grid-template-rows: 100px 100px;
}

/* after */
.subgrid {
  display: grid;
  grid-area: nest;
  grid-template-columns: subgrid;
  grid-template-rows: subgrid;
}
```

# @container

## [CSS Containment Module Level 3](#)

media queryのようにviewportのサイズではなく、コンテナコンテキストとして宣言されたコンテナ要素のサイズを元にクエリで条件を指定してスタイルを分岐させられる。

```
/* before */
@media (max-width: 300px) {
  .cards {
    flex-direction: column;
  }
}

/* after */
.container {
  container-type: inline-size;
}
@container (min-width: 300px) {
  .cards {
    flex-direction: column;
  }
}
```

# Scroll to Text

## Text Fragments

idをふらなくても#:~:text=という syntaxで特定の文字列に対するハッシュリンクを作成できる。URLを開いたとき、該当の位置までページがスクロールされる。

```
<!-- before -->
<a href="#target">jump</div>
<div id="target">come here!</div>

<!-- after -->
<a href="#:~:text=come%20here!">jump</div>
<div>come here!</div>
```



# Interop 2022

## 主要ブラウザ間の互換性を上げていく取り組み

ブラウザ間の互換性向上のため、Google Chrome、Safari、Firefoxチームとその周囲の関係者が共同で議論・合意して掲げたベンチマークがInterop2022です。Focus Areaとして2022年に注力する内容が定義されており、今年を通してより活発に実装が進みました。

この取り組みにおいて、Web開発者の開発体験の向上はとても重視されており、定期的におこなわれる開発者へのサーベイの結果も大変参考にされています。

Dashboard: <https://wpt.fyi/interop-2022>

Survey: <https://stateofcss.com/ja-jp/> <https://stateofjs.com/ja-jp/> 他

How are these scores calculated?

2022 Focus Areas (60%)	Chrome	Edge	Firefox
Cascade Layers	100%	96%	100%
Color Spaces and Functions	52%	51%	95%
Containment	99%	98%	99%
Dialog Element	99%	94%	95%
Forms	99%	90%	97%
Scrolling	94%	91%	91%
Subgrid	17%	85%	96%
Typography and Encodings	78%	99%	85%
Viewport Units	100%	100%	100%
Web Compat	79%	100%	57%
<b>SUBTOTAL</b>	<b>82%</b>	<b>90%</b>	<b>91%</b>

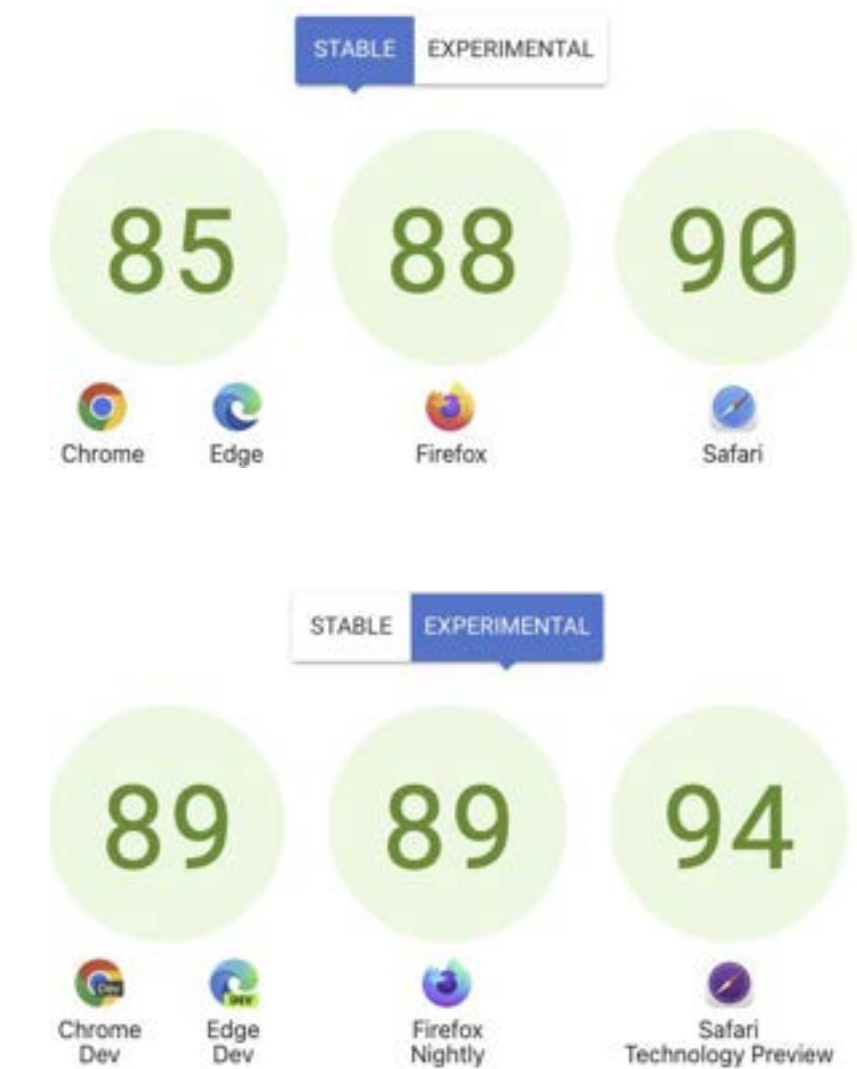
2021 Focus Areas (30%)	Chrome	Edge	Firefox
Aspect Ratio	98%	98%	98%
Flexbox	99%	97%	95%
Grid	99%	90%	94%
Sticky Positioning	100%	89%	100%
Transforms	97%	95%	95%
<b>SUBTOTAL</b>	<b>99%</b>	<b>94%</b>	<b>96%</b>

2022 Investigation (10%)	Group Progress
Editing, contenteditable, and execCommand	46%
Pointer and Mouse Events	79%
Viewport Measurement	60%
<b>SUBTOTAL</b>	<b>61%</b>

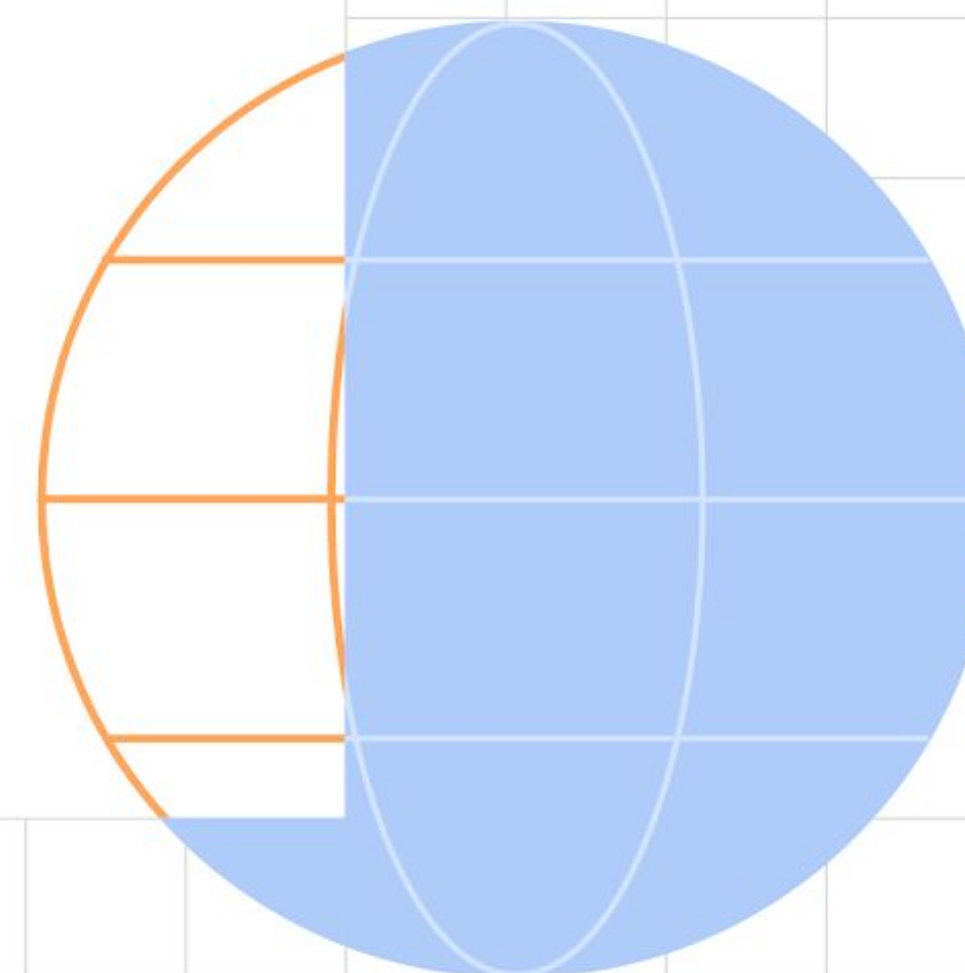
GRAND TOTAL	85%	88%	90%
-------------	-----	-----	-----





他にこういうのもあるよ！この仕様便利だよ！  
というのがあれば、  
ぜひTwitterでつぶやいて教えてください！

#DevFest2022



Google Developers



 Experts



# Thank You!



よしこ [@yoshiko\\_pg](#)

Google Developer Experts for Web

Thank you for advice, [@kosamari-san!](#)